

## 離散数理工学 第 2 回 数え上げの基礎：漸化式の立て方

岡本 吉央  
okamotoy@uec.ac.jp

電気通信大学

2015 年 10 月 20 日

最終更新：2015 年 10 月 18 日 15:29

## スケジュール 前半 (予定)

- |   |                      |         |
|---|----------------------|---------|
| 1 | 数え上げの基礎：二項係数と二項定理    | (10/6)  |
| ★ | 休講 (体育祭)             | (10/13) |
| 2 | 数え上げの基礎：漸化式の立て方      | (10/20) |
| 3 | 数え上げの基礎：漸化式の解き方 (基礎) | (10/27) |
| ★ | 祝日で休み                | (11/3)  |
| 4 | 数え上げの基礎：漸化式の解き方 (発展) | (11/10) |
| 5 | 離散代数：整数と有限体          | (11/17) |
| 6 | 離散代数：多項式環            | (11/24) |
| 7 | 離散代数：多項式環による有限体の構成   | (12/1)  |
| 8 | 離散代数：有限体の応用          | (12/8)  |

注意：予定の変更もありうる

## スケジュール 後半 (予定)

- |                              |         |
|------------------------------|---------|
| 9 離散確率論：確率の復習と確率不等式          | (12/15) |
| ★ 中間試験                       | (12/22) |
| 10 離散確率論：確率的離散システムの解析        | (1/5)   |
| 11 離散確率論：乱択データ構造とアルゴリズム (基礎) | (1/12)  |
| 12 離散確率論：乱択データ構造とアルゴリズム (発展) | (1/19)  |
| 13 離散確率論：マルコフ連鎖 (基礎)         | (1/26)  |
| 14 離散確率論：マルコフ連鎖 (発展)         | (2/2)   |
| ★ 予備日                        | (2/9)   |
| ★ 期末試験                       | (2/16?) |

注意：予定の変更もありうる

## 今日の目標

漸化式を立てられるようになる

- ▶ 組合せ構造の数え上げ
- ▶ アルゴリズムの計算量

## 格言

アルゴリズムの計算量解析の基礎は数え上げ

# 目次

## ① 組合せ構造の数え上げ

グラフにおける独立集合の数え上げ

## ② アルゴリズムの計算量

## ③ 今日のまとめ

## 無向グラフ

### 無向グラフとは？

無向グラフとは、順序対  $(V, E)$  で、

- ▶  $V$  は集合
- ▶  $E \subseteq 2^V$  は  $V$  の 要素数 2 の部分集合の集合

であるもののこと

例：

- ▶  $V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$
- ▶  $E = \{\{1, 2\}, \{1, 5\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}, \{2, 5\}, \{3, 4\}, \{4, 5\}\}$

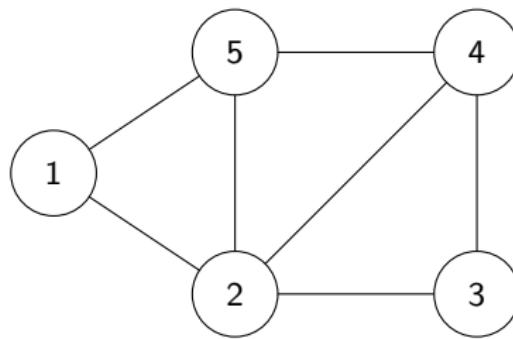
注意

$$\{2, 5\} = \{5, 2\}$$

(集合では順序を不問)

## 無向グラフの図示

- ▶  $V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$
- ▶  $E = \{\{1, 2\}, \{1, 5\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}, \{2, 5\}, \{3, 4\}, \{4, 5\}\}$

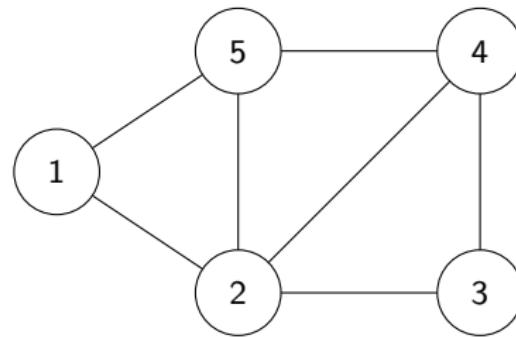


## 無向グラフの用語

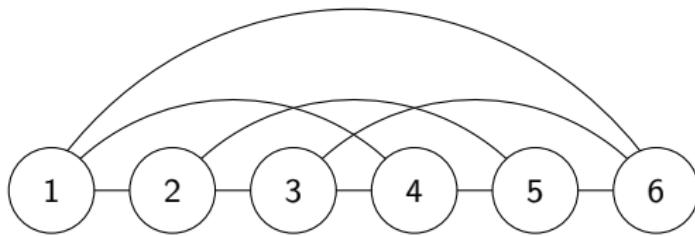
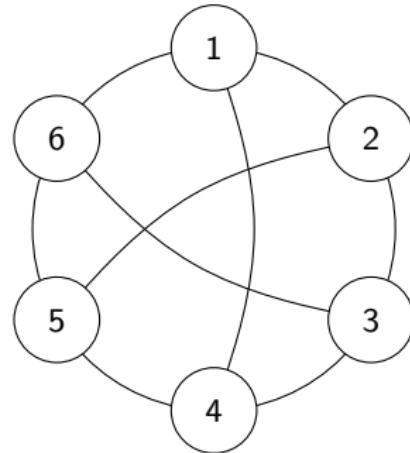
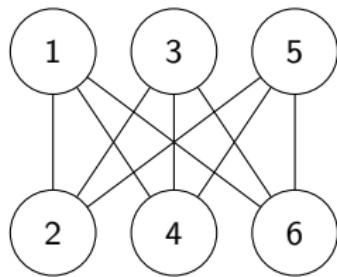
無向グラフ  $G = (V, E)$

### 無向グラフの用語

- ▶  $V$  の要素を  $G$  の**頂点**と呼ぶ
- ▶  $E$  の要素を  $G$  の**辺**と呼ぶ
- ▶  $V$  を  $G$  の**頂点集合**と呼ぶ
- ▶  $E$  を  $G$  の**辺集合**と呼ぶ
- ▶ 辺  $\{u, v\} \in E$  に対して,  $u, v$  をその**端点**と呼ぶ
- ▶ 頂点  $v$  が辺  $e$  の端点であるとき,  $v$  は  $e$  に**接続**するという
- ▶ 頂点  $u$  と  $v$  が辺を成すとき,  $u$  と  $v$  は**隣接**するという
- ▶  $V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$
- ▶  $E = \{\{1, 2\}, \{1, 5\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}, \{2, 5\}, \{3, 4\}, \{4, 5\}\}$
- ▶ 頂点 2, 3 は辺  $\{2, 3\}$  の端点
- ▶ 頂点 2 は辺  $\{2, 3\}$  に接続する
- ▶ 頂点 2 と頂点 3 は隣接する



## 1つのグラフに対するいろいろな図示



## 用語に関する注意

### 無向グラフ

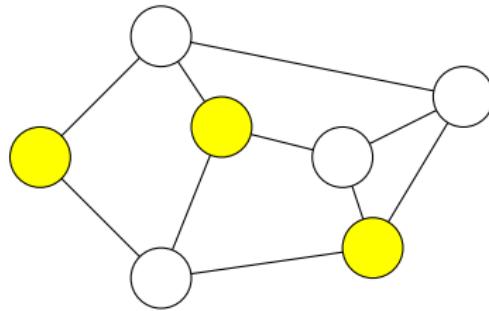
- ▶ 「頂点」の別名：「節点」，「ノード」，「点」
- ▶ 「辺」の別名：「枝」，「エッジ」

# 独立集合

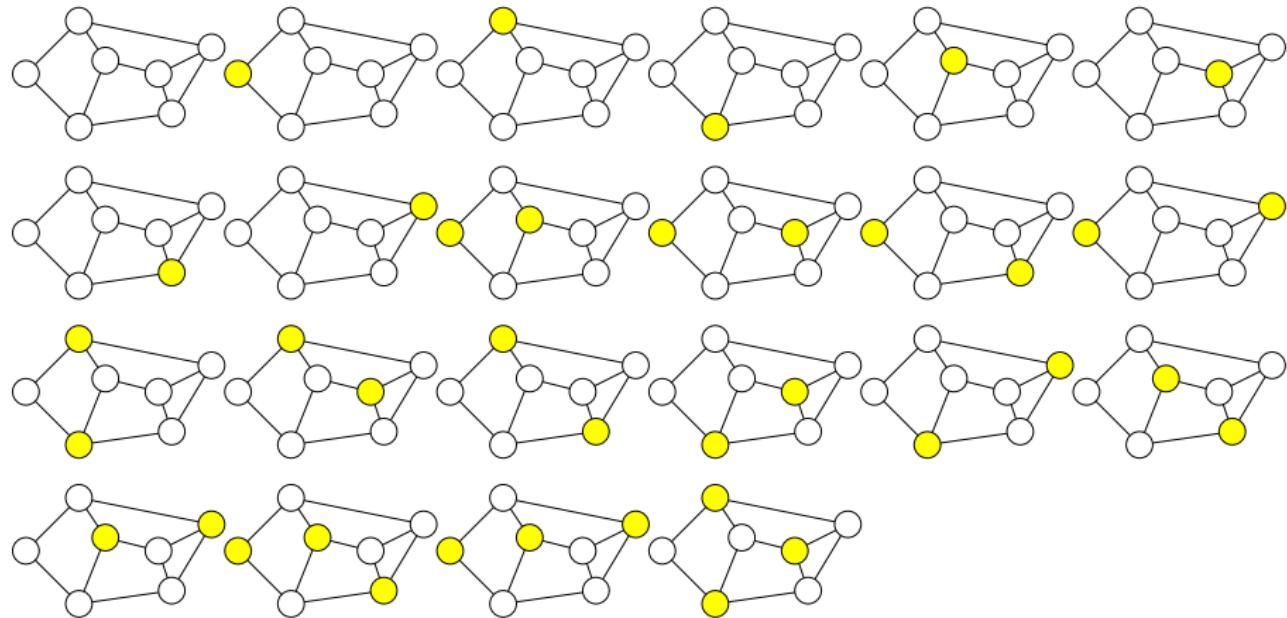
無向グラフ  $G = (V, E)$

独立集合とは？

$G$  の**独立集合**とは、頂点部分集合  $I \subseteq V$  で、  
任意の異なる 2 頂点  $u, v \in I$  に対して  $\{u, v\} \notin E$



## すべての独立集合（独立集合全体）

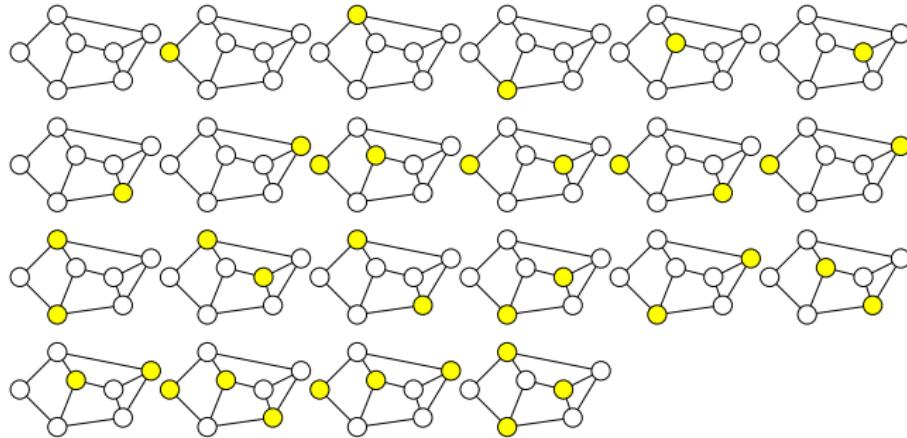


22 個

## 目標

やりたいこと

与えられた無向グラフにおける独立集合の数を計算したい

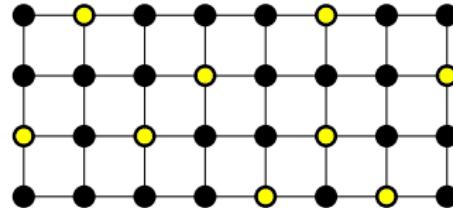
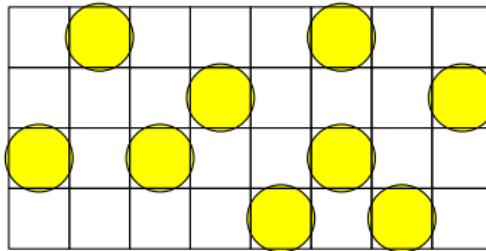


22 個

## 目標：なぜ計算したい？

### 統計力学における「ハードコア格子気体模型」

- ▶ 系を無向グラフ  $G = (V, E)$  としてモデル化する
- ▶ 各  $v \in V$  が状態  $\sigma_v \in \{0, 1\}$  を持つ
  - ▶  $\sigma_v = 0 \Leftrightarrow v$  に気体分子が存在しない
  - ▶  $\sigma_v = 1 \Leftrightarrow v$  に気体分子が存在する
- ▶  $\sigma_v = 1$  となる  $v \in V$  の集合が独立集合である  
 $\Leftrightarrow$  気体分子同士が重なり合わない
- ▶ 系において許される状態の総数 = 独立集合の総数
- ▶  $\rightsquigarrow$  系の分配関数の計算  $\rightsquigarrow$  系の振舞いのシミュレーション



## 例：道

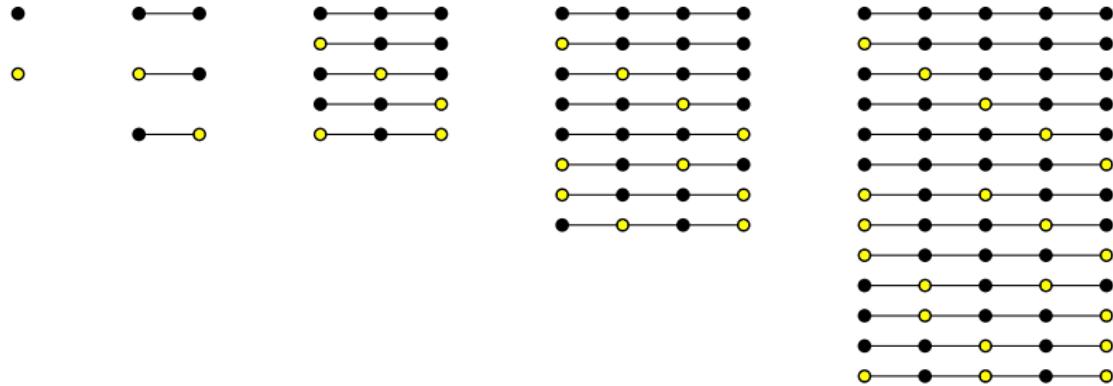
道と呼ばれる無向グラフ



## 目標

グラフ  $P_n$  における独立集合の総数を計算する

## 例：道 — 手でやってみる

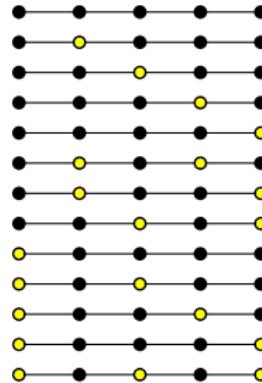


| $n$     | 1 | 2 | 3 | 4 | 5  |
|---------|---|---|---|---|----|
| 独立集合の総数 | 2 | 3 | 5 | 8 | 13 |

例：道 — 系統立ててやってみる

グラフ  $P_5$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

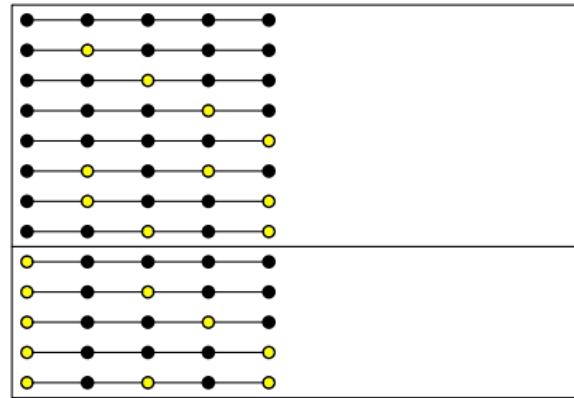
- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの



例：道 — 系統立ててやってみる

グラフ  $P_5$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

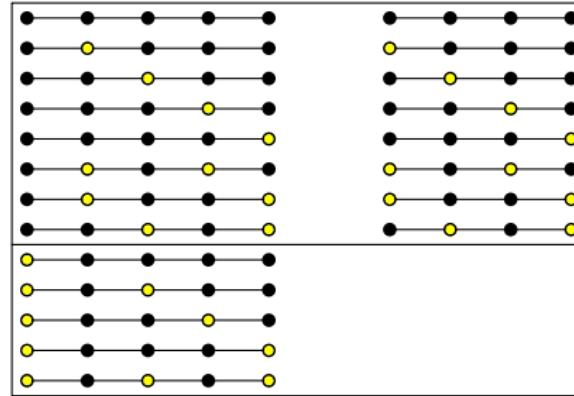
- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの



例：道 — 系統立ててやってみる

グラフ  $P_5$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

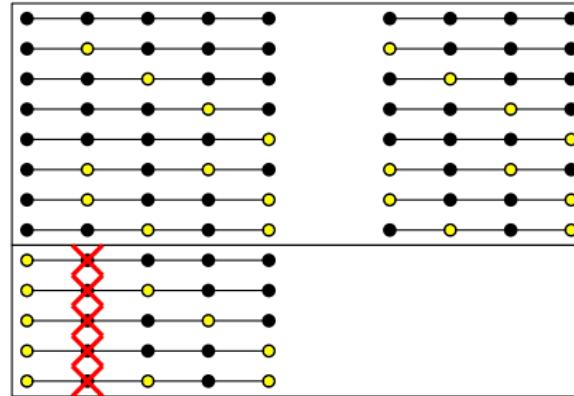
- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの  
= 左端の頂点を除去してできる  $P_4$  の独立集合
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの



例：道 — 系統立ててやってみる

グラフ  $P_5$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

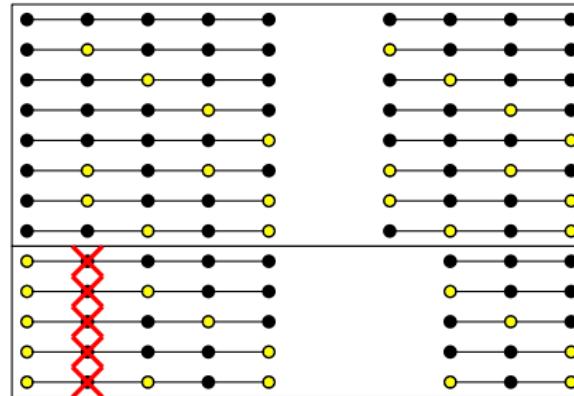
- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの  
= 左端の頂点を除去してできる  $P_4$  の独立集合
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの



例：道 — 系統立ててやってみる

グラフ  $P_5$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

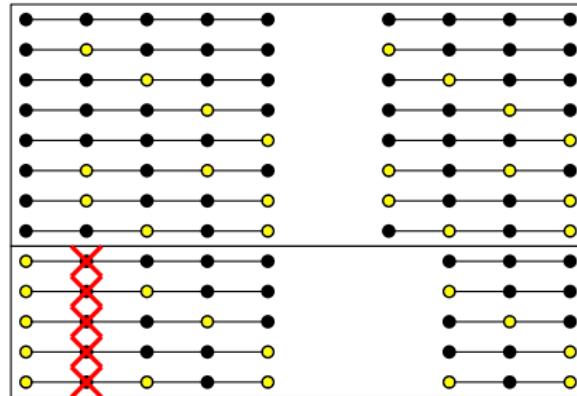
- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの  
= 左端の頂点を除去してできる  $P_4$  の独立集合
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの  
= 左側の 2 頂点を除去してできる  $P_3$  の独立集合  $\cup \{ \text{左端の頂点} \}$



例：道 — 系統立ててやってみる

グラフ  $P_5$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの  
= 左端の頂点を除去してできる  $P_4$  の独立集合
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの  
= 左側の 2 頂点を除去してできる  $P_3$  の独立集合  $\cup \{ \text{左端の頂点} \}$



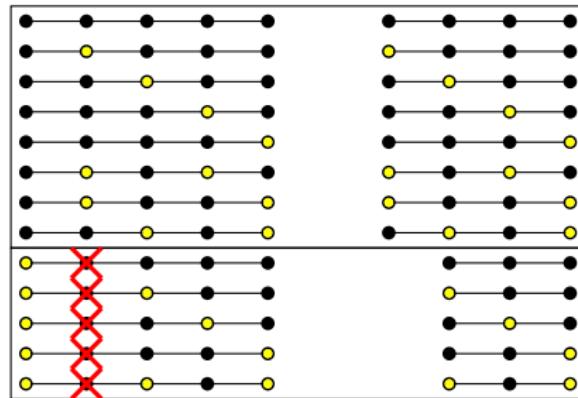
つまり、

$P_5$  の独立集合の総数 =  $P_4$  の独立集合の総数 +  $P_3$  の独立集合の総数

## 例：道 — 系統立ててやってみる（一般化）

グラフ  $P_n$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

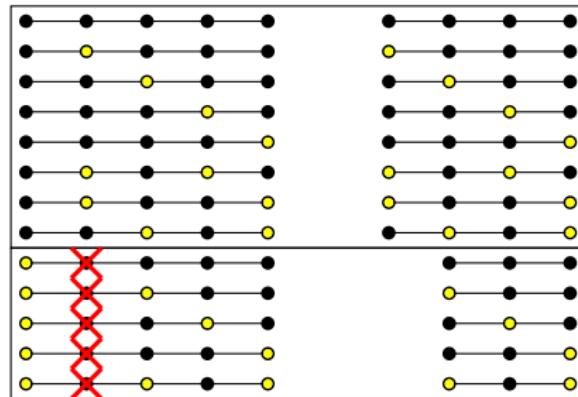
- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの  
= 左端の頂点を除去してできる  $P_{n-1}$  の独立集合
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの  
= 左側の 2 頂点を除去してできる  $P_{n-2}$  の独立集合  $\cup \{ \text{左端の頂点} \}$



## 例：道 — 系統立ててやってみる（一般化）

グラフ  $P_n$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの  
= 左端の頂点を除去してできる  $P_{n-1}$  の独立集合
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの  
= 左側の 2 頂点を除去してできる  $P_{n-2}$  の独立集合  $\cup \{ \text{左端の頂点} \}$



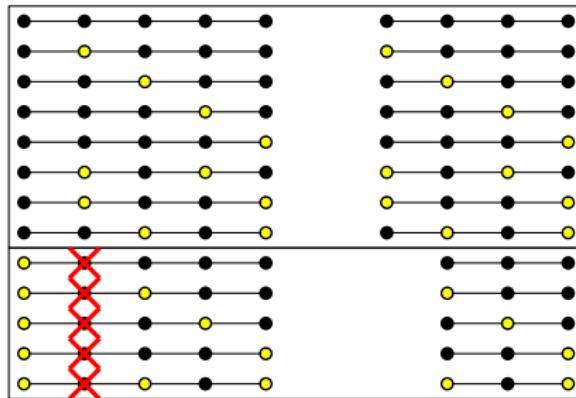
つまり、

$$P_n \text{ の独立集合の総数} = P_{n-1} \text{ の独立集合の総数} + \\ P_{n-2} \text{ の独立集合の総数}$$

## 例：道 — 系統立ててやってみる（一般化）

グラフ  $P_n$  を考えると、独立集合は次の 2 種類（ただし、 $n \geq 3$ ）

- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの  
= 左端の頂点を除去してできる  $P_{n-1}$  の独立集合
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの  
= 左側の 2 頂点を除去してできる  $P_{n-2}$  の独立集合  $\cup \{ \text{左端の頂点} \}$



つまり、 $n \geq 3$  のとき、

$$P_n \text{ の独立集合の総数} = P_{n-1} \text{ の独立集合の総数} + \\ P_{n-2} \text{ の独立集合の総数}$$

## 例：道 —まとめ

$a_n =$  グラフ  $P_n$  における独立集合の総数 とする

## 漸化式

$$a_n = \begin{cases} 2 & (n = 1 \text{ のとき}) \\ 3 & (n = 2 \text{ のとき}) \\ a_{n-1} + a_{n-2} & (n \geq 3 \text{ のとき}) \end{cases}$$

これを解くのは次回

例： $P_n \times P_2$

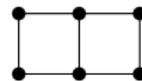
次のグラフを考える ( $G_n$  と書くことにする)



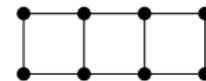
$G_1$



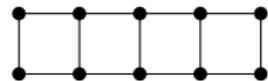
$G_2$



$G_3$



$G_4$



$G_5$

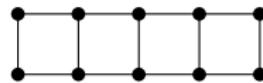
## 目標

グラフ  $G_n$  における独立集合の総数を計算する

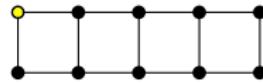
例： $P_n \times P_2$  — 系統立ててやってみる

グラフ  $G_n$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

- ▶ (A) 左上端の頂点を要素として含まないもの
- ▶ (B) 左上端の頂点を要素として含むもの



⋮

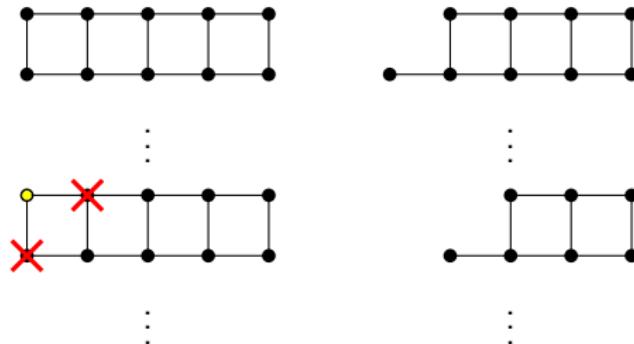


⋮

例： $P_n \times P_2$  — 系統立ててやってみる

グラフ  $G_n$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

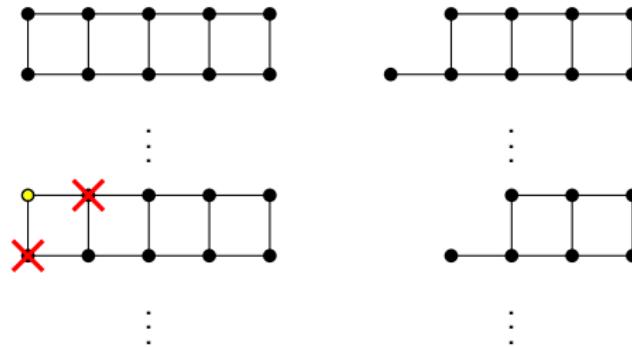
- ▶ (A) 左上端の頂点を要素として含まないもの  
= 左上端の頂点を除去してできるグラフの独立集合
- ▶ (B) 左上端の頂点を要素として含むもの  
= 左上の 3 頂点を除去してできるグラフの独立集合  $\cup \{ \text{左端の頂点} \}$



例： $P_n \times P_2$  — 系統立ててやってみる

グラフ  $G_n$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

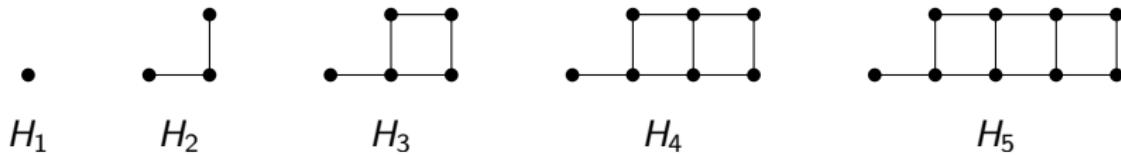
- ▶ (A) 左上端の頂点を要素として含まないもの  
= 左上端の頂点を除去してできるグラフの独立集合
- ▶ (B) 左上端の頂点を要素として含むもの  
= 左上の 3 頂点を除去してできるグラフの独立集合  $\cup \{ \text{左端の頂点} \}$



問題点：小さくなったりしたグラフが  $G_k$  の形をしていない

例： $P_n \times P_2$  から得られたグラフ

次のグラフを考える ( $H_n$  と書くことにする)



## 目標

グラフ  $H_n$  における独立集合の総数を計算する

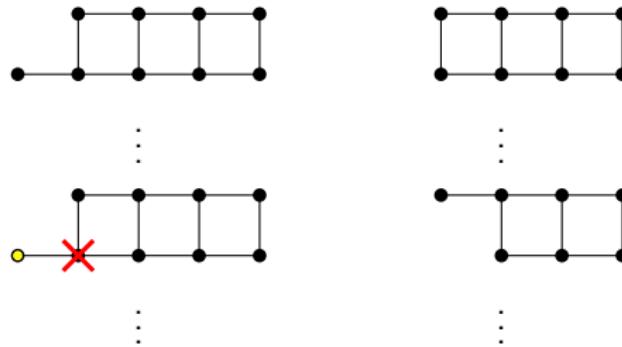
注：  $n \geq 2$  のとき、

$G_n$  の独立集合の総数 =  $H_n$  の独立集合の総数 +  
 $H_{n-1}$  の独立集合の総数

例： $P_n \times P_2$  から得られたグラフ — 系統立てて考える

グラフ  $H_n$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

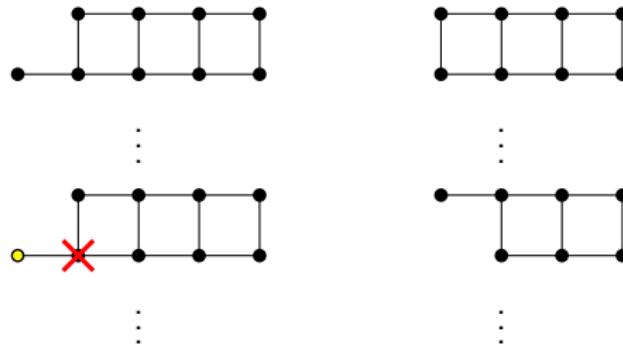
- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの



例： $P_n \times P_2$  から得られたグラフ — 系統立てて考える

グラフ  $H_n$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

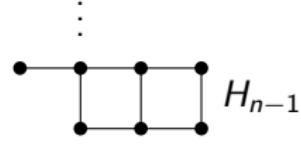
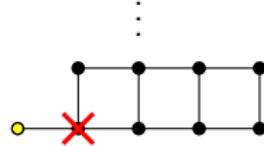
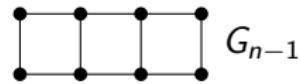
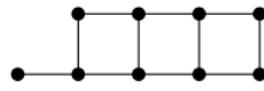
- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの  
= 左端の頂点を除去してできるグラフの独立集合
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの  
= 左下の 2 頂点を除去してできるグラフの独立集合  $\cup \{ \text{左端の頂点} \}$



例： $P_n \times P_2$  から得られたグラフ — 系統立てて考える

グラフ  $H_n$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

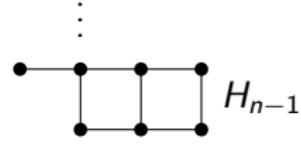
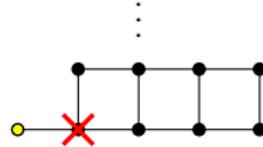
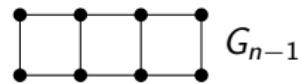
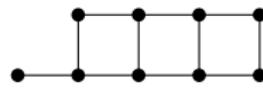
- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの  
= 左端の頂点を除去してできるグラフの独立集合
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの  
= 左下の 2 頂点を除去してできるグラフの独立集合  $\cup \{ \text{左端の頂点} \}$



例： $P_n \times P_2$  から得られたグラフ — 系統立てて考える

グラフ  $H_n$  を考えると、独立集合は次の 2 種類

- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの  
= 左端の頂点を除去してできるグラフの独立集合
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの  
= 左下の 2 頂点を除去してできるグラフの独立集合  $\cup \{ \text{左端の頂点} \}$



つまり、 $n \geq 2$  のとき、

$H_n$  の独立集合の総数 =  $G_{n-1}$  の独立集合の総数 +  
 $H_{n-1}$  の独立集合の総数

例： $P_n \times P_2$  から得られたグラフ — まとめ

次のように定義

- ▶  $b_n$  = グラフ  $G_n$  における独立集合の総数
- ▶  $c_n$  = グラフ  $H_n$  における独立集合の総数

## 漸化式

$$b_n = \begin{cases} 3 & (n=1 \text{ のとき}) \\ c_n + c_{n-1} & (n \geq 2 \text{ のとき}) \end{cases}$$

$$c_n = \begin{cases} 2 & (n=1 \text{ のとき}) \\ b_{n-1} + c_{n-1} & (n \geq 2 \text{ のとき}) \end{cases}$$

これを解くのは次回

# 目次

## ① 組合せ構造の数え上げ

グラフにおける独立集合の数え上げ

## ② アルゴリズムの計算量

## ③ 今日のまとめ

## 単純な再帰アルゴリズム

### アルゴリズム A

```
1: def fnct(n)
2:   print "a"
3:   if n > 2
4:     fnct(n-1)
5:     fnct(n-2)
6:   end
7: end
```

### 質問

$fnct(n)$  を実行したとき、「a」は何個出力されるか？

## 単純な再帰アルゴリズム：例

| $n$ | a の数 | $n$ | a の数  | $n$ | a の数    | $n$ | a の数      |
|-----|------|-----|-------|-----|---------|-----|-----------|
| 1   | 1    | 11  | 177   | 21  | 21891   | 31  | 2692537   |
| 2   | 1    | 12  | 287   | 22  | 35421   | 32  | 4356617   |
| 3   | 3    | 13  | 465   | 23  | 57313   | 33  | 7049155   |
| 4   | 5    | 14  | 753   | 24  | 92735   | 34  | 11405773  |
| 5   | 9    | 15  | 1219  | 25  | 150049  | 35  | 18454929  |
| 6   | 15   | 16  | 1973  | 26  | 242785  | 36  | 29860703  |
| 7   | 25   | 17  | 3193  | 27  | 392835  | 37  | 48315633  |
| 8   | 41   | 18  | 5167  | 28  | 635621  | 38  | 78176337  |
| 9   | 67   | 19  | 8361  | 29  | 1028457 | 39  | 126491971 |
| 10  | 109  | 20  | 13529 | 30  | 1664079 | 40  | 204668309 |

## 単純な再帰アルゴリズム

### アルゴリズム A

```
1: def fnct(n)
2:   print "a"
3:   if n > 2
4:     fnct(n-1)
5:     fnct(n-2)
6:   end
7: end
```

### 漸化式に向けて

$f_n = \text{fnct}(n)$  を実行したときに出力される a の数

## 単純な再帰アルゴリズム

### アルゴリズム A

```
1: def fnct(n)
2:   print "a"
3:   if n > 2
4:     fnct(n-1)
5:     fnct(n-2)
6:   end
7: end
```

### 漸化式に向けて

- ▶ 2行目： $n$  が何であろうと必ず 1 つは  $a$  が出力される
- ▶ 4 行目と 5 行目：再帰呼び出し

## 単純な再帰アルゴリズム

### アルゴリズム A

```
1: def fnct(n)
2:   print "a"
3:   if n > 2
4:     fnct(n-1)
5:     fnct(n-2)
6:   end
7: end
```

### 漸化式

$$f_n = \begin{cases} 1 & (n \leq 2 \text{ のとき}) \\ 1 + f_{n-1} + f_{n-2} & (n \geq 3 \text{ のとき}) \end{cases}$$

# ユークリッドのアルゴリズム — 最大公約数の計算

## ユークリッドのアルゴリズム

(正当性は演習問題)

```

1: def gcd(a, b) # precondition: a >= b
2:   print "G"
3:   if b == 0
4:     return a
5:   else
6:     gcd(b, a % b)
7:   end
8: end

```

$a \% b = a$  を  $b$  で割った余り (数学では  $a \bmod b$  と書く)

## 質問

$\text{gcd}(a, b)$  を実行したとき、「G」は何個出力されるか？

厳密に求めるのは難しいので、上界を求めたい

(最悪の場合における保証)

## ユークリッドのアルゴリズム：ちょっと観察 (1)

| $a$             | $b$ | G の数 |
|-----------------|-----|------|
| 14              | 11  | 5    |
| 143             | 11  | 2    |
| 1432            | 11  | 4    |
| 14325           | 11  | 5    |
| 143259          | 11  | 5    |
| 1432591         | 11  | 5    |
| 14325910        | 11  | 4    |
| 143259106       | 11  | 3    |
| 1432591067      | 11  | 5    |
| 14325910676     | 11  | 2    |
| 143259106765    | 11  | 4    |
| 1432591067659   | 11  | 5    |
| 14325910676592  | 11  | 5    |
| 143259106765923 | 11  | 4    |

## ユークリッドのアルゴリズム：ちょっと観察 (2)

| $a$             | $b$ | G の数 |
|-----------------|-----|------|
| 14              | 13  | 3    |
| 143             | 13  | 2    |
| 1432            | 13  | 4    |
| 14325           | 13  | 4    |
| 143259          | 13  | 4    |
| 1432591         | 13  | 4    |
| 14325910        | 13  | 3    |
| 143259106       | 13  | 4    |
| 1432591067      | 13  | 5    |
| 14325910676     | 13  | 4    |
| 143259106765    | 13  | 7    |
| 1432591067659   | 13  | 5    |
| 14325910676592  | 13  | 7    |
| 143259106765923 | 13  | 6    |

## ユークリッドのアルゴリズム：解析に向けて

### ユークリッドのアルゴリズム

```

1: def gcd(a, b) # precondition: a >= b
2:   print "G"
3:   if b == 0
4:     return a
5:   else
6:     gcd(b, a % b)
7: end
8: end

```

### 考える量

$$g_n = \max_{a \geq 1, b \leq n} \{ \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数 } \}$$

直感： $g_n = \lceil b \leq n \rceil$  に限った場合の最悪時計算量」

### 欲しいもの

### $g_n$ の上界

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 — 補題

## 補題

自然数  $a, b \geq 1$  に対して,  $a \geq b$  のとき,

$$a \bmod b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$$

証明 :  $a = bq + r$  とする (ただし,  $0 \leq r < b$ )

- ▶ このとき,  $a \bmod b = r$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 — 補題

## 補題

自然数  $a, b \geq 1$  に対して,  $a \geq b$  のとき,

$$a \bmod b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$$

証明 :  $a = bq + r$  とする (ただし,  $0 \leq r < b$ )

- ▶ このとき,  $a \bmod b = r$
- ▶  $a \geq b$  より,  $q \geq 1$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 — 補題

## 補題

自然数  $a, b \geq 1$  に対して,  $a \geq b$  のとき,

$$a \bmod b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$$

証明 :  $a = bq + r$  とする (ただし,  $0 \leq r < b$ )

- ▶ このとき,  $a \bmod b = r$
- ▶  $a \geq b$  より,  $q \geq 1$
- ▶  $b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$  のとき,  $r < b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 — 補題

## 補題

自然数  $a, b \geq 1$  に対して,  $a \geq b$  のとき,

$$a \bmod b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$$

証明 :  $a = bq + r$  とする (ただし,  $0 \leq r < b$ )

- ▶ このとき,  $a \bmod b = r$
- ▶  $a \geq b$  より,  $q \geq 1$
- ▶  $b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$  のとき,  $r < b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$
- ▶  $b > \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$  のとき,  $r = a - bq \leq a - b < a - \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor = \left\lceil \frac{a}{2} \right\rceil$

注 (演習問題) : 任意の自然数  $n$  に対して,  $n - \lfloor \frac{n}{2} \rfloor = \lceil \frac{n}{2} \rceil$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 — 補題

## 補題

自然数  $a, b \geq 1$  に対して,  $a \geq b$  のとき,

$$a \bmod b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$$

証明 :  $a = bq + r$  とする (ただし,  $0 \leq r < b$ )

- ▶ このとき,  $a \bmod b = r$
- ▶  $a \geq b$  より,  $q \geq 1$
- ▶  $b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$  のとき,  $r < b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$
- ▶  $b > \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$  のとき,  $r = a - bq \leq a - b < a - \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor = \left\lceil \frac{a}{2} \right\rceil$
- ▶ したがって, このとき,  $r \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$

□

注 (演習問題) : 任意の自然数  $n$  に対して,  $n - \lfloor \frac{n}{2} \rfloor = \lceil \frac{n}{2} \rceil$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析に向けて

## ユークリッドのアルゴリズム

```
1: def gcd(a, b) # precondition: a >= b
2:   print "G"
3:   if b == 0
4:     return a
5:   else
6:     gcd(b, a % b)
7:   end
8: end
```

$g_n = \text{gcd}(a, b)$  の実行で出力される G の数

となる  $a, b$  を考えると...

(つまり,  $b = n$ )

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析（1）

$g_n = \gcd(a, b)$  の実行で出力される G の数

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 (1)

$$\begin{aligned}g_n &= \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数} \\&= 1 + \text{gcd}(b, a \bmod b) \text{ の実行で出力される G の数}\end{aligned}$$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 (1)

$$\begin{aligned}g_n &= \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数} \\&= 1 + \text{gcd}(b, a \bmod b) \text{ の実行で出力される G の数}\end{aligned}$$

ここで、場合分け

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析（1）

$$\begin{aligned}g_n &= \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数} \\&= 1 + \text{gcd}(b, a \bmod b) \text{ の実行で出力される G の数}\end{aligned}$$

ここで、場合分け

- ▶  $a \bmod b = 0$  のとき,  $g_n = 2$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析（1）

$$\begin{aligned}g_n &= \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数} \\&= 1 + \text{gcd}(b, a \bmod b) \text{ の実行で出力される G の数}\end{aligned}$$

ここで、場合分け

- ▶  $a \bmod b = 0$  のとき,  $g_n = 2$   
( $\because \text{gcd}(b, a \bmod b)$  はもう再帰呼び出しをしない)

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析（1）

$$\begin{aligned}g_n &= \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数} \\&= 1 + \text{gcd}(b, a \bmod b) \text{ の実行で出力される G の数}\end{aligned}$$

ここで、場合分け

- ▶  $a \bmod b = 0$  のとき,  $g_n = 2$   
( $\because \text{gcd}(b, a \bmod b)$  はもう再帰呼び出しをしない)
- ▶  $a \bmod b \neq 0$  のとき, 次のページ

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 (2)

$$\begin{aligned}g_n &= \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数} \\&= 1 + \text{gcd}(b, a \bmod b) \text{ の実行で出力される G の数}\end{aligned}$$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析（2）

$g_n = \gcd(a, b)$  の実行で出力される G の数  
 $= 1 + \gcd(b, a \bmod b)$  の実行で出力される G の数  
 $= 2 + \gcd(a \bmod b, b \bmod (a \bmod b))$  の実行で出力される G の数

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 (2)

$g_n = \gcd(a, b)$  の実行で出力される G の数  
 $= 1 + \gcd(b, a \bmod b)$  の実行で出力される G の数  
 $= 2 + \gcd(a \bmod b, b \bmod (a \bmod b))$  の実行で出力される G の数

### 注意

先ほどの補題より,  $b \bmod (a \bmod b) \leq \left\lfloor \frac{b}{2} \right\rfloor$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 (2)

$$\begin{aligned}
 g_n &= \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &= 1 + \text{gcd}(b, a \bmod b) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &= 2 + \text{gcd}(a \bmod b, b \bmod (a \bmod b)) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &\leq 2 + \max_{a' \geq 1, b' \leq \lfloor b/2 \rfloor} \{ \text{gcd}(a', b') \text{ の実行で出力される G の数} \}
 \end{aligned}$$

### 注意

先ほどの補題より,  $b \bmod (a \bmod b) \leq \left\lfloor \frac{b}{2} \right\rfloor$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 (2)

$$\begin{aligned}
 g_n &= \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &= 1 + \text{gcd}(b, a \bmod b) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &= 2 + \text{gcd}(a \bmod b, b \bmod (a \bmod b)) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &\leq 2 + \max_{a' \geq 1, b' \leq \lfloor b/2 \rfloor} \{ \text{gcd}(a', b') \text{ の実行で出力される G の数} \} \\
 &= 2 + g_{\lfloor b/2 \rfloor}
 \end{aligned}$$

### 注意

先ほどの補題より,  $b \bmod (a \bmod b) \leq \left\lfloor \frac{b}{2} \right\rfloor$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 (2)

$$\begin{aligned}
 g_n &= \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &= 1 + \text{gcd}(b, a \bmod b) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &= 2 + \text{gcd}(a \bmod b, b \bmod (a \bmod b)) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &\leq 2 + \max_{a' \geq 1, b' \leq \lfloor b/2 \rfloor} \{ \text{gcd}(a', b') \text{ の実行で出力される G の数} \} \\
 &= 2 + g_{\lfloor b/2 \rfloor} = 2 + g_{\lfloor n/2 \rfloor}
 \end{aligned}$$

### 注意

先ほどの補題より,  $b \bmod (a \bmod b) \leq \left\lfloor \frac{b}{2} \right\rfloor$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 (2)

$$\begin{aligned}
 g_n &= \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &= 1 + \text{gcd}(b, a \bmod b) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &= 2 + \text{gcd}(a \bmod b, b \bmod (a \bmod b)) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &\leq 2 + \max_{a' \geq 1, b' \leq \lfloor b/2 \rfloor} \{ \text{gcd}(a', b') \text{ の実行で出力される G の数} \} \\
 &= 2 + g_{\lfloor b/2 \rfloor} = 2 + g_{\lfloor n/2 \rfloor}
 \end{aligned}$$

### 注意

先ほどの補題より,  $b \bmod (a \bmod b) \leq \left\lfloor \frac{b}{2} \right\rfloor$

つまり, どちらの場合でも  $g_n \leq 2 + g_{\lfloor n/2 \rfloor}$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析 (2)

$$\begin{aligned}
 g_n &= \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &= 1 + \text{gcd}(b, a \bmod b) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &= 2 + \text{gcd}(a \bmod b, b \bmod (a \bmod b)) \text{ の実行で出力される G の数} \\
 &\leq 2 + \max_{a' \geq 1, b' \leq \lfloor b/2 \rfloor} \{ \text{gcd}(a', b') \text{ の実行で出力される G の数} \} \\
 &= 2 + g_{\lfloor b/2 \rfloor} = 2 + g_{\lfloor n/2 \rfloor}
 \end{aligned}$$

### 注意

先ほどの補題より,  $b \bmod (a \bmod b) \leq \left\lfloor \frac{b}{2} \right\rfloor$

つまり,  $n \geq 1$  のとき, どちらの場合でも  $g_n \leq 2 + g_{\lfloor n/2 \rfloor}$

## ユークリッドのアルゴリズム：計算量解析（結論）

得られた漸化式（不等式であることに注意）

$$g_n \begin{cases} = 1 & n = 0 \text{ のとき} \\ \leq 2 + g_{\lfloor n/2 \rfloor} & n \geq 1 \text{ のとき} \end{cases}$$

ここからどう進めるかは次回

## 未解決問題：コラッツ予想

次のアルゴリズムを考える

```
1: def collatz(n)
2:   print n
3:   if n % 2 == 0
4:     collatz(n/2)
5:   else
6:     collatz(3*n+1)
7:   end
8: end
```

これは止まらないが…

コラッツ予想 (未解決)

任意の  $n$  に対して、 $\text{collatz}(n)$  は必ずいつか「1」を出力する

$n \leq 20 \times 2^{58}$  のときは正しいと分かっている

(Oliveira e Silva '10)

# 目次

## ① 組合せ構造の数え上げ

グラフにおける独立集合の数え上げ

## ② アルゴリズムの計算量

## ③ 今日のまとめ

## この講義の概要

### 主題

次の3つを道具として

離散システム／アルゴリズムの設計と解析に関する方法論を学習する

- ▶ 数え上げ組合せ論
- ▶ 代数系
- ▶ 離散確率論

キャッチフレーズ：「離散数学を使う」

達成目標：以下の3項目をすべて達成することを目標とする

- ① 数え上げ組合せ論，代数系，離散確率論における用語を正しく使うことができる
- ② 数え上げ組合せ論，代数系，離散確率論における典型的な論法を用いて，証明を行うことができる
- ③ 数え上げ組合せ論，代数系，離散確率論を用いて，離散システム／アルゴリズムの設計と解析ができる

## 今日の目標

### 今日の目標

漸化式を立てられるようになる

- ▶ 組合せ構造の数え上げ
- ▶ アルゴリズムの計算量

### 格言

アルゴリズムの計算量解析の基礎は数え上げ

## 残った時間の使い方

- ▶ 演習問題をやる
  - ▶ 相談推奨 (ひとりでやらない)
- ▶ 質問をする
  - ▶ 教員と TA は巡回
- ▶ 退室時, 小さな紙に感想など書いて提出する ← **重要**
  - ▶ 内容は何でも OK
  - ▶ 匿名で OK

# 目次

## ① 組合せ構造の数え上げ

グラフにおける独立集合の数え上げ

## ② アルゴリズムの計算量

## ③ 今日のまとめ