

9. Abrundung, Ausblick, Diskussion

- Zur Vorlesung: Was fehlte, was kommt noch?
- Zum Inhalt: Wozu das alles?
- Zum Studium Medieninformatik: Wo drückt der Schuh?

Heute geht es um Diskussion, nicht um Stoffvermittlung !!!

Zur Vorlesung: Was fehlte, was kommt noch?

- Was fehlte?
 - Themen aus dem Originalplan, die fehlten – werden nachgeholt:
 - » Sicherheit, insbesondere bei Web-Diensten
 - » 3D-Modellierungssprachen (VRML, X3D)
- Was kommt noch?
 - Vorlesung Medientechnik:
 - » Techniken zur Ein- und Ausgabe
 - » Hardware-Aspekte (Peripheriegeräte, Einschubkarten)
 - » Programmiertechnische Aspekte
- Was fehlte sonst noch?
- Welche weiteren Themen zur Medientechnik sind für das Grundstudium "brennend" interessant?

Zum Inhalt: Wozu das alles?

- Sind tolle Bilder und Klänge nicht meist nur Spielerei und Ressourcenverschwendung?
- Was sind wirklich nützliche Anwendungsfelder für die besprochenen Technologien?
- Wie kann man den Zusatzaufwand (die Kosten) für Multimedia finanzieren?
- Was kann man aus Sicht des Anwendungsfachs (Kommunikationswissenschaft?) dazu sagen?
 - Entstehen hier wirklich "neue Medien"?
 - Was ist das Wesentliche an den "neuen Medien"?
- Welche Rolle spielt das Internet?
- Wo tauchen Techniken der Medieninformatik in "klassischen Medien" oder im Alltag auf?

Zum Studium Medieninformatik: Wo drückt der Schuh?

- Es gibt viele Wünsche für einen Wechsel vom Informatik- zum Medieninformatik-Studium:
 - Sind die Medieninformatiker denn zufrieden?
- Wie funktioniert (oder auch nicht) die Integration mit dem Anwendungsfach?
 - Was könnte man konkret tun, um die Integration ggf. zu verbessern?
- Welche Praktika würden Sie sich wünschen?
- Was erwarten Sie vom Hauptstudium?
- Was halten Sie von den geplanten Angeboten? :
 - Mensch-Maschine-Interaktion (vsl. zweiteilig)
 - Techniken zum Entwurf und zur Programmierung von Multimediaanwendungen
 - Multimedia im Netz
 - Schwerpunkt Computergrafik und Visualisierung (in Besetzung)