



# Blockpraktikum Multimediatechnikprogrammierung 2012

Max Maurer

Abschlußpräsentation



# Präsentationstag

- Freitag (ab 13 Uhr)
  - Präsentation der einzelnen Teams
  - Erst Präsentation der Folien (s. nächste Folie)
  - Live Präsentation des Spiels
  - Insgesamt maximal 15-20 Minuten pro Team



# Präsentationsfolien

- Entwicklungsideen
- Ansätze, Grundlegende Ideen
- Verwendete Technologien abseits von Flash (falls vorhanden)
- Beschreibung der Spielidee
- Schwierigkeiten, Erfolge bei der Entwicklung
- Anwendung der verschiedenen XP-Techniken (**nicht alle!**)
- Lustige Bugs etc.
- Sonstiges (Verbesserungsvorschläge, Ideen)



# Abgabe

- Abgabe einer endgültigen Version
  - Erfüllt alle Anforderungen
  - Alle Quelldateien (FLA, AS, Sounds, Grafiken)
    - Fonts!
    - CS 5.5 oder niedriger
  - Abgabe einer reduzierten HTML-Version
    - Nur .swf und .html lauffähig
    - Relative Pfadangaben
  - Zur Abgabe eine E-Mail mit Informationen wo was zu finden ist an [max.maurer@ifi.lmu.de](mailto:max.maurer@ifi.lmu.de) schicken
- Eventuell benötigte 3rd-Party Software
- Fertigstellung bis Ende nächster Woche