



Blockpraktikum Multimediatechnikprogrammierung 2012

Max Maurer

Abschlußpräsentation



Präsentationstag

- Freitag
 - Präsentation der einzelnen Teams
 - Erst Präsentation der Folien (s. nächste Folie)
 - Live Präsentation des Spiels
 - Insgesamt ca. 15-20 Minuten pro Team



Präsentationsfolien

- Entwicklungsideen
- Ansätze, Grundlegende Ideen
- Verwendete Technologien abseits von Flash (falls vorhanden)
- Beschreibung der Spielidee
- Schwierigkeiten, Erfolge bei der Entwicklung
- Anwendung der verschiedenen XP-Techniken (**nicht alle!**)
- Lustige Bugs etc.
- Sonstiges (Verbesserungsvorschläge, Ideen)



Abgabe

- Abgabe einer endgültigen Version
 - Erfüllt alle Anforderungen
 - Alle Quelldateien (FLA, AS, Sounds, Grafiken)
 - Fonts
 - CS 5.5 oder niedriger
 - Abgabe einer reduzierten HTML-Version
 - Nur .swf und .html lauffähig
 - Relative Pfadangaben
 - Zur Abgabe einer E-Mail mit Informationen wo was zu finden ist und der Revisionsnummer im SVN an max.maurer@ifi.lmu.de schicken.
- Eventuell benötigte 3rd-Party Software
- Fertigstellung bis Ende nächster Woche