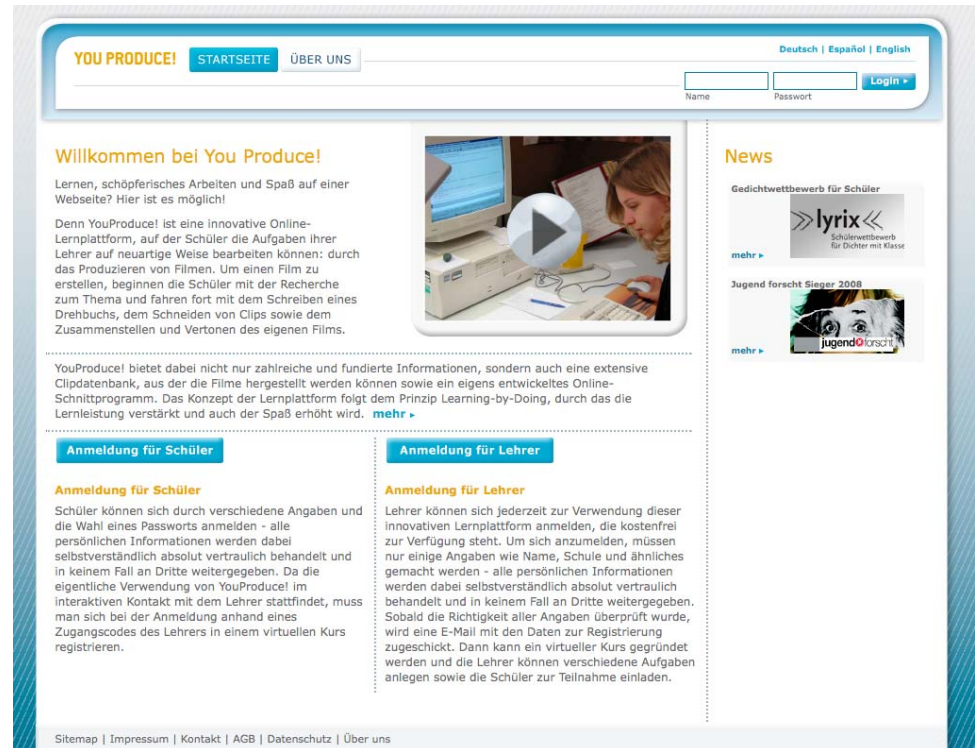


Übung zur Vorlesung
Multimedia im Netz

Doris Hausen
Ludwig-Maximilians-Universität München
Wintersemester 2009/2010

Job: EU-Projektprogrammierung

- Umarbeitung einer Projektwebseite
- Ermöglichen von Mehrsprachigkeit
- Benötigte Kenntnisse:
 - HTML
 - MySQL
 - Perl
- Bitte melden bei max.maurer@ifi.lmu.de

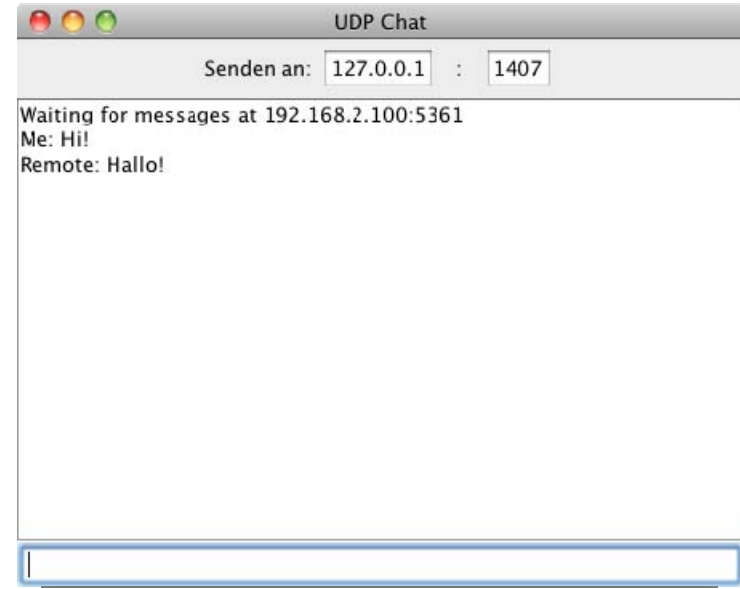


Gruppenarbeit

- Freiwillig aber empfohlen!
- Bis zu drei Studenten
- Es gibt eine Bewertung die für alle Gruppenteilnehmer gilt.

UDP Chat

- GUI Beispiel
 - Eingabe für IP und Port
 - Eingabe für den Text
 - Anzeige des Chatverlaufs



- GUI darf natürlich gern erweitert und optimiert werden!

UDP

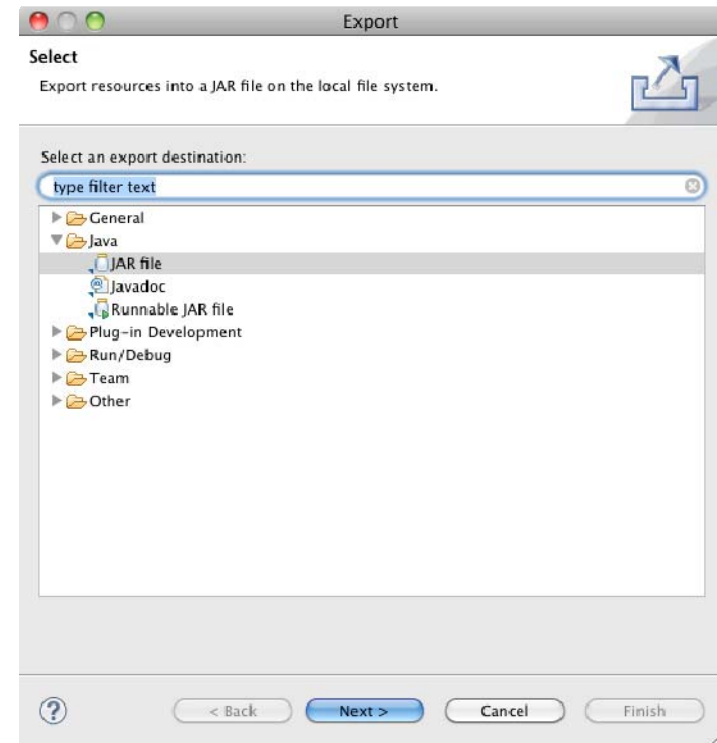
- User Datagram Protocol
- Verbindungsloses Protokoll auf Schicht 4 des OSI-Schichtenmodell
- Verbindungslos:
 - Kein expliziter Verbindungsaufbau oder -abbau
 - Kein festgelegter Weg
 - Kein festgelegte Reihenfolge
- Theoretisch beliebig große Pakete möglich; Praktisch durch darunter liegendes IP-Protokoll begrenzt auf maximal 64KB

UDP in Java

- Kommunikation über `DatagramSocket`
 - `DatagramSocket` wird an einen Port gebunden
(Well-Known-Ports 0-1023 sind üblicherweise für das System reserviert)
 - Daten empfangen: `receive(DatagramPacket p)`
Achtung: blockierende Methode; Abarbeitung eingefroren;
Lösung: Threads
 - Daten versenden: `send(DatagramPacket p)`
- Einzelne UDP Pakete `DatagramPacket`

Erstellung einer JAR-Datei (1)

- In Eclipse
Rechtsklick auf das Projekt → Export
→ JAR file



Erstellung einer JAR-Datei (2)

- Wizard:
 - 1) Nur Java Klassen auswählen; „Export Java source files and resources“ sorgt dafür, dass die unkompilierten Klassen auch enthalten sind.
 - 2) Standard Einstellungen beibehalten (kein Screenshot auf den Folien!)
 - 3) „Generate the manifest file“;
Die Main-Klasse angeben

