

Übungsblatt 6 – Multimedia im Netz

Inhalt

- Java

Aufgabe: Steganographie

Erstellen Sie mit Hilfe von Java ein Programm das einen Text in einem Bild versteckt.

Das Programm soll folgende Anforderungen erfüllen:

- Über die Kommandozeile wird bei Aufruf des Programms das Bild und die zu versteckende Nachricht übergeben. Die Syntax sieht dabei folgendermaßen aus:
Nachricht verstecken: `java Steganography bild.png „Nachricht“`
Nachricht auslesen: `java Steganography hidden_bild.png`
- Die Bilddateien die verarbeitet werden sind PNGs
- Die Abgabe enthält ein Bild, das bereits eine Nachricht in sich versteckt hat
- Für ein „Sehr gut bestanden“ sind diesmal keine Extras nötig, aber ein natürlich ein fehlerlos laufendes Programm.

Abgabe

Packen Sie alle Dateien in ein Zip-File und geben Sie die Datei bis spätestens 21.12.2009 – 8:00 Uhr via UniWorx ab.

Diese Aufgabe muss von jedem individuell gelöst werden.

Ausnahme: Kunst & Multimedia Studenten dürfen dieses Blatt in Gruppen von bis zu drei Studenten lösen. Bitte fügen Sie der ZIP-Datei eine TXT-Datei mit dem Hinweis auf Ihren Studiengang hinzu.