

2015年3月期 決算説明資料



A L P H A P O L I S

アルファポリス

株式会社アルファポリス
(東証マザーズ：9467)

2015年5月8日

1. 決算概要

2. 事業の取り組み状況（第4四半期）

3. 今期計画について

業績ハイライト (4Q累計：2014年4月-2015年3月)

- ◎ 売上高 ——— 2,664百万円 (前期比 +30.2%)
(予算比 +2.0%)
- ◎ 経常利益 ——— 771百万円 (前期比 +19.7%)
(予算比 +4.2%)

トピックスハイライト (4Q：2015年1月-3月)

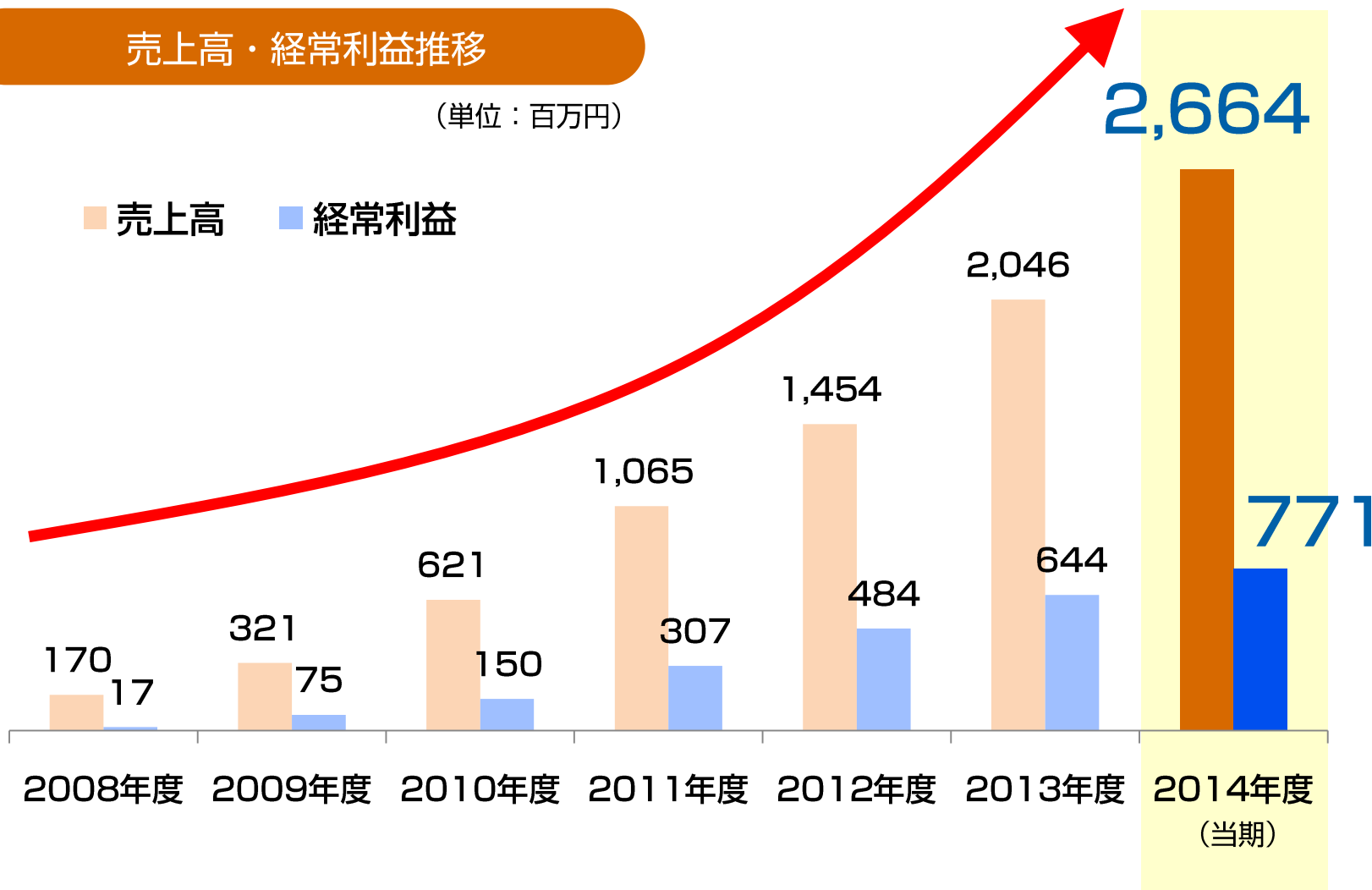
- ◎ 四半期ベースで売上高の過去最高を更新 (3/31)
- ◎ 『ゲート』TVアニメの放送開始予定日 (2015年7月より
TOKYO MXほか) 及びスタッフ・キャストの一部を発表 (3/19)
- ◎ 「投稿インセンティブ」サービスの開始。4Qの登録コンテンツ数は前年同期比2倍となる過去最高を更新 (3/31)

6期連続で、売上高・経常利益ともに**過去最高を更新**。

売上高・経常利益推移

(単位：百万円)

■ 売上高 ■ 経常利益



損益計算書の概要

前期比で**増収増益**を達成。

経常利益率は28.9%と、引き続き高い値を維持。

(単位：百万円、下段は構成比)

	2015年3月期	2014年3月期4Q累計		
	4Q累計		増減率	増減額
売上高	2,664 (100.0%)	2,046 (100.0%)	+ 30.2%	+ 618
売上総利益	1,582 (59.4%)	1,292 (63.2%)	+ 22.4%	+ 289
営業利益	792 (29.7%)	646 (31.6%)	+ 22.6%	+ 146
経常利益	771 (28.9%)	644 (31.5%)	+ 19.7%	+ 126
当期純利益	455 (17.1%)	393 (19.2%)	+ 15.8%	+ 62

売上高の内訳

業績拡大の重点戦略として取り組んできた「**漫画**」が前期比の**3倍強**と、飛躍的に成長。主力である「ライトノベル」も前期比で約20%増と好調な伸びを見せる。

(単位：百万円、下段は構成比)

	2015年3月期	2014年3月期4Q累計		
	4Q累計		増減率	増減額
売上高	2,664 (100.0%)	2,046 (100.0%)	+ 30.2%	+ 618
①ライトノベル	1,687 (63.3%)	1,413 (69.1%)	+ 19.4%	+ 274
②漫画	251 (9.4%)	79 (3.9%)	+ 215.5%	+ 172
③文庫	346 (13.0%)	317 (15.5%)	+ 8.9%	+ 29
④その他	379 (14.2%)	234 (11.5%)	+ 61.5%	+ 145

販管費の内訳

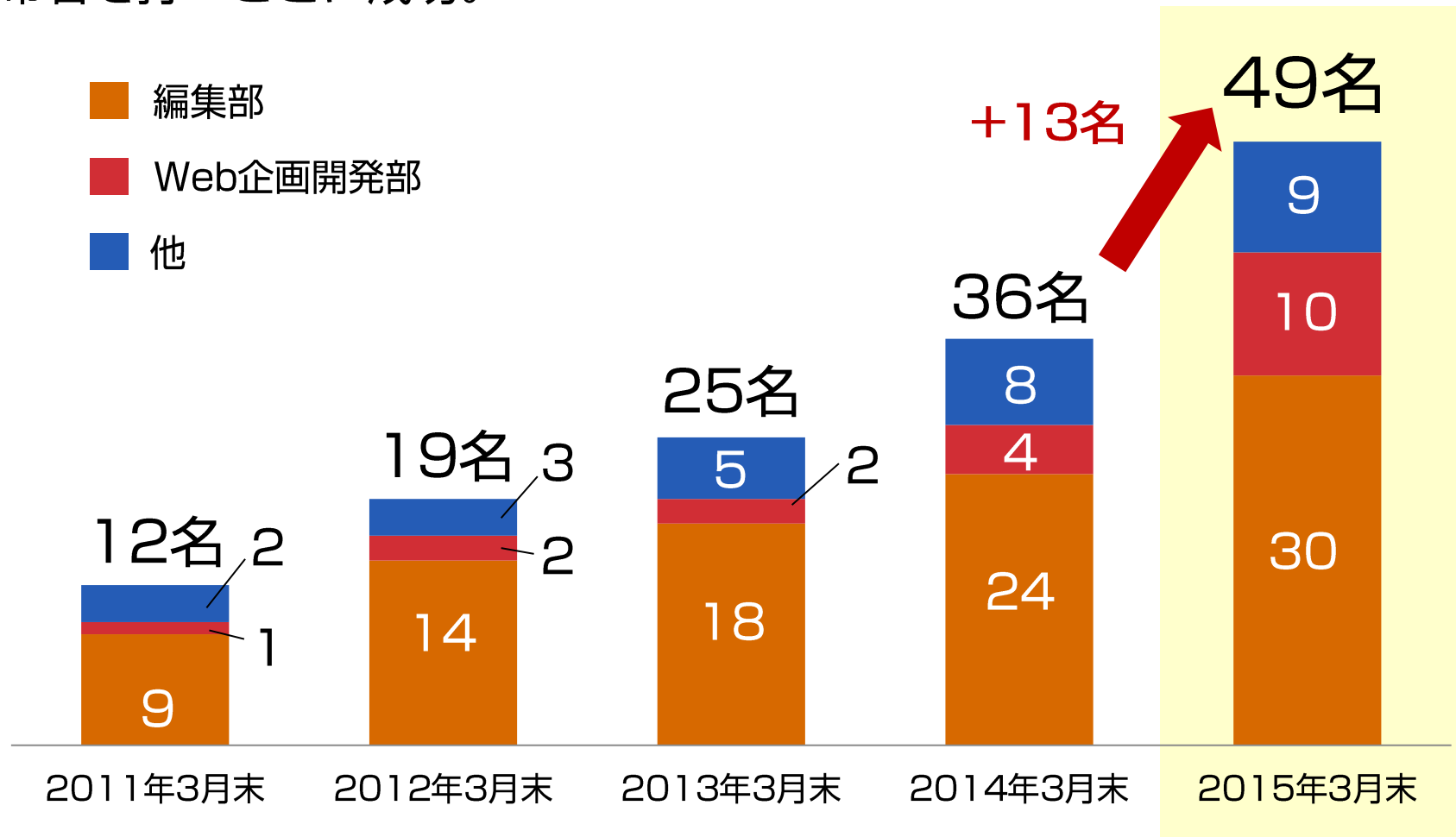
変動費である「販売手数料」は売上高の拡大に伴い増加。また、管理体制の高度化に伴い、編集作業に係る人件費を精緻化した結果、人件費の原価振替額が増加。

(単位：百万円、下段は構成比)

	2015年3月期	2014年3月期4Q累計		備考	
	4Q累計		増減率		増減額
販売費及び一般管理費	789 (100.0%)	646 (100.0%)	+ 22.2%	+ 143	
①販売手数料	390 (49.5%)	282 (43.6%)	+ 38.5%	+ 108	中取次等に対する手数料 売上高・在庫数に比例
②人件費・賞与 (引当金・役員報酬含む)	129 (16.4%)	143 (22.2%)	▲ 9.5%	▲ 14	編集作業に係る人件費を 原価振替
③販売促進費	48 (6.1%)	36 (5.7%)	+ 30.8%	+ 12	
④地代家賃	40 (5.1%)	21 (3.3%)	+ 92.3%	+ 19	本社移転に伴い、11～ 2月は家賃が二重発生
⑤支払報酬料	29 (3.7%)	20 (3.1%)	+ 46.8%	+ 9	本社移転に係る仲介手数料 を計上
⑥その他	151 (19.2%)	143 (22.1%)	+ 5.7%	+ 8	

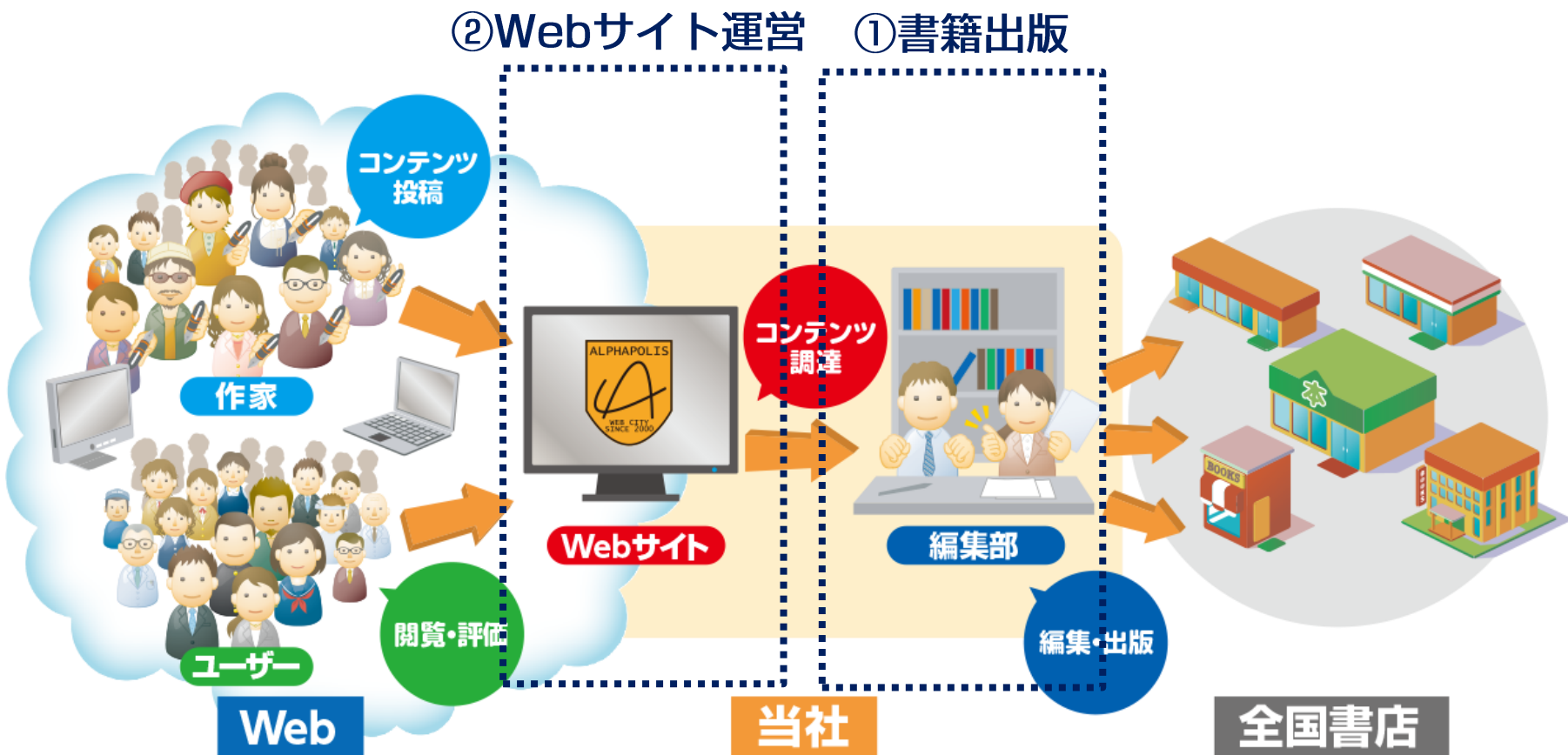
従業員数（有期雇用者含む）の推移

編集部、Web企画開発部を中心に、**13名増員**。
来期の刊行点数の拡大及びスピーディなWebサービスの展開に向けた
布石を打つことに成功。



1. 決算概要
2. 事業の取り組み状況（第4四半期）
3. 今期計画について

ネット上の人気作を当社Webサイトに集め、ネット上の人気を参考に書籍化することで収益をあげるビジネスモデル。



➡ ①書籍出版、②Webサイト運営の2つの事業領域を有する

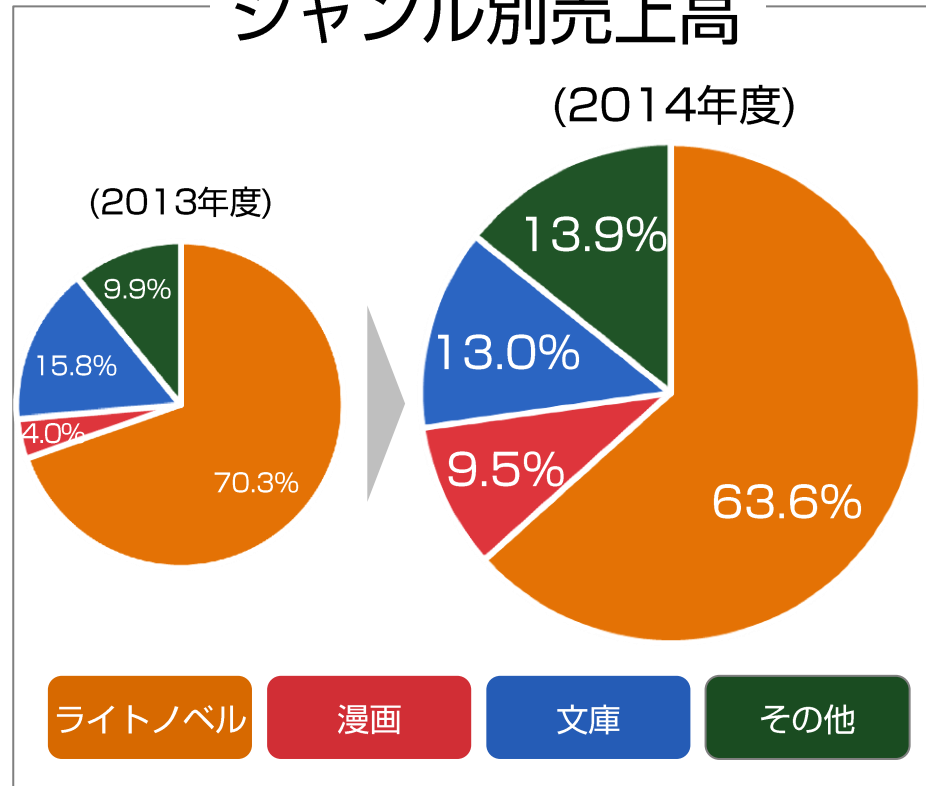
①書籍出版事業

書籍出版事業は毎年、順調に売上高を拡大。
現在の主力ジャンルは「ライトノベル」であるが、更なる業績拡大、
及びポートフォリオ最適化の観点から、取扱ジャンルの拡大に取り組
み中（最も注力しているジャンルは「漫画」）。

書籍売上高推移

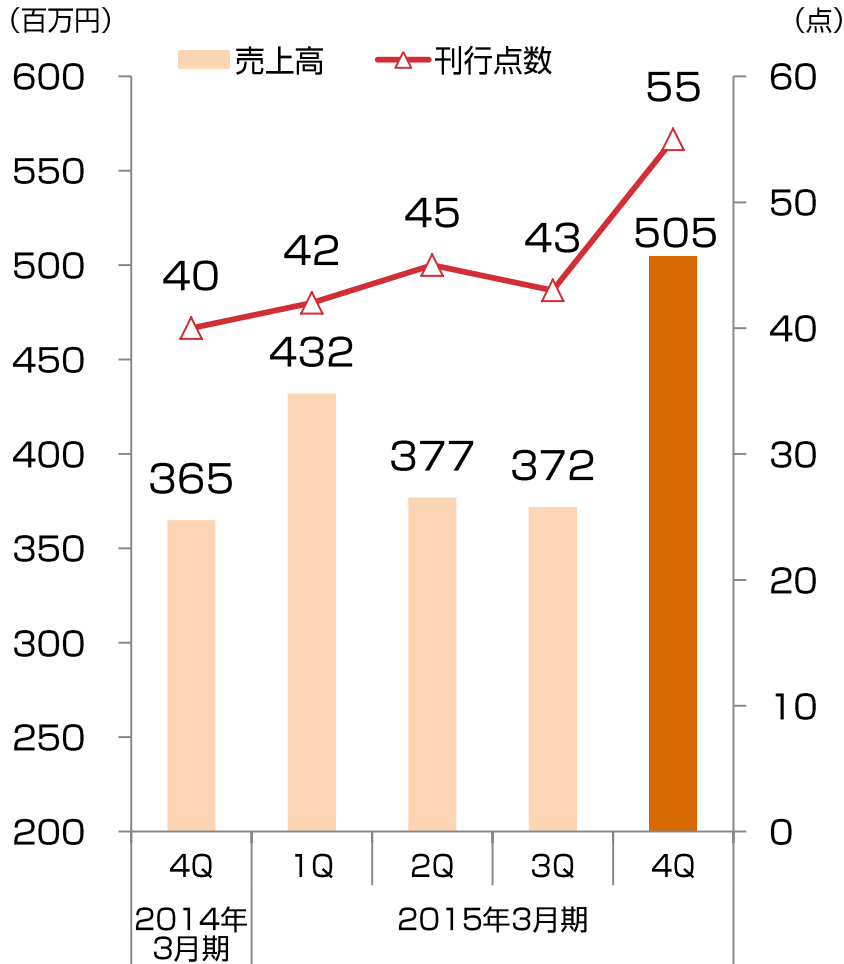


ジャンル別売上高



①書籍出版事業（ライトノベル）

ライトノベル



当四半期トピックス

- 当初の計画通り、第4四半期の刊行点数が過去最多となったことにより、**売上高は過去最高**を更新。
- 発行部数2万部を超える作品は14作品。うち、**新シリーズが5作品**と来期の視界も**良好**。

当四半期の主なヒット作※1



3.1万部



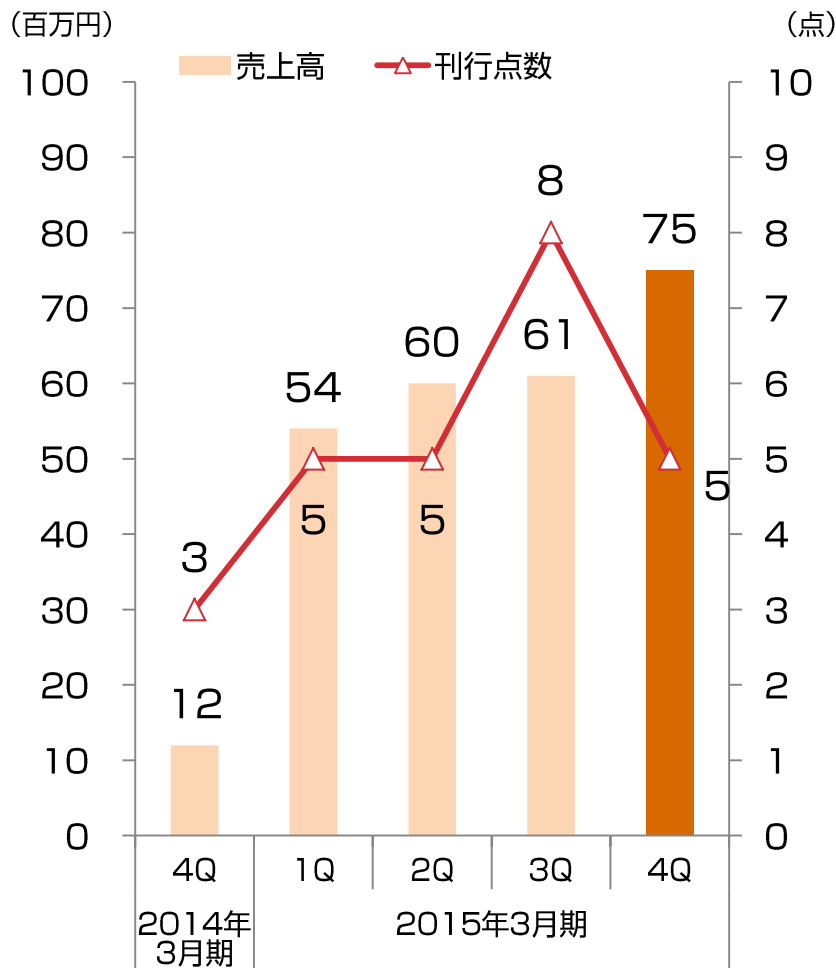
2.9万部



2.8万部

①書籍出版事業（漫画）

漫画



当四半期トピックス

- **売上高は過去最高を更新。**
- 『ゲート』の売行きが引き続き好調であったことに加え、『Re:Monster (リ・モンスター)』や『EDEN』など、他の当社刊行小説のコミカライズ作品の売行きも順調。

当四半期の主なヒット作※1



8万部



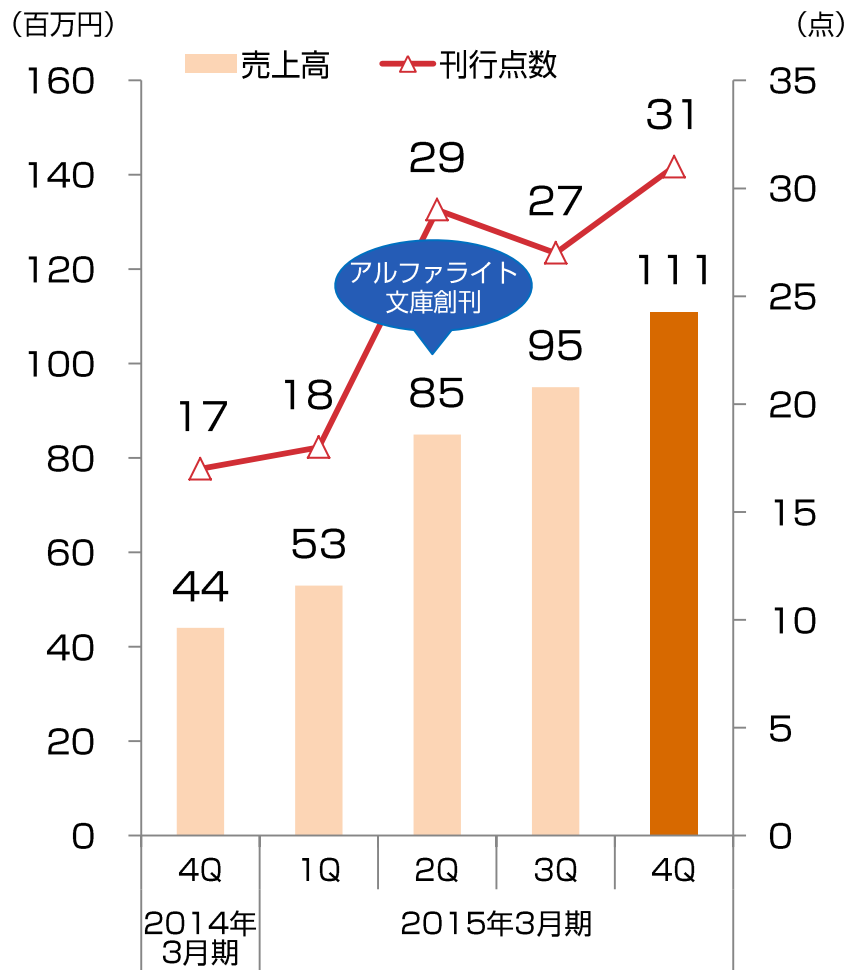
2.8万部



1.6万部

①書籍出版事業（文庫）

文庫



当四半期トピックス

- 『ゲート』関連書籍が売上を牽引。
- 加えて、「アルファライト文庫」創刊後は、毎月堅調に一定のラインナップが刊行できており、かつ、売行きは好調に推移したことから業績を安定的に下支え。

当四半期の主なヒット作※1



3.5万部



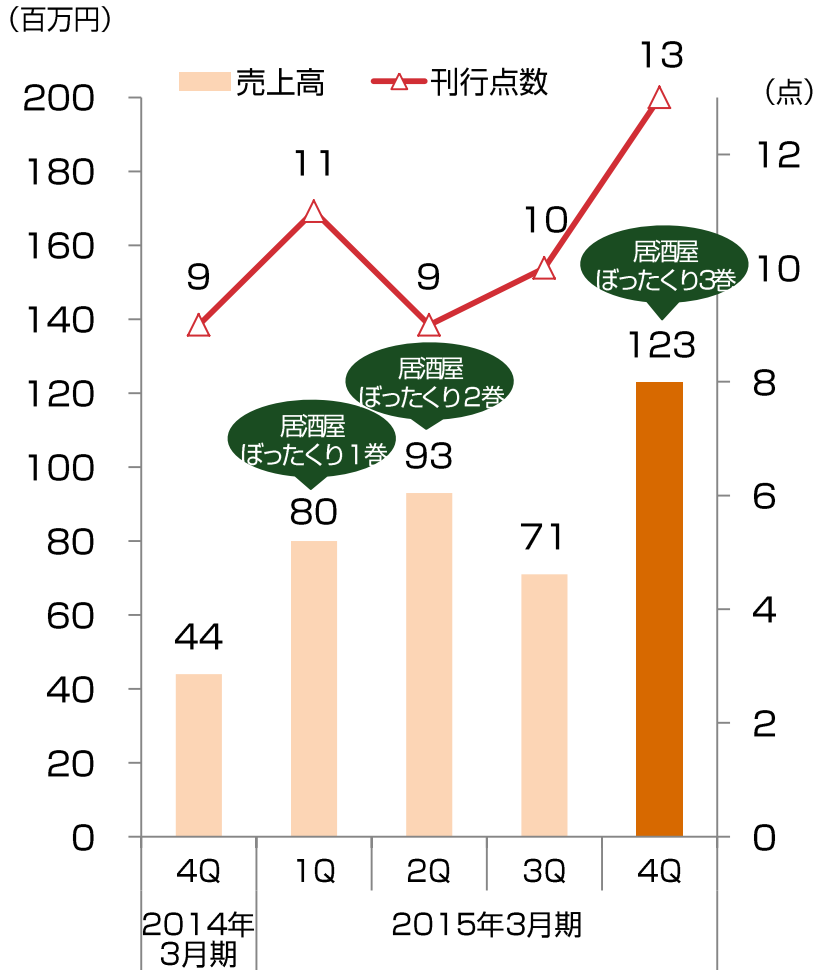
3.5万部



2.5万部

①書籍出版事業（その他）

その他



当四半期トピックス

- 一般文芸『居酒屋ぼったくり』が絶好調。
(シリーズ累計：**21万部突破**)



東京下町にひっそりとある、居酒屋「ぼったくり」。名に似合わずお得なその店には、旨い酒と美味しい料理、そして今時珍しい義理人情がある——。全国の銘酒情報、簡単なつまみの作り方も満載！ 旨いものと人々のふれあいを描いた短編連作小説。

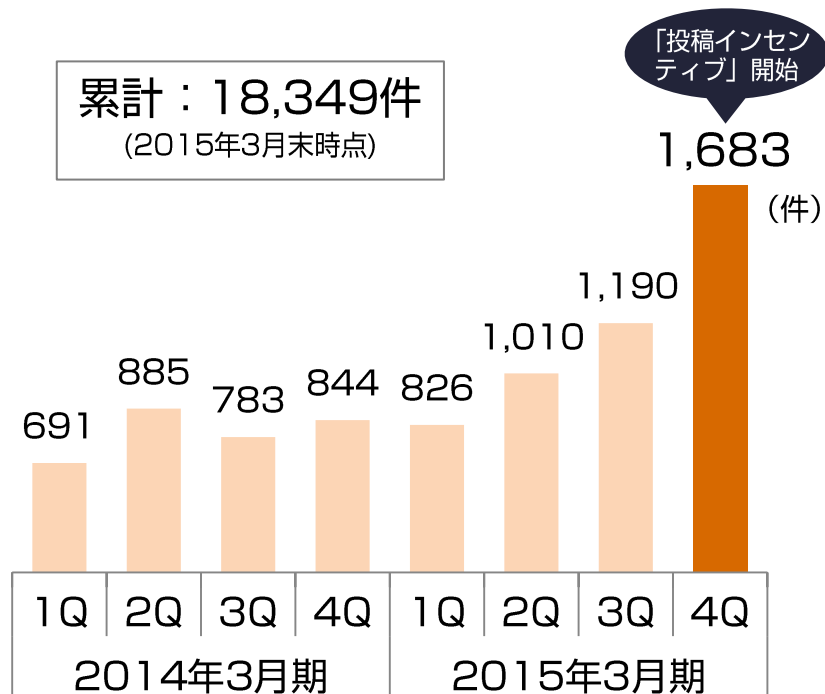
- 取扱ジャンル拡大に向け、絵本『さむがりループとながぐつ』や一般文芸『座卓と草鞋と桜の枝と』等も刊行。



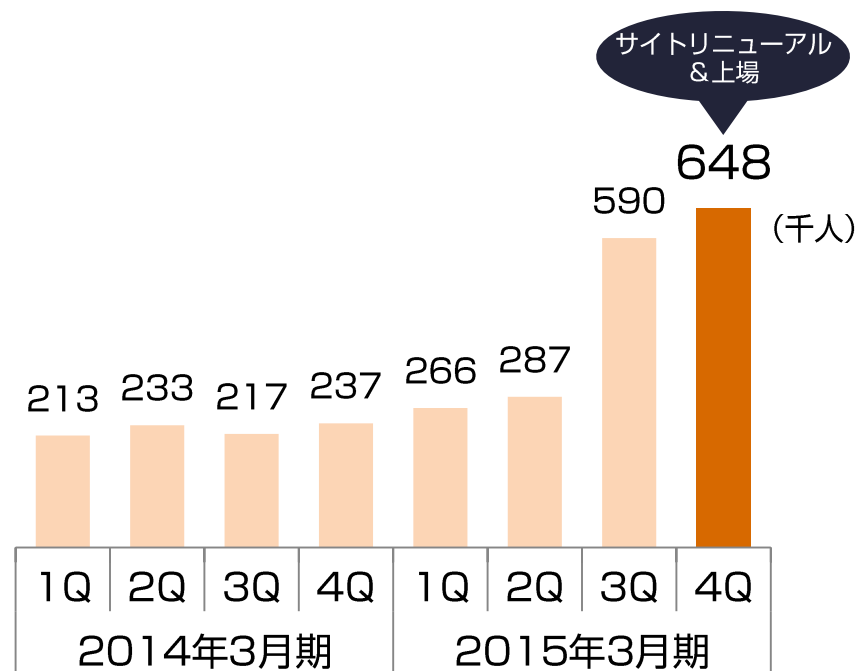
②Webサイト運営(小説・漫画投稿)

1月から開始した「投稿インセンティブ」サービスにより、**登録コンテンツ数は過去最高**を記録。月間ユニークユーザー数も順調に増加。

登録コンテンツ数 (四半期別)



月間ユニークユーザー数



来期以降の売上拡大に必要な

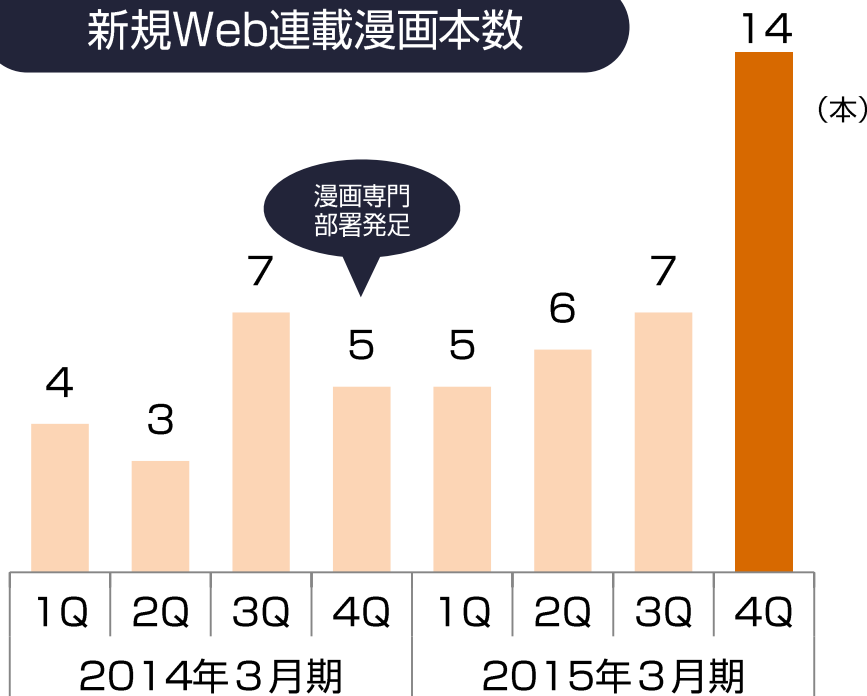


コンテンツは順調に強化・拡大

②Webサイト運営（Web連載漫画）

当社漫画は、まず当社Webサイト上にて連載し、人気を見極めた後に刊行することが特長。新規Web連載本数や作品の人気度は、将来の売上を示唆する重要な指標。

新規Web連載漫画本数



＜第4四半期における主な新規連載漫画＞



上記作品は何れも最新話公開時の
アクセスは1万人超

(参考) 『ゲート』の場合、最新話の更新日には、1日で約3万人の読者が閲覧。同書籍を書籍化した場合の、発行部数は約8万部。

前期末時点の連載本数

合計 **15作品**



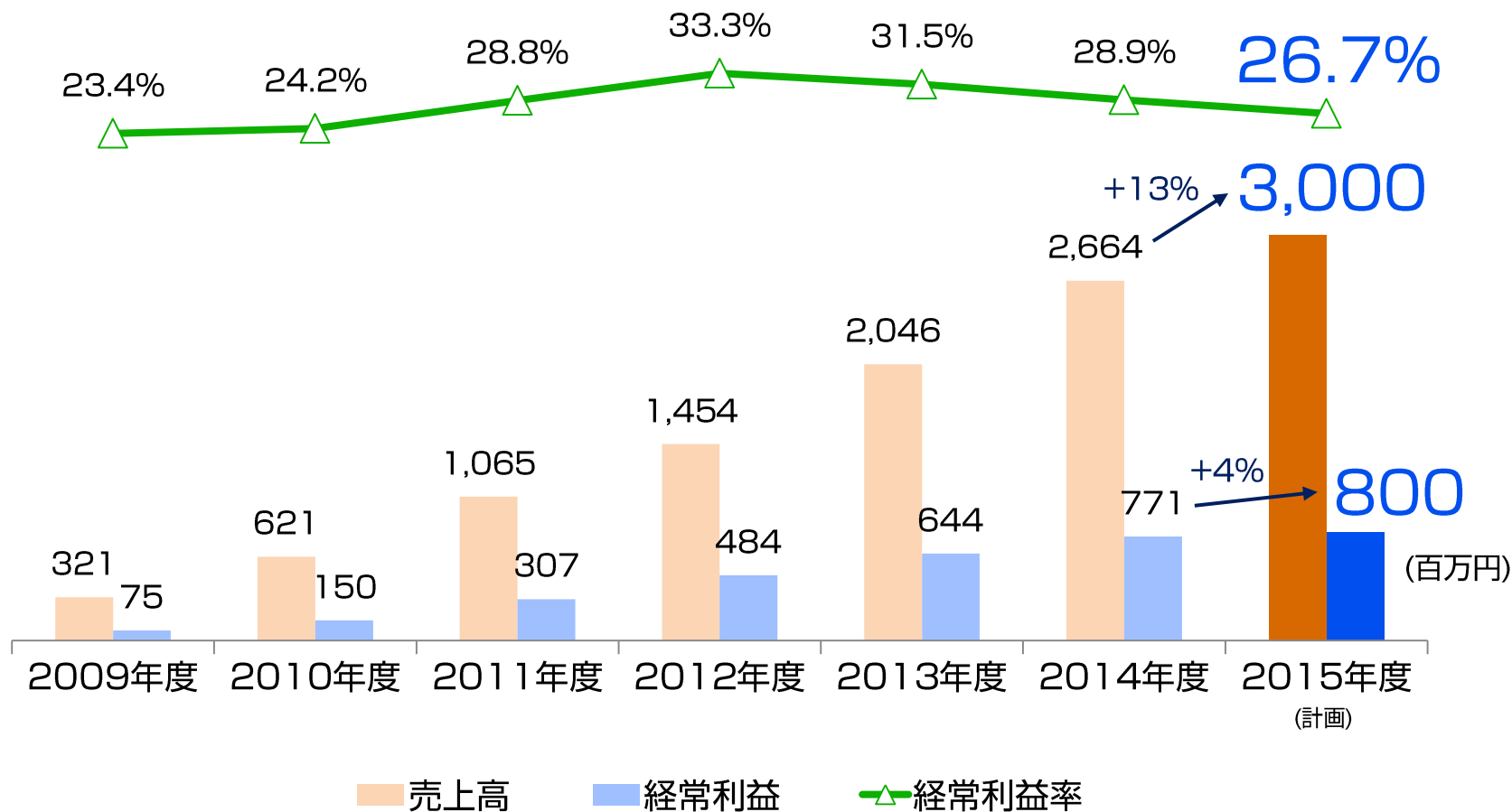
当期末時点の連載本数
及び当期に開始した短期連載本数

合計 **42作品**

(うち、連載終了した短期連載作品6本)

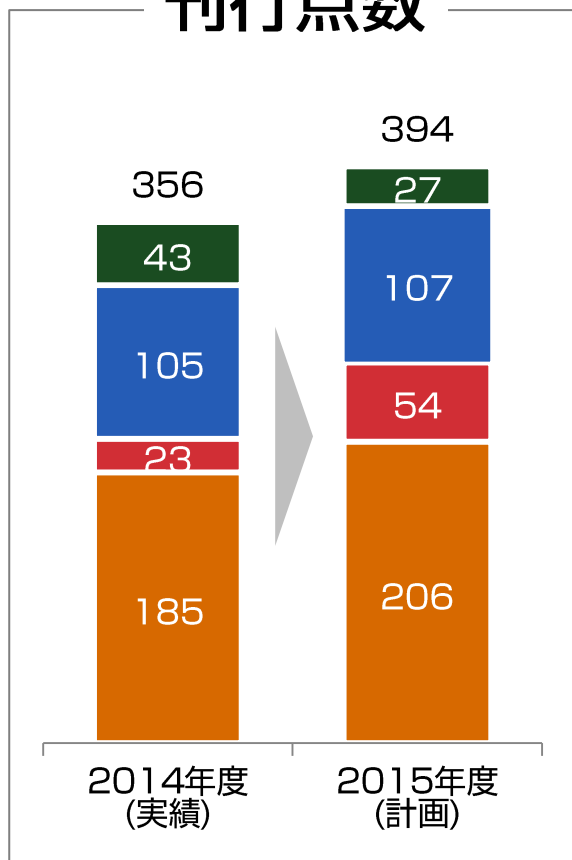
1. 決算概要
2. 事業の取り組み状況（第4四半期）
3. 今期計画について

出版事業の更なる拡大に加えて、新たにゲーム事業を展開。先行投資が必要となるため、一時的に利益率は低下するものの、「増収増益」を目指す。

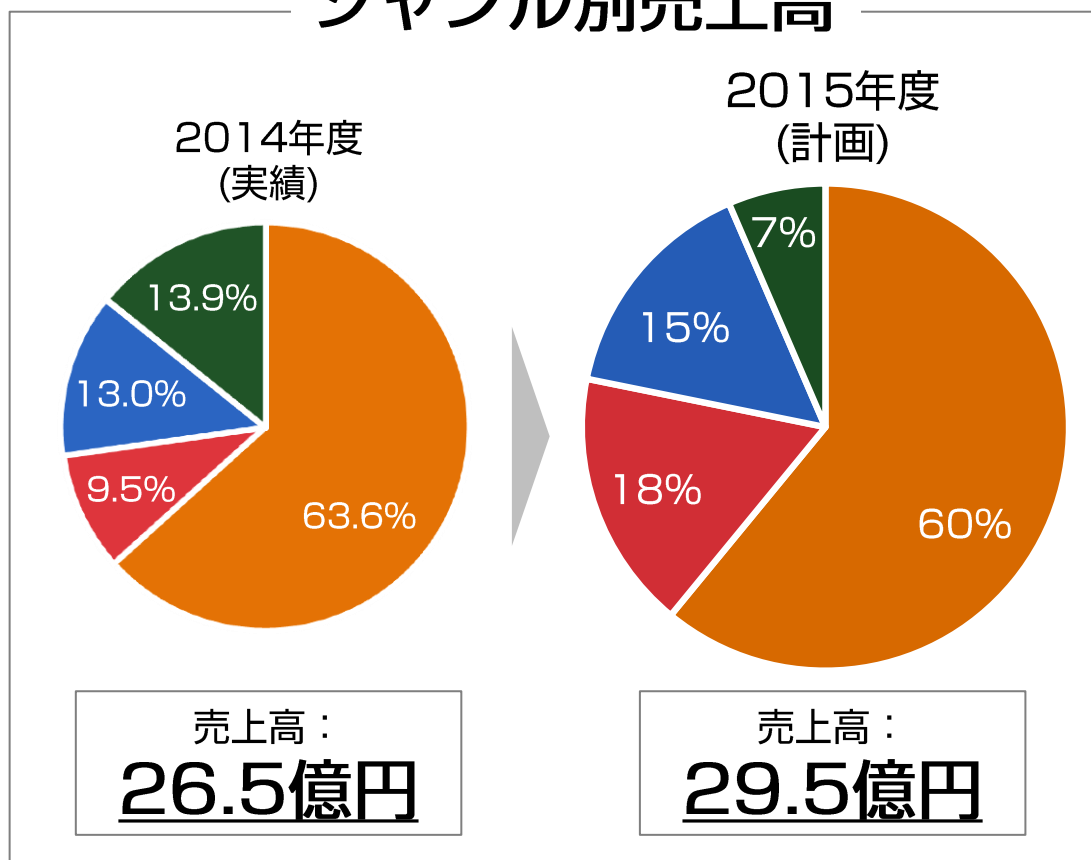


売上高計画値は、今期の刊行ラインナップ計画から精緻に積上げて試算。
 戦略的に投資を行っている「漫画」は、前期比の約2倍に拡大見込み。

刊行点数



ジャンル別売上高



ライトノベル

漫画

文庫

その他


書籍出版事業② ～刊行計画（1/3）～

2万部を超えるヒット作を続々と刊行予定。

ライトノベル

1Q

ゲート番外編
自衛隊 彼の地にて、斯く戦えり



シリーズ
累計 **170万部**

4.5万部

1Q 2Q 4Q

とあるおっさんのVRMMO活動記
5～7



シリーズ
累計 **15万部**

各巻 **2.8万部**

1Q 3Q Regina

ダイテス領攻防記
5、6




シリーズ
累計 **10万部**

各巻 **2.3万部**

1Q 3Q

レイン12、13



シリーズ
累計 **115万部**

各巻 **3.5万部**

3Q

Re:Monster 7




シリーズ
累計 **24万部**

各巻 **2.9万部**

2Q 4Q Regina

異世界でカフェを開店しました6、7



シリーズ
累計 **13万部**

各巻 **2.2万部**

1Q 3Q

月が導く異世界道中
6、7



シリーズ
累計 **16万部**

各巻 **3万部**

第5回ファンタジー
小説大賞 読者賞受賞

2Q 4Q

THE NEW GATE
5、6



シリーズ
累計 **10万部**

各巻 **2.5万部**

3Q Regina

リセット8



シリーズ
累計 **22万部**

各巻 **2.2万部**

(注)・内の数値は、2015年5月8日現在における初版発行予定部数
・イラストは現時点の最新刊を表示
・刊行タイミングは2015年5月8日現在における予定

「漫画」事業の更なる拡大に向け、当社人気小説のコミカライズも加速。

漫画

1Q ゲート7、8
3Q 自衛隊 彼の地にて、斯く戦えり



1Q Bグループの少年 2

シリーズ 累計 14万部



2Q 4Q THE NEW GATE 1、2

シリーズ 累計 10万部



1Q 物語の中の人 1

シリーズ 累計 8万部



3Q ReMonster (リ・モンスター) 2

シリーズ 累計 24万部



1Q とあるおっさんの VRMMO活動記 1

シリーズ 累計 15万部



1Q 4Q 白の皇国物語 3、4

シリーズ 累計 36万部



4Q 月が導く異世界道中 1

シリーズ 累計 16万部



(注)・ 内の数値は、2015年5月8日現在における初版発行予定部数
・ イラストは現時点の最新刊を表示（漫画未刊行の場合は原作の1巻）
・ 刊行タイミングは2015年5月8日現在における予定

「文庫」は、堅調に一定のラインナップを刊行する予定。

文庫

その他

1Q 3Q

ゲート外伝3、4
(上・下)
自衛隊 彼の地にて、斯く戦えり



シリーズ累計 170万部

各巻 3.5万部

1Q 2Q 3Q 4Q

詐騎士4～8




シリーズ累計 18万部

各巻 1.2万部

1Q 2Q

いい加減な夜食
3、外伝




シリーズ累計 12万部

各巻 1.6万部

3Q

レイン11

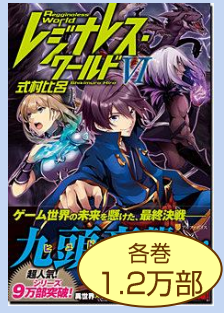


シリーズ累計 115万部

1.8万部

1Q 2Q 3Q 4Q

レジナレス・
ワールド1～5



シリーズ累計 10万部

各巻 1.2万部

4Q

スイの魔法1、2



シリーズ累計 6万部

各巻 1.2万部

1Q ビジネス書

勝者の社内政治

2Q 児童書

プリンセス・ブートキャンプ

2Q 4Q 一般文芸

居酒屋ぼったくり4・5



シリーズ累計 21万部

各巻 5万部

(注)・()内の数値は、2015年5月8日現在における初版発行予定部数
・イラストは現時点の最新刊を表示
・刊行タイミングは2015年5月8日現在における予定

メディアミックスの効果を最大限活用するため、TVアニメ放送に合わせて、『ゲート』関連書籍を続々と刊行予定（合計12点）。

漫画

原作本編2点、スピンオフ作品4点。計6点。



ライトノベル

原作番外編1点。



文庫

原作本編4点。



その他

『ゲート』画集1点。



豪華なスタッフ・キャスト陣

スタッフ

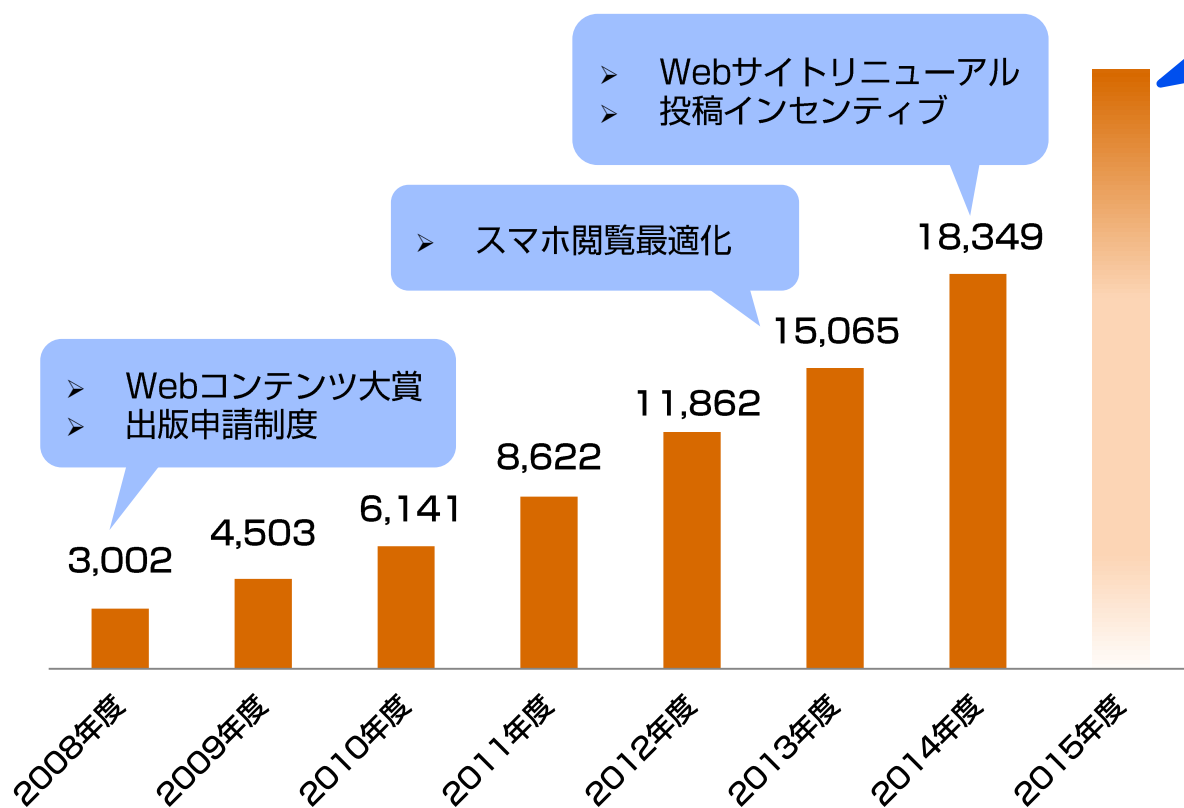
- 原作：柳内たくみ（アルファポリス刊）
- 監督：京極尚彦『ラブライブ！』
- シリーズ構成：浦畑達彦『境界線上のホライゾン』
- キャラクターデザイン：中井準『銀の匙Silver Spoon』
- 音響監督：長崎行男『ラブライブ！』
- 音楽：藤澤慶昌『ラブライブ！』
- プロデュース：GENCO『ソードアート・オンライン』
- 制作：A-1 Pictures『ソードアート・オンライン』

キャスト

- 伊丹耀司：諏訪部順一
- テュカ・ルナ・マルソー：金元寿子
- レレイ・ラ・レレーナ：東山奈央
- ロウリィ・マーキュリー：種田梨沙 ほか

様々な施策・サービスを展開することによりWebコンテンツ登録数は順調に拡大。今後も、ユーザーに求められるサービスを続々とリリース予定。

登録コンテンツ数（累計）推移



今期リリース予定サービス

- 閲覧用スマホアプリ
(iOS版) ← リリース済 (4/20)
(Android版)
- 新スマホアプリサービス

全て上期中にリリース予定。
下期にむけて、新たなサービスを検討中。

将来の「漫画」売上拡大の基礎となるWeb連載漫画も、積極的に拡大を図る。

<主な新規連載予定作品>



Web漫画連載数

前期末時点の
連載本数(*1)

合計 **36作品**



今期末時点の連載予定本数
及び今期開始予定の短期連載本数

合計 **50作品以上**

ゲーム事業 ～リリース計画～

事業開始初年度であるため、保守的に売上高を試算。開発費・広告費は想定外のリスクも考慮して余裕をもった金額を計上（今期利益の悪化要因）。

ゲームリリース予定数

オリジナル ゲーム

「オリジナルゲーム」とは、出版事業を通して蓄積した、自社IPを活用したゲーム。

自社IP(例)



PCブラウザゲーム

1本

(下期1本)

スマホアプリ(ネイティブ)

4本

(上期1本、下期3本)

他社提携 ゲーム

当社Webサイト上でプレイできる、他社から提供されたゲーム。

他社提携ゲーム(例)



(株式会社アビリティック様と提携)

PCブラウザゲーム

5本

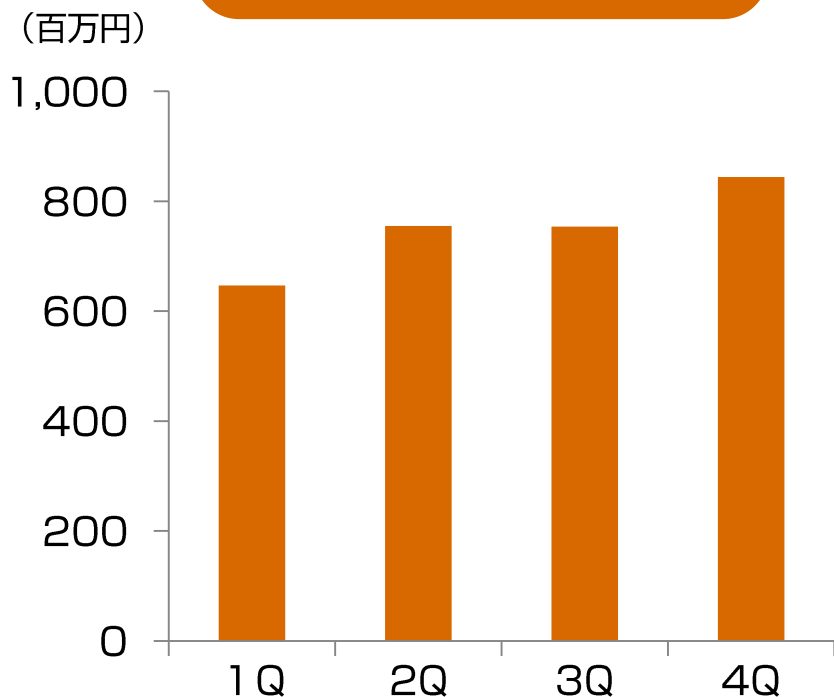
(上期3本、下期2本)

※本書提出日現在、既に2本リリース済

今期予想（売上高・経常利益の推移）

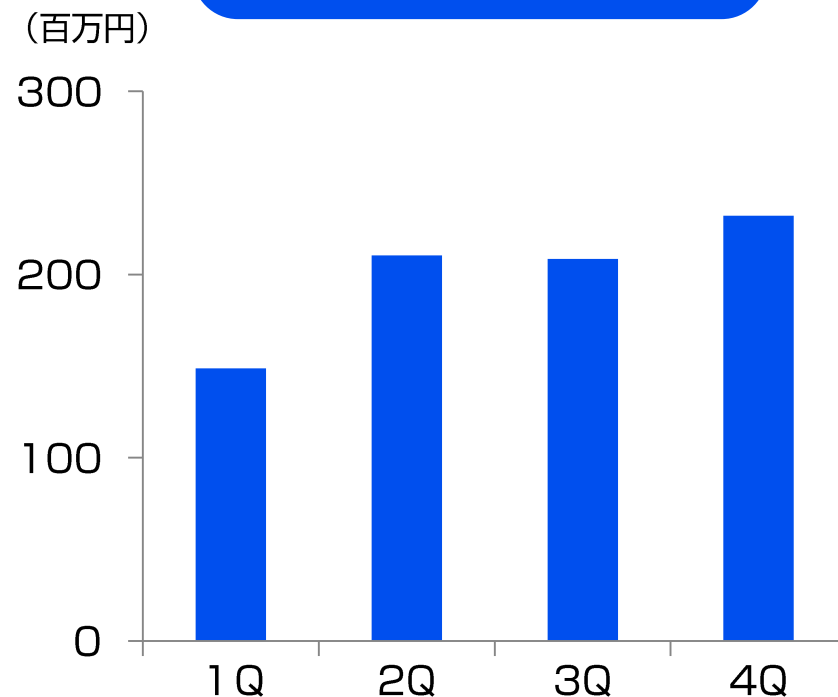
刊行ラインナップの関係及びゲーム開発費・広告費の発生タイミングなどの要因により、四半期毎の売上高、経常利益には偏りが生じる。

四半期毎の売上高推移



合計 : 30億円

四半期毎の経常利益推移



合計 : 8億円

Appendix. IRメール配信サービス開始

5月8日より、株主・投資家の皆様に対する情報を確実、かつ、迅速にお伝えするため、IRメール配信サービス「IRメールマガジン」を開始いたしました。

お知らせ内容	頻度
TDnetに掲載した当社の適時開示情報 やPR情報	随時
書籍出版事業やWebサイト運営事業、 及び、今期より開始したゲーム事業な どの事業運営状況	月次

当メール配信サービスは、パソコンのメールアドレスをお持ちの方であれば、どなたでも無料をご利用いただけますので、皆様のご登録をお待ちしております。

<ご登録はこちら>

<http://www.alphapolis.co.jp/company/ir/mailmaga/index/>

アルファポリス IR

