



UNIVERSIDADE DA BEIRA INTERIOR

Despacho n.º 1185/2024

Sumário: Criação do ciclo de estudos conducente ao grau de licenciado em Computação Criativa e Realidade Virtual.

Sob proposta dos órgãos legalmente competentes da Faculdade de Engenharia e mediante parecer favorável do Senado, aprovo a criação do ciclo de estudos conducente ao grau de licenciado em Computação Criativa e Realidade Virtual, acreditado pela Agência de Avaliação e Acreditação do Ensino Superior a 12 de outubro de 2023 e registado pela Direção-Geral do Ensino Superior, com o n.º R/A-Cr 150/2023 de 6 de novembro de 2023.

Assim, nos termos da alínea b do n.º 1 do artigo 25.º dos Estatutos da Universidade da Beira Interior, homologados pelo Despacho Normativo n.º 10/2021, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 56, de 22 de março, determino:

1 — A Universidade da Beira Interior confere o grau de licenciado em Computação Criativa e Realidade Virtual aos estudantes que satisfizerem as condições previstas no artigo 11.º do Decreto-Lei n.º 74/2006, de 24 de março, na sua redação atual;

2 — A estrutura curricular e o plano de estudos constam do anexo ao presente despacho;

3 — O ciclo de estudos entra em funcionamento no ano letivo de 2024/2025.

18 de janeiro de 2024. — O Reitor, *Mário Raposo*.

ANEXO

1 — Instituição de ensino: Universidade da Beira Interior (0400)

2 — Tipo de curso: Licenciatura — 1.º ciclo

3 — Denominação: Computação Criativa e Realidade Virtual

4 — Grau ou diploma: Licenciado

5 — Número de créditos, segundo o sistema europeu de transferência de créditos, necessário à obtenção do grau ou diploma: 180 créditos ECTS

6 — Opções, ramos, áreas de especialização, especialidades ou outras formas de organização da estrutura curricular: Não aplicável

7 — Estrutura curricular:

QUADRO N.º 1

Estrutura Curricular

Área Científica	Sigla	ECTS		
		Obrigatórios	Optativos	
			Mínimo	Máximo
Tecnologia Digital	TD	24	0	0
Matemática	M	6	0	0
Ciências da Comunicação	CC	6	0	0
Design	D	30	0	0
Psicologia	P	6	0	0
Engenharia Informática	EI	54	0	0
Informática e Design.	ID	12	0	0
Informática, Automação e Controlo	IAC	42	0	0
<i>Total</i>		180	0	0



8 — Plano de estudos:

QUADRO N.º 2

Unidade curricular (1)	Área científica (2)	Ano curricular (3)	Organização do ano curricular (4)	Horas de trabalho										Créditos (7)	Observações (8)	
				Total (5)	Contacto (6)											
					T	TP	PL	TC	S	E	OT	O	Horas totais de contacto			
Design e Desenvolvimento Web	TD	1.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Introdução ao Design	D	1.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Tópicos Fundamentais de Matemática	M	1.º	Semestre	168h		60								60h	6	
Indústrias Criativas	CC	1.º	Semestre	168h		60								60h	6	
Programação Criativa	EI	1.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Metodologia e Pensamento em Design	D	1.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Computação Física	IAC	1.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Narrativas Digitais	D	1.º	Semestre	168h		60								60h	6	
Perceção Humana	P	1.º	Semestre	168h		60								60h	6	
Desenvolvimento Web do Lado do Servidor	EI	1.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
CAD e Impressão 3D	IAC	2.º	Semestre	168h		30	30							60h	6	
Computação Gráfica	EI	2.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Computação Multimédia	TD	2.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Desenvolvimento de Aplicações Móveis	EI	2.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Design de Experiência do Utilizador	D	2.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Animação Computacional	EI	2.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Arte Algorítmica	D	2.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Elementos de Inteligência Artificial	EI	2.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Interação Humana com o Computador	EI	2.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Realidade Virtual	IAC	2.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Arte Generativa	ID	3.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Desenvolvimento de Jogos Digitais	TD	3.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Programação de Som e Música	TD	3.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Realidade Aumentada e Programação Holográfica	IAC	3.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Renderização Fotorrealista	EI	3.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Computação Imersiva em Dispositivos Móveis	IAC	3.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Computação Responsável	EI	3.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Realidade Estendida	IAC	3.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Robótica e Criatividade	IAC	3.º	Semestre	168h	30		30							60h	6	
Projeto	ID	3.º	Semestre	168h							60			60h	6	

317268231