

Github vs Gerrit

- 最終決戦 -

@shibuya.rb

近藤うちお

2012-10-17

@udzura - 近藤うちお

- エイミングでレールズ書いています
- 社内でパデュリーノはじまりました
– ~~でも、ぼくのプロジェクトはレールズ...~~
- 最近Elixir再開しつつある
- 最近見てるアニメはゆるゆりです
- <http://udzura.jp>

提供



[PR]

- Web+DB Press vol.71
- 書いた
- 今回のテーマは
Pry です！！！！
- (Thanks @ainame)



コードレビュー

- していますか？

プルリクエスト

- していますか？

あなたと



github
SOCIAL CODING

プルリクエストで

- 初めて人のコードをちゃんと見たな～
- レビュー～初めてだったわ～
- という方？

コードレビュー

- 古典的イメージ
 - インспекション
 - ウォークスルー
 - あっ、この用語
基本情報処理技術者試験で見たやつだ！
 - レビュー会議する
 - ウォーターフォールのいち工程
 - コストがヤバい
 - ダルそう.....

いま、プルリクエスト

- 本質はコードのレビューだと思います
- 「ソーシャルコーディング」は、コードレビューというプラクティスを
 - 対等
 - 双方向的
 - 軽量
- に変えるのに役立ったとっていてとてもすばらしい

突然のプルリクエスト

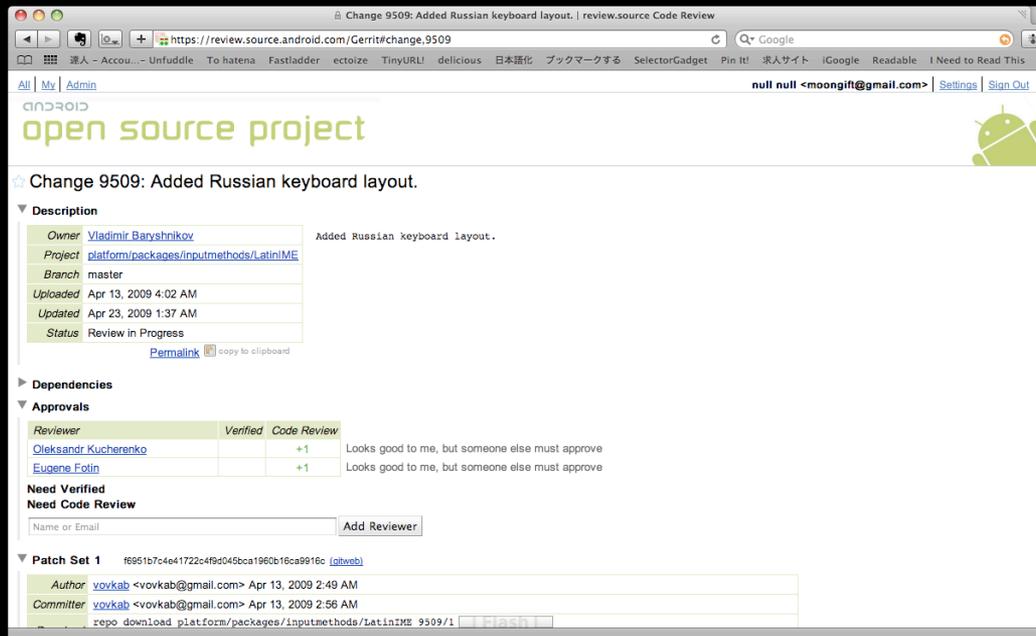
- PR、確かにコードレビューを身近にしたけど
- で、いきなり「レビューしてください」
- できるもんなの？
- 地味にみんな戸惑ったのではないかと
思っている

もっとレビューの話をしたい

ぼくのレビュー事始め

- Gerrit code review

– <http://code.google.com/p/gerrit/>



The screenshot shows a web browser window displaying a Gerrit code review page. The browser's address bar shows the URL <https://review.source.android.com/Gerrit/change.9509>. The page header includes the Android logo and the text "open source project". The main content area displays the following information:

- Change 9509: Added Russian keyboard layout.**
- Description:**
 - Owner: [Vladimir Baryshnikov](#) Added Russian keyboard layout.
 - Project: [platform/packages/inputmethods/LatinIME](#)
 - Branch: master
 - Uploaded: Apr 13, 2009 4:02 AM
 - Updated: Apr 23, 2009 1:37 AM
 - Status: Review in Progress
- Dependencies:**
- Approvals:**

Reviewer	Verified	Code Review
Oleksandr Kucherenko		+1
Eugene Fotin		+1

Looks good to me, but someone else must approve
- Need Verified**
- Need Code Review**

Name or Email
- Patch Set 1** [f6951b7c4e41722c4f9d045b0a1960b16ca9916c](#) [\[gitweb\]](#)

Author	vovkab <vovkab@gmail.com>	Apr 13, 2009 2:49 AM
Committer	vovkab <vovkab@gmail.com>	Apr 13, 2009 2:56 AM
Commit Message	repo download platform/packages/inputmethods/LatinIME 9509/1	

Gerrit Code Reviewとの出会い

- 入社前から存在は知っていたけど、某A社に入ってから使い始めた
- 入社1日目にモヒカン1さんとペアプロをし、数日後モヒカン2さんによりレビュー→直し
- レビューされる → レビューする側にも

—人人人人人—
> 突然の斧 <
—^Y^Y^Y^Y^Y^—

Gerrit Code Review

- GoogleのMondrianの
- クローンのRietveld(独自言語製)
- のforkらしい
- ジャバ言語と言う言語で書かれている
- Android、Qt あたりが採用
- Gerrit Rietveld さんどんだけ偉いのか.....
- <http://code.google.com/p/gerrit/wiki/Background>



一方



- は、Githubを使いやがった.....

gerrit と github

- 比べてみた
- Githubも(社内で)少し触って、「えっ」とか「うーん」ってなったところとかを交えつつ

gerritのいいな~ってところ

- Patchsetの存在

Old Version History:

- ▶ **Patch Set 1** 25450ef995bd84e03dd9eb3e110e635b796083ff
- ▶ **Patch Set 2** f47d655b38006d10f333daa2463b3aeab03e0b5b
- ▼ **Patch Set 3** ab9df047a7d8b6ad6d9703e0fd09772d0bf36c4b

<i>Author</i>	Uchio KONDO <ukondo@aiming-inc.com> Oct 9, 2012 12:06 PM														
<i>Committer</i>	Uchio KONDO <ukondo@aiming-inc.com> Oct 11, 2012 3:56 PM														
<i>Parent(s)</i>	a097d4ee0b39c366e55d5ab6502fa83380e7af05 Get Item's name from master common														
<i>Download</i>	<table><tr><td>checkout</td><td>pull</td><td>cherry-pick</td><td>patch</td><td>Anonymous HTTP</td><td>SSH</td><td>HTTP</td></tr><tr><td colspan="4">git fetch https://</td><td colspan="3">/p/ refs/changes/17/4417/3 &</td></tr></table>	checkout	pull	cherry-pick	patch	Anonymous HTTP	SSH	HTTP	git fetch https://				/p/ refs/changes/17/4417/3 &		
checkout	pull	cherry-pick	patch	Anonymous HTTP	SSH	HTTP									
git fetch https://				/p/ refs/changes/17/4417/3 &											

Patchset ?

- コミット一つ一つに対して「Change-ID」が割り振られる
- gerritは、Change-IDが同じコミットは、SHA1の値が違っていても「同一のコミット」と見なす
- Change-IDが同じコミット群は変更履歴が残る
- 各コミットのdiffを参照できるし、過去のコメントも消えない

Patchsetの状態ごとに チェックアウトできる

Download

repo download | checkout | pull | cherry-pick | patch | HTTP

git fetch https://android.googlesource.com/platform/system/core refs/changes/41/36641/2 && git checkout FETCH_HEAD  copy to clipboard

```
ukondo@ukMBA 5:32PM(git-svn)-[master] ~/dev/sc/game$ git fetch https://gerrit2.
remote: Counting objects: 40, done
remote: Finding sources: 100% (26/26)
remote: Total 26 (delta 20), reused 26 (delta 20)
Unpacking objects: 100% (26/26), done.
From https://gerrit2.
 * branch          refs/changes/99/4699/1 -> FETCH_HEAD
Note: checking out 'FETCH_HEAD'.

You are in 'detached HEAD' state. You can look around, make experimental
changes and commit them, and you can discard any commits you make in this
state without impacting any branches by performing another checkout.

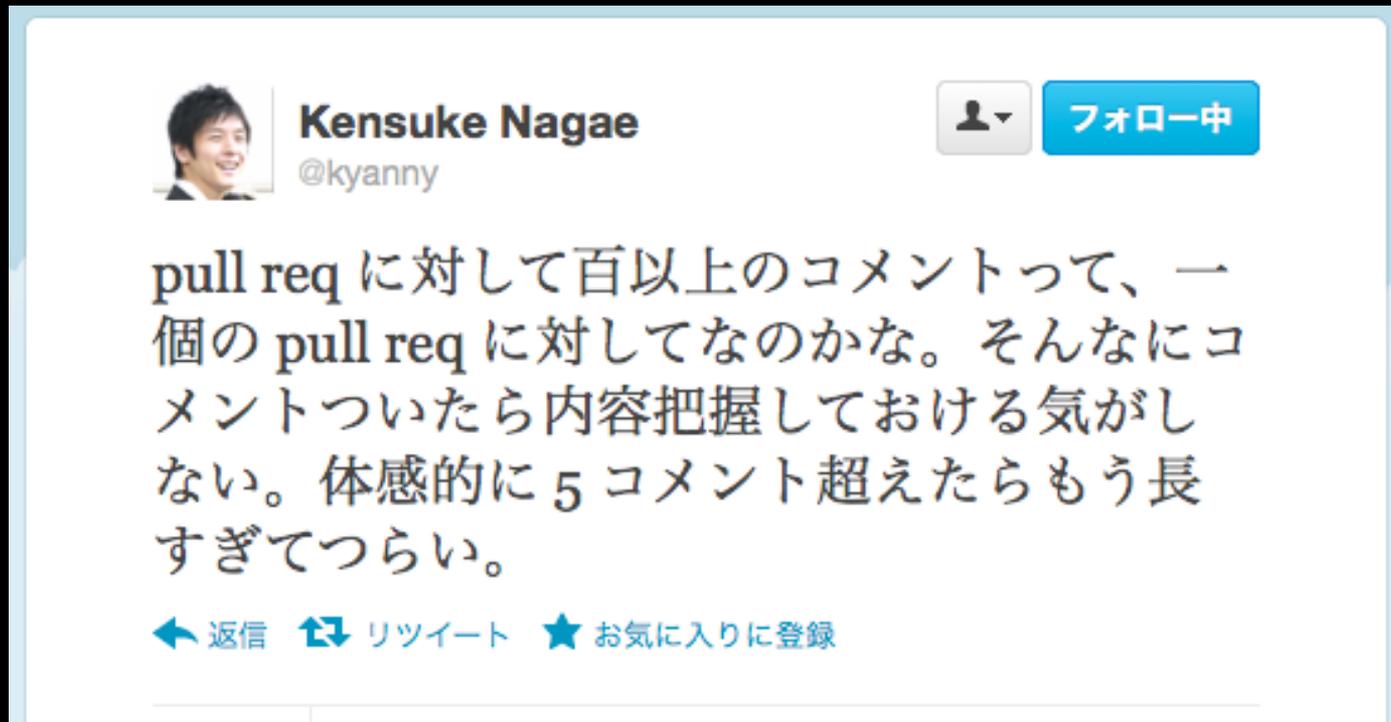
If you want to create a new branch to retain commits you create, you may
do so (now or later) by using -b with the checkout command again. Example:

    git checkout -b new_branch_name

HEAD is now at 814a8b3... Expand card bag capacity from 75 to 100
ukondo@ukMBA 5:33PM(git-svn)-[814a8b3...] ~/dev/ /game$
```

議論が拡散しない

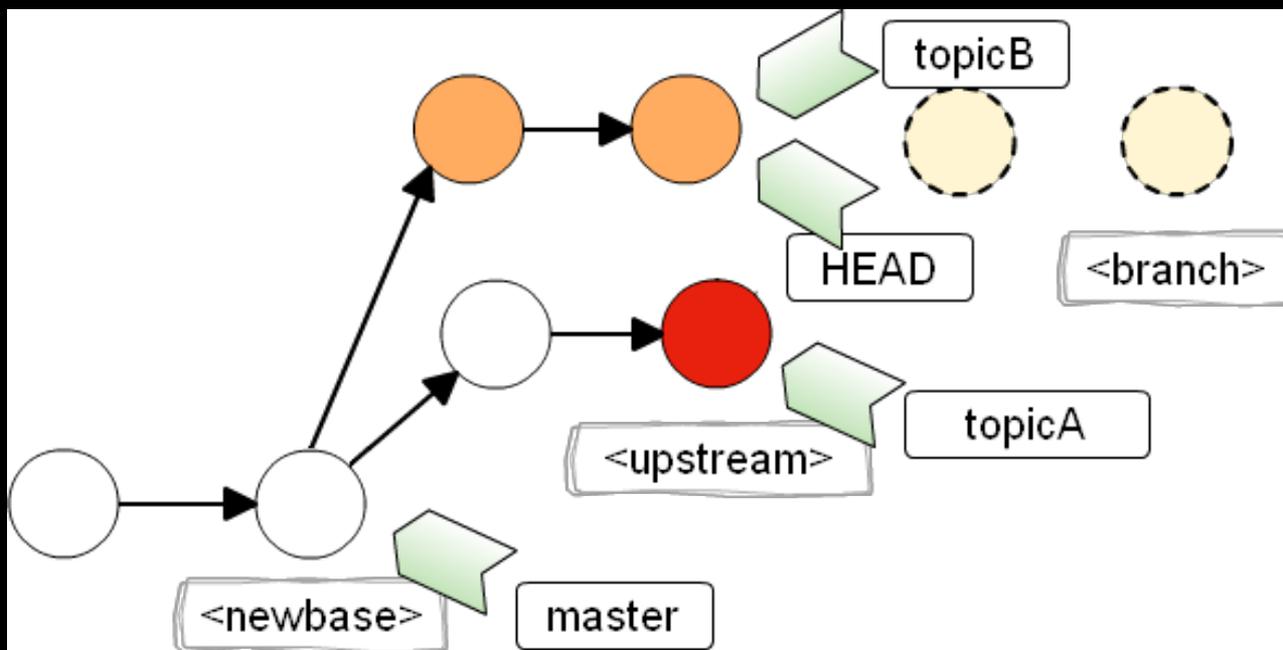
- コミットとPatchsetの記録のおかげで、「コミットへのコメント」がそのコミットに集約する



- <https://twitter.com/kyanny/status/257670367504654336>

歴史改変

- git rebase -i で履歴を綺麗に保つ運用と親和性が高い



- <http://d.hatena.ne.jp/sinsoku/20110925/1316933393>

歴史改変 in github

- rebaseとかしたらgit push -fとかになる
 - 他の方法があるかもしれないが.....
多くの人がこのやり方を推奨する旨書いてる
 - 恐ろしい.....
- もしくはコミットをあとから追加していく
 - 一度上げちゃまったプルリクは改変しない

c.f. 消しゴム vs 破り捨て

- “この間ちょうどオフィスで「アメリカ人はなんでシャーペンの良さが分からないんですか？」って話があったんだけど、これもまさに象徴的なことだよ。アメリカではそもそも消しゴム全然使わないから、書いた後に直すっていうコンセプトが無い。シリコンバレーでもなんでもそうだけど、作ってとりあえずリリースする。消しゴム、ないんだよね。この国。(笑)だけど日本人は直して直して、完璧になるまでなかなか出さない。ダメだったら破って次に進めばいいんだよ。”
- <http://blog.btrax.com/jp/2012/05/09/int-designer/>

もしかして

- あんまりrebase -i でコミット直すのって
- みんなやってない？
- Githubの人ってrebase -i使わなさそう...

gerrit merit

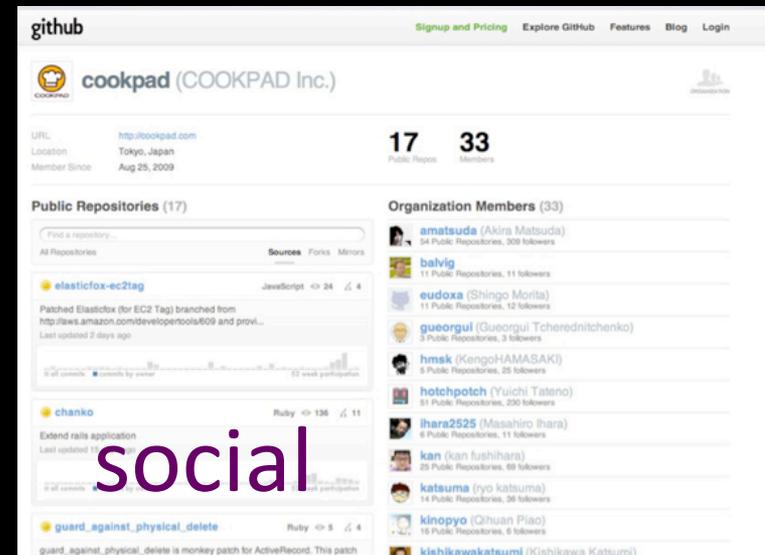
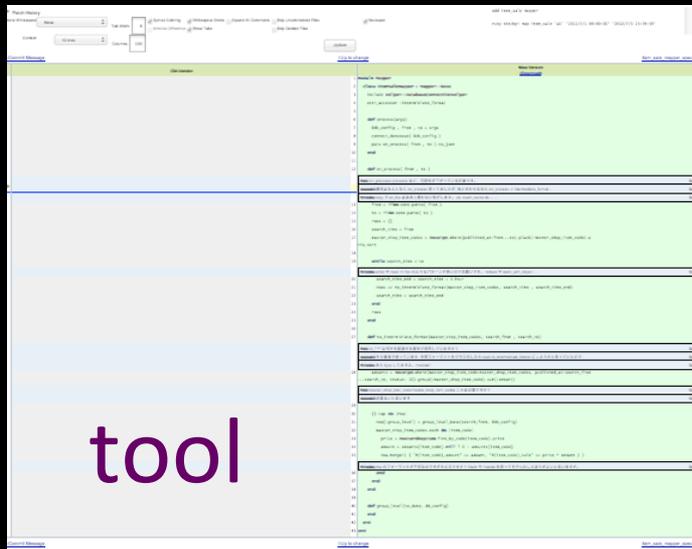
- 無料です
 - Githubの利用もロックインはロックインなのです
 - まあ、Bitbucketとかもありますけど.....
- 連携プラグインとか
 - gerrit -> Jenkins
 - <http://developer.aiming-inc.com/ci/jenkins-gerrit-trigger-plugin-usage/>
 - gerrit はコマンドラインAPIもあるよ

クラウドに置けない系開発

- 主にアイピーモノですね
- Github Enterprise? いいと思いますよ
- <https://enterprise.github.com/pricing>
- お金で躊躇して導入できない
とかであれば、まずは
gerritを試すといいのでは

ソーシャルコーディングへの橋渡し

- Githubほどのオープンっぽさが無いのでそこが逆にいいかも



- Aimingでは、そんなにwebツ子じゃないエンジニアにも普及している
- 文化が違うエンジニアだっているという話

gerrit cons

- 社内でホストするのってやっぱり大変.....
 - 重くなったり.....
 - アップデート.....
- UIはやっぱりGithubの方が良い :bomb:
- 「複数コミットのつながり」へのコメントができない
- ~~ミサワリンクが画像展開されない~~

まとめ

- gerritのよいところ
 - オ～ブンソ～ス
 - Patchsetの存在
 - マニー
 - クローズドから始められる
- 「ソーシャルなんて……」と躊躇するなら
いっそgerritから始めてはいかが？

see also

- 藤村さん(卒業)の発表
- 「AimingのGitHubを使った開発フロー」
- <https://speakerdeck.com/u/fujimura/p/aiminggithub>

ask him

- gerrit → github なプロジェクトに移行した
- 彼もきつといいことを言ってくれるはず.....

