

### オブザーバビリティ実践編

株式会社サイバーエージェント AI事業本部 岩見彰太

GitHub:@Blwashi

X: @B\_Sardine

### 自己紹介







### 岩見彰太 / Iwamin 株式会社サイバーエージェント



2022年度新卒入社

AI事業本部協業リテールメディア Div.

アプリ運用カンパニー





自動生成を活用した、運用保守コストを抑える Error/Alert/ Runbook の一元集約管理



Feature Flag Deep Dive - Speaker Deck

### 注意

- ハンズオンでは少し Go を書きます多言語でも似たように記述したりするので雰囲気を掴んでもらえればOKです
- 全員共通の AWS、Datadog アカウントを使います
   Perman で入れるようになっていればOK
- ツール群に関してはさわりぐらいしか解説できません ハンズオンの時間に遊んでみましょう!

# 突然ですが

# 旅行で忘れ物をした時 どうやって見つけますか?

# 北海道旅行財布紛失編







新千歳空港



北海道旅行・北海道ツアーなら格安旅行のJ-TRIP









新千歳空港

札幌観光



北海道旅行・北海道ツアーなら格安旅行のJ-TRIP











新千歳空港 札幌観光 小樽観光



北海道旅行・北海道ツアーなら格安旅行のJ-TRIP













新千歳空港

札幌観光 小樽観光

網走観光



北海道旅行・北海道ツアーなら格安旅行のJ-TRIP















新千歳空港

札幌観光 小樽観光

網走観光

旭山動物園



北海道旅行・北海道ツアーなら格安旅行のJ-TRIP







新千歳空港





札幌観光 小樽観光



網走観光









北海道旅行・北海道ツアーなら格安旅行のJ-TRIP



札幌•小樽

知床・網走

富良野・美瑛・旭川











札幌観光 小樽観光



網走観光



旭山動物園



北海道旅行・北海道ツアーなら格安旅行のJ-TRIP



札幌·小樽

札幌

小樽

知床・網走

網走監獄

旭山動物園

富良野・美瑛・旭川

空港



空港





札幌観光 小樽観光



網走観光



旭山動物園



北海道旅行・北海道ツアーなら格安旅行のJ-TRIP



札幌·小樽

空港

札幌

小樽

知床・網走

網走監獄

富良野・美瑛・旭川

旭山動物園

空港



財布紛失!



新千歳空港





札幌観光 小樽観光



網走観光



旭山動物園





稚内·宗谷岬

北海道旅行・北海道ツアーなら格安旅行のJ-TRIP



Service A

func 1

func 2

func 3

**Sevice B** 

func 4

**Service C** 

func 5

func 5







新千歳空港









網走観光



旭山動物園



旭川空港

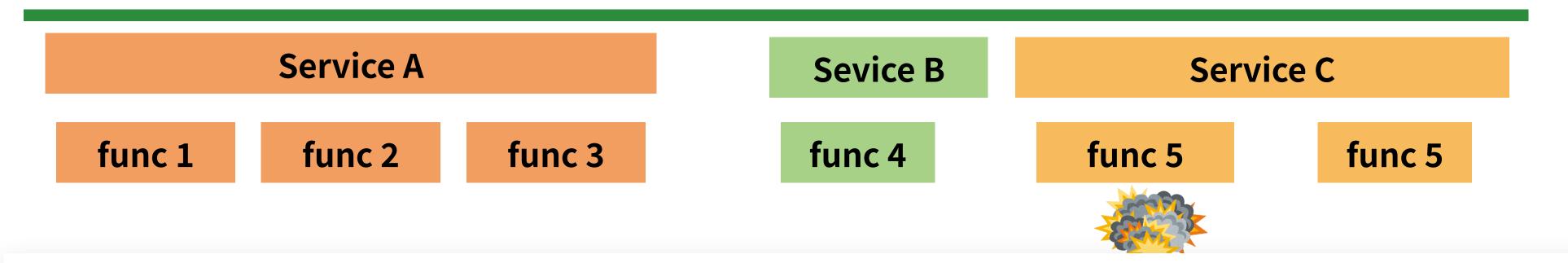
函館空港



旅行(リクエスト)して返ってきたら 財布がなくっていた(エラー発生)

稚内·宗谷岬





どこで何が起きていたか把握するのが大切

旅行(リクエスト)して返ってきたら 財布がなくっていた(エラー発生)



北海道旅行・北海道ツアーなら格安旅行のJ-TRIP

# Observability 214



# Observability is なに?

### Observability = 可観測性…?

あの行列のやつ…?



航空宇宙工学科出身

### 2. 可観測性

システムの出力を有限時間観測することによって、観測開始時のシステムのすべての状態変数の成分を知ることができるか否かという特性を**可観測性**という。可観測性を有するシステムに対し、「システムは可観測である」、「可観測なシステム」という言い方をする.

式(1)の線形時不変システムにおいて、初期時間0から有限時間 $t_f$ までの入力u(t)と出力y(t)から、初期状態x(0)を一意に求めることができるならば、システムは可観測である. 可観測であるならば、有限な時間区間 $0 \le t \le t_f$ での入力u(t)と出力y(t)の推移から、その時間区間におけるすべての状態x(t)の推移を計算できる。可観測性は、入力が既知であることを仮定しているので行列B、Dには無関係となり、行列A、Cのみによって定まるので、「(A,C)は可観測である」ということもある。

定理 式(1)のシステムが可観測であるための必要十分条件は,

$$oldsymbol{M}_O = egin{bmatrix} oldsymbol{C} oldsymbol{C} oldsymbol{A} \ dots \ oldsymbol{C} oldsymbol{A}^{n-1} \end{bmatrix}$$

として定義される**可観測行列(可観測性行列)M\_o**がフルランクをもつこと,すなわち,

$$rank \mathbf{M}_{O} = n \tag{21}$$

である.

### 制御工学、機械工学における可観測性

$$egin{cases} \dot{m{x}} = m{A}m{x} + m{B}m{u} \ m{y} = m{C}m{x} + m{D}m{u} \end{cases}$$

式(1)の線形時不変システムにおいて、初期時間0から有限時間 $t_f$ までの入力u(t)と出力y(t)から、初期状態x(0)を一意に求めることができるならば、システムは可観測である. 可観測であるならば、有限な時間区間 $0 \le t \le t_f$ での入力u(t)と出力y(t)の推移から、その時間区間におけるすべての状態x(t)の推移を計算できる。可観測性は、入力が既知であることを仮定しているので行列B、Dには無関係となり、行列A、Cのみによって定まるので、「(A,C)は可観測である」ということもある.

システムの出力を観測することで、そのシステムの全ての状態変数の成分を 知ることができるか否かという特性

システムの振る舞いを出力から知ることができるか否か

# ソフトウェアシステムにおける Observability is なに?

簡単にいうと、私たちが考えるソフトウェアシステムの「オブザーバビリティ」とは、 システムがどのような状態になったとしても、それがどんなに斬新で奇抜なものであっ ても、どれだけ理解し説明できるかを示す尺度です。

また、そのような斬新で奇抜な状態に対しても、事前にデバッグの必要性を定義したり 予測したりすることなく、システムの状態データのあらゆるディメンションやそれらの 組み合わせについてアドホックに調査し、よりデバッグが可能になりようにする必要が あります。

もし、新しいコードをデプロイする必要がなく、どんな斬新で奇抜な状態でも理解できるなら、オブザーバビリティがあると言えます。

オブザーバビリティ・

by <u>オブザーバビリティ・エンジニアリング</u>

簡単にいうと、私たちが考えるソフトウェアシステムの「オブザーバビリティ」とは、 システムがどのような状態になったとしても、それがどんなに斬新で奇抜なものであっ ても、どれだけ理解し説明できるかを示す尺度です。

また、そのような斬新で奇抜な状態に対しても、事前にデバッグの必要性を定義したり 予測したりすることなく、システムの状態データのあらゆるディメンションやそれらの 組み合わせについてアドホックに調査し、よりデバッグが可能になりようにする必要が あります。

もし、新しいコードをデプロイする必要がなく、どんな斬新で奇抜な状態でも理解できるなら、オブザーバビリティがあると言えます。

オブザーバビリティ・

by <u>オブザーバビリティ・エンジニアリング</u>

簡単にいうと、私たちが考えるソフトウェアシステムの「オブザーバビリティ」とは、 システムがどのような状態になったとしても、それがどんなに斬新で奇抜なものであっ ても、どれだけ理解し説明できるかを示す尺度です。

また、そのような斬新で奇抜な状態に対しても、事前にデバッグの必要性を定義したり 予測したりすることなく、システムの状態データのあらゆるディメンションやそれらの 組み合わせについてアドホックに調査し、よりデバッグが可能になりようにする必要が あります。

もし、新しいコードをデプロイする必要がなく、どんな斬新で奇抜な状態でも理解できるなら、オブザーバビリティがあると言えます。

by <u>オブザーバビリティ・エンジニアリング</u>



- 制御理論の尺度として使われていたオブザーバビリティをソフトウェア領域 に拡張
- ソフトウェアにオブザーバビリティを持たせるための要件 by オブザーバビリティ・エンジニアリング

アプリケーションの内部構造を理解する

予想できないことが起こったとしても、どのような状態に陥っているか理解する

外部ツールを使って観測・調査し、内部構造を理解する

コードを改修することなく、内部情報を理解する

# Monitoring と Observability の違い

	モニタリング(監視)	オブザーバビリティ(可観測性)
調査	システムの状態を既知の閾値と照合	問題がどこでなぜ発生しているか反復 探査的な調査が可能
アプローチ	リアクティブなアプローチ	既知・未知に関わらず、積極的なアプ ローチ
最高のデバッガー	組織に長くいる者	最も好奇心が高いエンジニア
隠れた問題や発見に対して	本当の問題が見えにくい、状態の緩 和をまずしてしまう	正しい答えを導き出すためにデータを 追う
ツール間や被疑箇所間の相関	固有の非互換や矛盾が発生し、相関 を導き出すのことに苦労	明確なデータになっており、どのエン ジニアでも探索可能
障害領域の予想	荒いレベルのメトリクスとひらめき を組み合わせる	分散トレースや複数のシグナルを組み 合わせて俯瞰

【書評】オブザーバビリティ・エンジニアリング | DevelopersIO

# Monitoring と Observability の違い

	モニタリング(監視)	オブザーバビリティ(可観測性)
調査	システムの状態を既知の閾値と照合	問題がどこでなぜ発生しているか反復 探査的な調査が可能

システムの複雑さや規模が増して、モニタリングの限界が現れ始めた オブザーバビリティの誕生<del>。</del>

	7H L O 7 U C U O 7	
ツール間や被疑箇所間の相関	固有の非互換や矛盾が発生し、相関 を導き出すのことに苦労	明確なデータになっており、どのエン ジニアでも探索可能
障害領域の予想	荒いレベルのメトリクスとひらめき を組み合わせる	分散トレースや複数のシグナルを組み 合わせて俯瞰

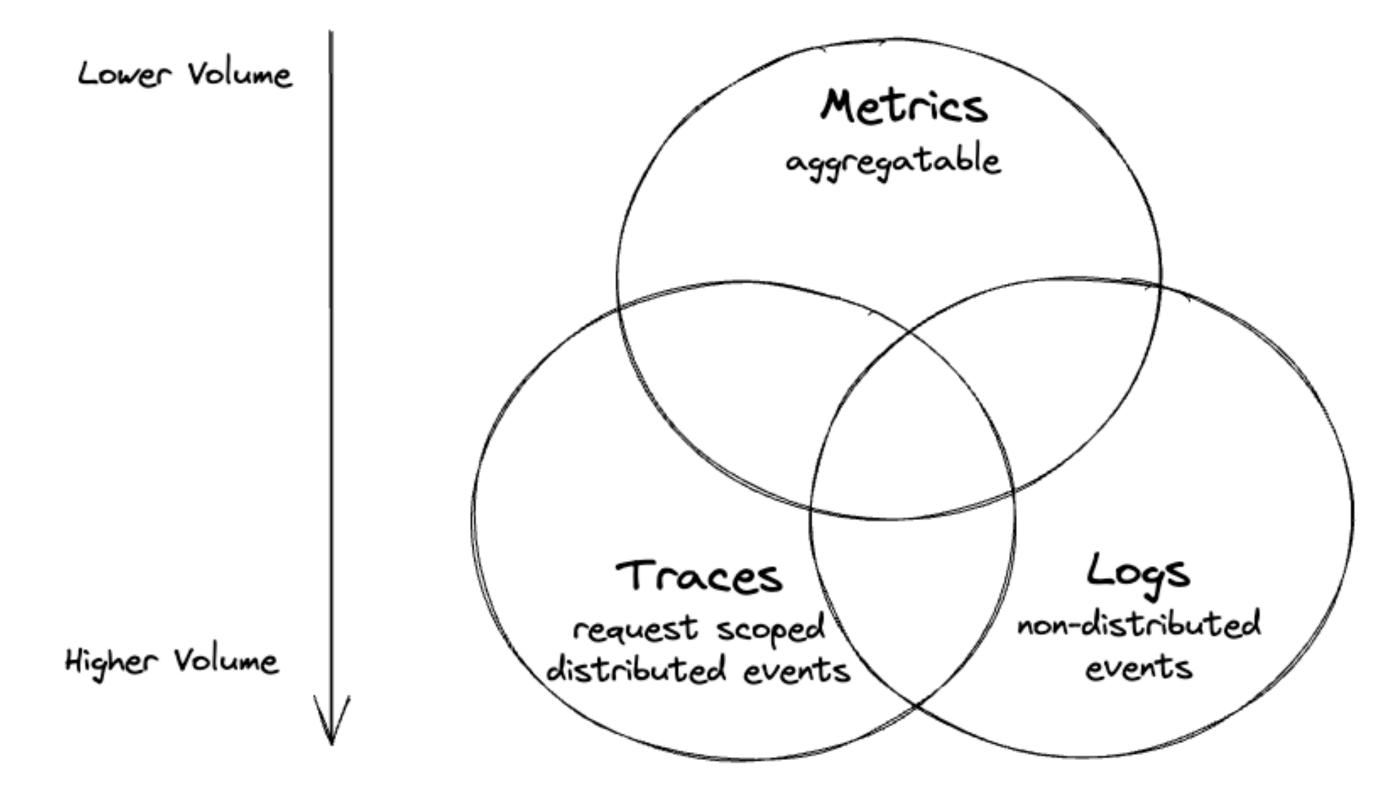
【書評】オブザーバビリティ・エンジニアリング | DevelopersIO

# Observability の基礎



・オブザーバビリティの主要なシグナル (not 三本柱)

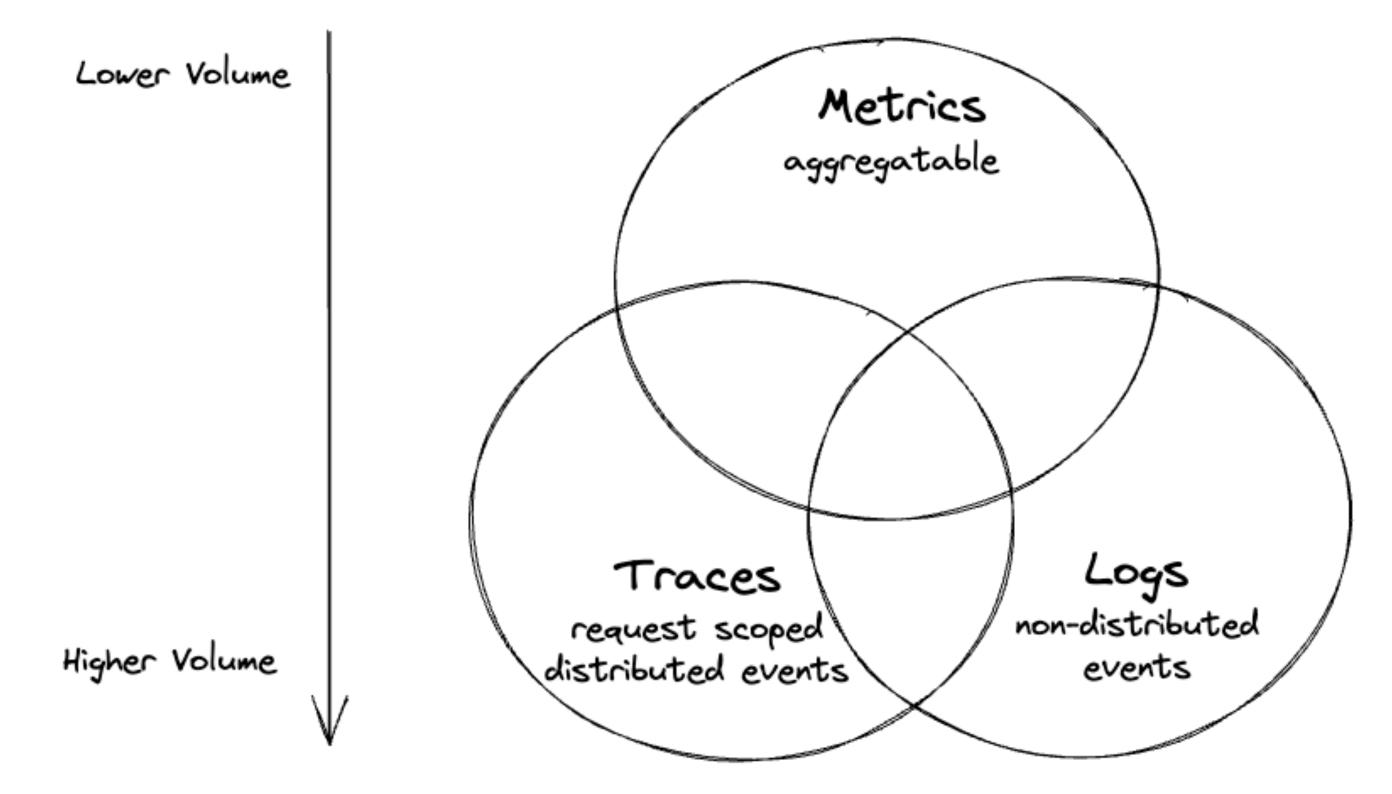
Primary Signals



tag-observability/whitepaper.md at main · cncf/tag-observability

オブザーバビリティの主要なシグナル (not 三本柱)

Primary Signals



tag-observability/whitepaper.md at main · cncf/tag-observability

### ・オブザーバビリティの主要なシグナル (not 三本柱)

There is a really good chance that you have heard about the "Three Observability Pillars", which are metrics, logs, and traces. They are commonly mentioned and probably what you're going to start with. We like to think of them as the "primary signals" instead of "three pillars" for two reasons:

Pillars carry an implicit meaning of being foundational. They are a safe place to start, yet are not always required at the same time. In fact, basing on one or two signals with a small mix of others can be a valid trade-off to improve cost efficiency (e.g. metrics and logs with ad-hoc tracing). Recently, more signals are becoming popular in open-source communities like application profiles (continuous profiling) and crash dumps. New signals with new semantics may also arise in the near future, and those interested in this topic should keep an eye open for them. by cndf/tag-Observability

・オブザーバビリティの主要なシグナル (not 三本柱)

メトリクス、ログ、トレースである「可観測性の3つの柱」について聞いたことがある可能性は非常に高いです。これらは一般的に言及されており、おそらく最初に始めるものです。私たちはこれらを「3つの柱」ではなく「主要なシグナル」と考えたいと考えています。その理由は次の2つです。

柱には、基礎となるという暗黙の意味が込められています。これらは安全に始めることができますが、必ずしも同時に必要になるわけではありません。実際、1つまたは2つの信号に基づいて他の信号を少し混ぜることは、コスト効率を向上させるための有効なトレードオフとなる可能性があります(アドホック トレースによるメトリクスとログなど)。最近、オープンソース コミュニティでは、アプリケーション プロファイル (継続的プロファイリング) やクラッシュダンプなどのシグナルが人気を集めています。近い将来、新しいセマンティクスを備えた新しいシグナルも出現する可能性があるため、このトピックに興味がある人は、常に目を光らせておく必要があります。

by cndf/tag-Observability

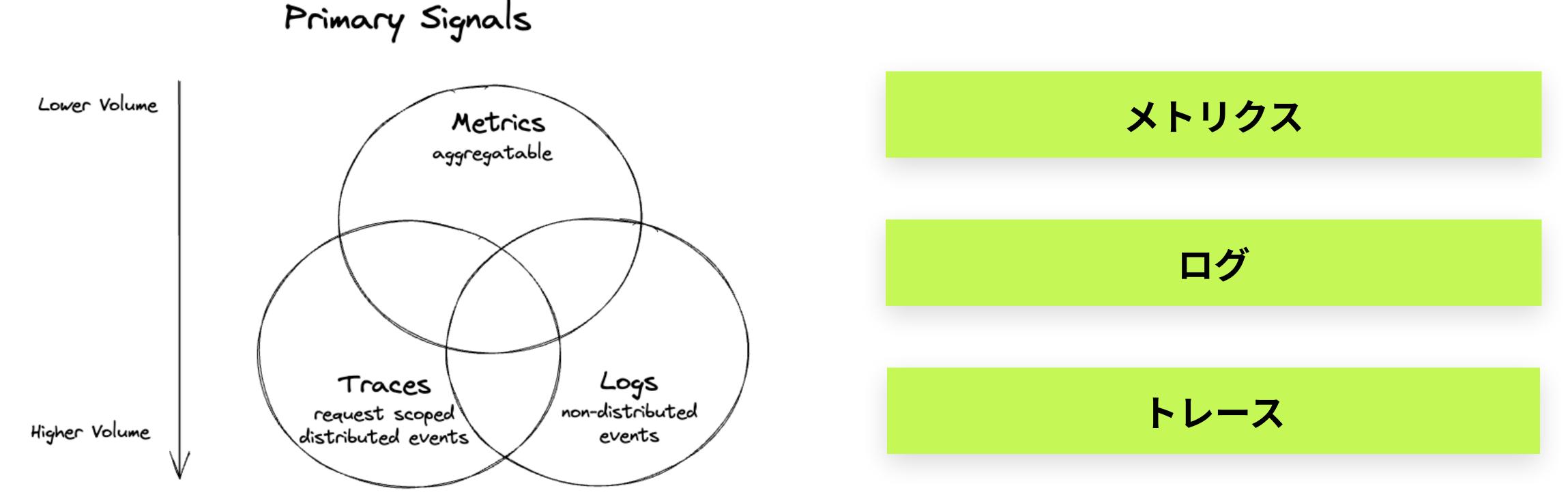
・オブザーバビリティの主要なシグナル (not 三本柱)

メトリクス、ログ、トレースである「可観測性の3つの柱」について聞いたことがある可能性は非常に高いです。これらは一般的に言及されており、おそらく最初に始めるものです。私たちはこれらを「3つの柱」ではなく「主要なシグナル」と考えたいと考えています。その理由は次の2つです。

柱には、基礎となるという暗黙の意味が込められています。これらは安全に始めることができますが、必ずしも同時に必要になるわけではありません。実際、1つまたは2つの信号に基づいて他の信号を少し混ぜることは、コスト効率を向上させるための有効なトレードオフとなる可能性があります(アドホック トレースによるメトリクスとログなど)。最近、オープンソース コミュニティでは、アプリケーション プロファイル (継続的プロファイリング) やクラッシュダンプなどのシグナルが人気を集めています。近い将来、新しいセマンティクスを備えた新しいシグナルも出現する可能性があるため、このトピックに興味がある人は、常に目を光らせておく必要があります。

by cndf/tag-Observability

・オブザーバビリティの主要なシグナル (not 三本柱)



tag-observability/whitepaper.md at main · cncf/tag-observability

### メトリクス

- ・システムの健康状態
- システムの状態を常に記録するCPU、メモリ、I/O、レスポンスタイム、エラーレート etc...
- 「既知の未知のもの」に対する最も効率的なシグナル 例
  - CPU使用率が徐々に増加している レスポンスタイムがとあるデプロイから悪化している
- トラフィックが増加してもボリュームが増えるようなものではないので、コストが予測可能

# 

- あらゆる操作などを保存するテキストデータ
- 全てのイベントを記録しておくと、根本的な分析をする際や障害時にアプリケーションの状態を 理解できる
- 種類

### アプリケーションログ

アプリケーション内で発生したイベント

### セキュリティーログ

ログインの失敗、パスワード変更、認証の失敗、リソースアクセス、リソースの変更など

### システムログ

物理デバイスと論理デバイスと扱うカーネルレベルのメッセージなど

### 監査ログ

ユーザーのアクティビティの記録、システムの応答

### インフラストラクチャログ

API、syslog やオンプレ・クラウドなどのインフラ管理部分

# ログレベル

DEBUG	トラブルシューティングや原因の分析に使用 パフォーマンスに影響する場合があるため、トラブルシューティングや障害発生時な短期間の 使用を心がける Loggerのログレベルを調整してDev環境のみ表示されるようにするなど
INFO	システムがどのように動作しているかを把握するために使用 複雑で時間を要する処理にはステップ毎に入れたりもする
WARNING	失敗ではないが注意を要する高レベルのメッセージに使用
ERROR	障害が発生した理由と詳細を確認するために使用 スタックトレースを含めることでより詳細な調査が可能 調査に有用な情報はできるだけ含めているのが良い

## 構造化イベント(ログ)

- システムがどのような状態であっても、データを任意かつ詳細に繰り返し分析できなくてはならない by cndf/tag-Observability
- ・イベントとは

サービスへの影響を理解するために、ある特定のリクエストがそのサービスとやり取り をしている間に発生した全ての記録のこと

by <u>オブザーバビリティ・エンジニアリング</u>

つまりとあるリクエストが来てレスポンスを返すまでの間に内部に発生した全ての記録

• 任意かつ詳細に繰り返し分析

ユニークなリクエストIDや変数の値、callしたサービスなどを簡単に検索できるようにする

## 構造化イベント(ログ)

```
time=2024-05-13T16:36:31.168Z
level=INFO msg=dbQuery
service=handson env=dev
trace.id=hoge span.id=foo
dd.git.commit.sha=sha
dd.git.repository=github.com/
example/handson
```

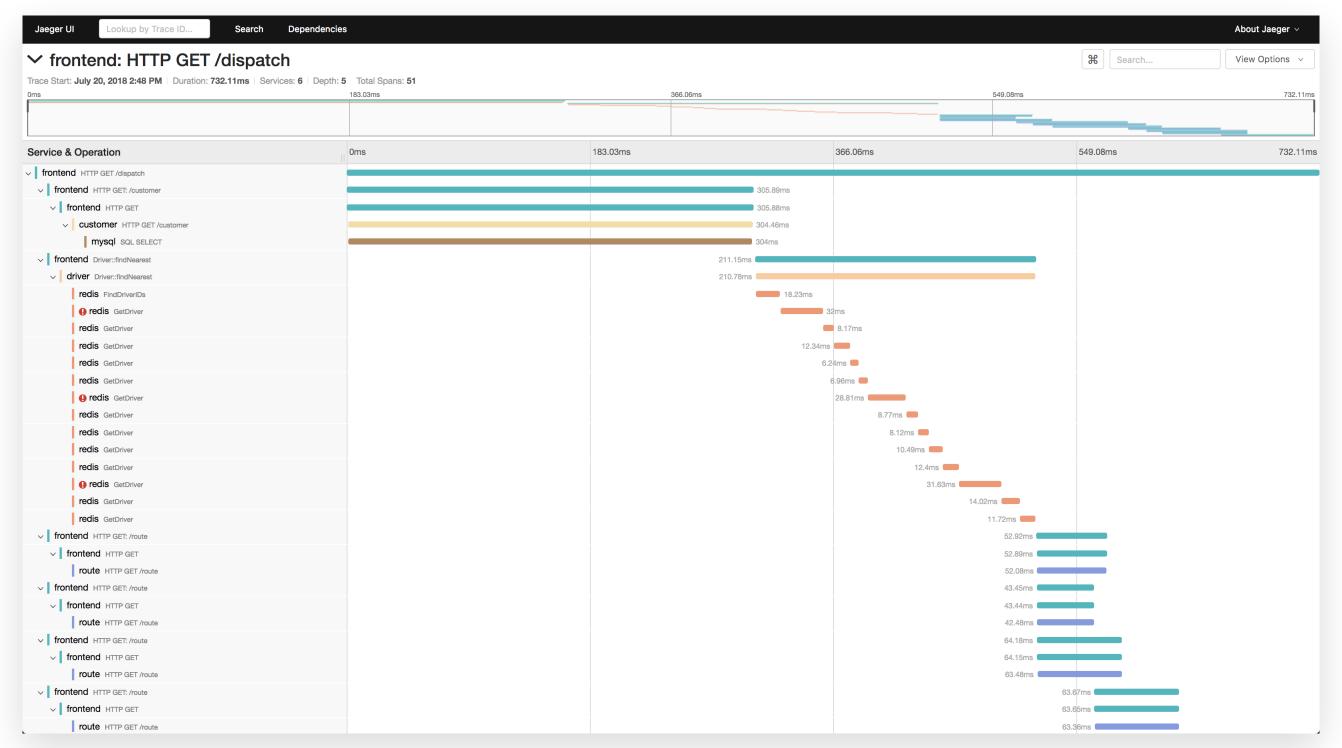
```
"time": "2024-05-
13T16:39:39.585656469Z",
    "level": "INFO",
    "msg": "dbQuery",
    "service": "handson",
    "env": "dev",
    "trace.id": "hoge",
    "span.id": "foo",
    "dd.git.commit.sha": "sha",
    "dd.git.repository":
"github.com/example/handson"
```

## 構造化イベント(ログ)

```
time=2024-05-13T16:36:31.168Z
                                           "time": "2024-05-
level=INFO msg=dbQuery
                                       13T16:39:39.585656469Z",
service=handson env=dev
tr
dd
dd
    Key-value にすると Key で検索などできる
ex
                                           "dd.git.commit.sha": "sha",
                                           "dd.git.repository":
                                       "github.com/example/handson"
```

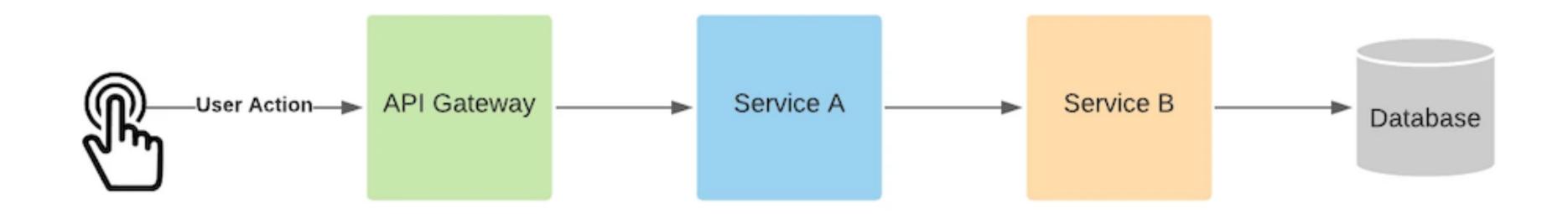
# トレース(今日のメイン)

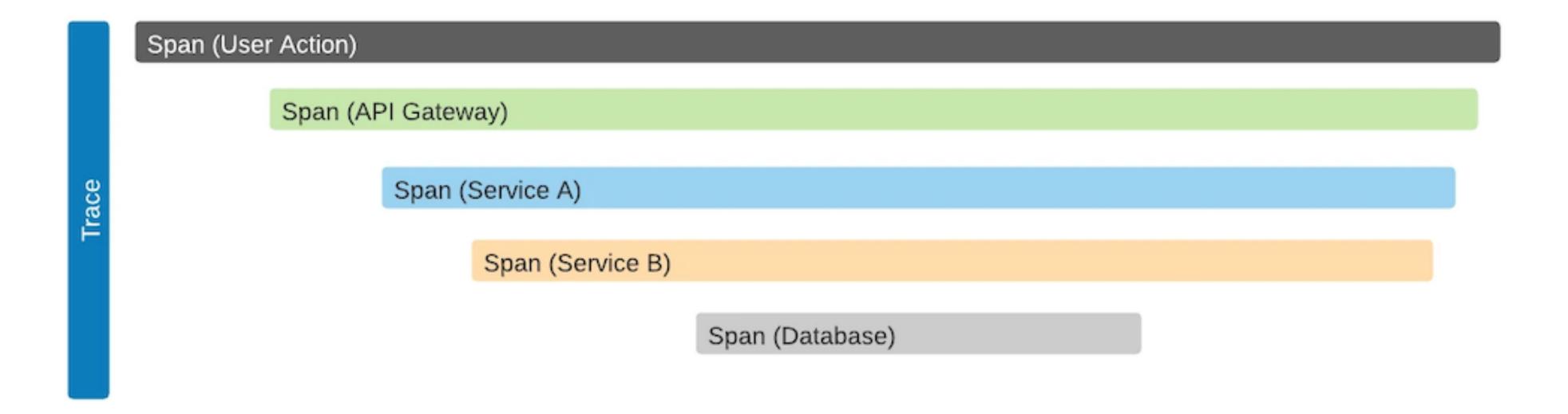
エンドユーザーによって開始されたリクエストとその結果アクセスされたダウンストリーム、マイクロサービス、データストアへのリクエストなど、分散トランザクション中になのが起こったかを理解するためのシグナル



Jaeger documentation

# Trace 2 Span



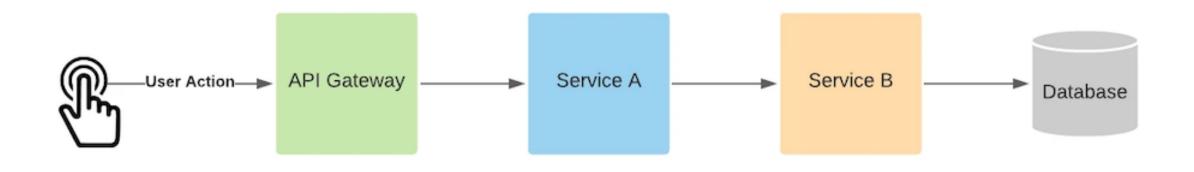


OpenTelemetry.Trace

# Trace 2 Span

### Trace

Span によって盲目的に定義される 全ての Span の大元、集約



Span (User Action)			
Span (API Ga	teway)		
Spair (Air Ca	ieway)		
Span (Service A)			
	Span (Service B)		
		Span (Database)	

**OpenTelemetry.Trace** 

### Span

トランザクション内の操作 次の状態をカプセル化

操作名

開始と終了のタイムスタンプ

属性值

親 span の識別子

Span参照に必要な SpanContext

## SpanContext

### 親 span

```
"name": "hello",
"context": {
  "trace_id": "0x5b8aa5a2d2c872e8321cf37308d69df2",
  "span_id": "0x051581bf3cb55c13"
"parent_id": null,
"start_time": "2022-04-29T18:52:58.114201Z",
"end_time": "2022-04-29T18:52:58.114687Z",
"attributes": {
  "http.route": "some_route1"
"events": [
    "name": "Guten Tag!",
    "timestamp": "2022-04-29T18:52:58.114561Z",
    "attributes": {
      "event_attributes": 1
```

### 子span

```
"name": "hello-greetings",
"context": {
 "trace_id": "0x5b8aa5a2d2c872e8321cf37308d69df2",
 "span_id": "0x5fb397be34d26b51"
"parent_id": "0x051581bf3cb55c13",
"start_time": "2022-04-29T18:52:58.114304Z",
"end_time": "2022-04-29T22:52:58.114561Z",
"attributes": {
 "http.route": "some_route2"
"events": [
   "name": "hey there!",
   "timestamp": "2022-04-29T18:52:58.114561Z",
   "attributes": {
      "event_attributes": 1
    "name": "bye now!",
   "timestamp": "2022-04-29T18:52:58.114585Z",
   "attributes": {
      "event_attributes": 1
```

## SpanContext

### 親 span

```
"name": "hello",
"context": {
 "trace_id": "0x5b8aa5a2d2c872e8321cf37308d69df2",
  "span_id": "0x051581bf3cb55c13"
"parent_id": null,
"start_time": "2022-04-29T18:52:58.114201Z",
"end_time": "2022-04-29T18:52:58.114687Z",
"attributes": {
  "http.route": "some_route1"
"events": [
   "name": "Guten Tag!",
    "timestamp": "2022-04-29T18:52:58.114561Z",
    "attributes": {
      "event_attributes": 1
```

### 子 span

```
"name": "hello-greetings",
"context": {
 "trace_id": "0x5b8aa5a2d2c872e8321cf37308d69df2",
 "span_id": "0x5fb397be34d26b51"
"parent_id": "0x051581bf3cb55c13",
"start_time": "2022-04-29T18:52:58.114304Z",
"end_time": "2022-04-29T22:52:58.114561Z",
"attributes": {
 "http.route": "some_route2"
"events": [
   "name": "hey there!",
   "timestamp": "2022-04-29T18:52:58.114561Z",
   "attributes": {
      "event_attributes": 1
    "name": "bye now!",
   "timestamp": "2022-04-29T18:52:58.114585Z",
   "attributes": {
      "event_attributes": 1
```

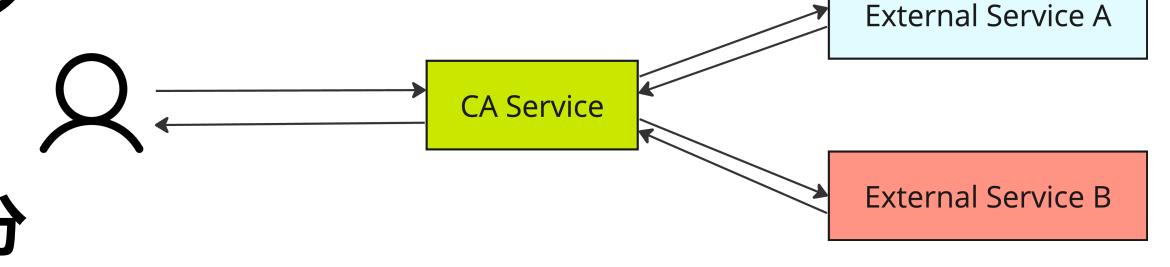
# Observability が必要な ユースケース

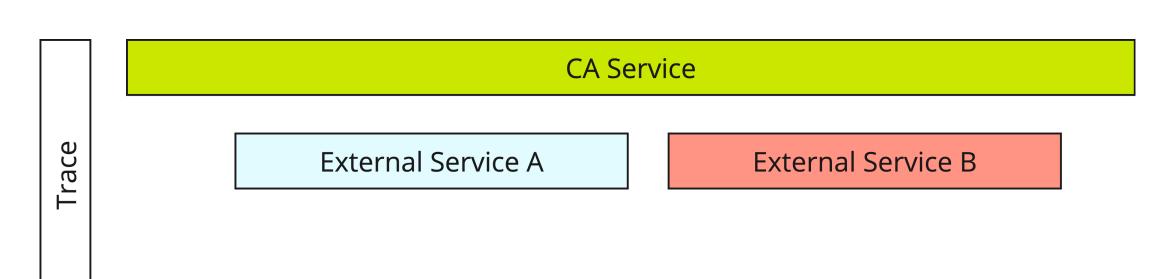


# 実際に必要・役立ったケース

### アプリ運用カンパニー

- ・協業で開発しているサービス内部で別ベンダーのAPIを複数叩く必要があった
- ・非機能要件で「自分達で管理している部分でのRPS」があったため、外部APIを除いた時間を計測する必要がった



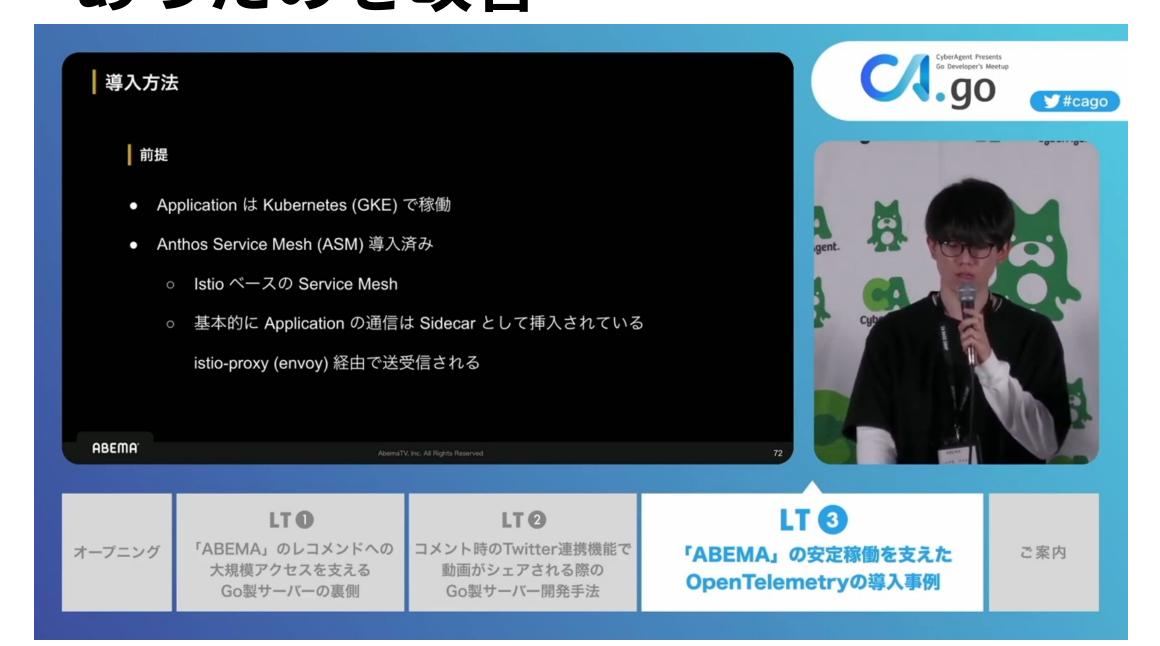


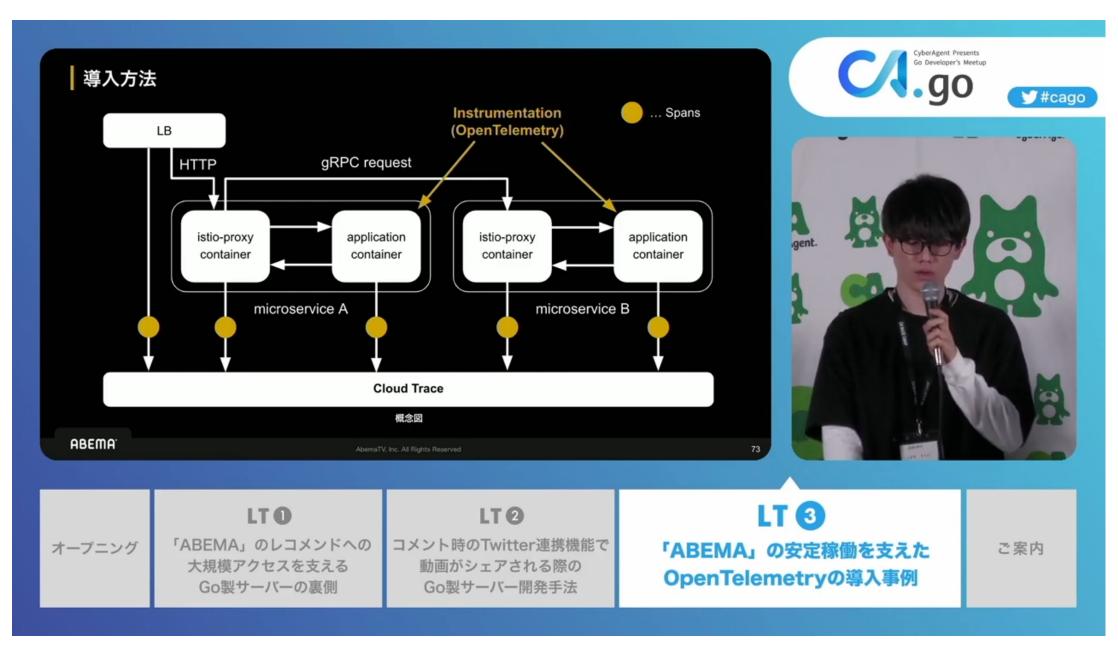
Only CA Service

= CA Service - (External Service A + External Service B)

# ABEMA (FIFA W杯カタール 2022)

・マイクロサービスをまたぐ負荷試験をしていたが、分散トレースを入れていなかったためボトルネックを調査するには、各サービスのメトリクスやプロファイラ情報、実際のソースコードから仮説を立てながら調査する必要があったのを改善





# 計装 Instrument

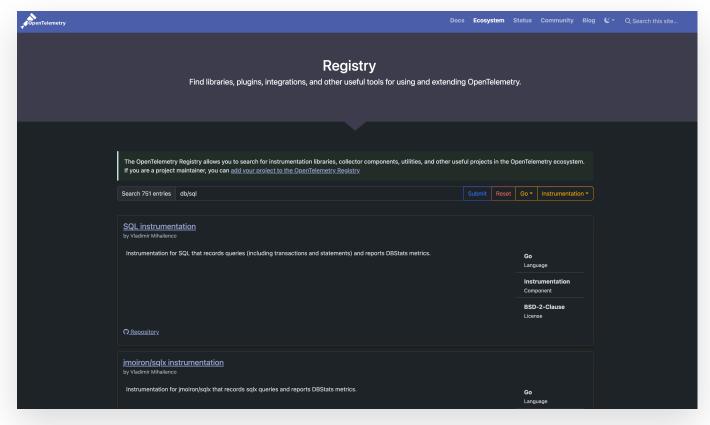


### 計装 Instrument

• Trace や Span などのシグナルを送るためにロジックを実装すること

### 手動計装

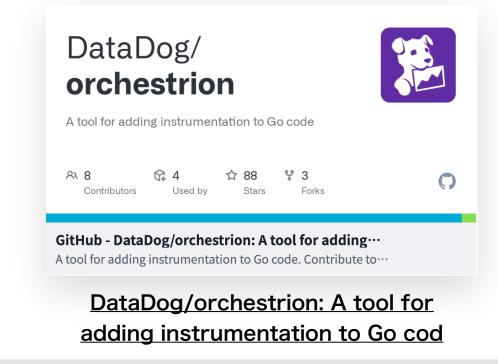
コードの変更が必要
OTel Registory のように、既存のライブラリを wrap することで計装してくれるものなどもある



### Registry | OpenTelemetry

### 自動計装

既存のアプリケーションコードを変更 することなく計装 eBPF(後述)などを使用 DataDog/orchestrion などの静的解析 を使用して自動計装するなどもある



# Observability を 支える技術



# Observability を支える技術

• OpenTelemetry (後で詳細に説明)

ベンダーやツールに依存せず、テメトリーシグナルを作成および管理するために設計されたo11yフレームワークおよびツールキット

eBPF

**Extend Berkeley Packet Filter** 

Linux カーネルのソースコード変更やモジュールを追加することなく Linux カーネル内部でプログラム

を実行できる技術

アプリケーション側のコードを変更することなくo11yを計装できるとして注目

• Datadog, Grafana, Jaeger, Prometheus etc...













O'Reilly Japan - 入門 eBPF

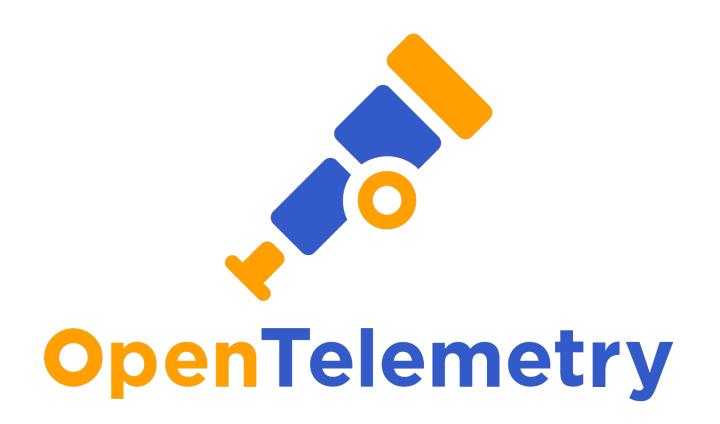
入門 eBPF

# OpenTelemetry入門



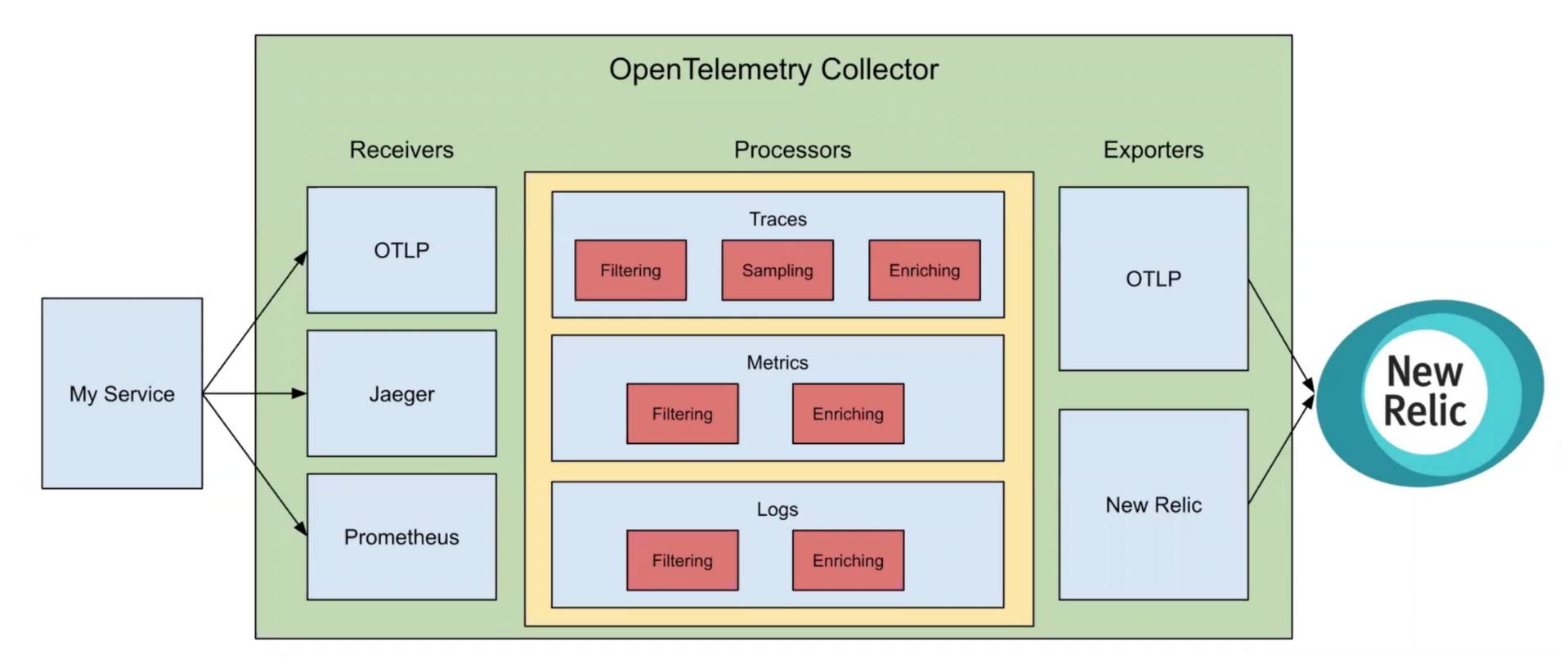
# OpenTelemetry Protocol (OTLP)

- Protocol Buffers で定義され gRPC を使用する、テレメトリデータのプロト コル
- ベンダーに依存せずに各サービス間でテレメトリーデータをやり取りする際 に使用可能

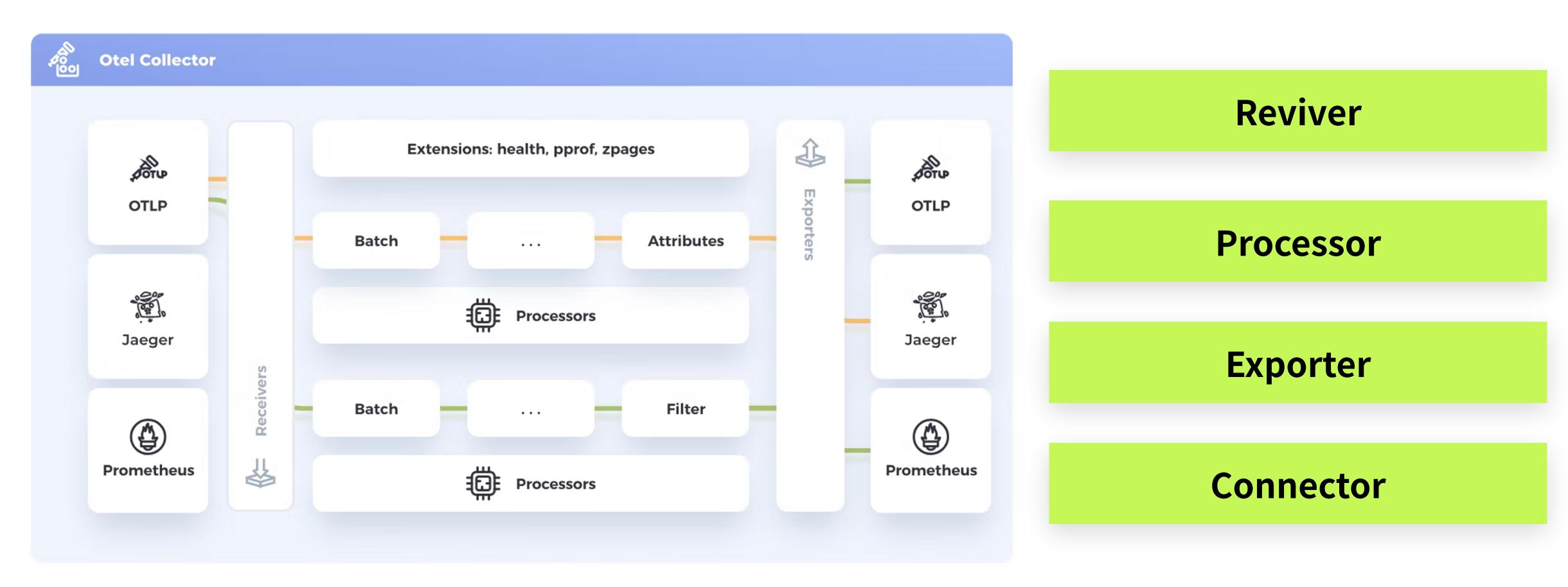


# OpenTelemetry Collector

- テレメトリーデータ(Signal)を集約する gateway 的な役割をする
- 4つの component から構成



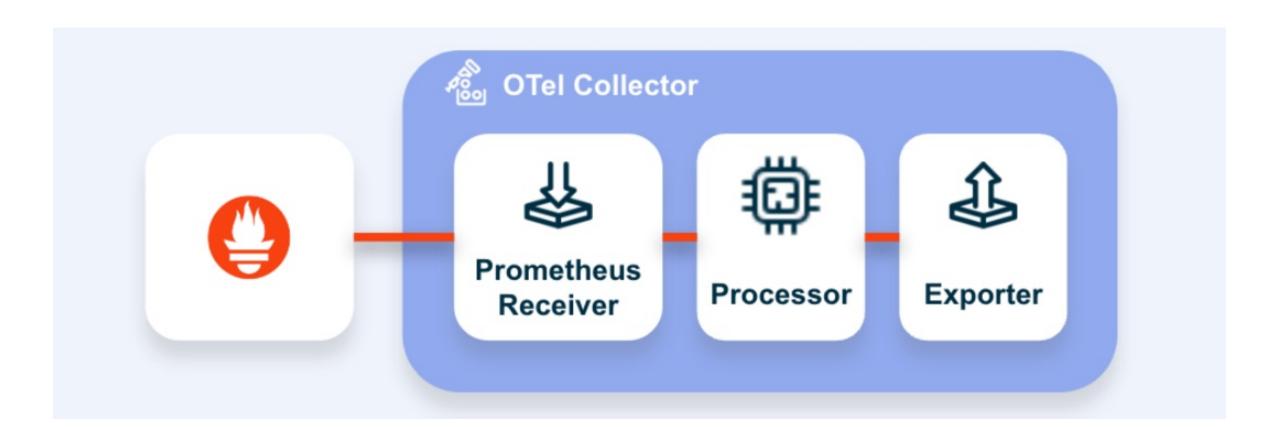
# OpenTelemetry Collector

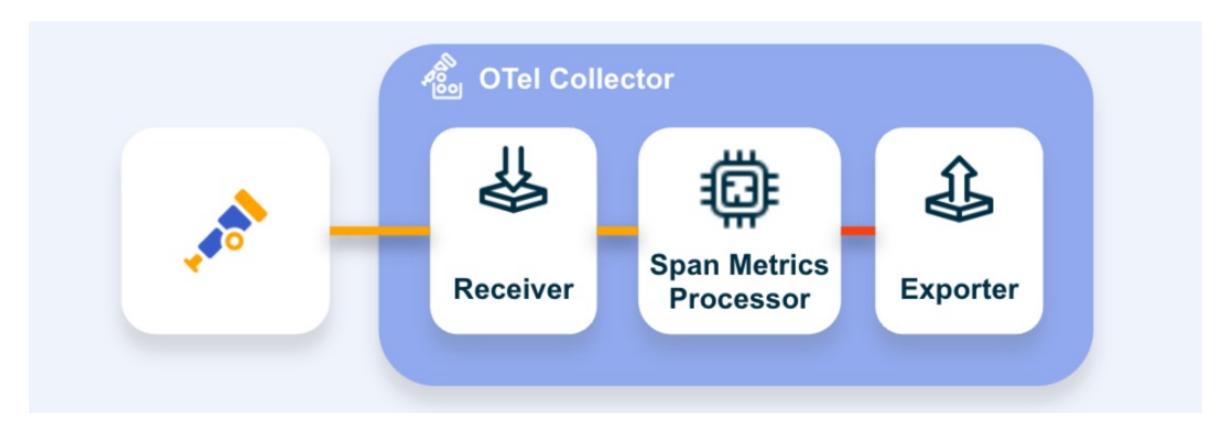


Collector | OpenTelemetry

### Receiver

- ・送信されてきた signal を受け取り変換する
- OTLP はもちろん Prometheus 形式(一部サポート外)にも対応

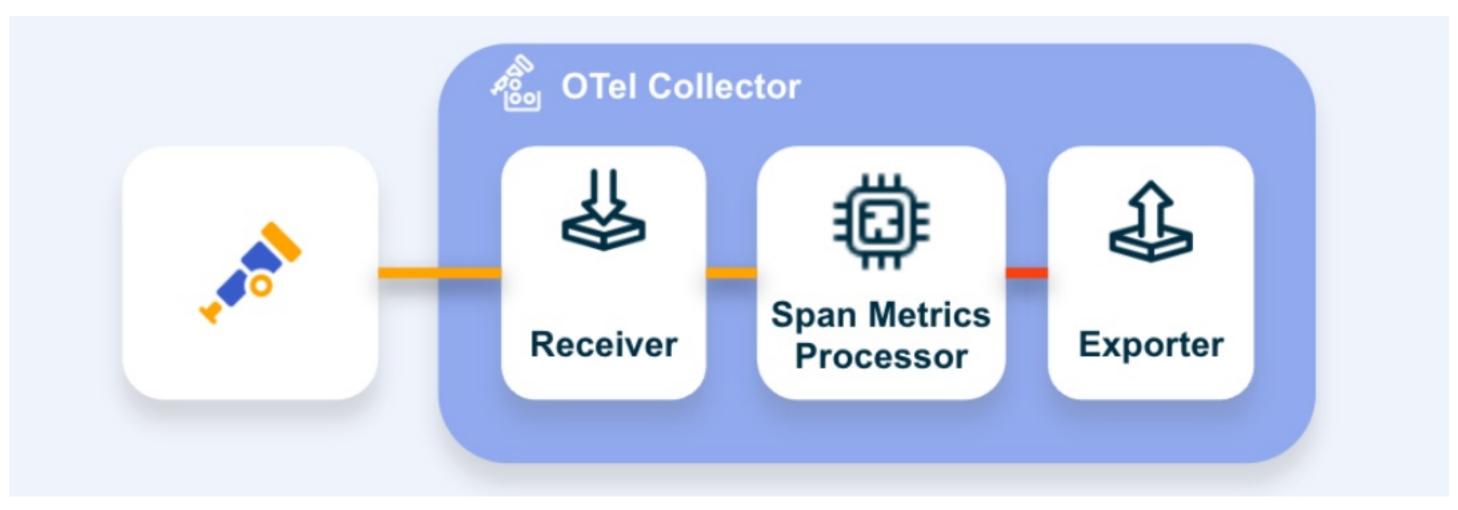




OpenTelemetry & Prometheus @AoTo0330 (Kento Kimura) - Qiita

### Processor

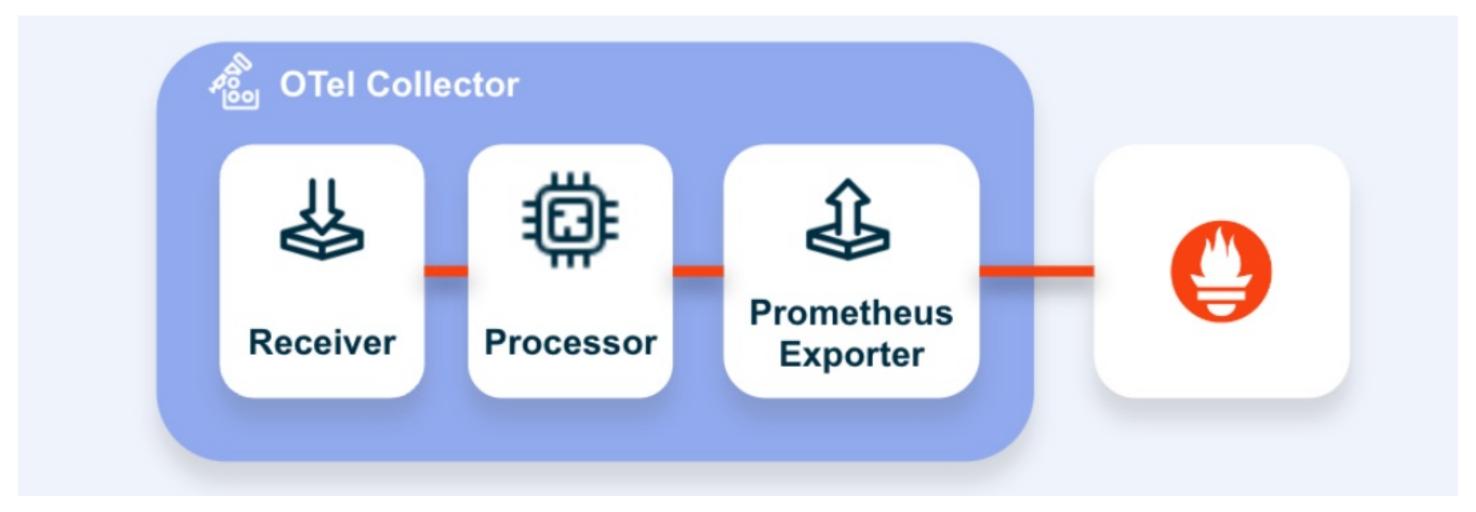
- フィルタリングやサンプリング、エンリッチングなど Exporter に送信する前 に処理を行いデータを変換する
- Datadog でも Datadog Agent 内部や Datadog に取り込んだ後の Grock パーサを用いた Log Pipeline でも 同じようなことができる



OpenTelemetry & Prometheus @AoTo0330 (Kento Kimura) - Qiita

# Exporter

1つ以上のバックエンドのオブザーバビリティプラットフォームにデータを プッシュ・プル形式で送信

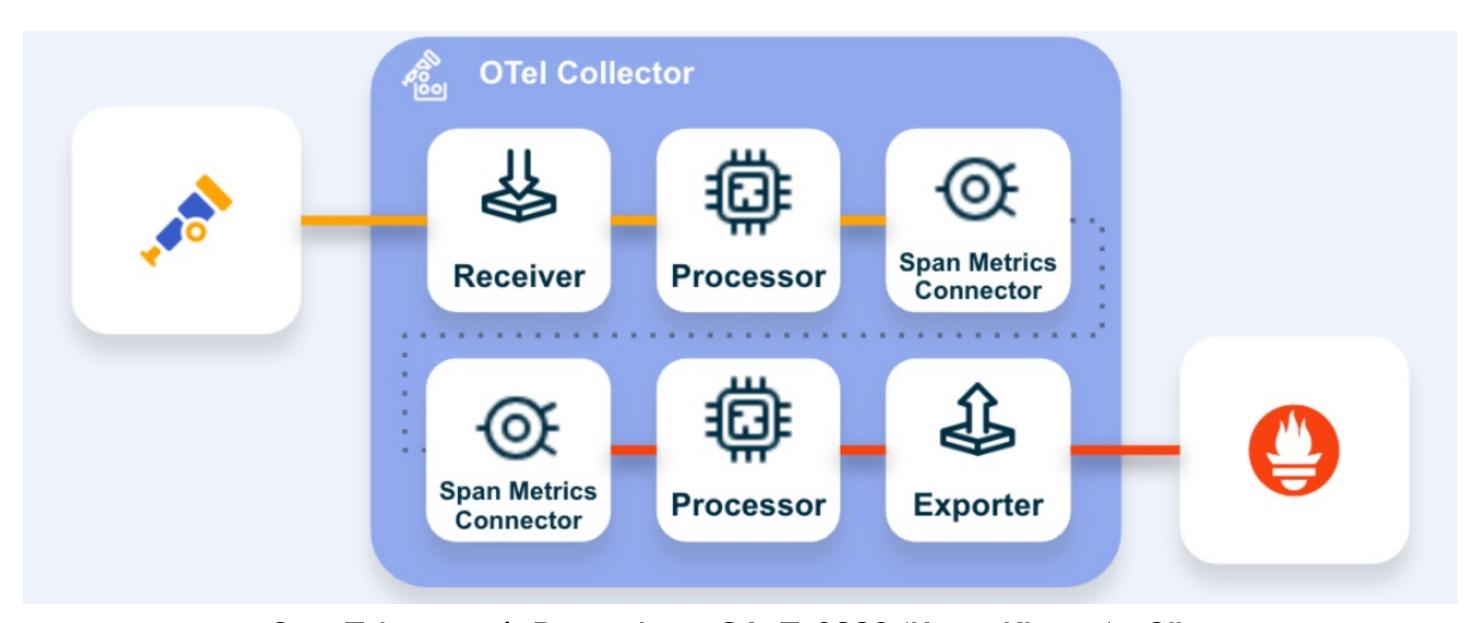


OpenTelemetry & Prometheus @AoTo0330 (Kento Kimura) - Qiita

### Connector

- 二つのテレメトリーパイプラインを繋ぐ
- それぞれの Exporter、Receiver としての機能を持つ
- Connector で扱うデータの型は同一のままでも変換することも可能
- データ型の変換を行う場合はこの component を使用する(Procssor で行う

のは非推奨)



OpenTelemetry & Prometheus @AoTo0330 (Kento Kimura) - Qiita

# OpenTelemetryを 手動計装してみる



# OpenTelemetry x Golang

- OpenTelemetry による計装例です
- ハンズオンの時に実際に計装してもらいます





## Tracer

サービスで一つ tracer を初期化

```
import (
    "go.opentelemetry.io/otel/exporters/otlp/otlptrace/
otlptracehttp"
    "go.opentelemetry.io/otel/trace"
var
   tracer trace. Tracer
   collectorURL = os.Getenv("OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT")
func Init(ctx context.Context) (exporter, error) {
   httpExporter, _ := otlptracehttp.New(
        ctx,
       otlptracehttp.WithEndpoint(collectorURL),
       otlptracehttp.WithInsecure(),
    exporter := httpExporter
    r, _ := newResouce()
    tp := sdktrace.NewTracerProvider(
        sdktrace.WithResource(r),
        sdktrace.WithSampler(sdktrace.AlwaysSample()),
        sdktrace.WithBatcher(exporter),
    tracer = tp.Tracer(version.Get().ServiceName)
   otel.SetTracerProvider(tp)
    return exporter, nil
```

• Exporter を作成

今回のハンズオンでは、sidecar してい

る Datadog Agent に対して送信)

```
import (
    "go.opentelemetry.io/otel/exporters/otlp/otlptrace/
otlptracehttp"
    "go.opentelemetry.io/otel/trace"
var
    tracer trace. Tracer
    collectorURL = os.Getenv("OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT")
func Init(ctx context.Context) (exporter, error) {
    httpExporter, _ := otlptracehttp.New(
        ctx,
        otlptracehttp.WithEndpoint(collectorURL),
       otlptracehttp.WithInsecure(),
    exporter := httpExporter
    r, _ := newResouce()
    tp := sdktrace.NewTracerProvider(
        sdktrace.WithResource(r),
        sdktrace.WithSampler(sdktrace.AlwaysSample()),
        sdktrace.WithBatcher(exporter),
    tracer = tp.Tracer(version.Get().ServiceName)
   otel.SetTracerProvider(tp)
   return exporter, nil
```

Tracer Provider を作成
 OTLP を吐き出す Provider を作成

```
import (
    "go.opentelemetry.io/otel/exporters/otlp/otlptrace/
otlptracehttp"
    "go.opentelemetry.io/otel/trace"
var
    tracer trace. Tracer
   collectorURL = os.Getenv("OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT")
func Init(ctx context.Context) (exporter, error) {
   httpExporter, _ := otlptracehttp.New(
        ctx,
       otlptracehttp.WithEndpoint(collectorURL),
       otlptracehttp.WithInsecure(),
    exporter := httpExporter
    r, _ := newResouce()
    tp := sdktrace.NewTracerProvider(
        sdktrace.WithResource(r),
        sdktrace.WithSampler(sdktrace.AlwaysSample()),
        sdktrace.WithBatcher(exporter),
    tracer = tp.Tracer(version.Get().ServiceName)
   otel.SetTracerProvider(tp)
   return exporter, nil
```

• Tracer を作成

```
import (
    "go.opentelemetry.io/otel/exporters/otlp/otlptrace/
otlptracehttp"
    "go.opentelemetry.io/otel/trace"
var
    tracer trace. Tracer
    collectorURL = os.Getenv("OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT")
func Init(ctx context.Context) (exporter, error) {
    httpExporter, _ := otlptracehttp.New(
        ctx,
        otlptracehttp.WithEndpoint(collectorURL),
        otlptracehttp.WithInsecure(),
    exporter := httpExporter
    r, _ := newResouce()
    tp := sdktrace.NewTracerProvider(
        sdktrace.WithResource(r),
        sdktrace.WithSampler(sdktrace.AlwaysSample()),
        sdktrace.WithBatcher(exporter),
    tracer = tp.Tracer(version.Get().ServiceName)
   otel.SetTracerProvider(tp)
    return exporter, nil
```

# Span

# Span の実装

• Span の開始

Span を入れたい部分にこれを差し込む

# Span の実装

• Span の計装 Span を入れたい部分にこれを差し込む

```
func exampleFunction(ctx context.Context) {
    // NOTE: OpenTelemetry span
    ctx, span := tracer.StartSpan(ctx, "exampleFunction")
    defer span.End()
    ...
}
```

# Span をあらゆる場所に 計装していくの大変すぎでは?

- 公式やサードパーティが色々なライブラリをラップして計装してくれているものを探せる
- ここにあった場合、いつも使っているものをこれに置き換えると勝手にいい感じに計装してくれる



Docs Ecosystem Status Community Blog € - Q Search this site.

#### Registry

Find libraries, plugins, integrations, and other useful tools for using and extending OpenTelemetry.

The OpenTelemetry Registry allows you to search for instrumentation libraries, collector components, utilities, and other useful projects in the OpenTelemetry ecosystem. If you are a project maintainer, you can <u>add your project to the OpenTelemetry Registry</u>								
Search 751 entries	net/http				Submit	Reset	Go ▼	Type ▼
<u>splunkhttp – In</u> by Splunk Inc.	strumentation fo	<u>r net/http</u>						
Splunk specific ins	trumentation for the C	Golang net/http p	ackage.				<b>Go</b> Languag	je 
							Instrun ation Compon	
							Apache License	e 2.0
Repository								
by SopenTelemetry Aut	rides a http.Handler	and functions that		be used to ad	ld tracing l	ру	Go	
wrapping existing	handlers (with Handle	r) and routes with	Routelag.				Languag	je 
							Instrun ation	nent
							Compon	ent

公式が対応しているPackage ginとかechoとかnet/httpとかある

#### Instrumentation Packages

The OpenTelemetry registry is the best place to discover instrumentation packages. It will include packages outside of this project.

The following instrumentation packages are provided for popular Go packages and use-cases.

Instrumentation Package	Metrics	Traces
github.com/aws/aws-sdk-go-v2		<b>✓</b>
github.com/emicklei/go-restful		<b>✓</b>
github.com/gin-gonic/gin		<b>✓</b>
github.com/gorilla/mux		<b>✓</b>
github.com/labstack/echo		<b>✓</b>
go.mongodb.org/mongo-driver		<b>✓</b>
google.golang.org/grpc	<b>✓</b>	<b>✓</b>
gopkg.in/macaron.v1		<b>✓</b>
<u>host</u>	<b>✓</b>	
<u>net/http</u>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
net/http/httptrace		<b>✓</b>
<u>runtime</u>	<b>✓</b>	

opentelemetry-go-contrib/instrumentation/README.md at main · open-telemetry/opentelemetry-go-contrib

• 例:net/http

Span を入れたい部分にこれを差し込む Transporter に OTel のライブラリを噛ませる

• 例:net/http

Span を入れたい部分にこれを差し込む Transporter に OTel のライブラリを噛ませる

## 番外編 Datadog

 実は Datadog にも同じようなものがある Datadog の方が多く対応していそう OSSなのでコントリビュートもできる

インテグレーション

フレームワークの互換性

次のヘルパーパッケージのいずれかを使用して、Go トレーサーと次のリストのウェブフレームワークを統合します。

**注**: <u>インテグレーションドキュメント</u>は、サポートされているパッケージとその API の詳細な概要を使用例とともに提供します。

フレームワーク	サポートの種類	GODOC DATADOG ドキュメント
Gin	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/gin-gonic/gin
Gorilla Mux	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/gorilla/mux
gRPC	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/google.golang.org/grpc
gRPC v1.2	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/google.golang.org/grpc.v12
chi	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/go-chi/chi
echo v4	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/labstack/echo.v4
echo v3	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/labstack/echo
<u>Fiber</u>	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/gofiber/fiber.v2

#### Datadog Go 互換性要件

#### ライブラリの互換性

Go トレーサーには、次のデータストアとライブラリのサポートが含まれています。

ライブラリ	サポート <i>の</i> 種 類	例とドキュメント	
AWS SDK	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/aws/aws-sdk-go/aws	
AWS SDK v2	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/aws/aws-sdk-go-v2/aws	
Elasticsearch	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/olivere/elastic	
Cassandra	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/gocql/gocql	
GraphQL	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/graph-gophers/graphql-go	
HTTP	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/net/http	
HTTP router	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/julienschmidt/httprouter	
Redis (go-redis)	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/go-redis/redis	
Redis (go-redis- v8)	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/go-redis/redis.v8	
Redis (redigo)	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/garyburd/redigo	
Redis (new redigo)	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/gomodule/redigo	
SQL	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/database/sql	
SQLx	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/jmoiron/sqlx	
MongoDB	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/go.mongodb.org/mongodriver/mongo	
[MongoDB (mgo) <u>73</u>	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/globalsign/mgo	
BuntDB	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/tidwall/buntdb	
LevelDB	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/syndtr/goleveldb/leveldb	
miekg/dns	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/miekg/dns	
Kafka (confluent)	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/confluentinc/confluent-kafka-go	
Kafka (sarama)	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/Shopify/sarama	
Google API	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/google.golang.org/api	
go-restful	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/emicklei/go-restful	
<u>Twirp</u>	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/twitchtv/twirp	
<u>Vault</u>	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/hashicorp/vault	
Consul	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/hashicorp/consul	
Gorm	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/jinzhu/gorm	
Gorm v2	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/gorm.io/gorm.v1	
Kubernetes	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace-go.v1/contrib/k8s.io/client-go/kubernetes	
Memcache	完全対応	gopkg.in/DataDog/dd-trace- go.v1/contrib/bradfitz/gomemcache/memcache	

# Datadog入門

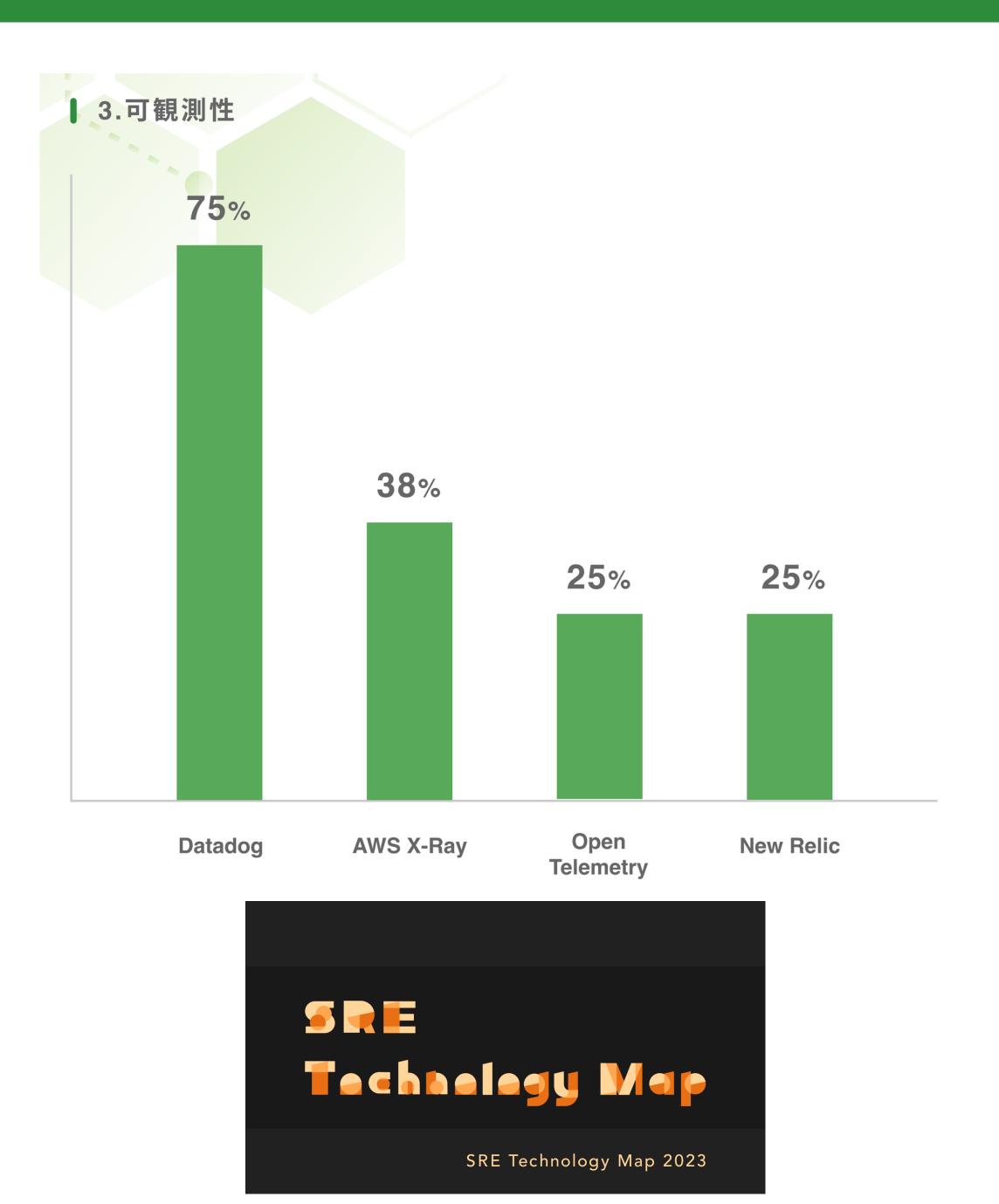


## Datadog

- ・モニタリング SaaS の一つ
- ・社内だと一番使われてそう

AI事業本部でもかなり採用されている印象

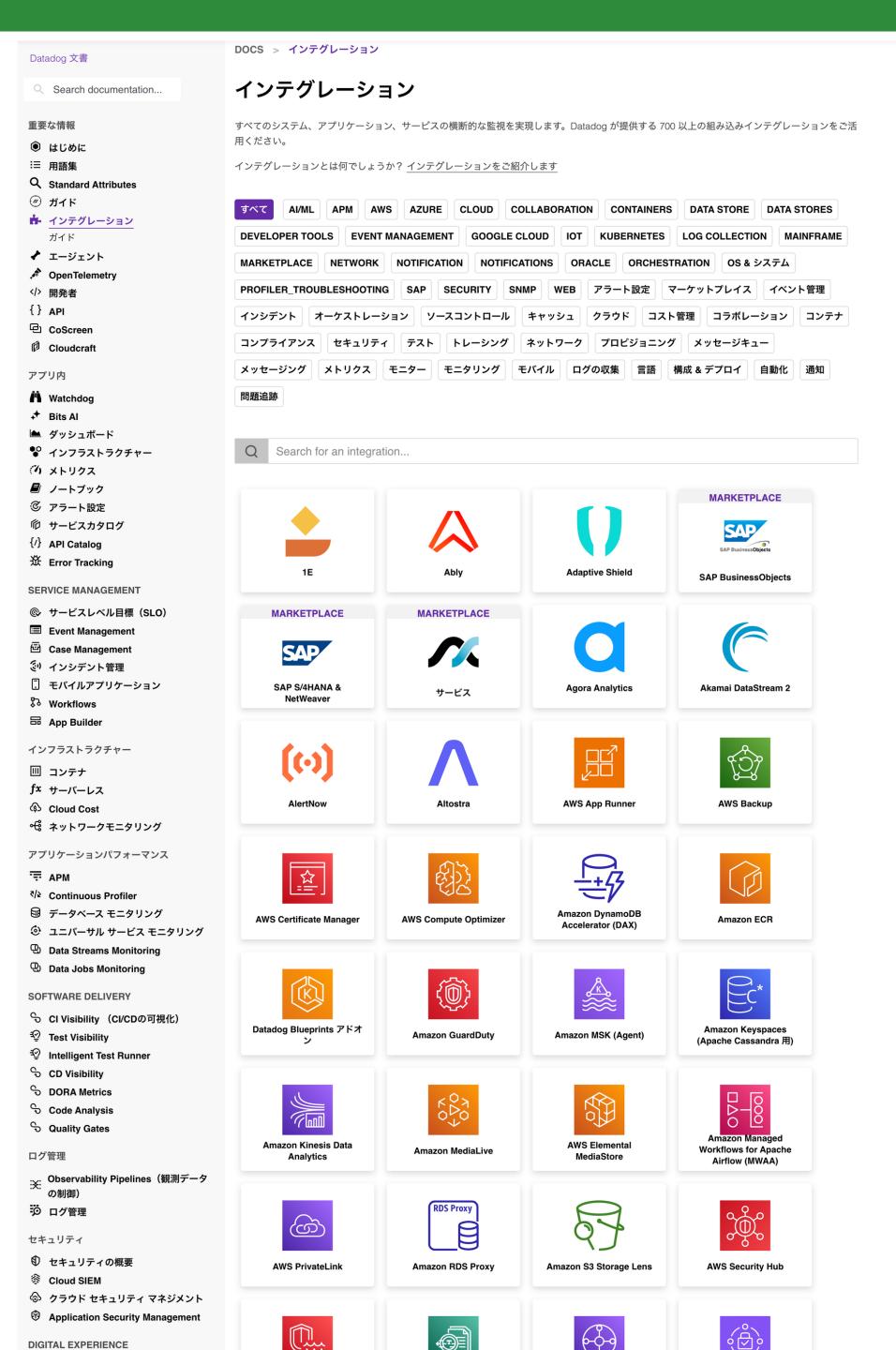




SRE Technology Map | 株式会社サイバーエージェント

## Datadog

- クラウドベンダーをはじめ、大体のサービスの Integration に対応している なくても作れる
- 高度な Log 検索やグラフ描写ができる



## Datadog

• 詳しい使い方が知りたければ Datadog Learning Center がおすすめ

2週間ほど有効な Datadog アカウントが付与

(期限を過ぎても再度アクセスすればまた使える)

<u>instruqt</u> というラーニングツールを用いて実際に vm を立てて、そこに対して Agent を入れたり、WEBアプリのログを吐かせたり、はたまた動いているWEBアプリに対してSynthetic Testingを実行したり、実際に RUM を入れて見たりと一通りの Datadog の機能を試すことが

できる

• Datadog の一通りの使い方はこれでわかる

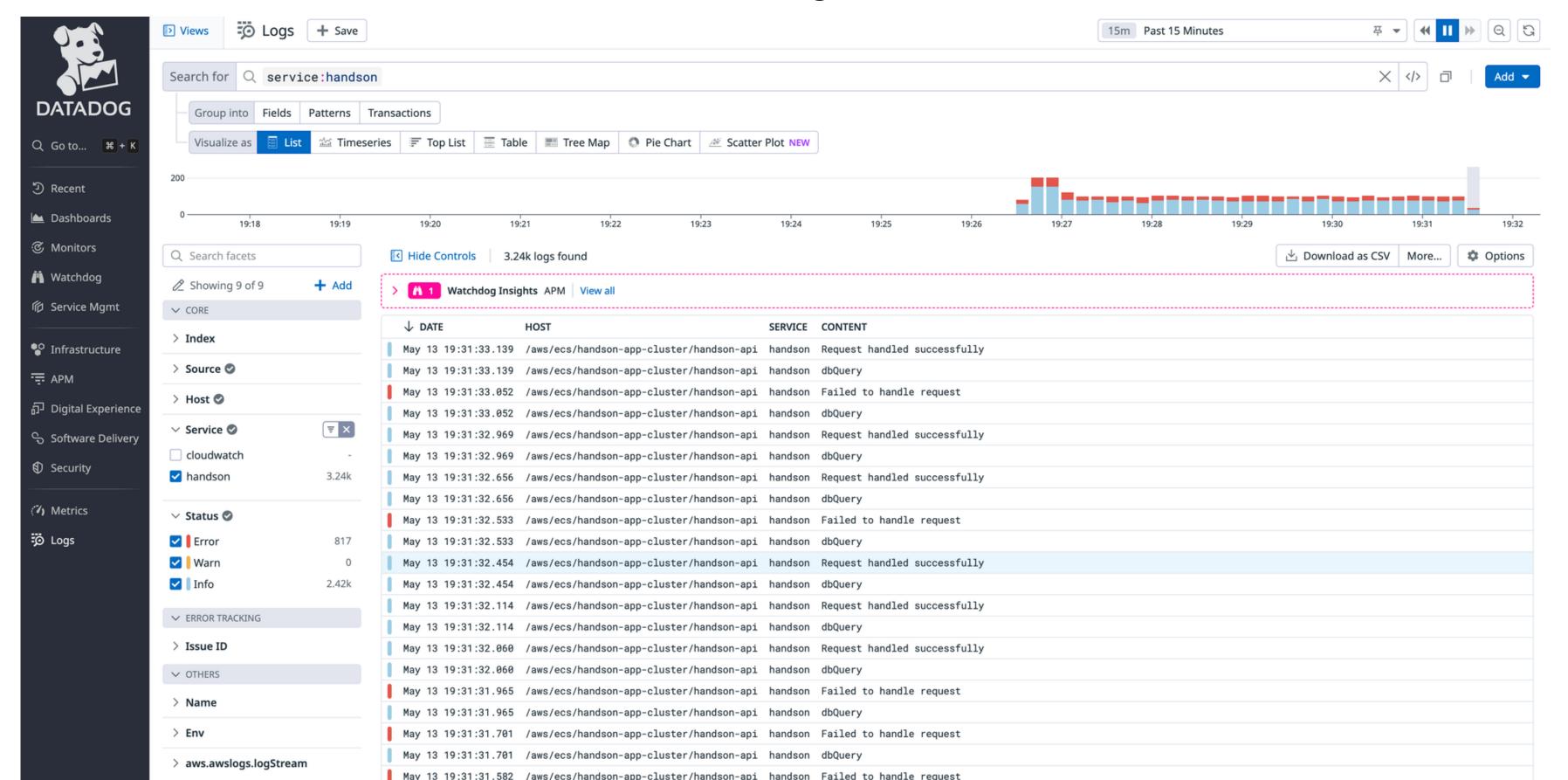
Datadog 認定資格(Datadog Fundamentals)を取ってみた Shota Iwami

// Zenn

## 機能の軽い紹介

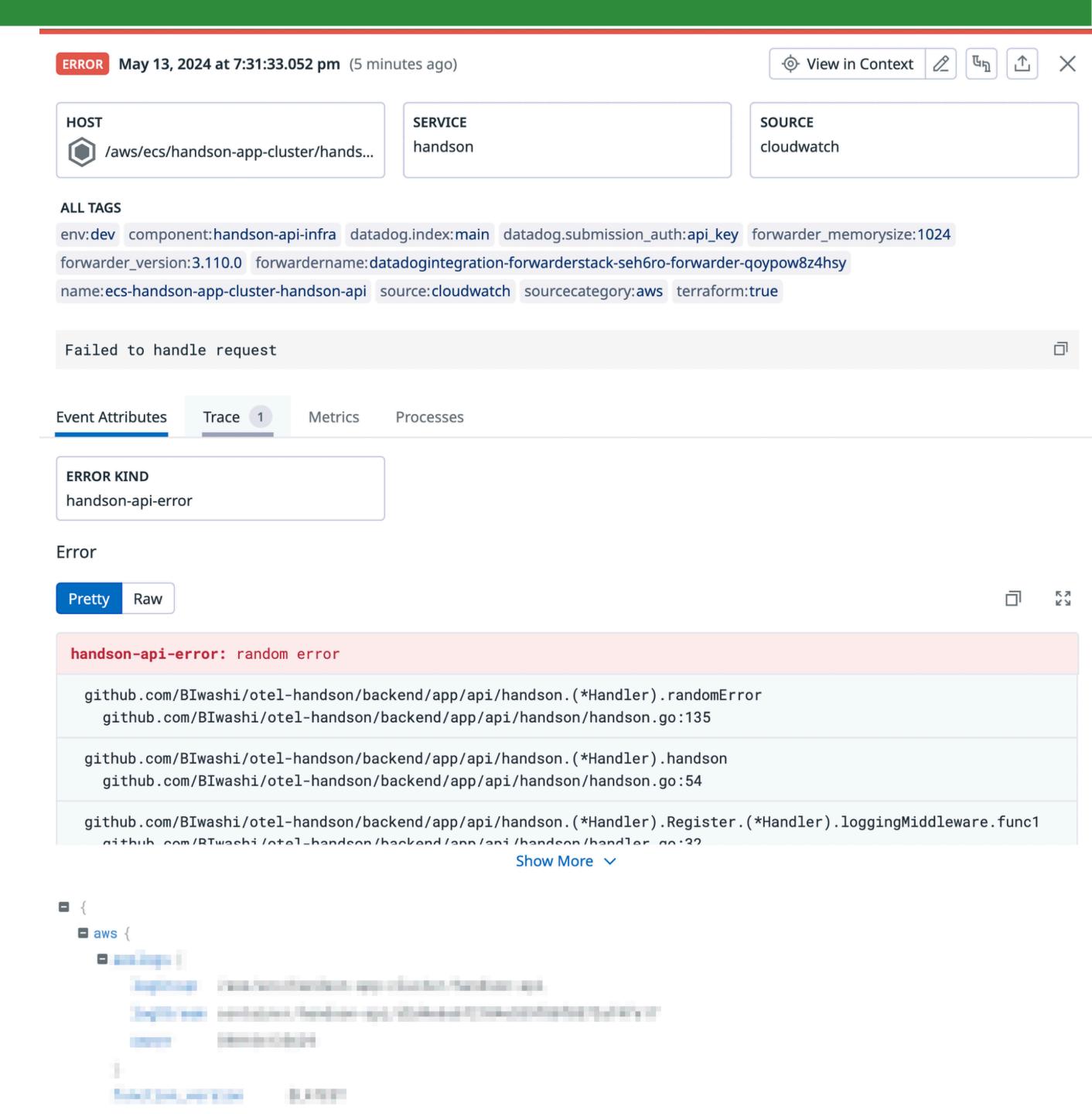
## Log

- CloudWatch Logs や Datadog Agent など経由で送った Log を見れる
- Log を構造化すると、facets など key で絞り込めて便利



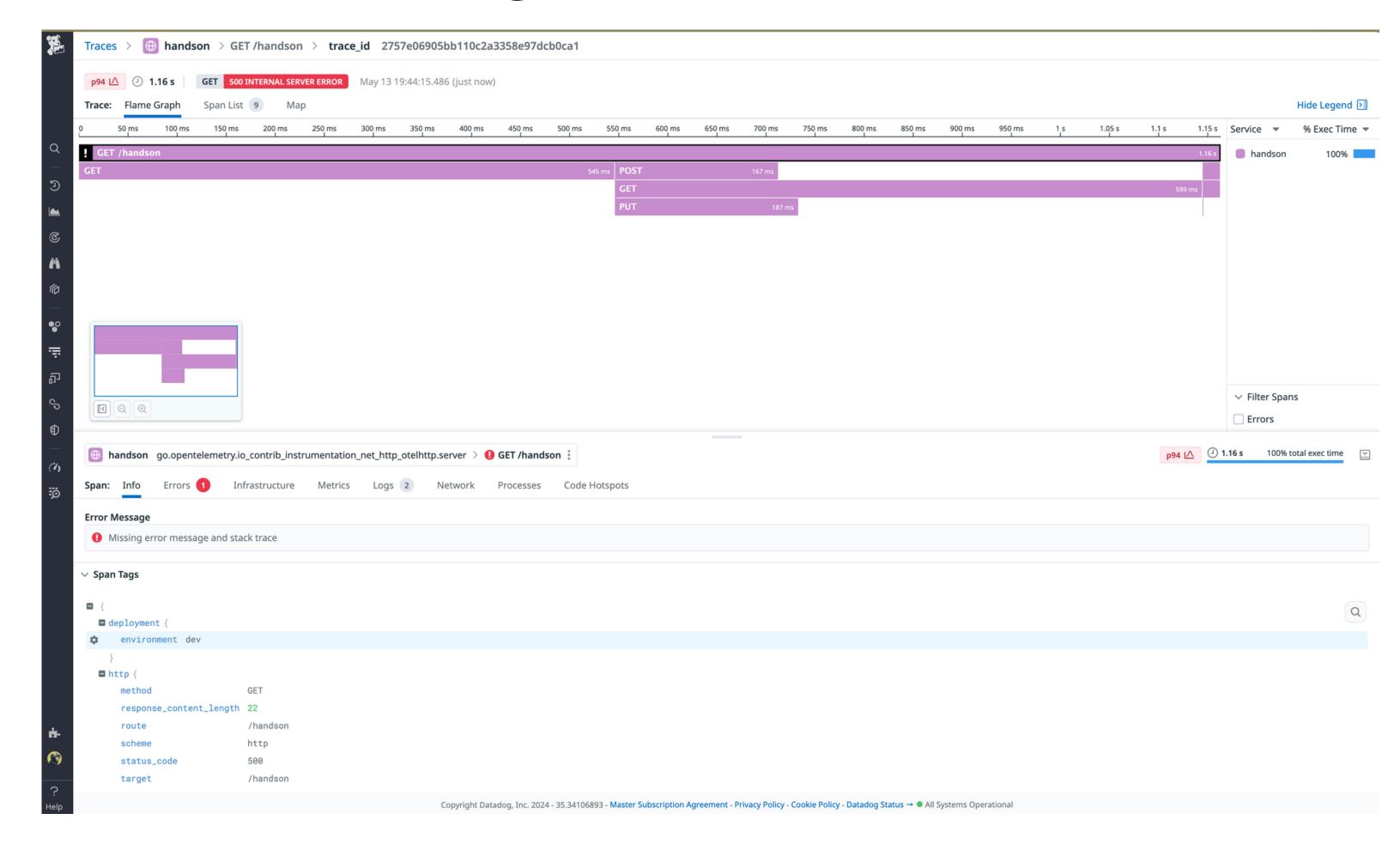
## Log

スタックトレースなども出して おくといい感じに表示してくれる



### APM Trace

- APM = Application Performance Monitoring
- Traceを見れる
  - これを後で作ってもらいます

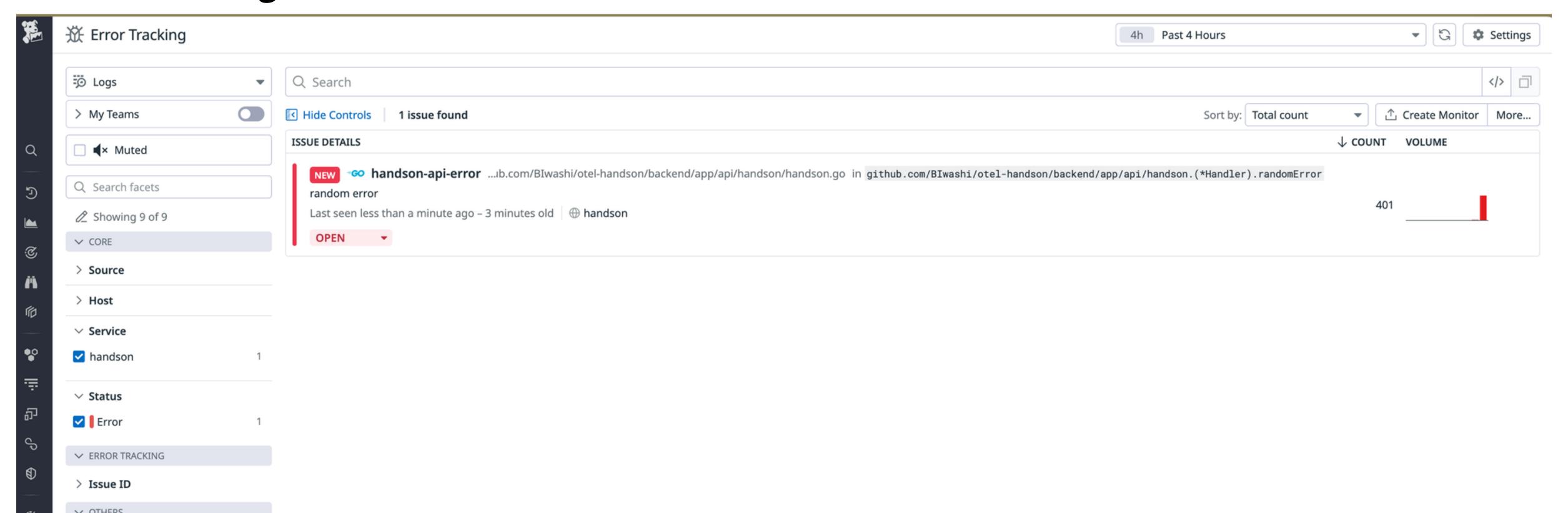


## APM Error Tracking

・同じエラーをまとめて集約してくれる

特定の Error を無視したりもできる

Error Log をまとめてくれるので、全体の Error を俯瞰して見れる



## APM Error Tracking

- Error に error.message / error.king / error.stack を入れると認識
  - 4 Format and send errors

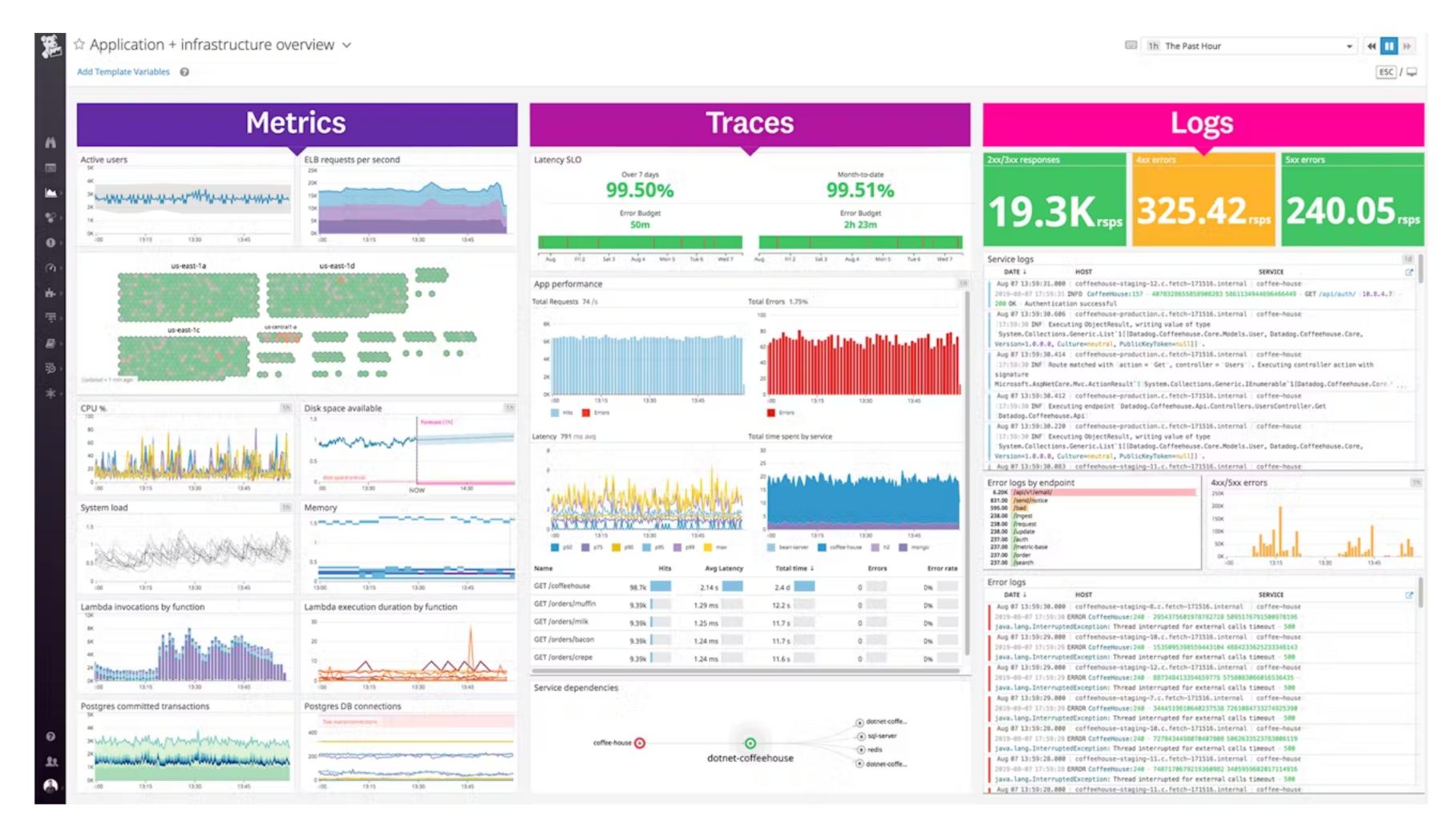
To properly enable Error Tracking ensure that you use the following attribute names when logging an error: error.stack, error.message, error.kind.

Learn more about Error Tracking attributes [2]

#### Logrus

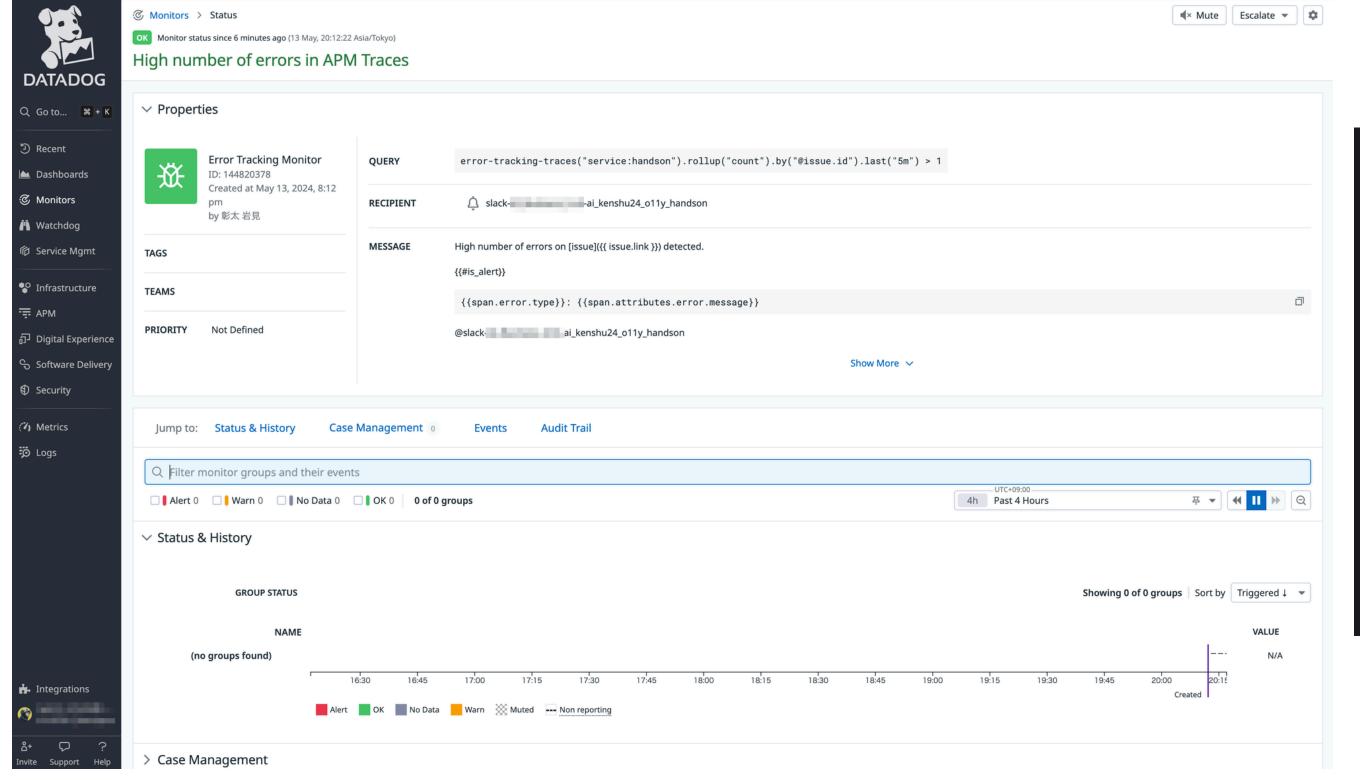
## Dashboards

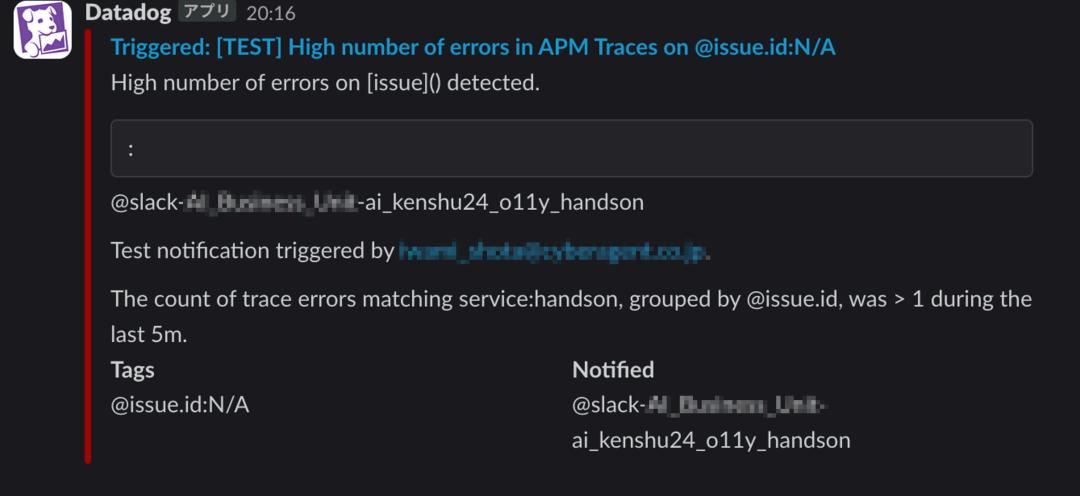
ログやメトリクス、トレースなどをグラフとして描画できる



## Monitors

- ログやメトリクスなどの閾値を元に slack などにアラートを飛ばせる
- On-call などもトリガーできる





## Monitors

• 適切なアラートをしようという話





自動生成を活用した 運用保守コストを抑える Error/Alert/Runbook の一元集約管理

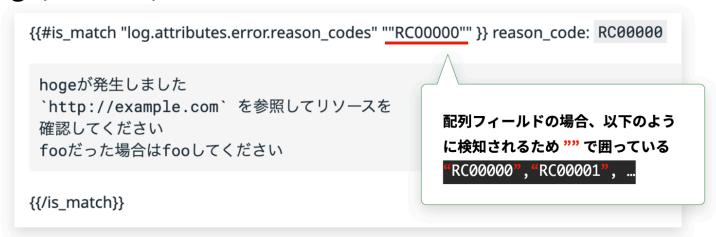
株式会社サイバーエージェント AI事業本部 岩見彰太

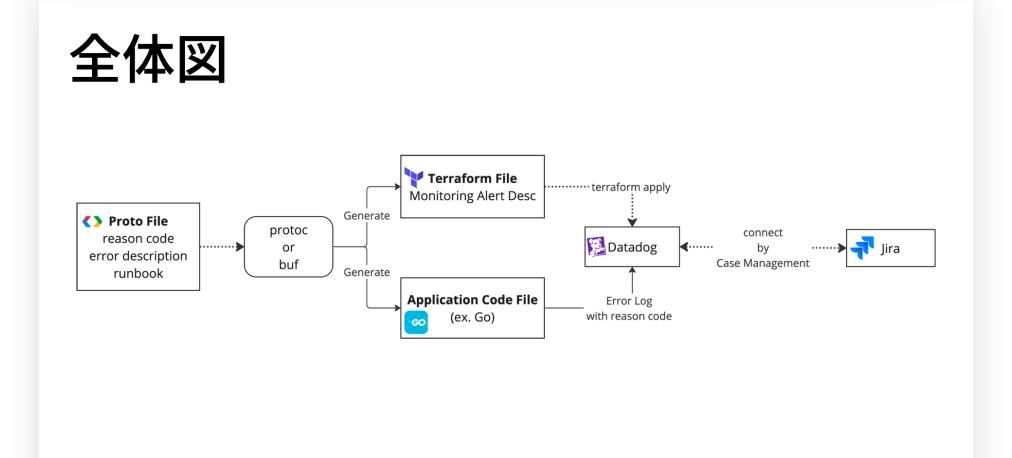
GitHub: @Blwashi
X: @B\_Sardine

**DevOpsDays Tokyo 2024** 

### is\_match によるMessage分岐

- Datadog のMessageでは log.attributes で構造化されたログのフィールド の値を取得できる
- error に埋め込んだ reason\_codes を is\_match で検知して、 message(runbook)を表示する





自動生成を活用した、運用保守コストを抑える Error/Alert/Runbook の一元集約管理

## その他

- Watchdog, Metrics Explorer, Synthetics Test, NPM etc...
- その他にも機能がたくさん!

ぜひ実践編の時に色々触ってみよう!





# PipeCD 入門



## PipeCD

・ハンズオンで使うため少し紹介します

## GitOps

## GitOps 2 la

GitOps is an operational framework that takes DevOps best practices used for application development such as version control, collaboration, compliance, and CI/CD, and applies them to infrastructure automation. by GitLab

## GitOps 2 la

GitOps は、バージョン管理、コラボレーション、コンプライアンス、CI/CD などのアプリケーション開発に使用される DevOps のベスト プラクティスを取り入れ、インフラストラクチャの自動化に適用する運用フレームワークです。

by GitLab

- GitOps は Weaveworks 社が提唱
- ・インフラとアプリケーションの両方を含めたシステム全体のコードを Git を 使って管理する
- Git を信頼できる唯一の情報源とする
- Git をみると全ての情報が分かる(宣言的に管理されている)

## GitOpsのメリット

- 直接環境にアクセスしなくていい
- ・全ての構成変更は Git (PR) を通して行われる
- 今 Git で確認できる構成 == 今動いている構成
- ・全ての変更が追跡可能

# PipeCD

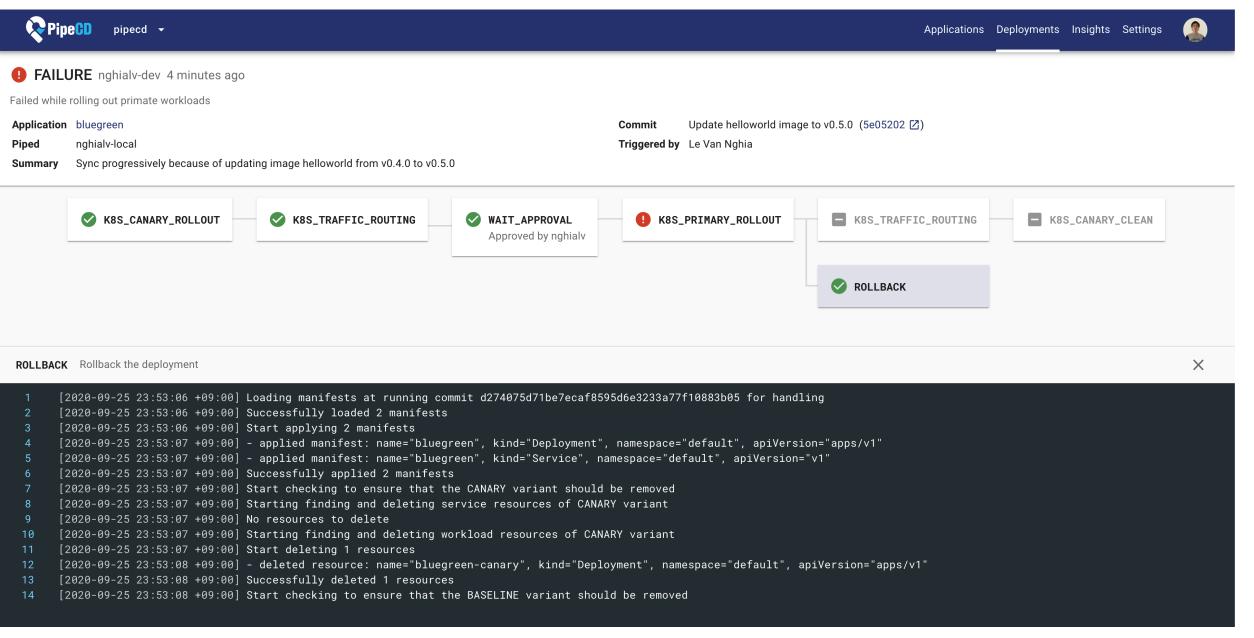






• GitOps スタイルの CD

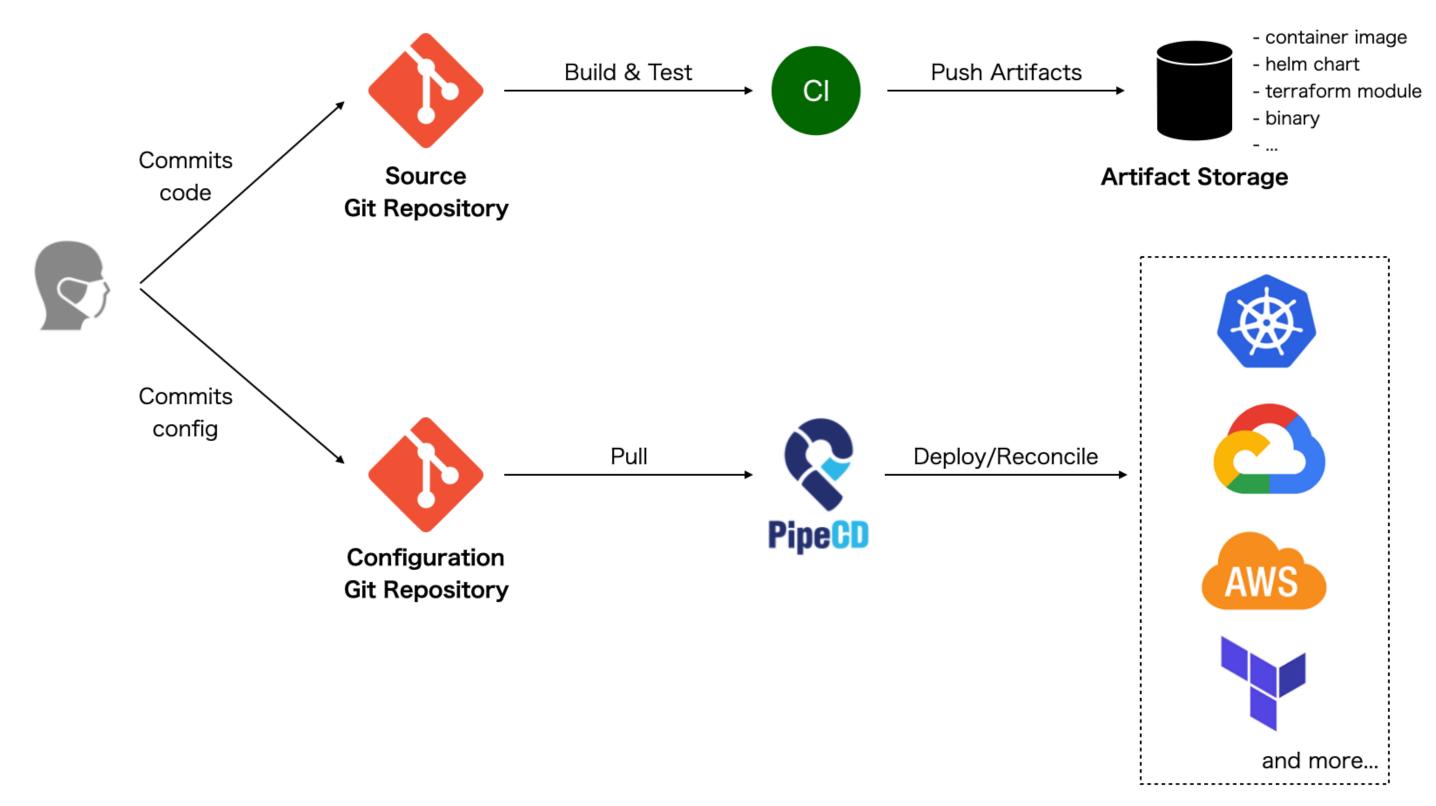
- CNCF Sandboxにも採択
- K8s だけでなく ECS、Lambda、CloudRun、Terraform などを統一したUX で管理可能
- ・社内の DP 室がメインでメンテナンスしているOSS



pipe-cd/pipecd: The One CD for All {applications, platforms, operations}

## PipeCD Overview

- Git repository の変更を PipeCD が検知
- Git の内容を元にインフラリソースを PipeCD が変更する



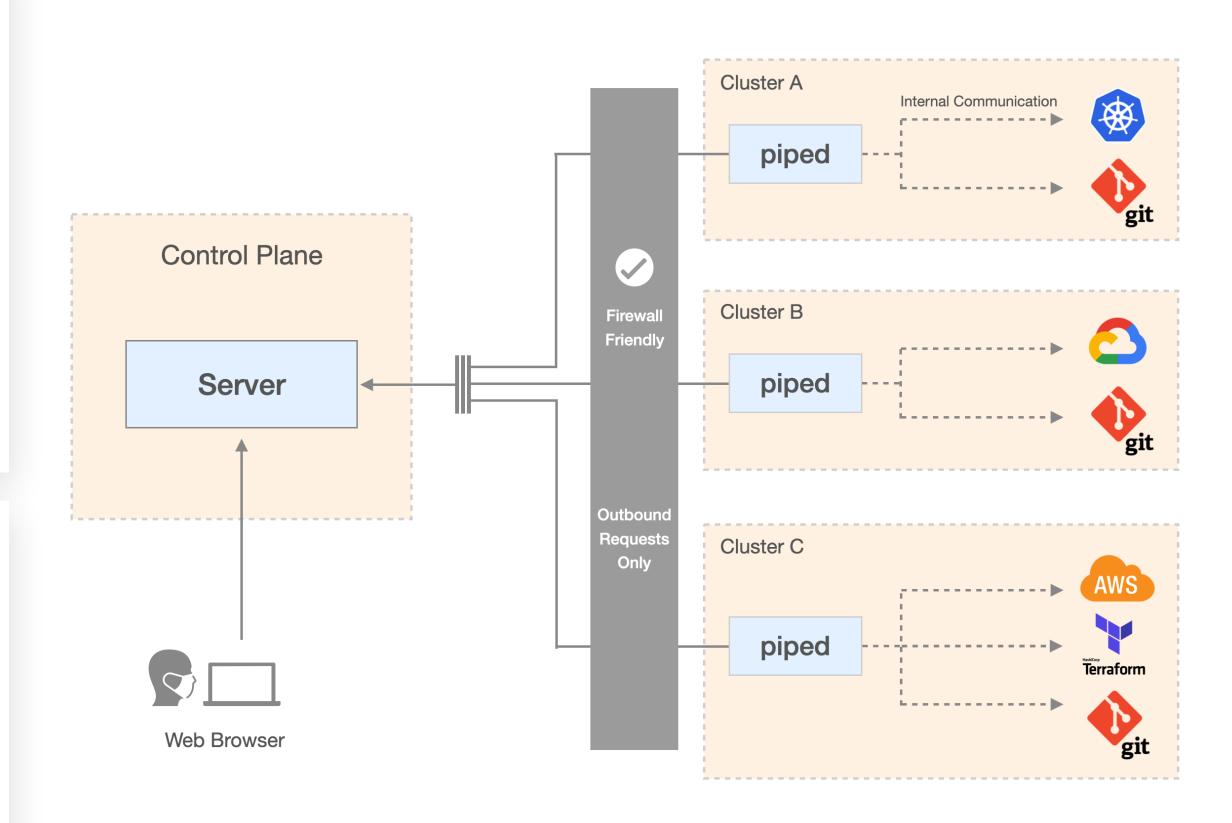
## PipeCD Concept

### Piped

展開するネットワークであるクラスター内で実行するバイナリコンポーネント ステートレスなので単一のVMやローカルマシン などでも実行できる

### Control Plane

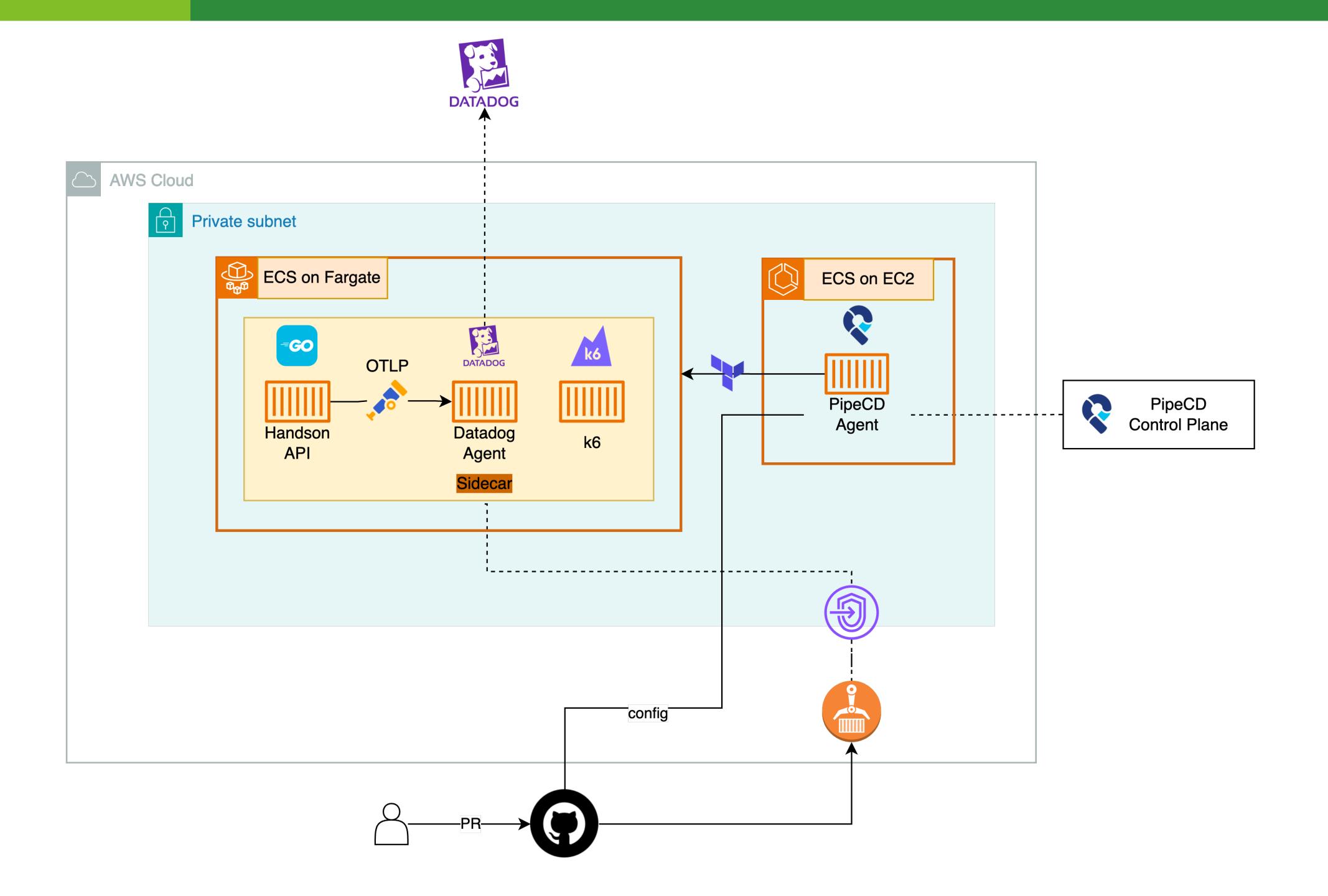
デプロイデータを一元管理 社内では SaaS としても提供されている 自分で立てることもできる



## ハンズオン



# OpenTelemetry を計装して Datadog に送ってみよう!



## 概要

- OpenTelemetry を実際に計装してみよう
- OTLP をDatadog Agent を経由して Datadog APM Trace で見れるようにしてみよう
- Log と Trace を紐づけてみよう
- Monitors でアラートを設定してみよう
- ダッシュボードを作ってみよう
- (時間が余った人)PipeCD のカナリアリリースを試してみよう
- (時間が余った人)OTel SDK から Datadog SDK に載せ替えてみよう

## 事前準備

## AWS

・全員で一つのアカウントを使います

社内向け

## Datadog

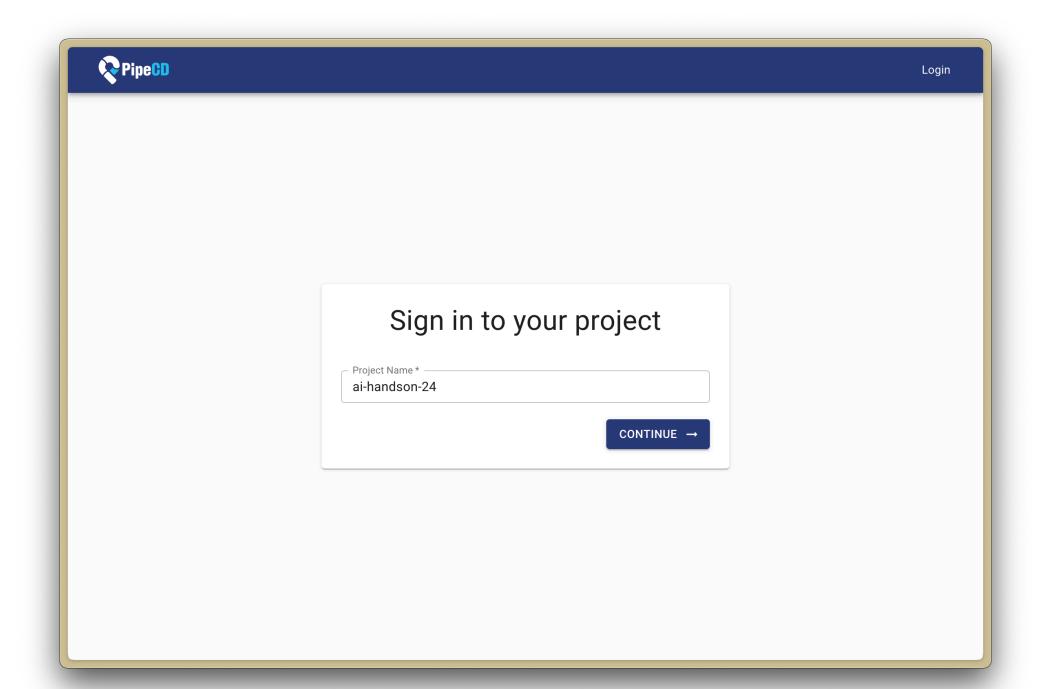
・全員で一つのアカウントを使います

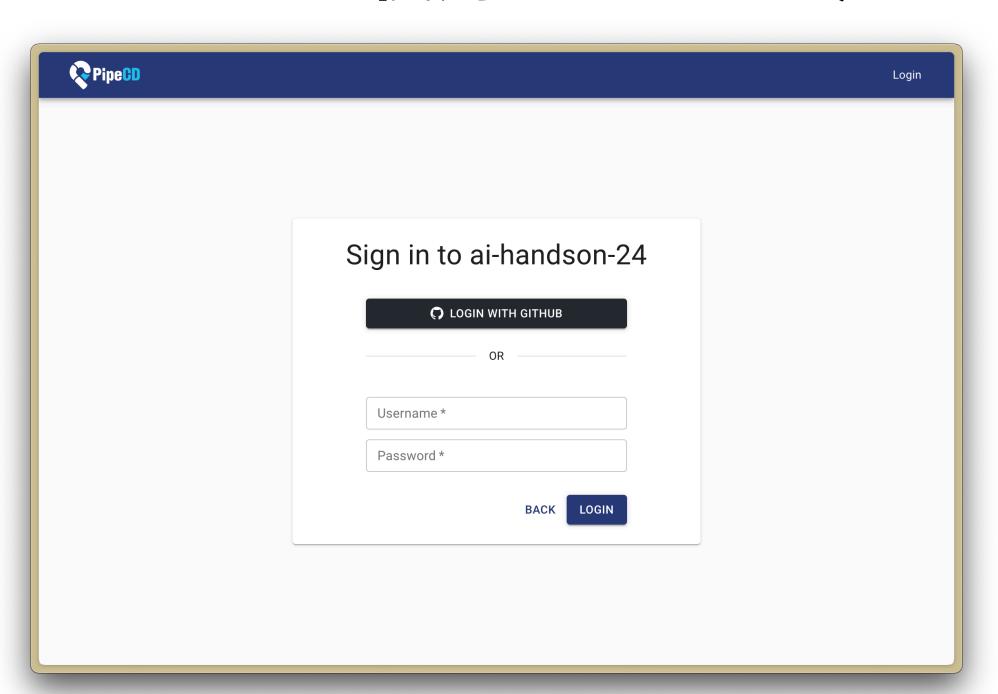
社内向け

## PipeCD Control Plane

#### 社内向け

- ・自分のアプリケーションの登録などをしてもらいます
- Github でログインしてください(Github の SSO を使用しています)

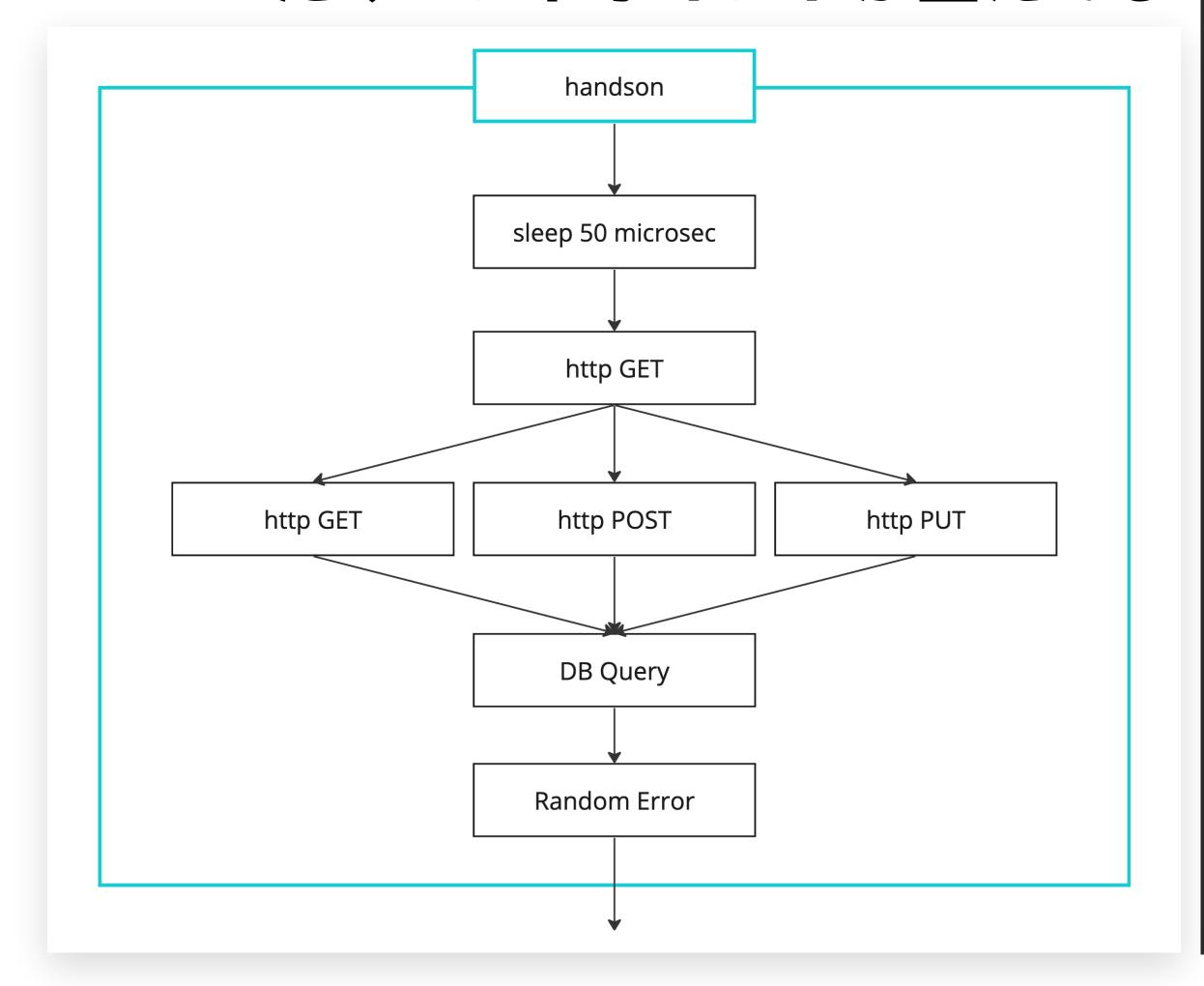




#### API

### /handson

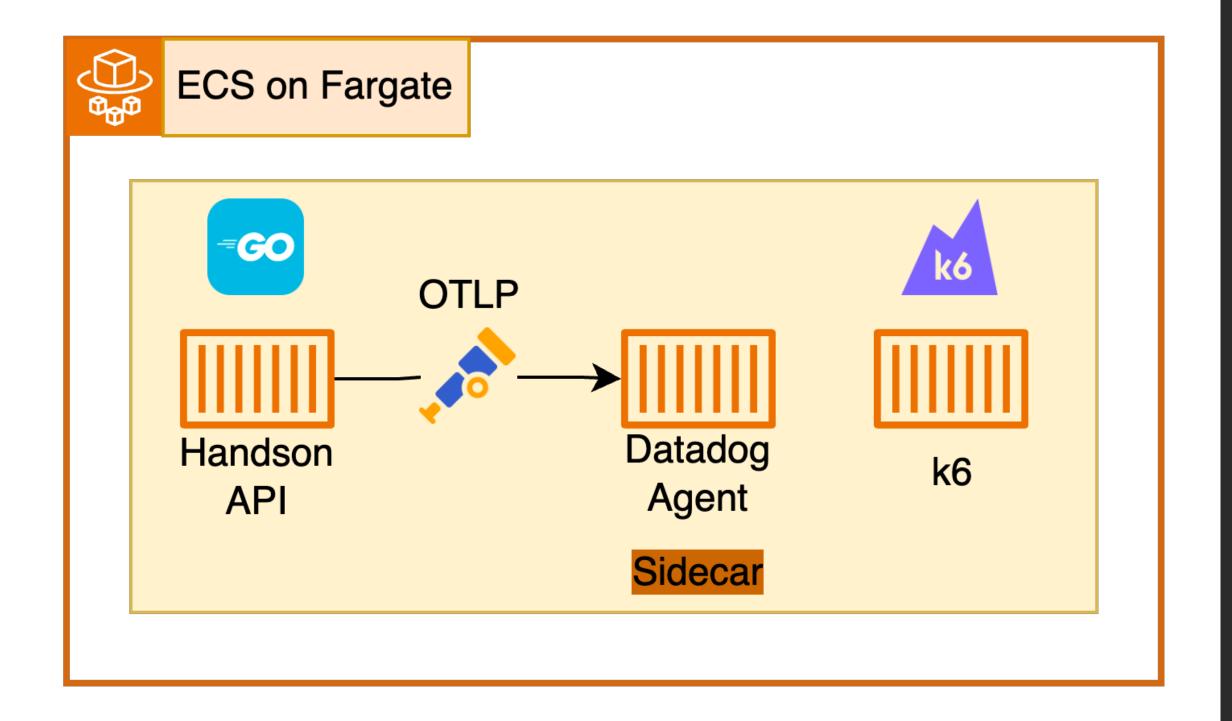
#### 一つだけエンドポイントが生えてる



```
func (h *Handler) handson(w http.ResponseWriter, r *http.Request) (int, error) {
    ctx := r.Context()
   // Custom Function
   h.sleep50microsec(ctx)
   // External API Call
   if err := h.restHttpBin(ctx, http.MethodGet, "get"); err != nil {
        return http.StatusInternalServerError, err
   // External API Call concurrently
   errGroup, errCtx := errgroup.WithContext(ctx)
   errGroup.Go(func() error {
        return h.restHttpBin(errCtx, http.MethodGet, "get")
   errGroup.Go(func() error {
       return h.restHttpBin(errCtx, http.MethodPost, "post")
    })
   errGroup.Go(func() error {
        return h.restHttpBin(errCtx, http.MethodPut, "put")
   if err := errGroup.Wait(); err != nil {
        return http.StatusInternalServerError, err
   // Database Query
   if err := h.dbQuery(ctx); err != nil {
        return http.StatusInternalServerError, err
   // Random Error
   if err := h.randomError(radomErrorRate); err != nil {
       return http.StatusInternalServerError, err
    return http.StatusOK, nil
```

#### K6

・5 rps でサイドカーコンテナが ずっとリクエストを送り続けている

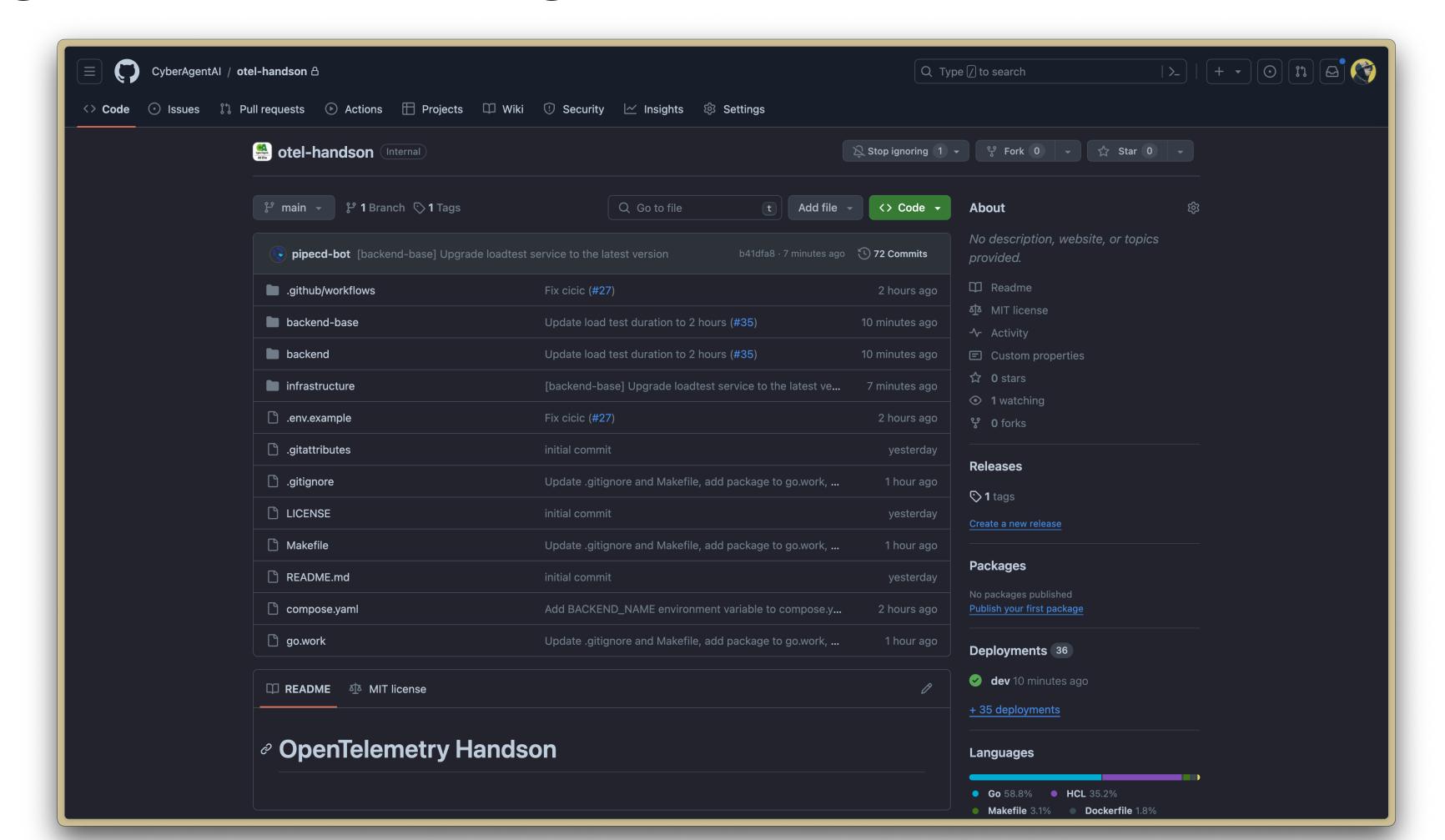


```
import http from 'k6/http';
import { check } from 'k6';
export const options = {
    scenarios: {
        contacts: {
            executor: 'constant-arrival-rate',
            rate: 5,
            timeUnit: '1s',
            duration: '2h',
            preAllocatedVUs: 50,
export default function () {
    let url ='http://localhost:8080/handson';
    let response = http.get(url);
    check(response, {
        'is status 200': (r) => r.status === 200,
   });
```

# ECS on Fargate に 自分のサービスを Deploy する

# Githubから Repository を Clone

• https://github.com/CyberAgentAI/otel-handson



## Repository

backend/

すでに計装されたAPI 分からなくなったらカンニングしてくだ さい

backend-base/

計装されていないベースのAPI これをコピーして使う

infrastructure/

Terraform などが入っています 少し修正してもらいます

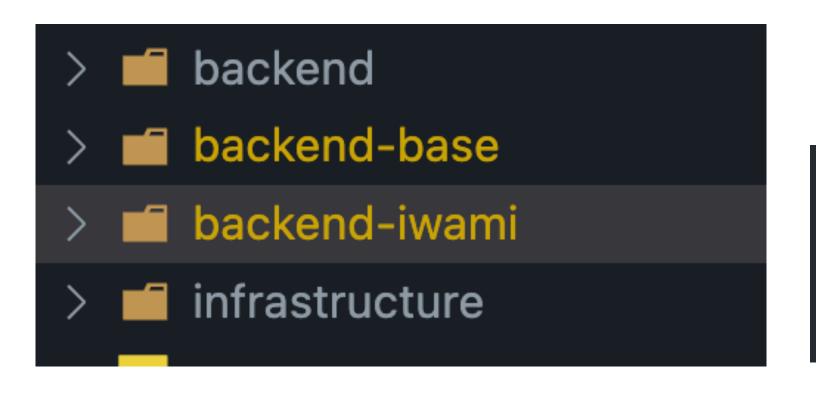
```
backend

    app

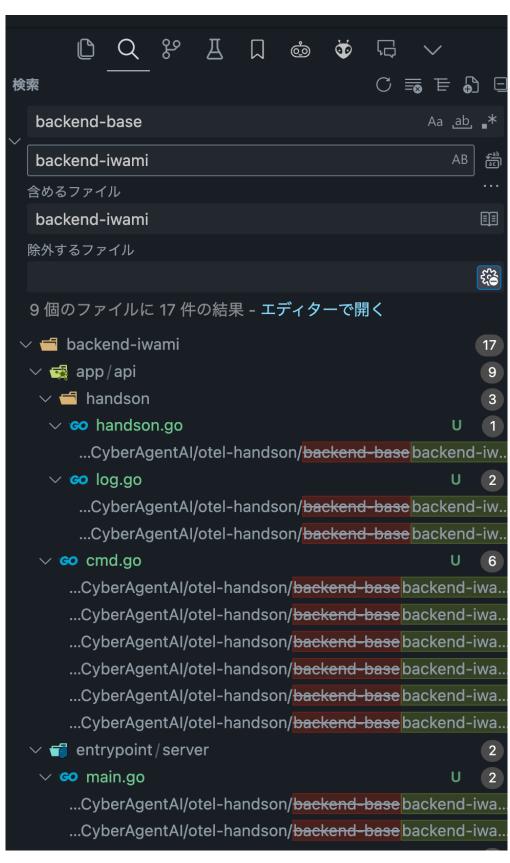
backend-base
<del>|</del> арр
compose.yaml
infrastructure
    env
    modules
```

#### backend-base をコピーする

- backend-base をコピーして backed-{sukina-name} に変える
- コピーしたディレクトリ内の backend-base を全て backed-{sukina
  - name} に置換する
- .env.example をコピーして .env を作成する BACKEND\_NAME に backed-{sukina-name} をいれる
- go.work に backed-{sukina-name} を追加



```
DD_API_KEY=your_api_key_here
DD_ENV=local
BACKEND_NAME=backend-iwami
```



#### backend-base をコピーする

- 以下コマンドが実行できて動くことを確認する(docker必須)
  - Hello, handson-{sukina-name} が返ってきたら正解
- ・ここまでできたら PR を出して merge する

- > make run/backend
- > curl localhost:8080/handson

{"message":"Hello, handson-iwami"}

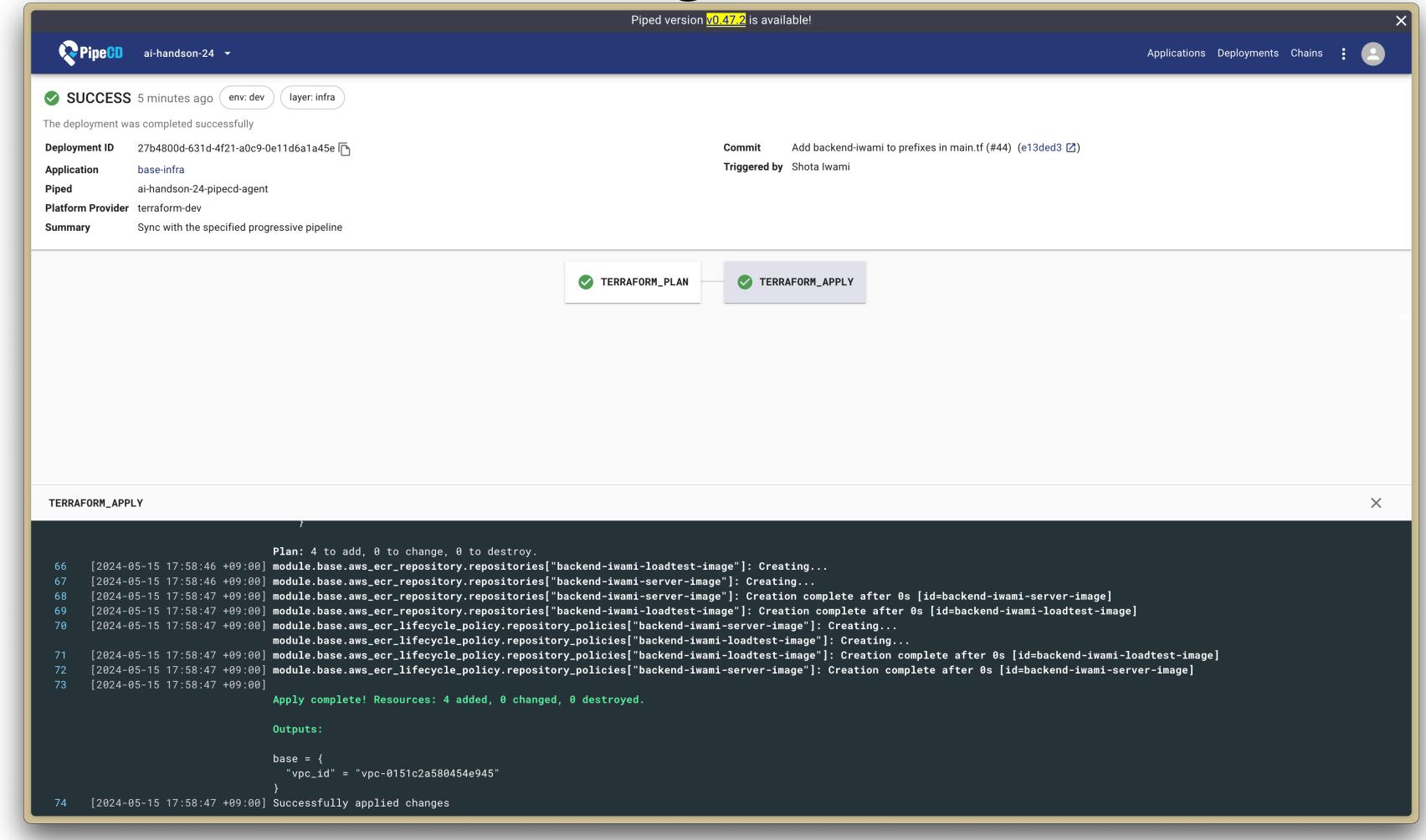
#### ECR を作成

- infrastructure/env/base-infra/main.tf の locals.prefixes に backed-{sukina-name} を追加(PR出す、コンフリクトするので仲良く)
  - \${prefix}-server-image: handson-api用
  - \${prefix}-loadtest-image: loadtest 用

```
locals {
  prefixes = [
    "backend",
    "backend-base" ## TODO: Add your ecr repository name
]
}
```

#### ECR を作成

• main にマージされると、PipeCD Agent が自動で terraform apply



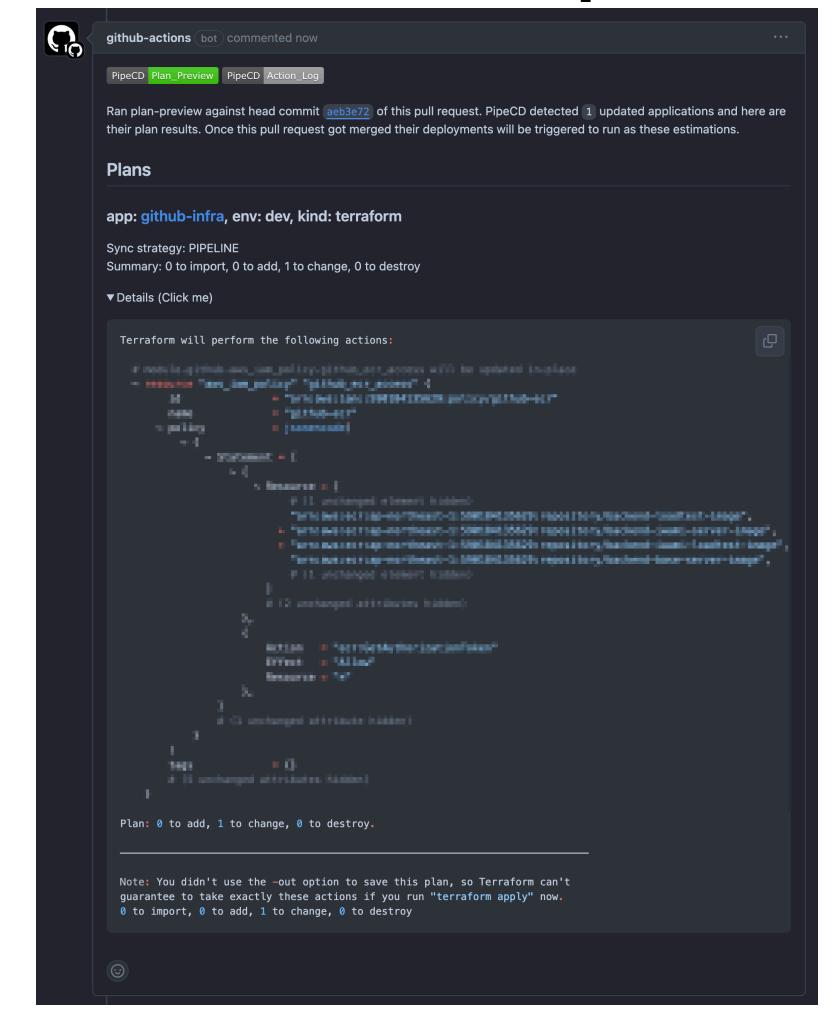
#### ECR に GitHub からアクセスできるようにする

- infrastructure/env/github-infra/main.tf の locals.prefixes に backed-{sukina-name} を追加(PR出す、コンフリクトするので仲良く)
- OIDC を使用して AWS 認証できるようにする

```
locals {
  prefixes = [
    "backend",
    "backend-base" ## TODO: Add your ecr repository name
]
}
```

#### ECR に GitHub からアクセスできるようにする

• PRの pipecd plan preview で terraform plan の結果も見れる

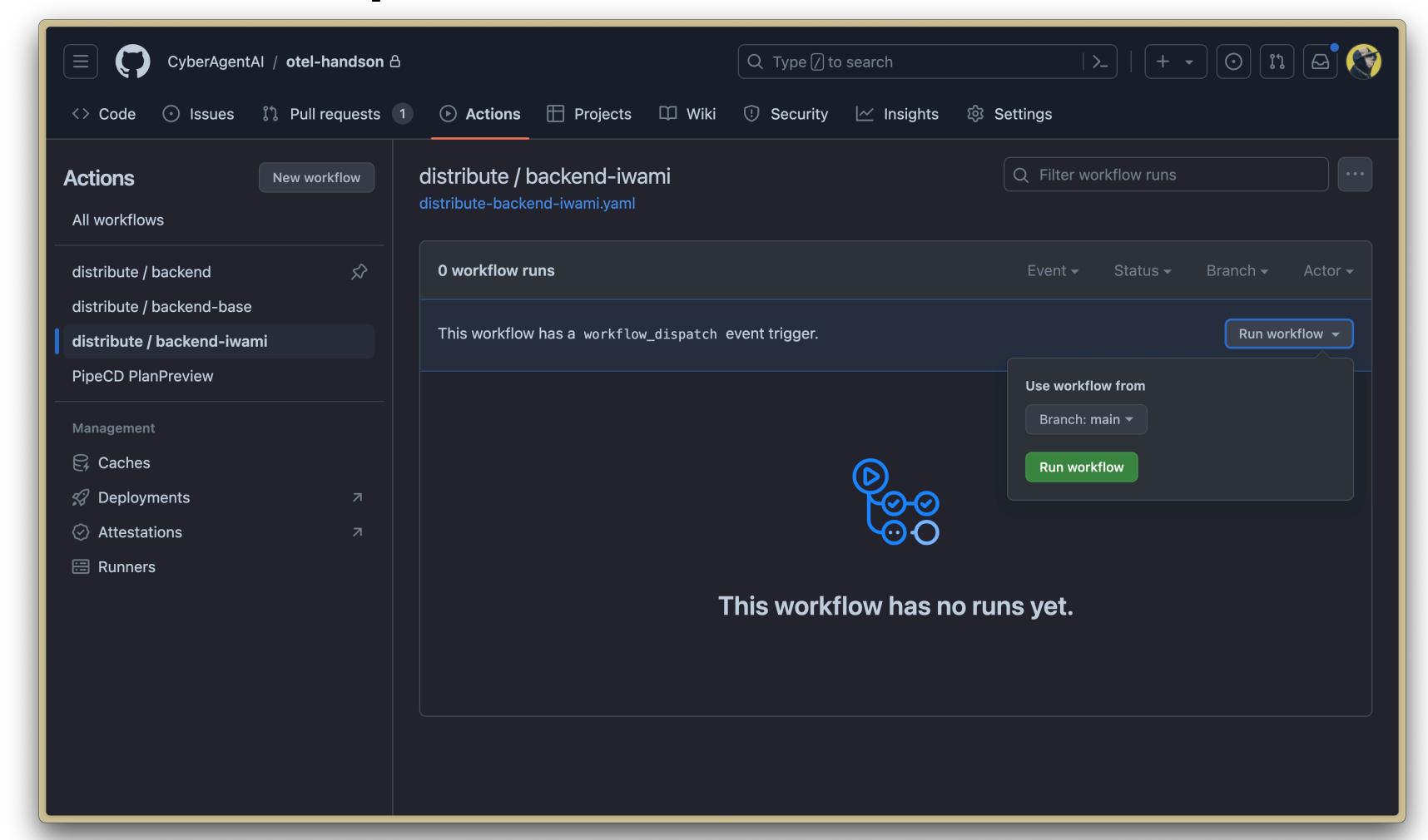


#### ECR に image を push する actions を作成

- .github/workflows/distribute-backend-base.yaml を copy して.github/workflows/distribute-backend-{sukina-name}.yaml とかにする
- TODO コメントがついている場所を backend-base → backend-{sukina-name} に変更する
- ・できたら PR を出して merge する

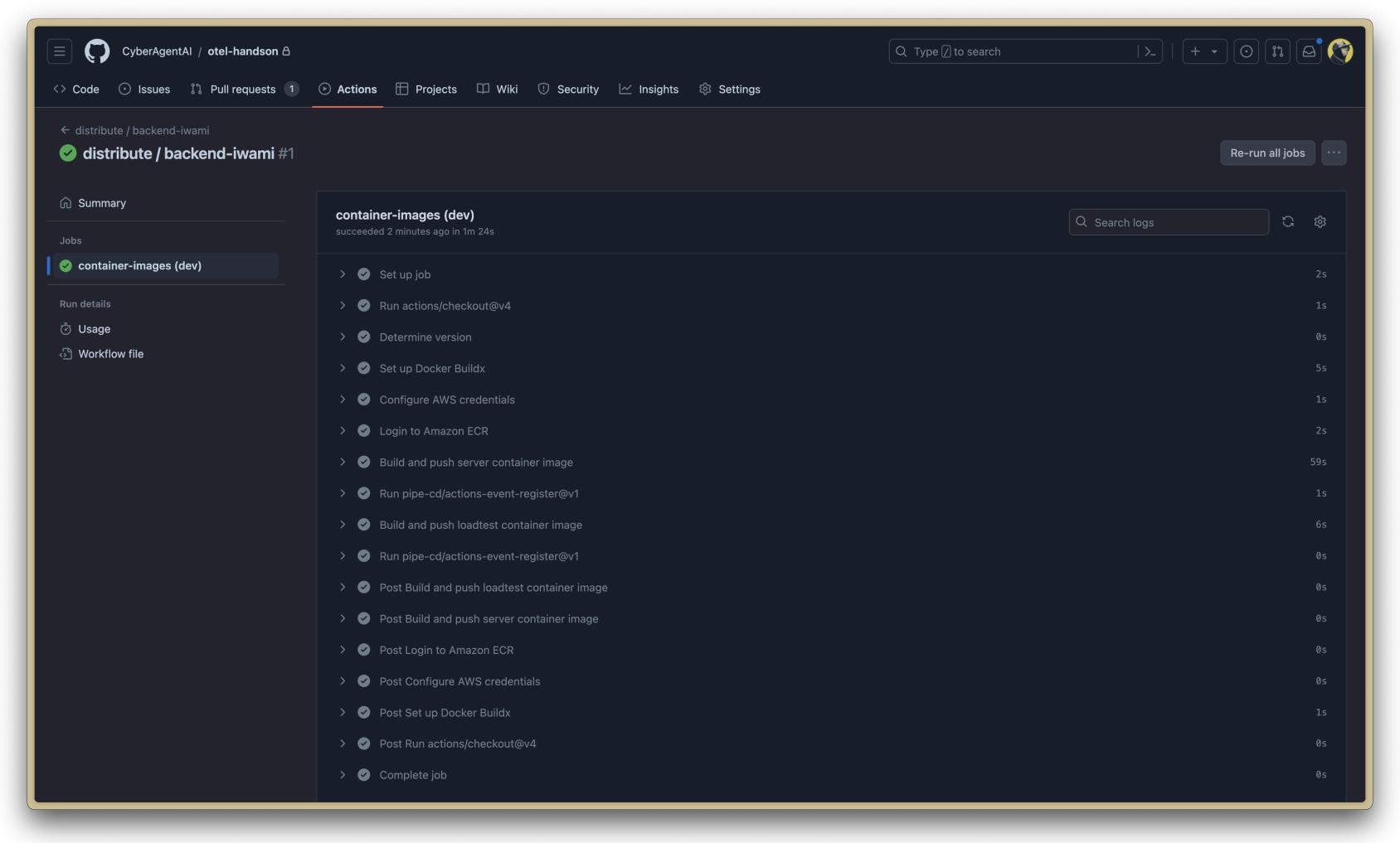
#### ECR に image を push する actions を作成

• できたら workflow dispatch で起動してみる



#### ECR に image を push する actions を作成

• 成功してればOK



# PipeCD 用の ECS の config を追加

- infrastructure/env/handson-api-base を copy して infrastructure/env/handson-api-{sukina-name} にする
- 以下ファイルの TODO 部分を base → {sukina-name} に変更する app.pipecd.yaml

PipeCD がアプリケーションを認識するための config servicedef.yaml、taskdef.yaml

ECS の設定

## app.pipecd.yaml

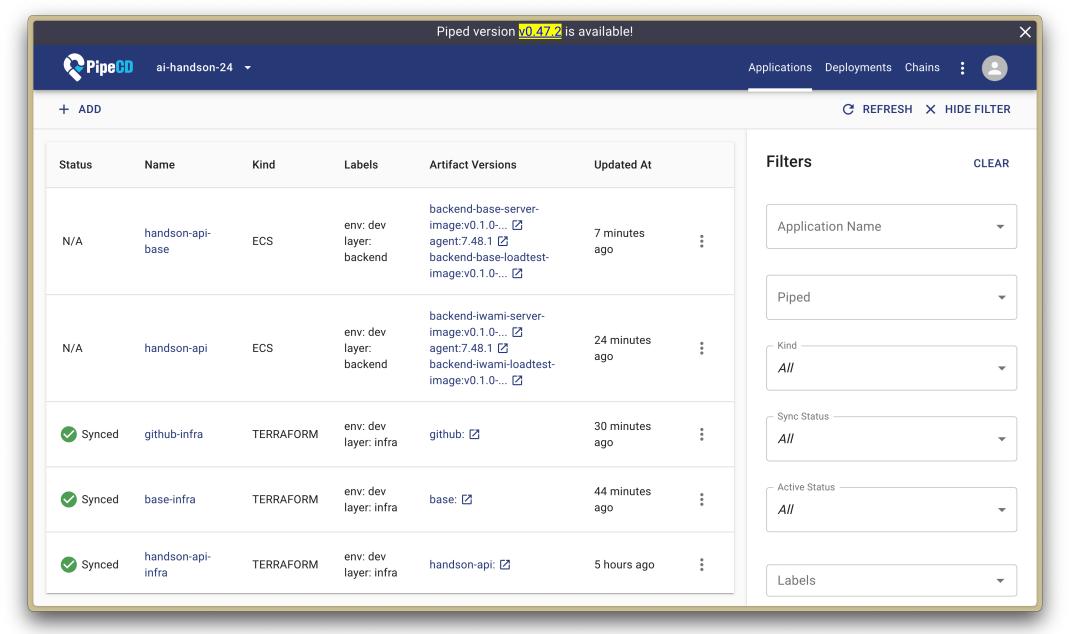
- spec.name
  - PipeCD 側で認識する component の名前
- spec.eventWatcher
  - 実はさっきの actions の最後に コントロールプレーンに対して event を送っている
  - Event Name が一致した際に config の データを書き換える
    - ECR のイメージが更新されたら、自動的に ECS Task で指定している image
       の version も変えてくれるようになる

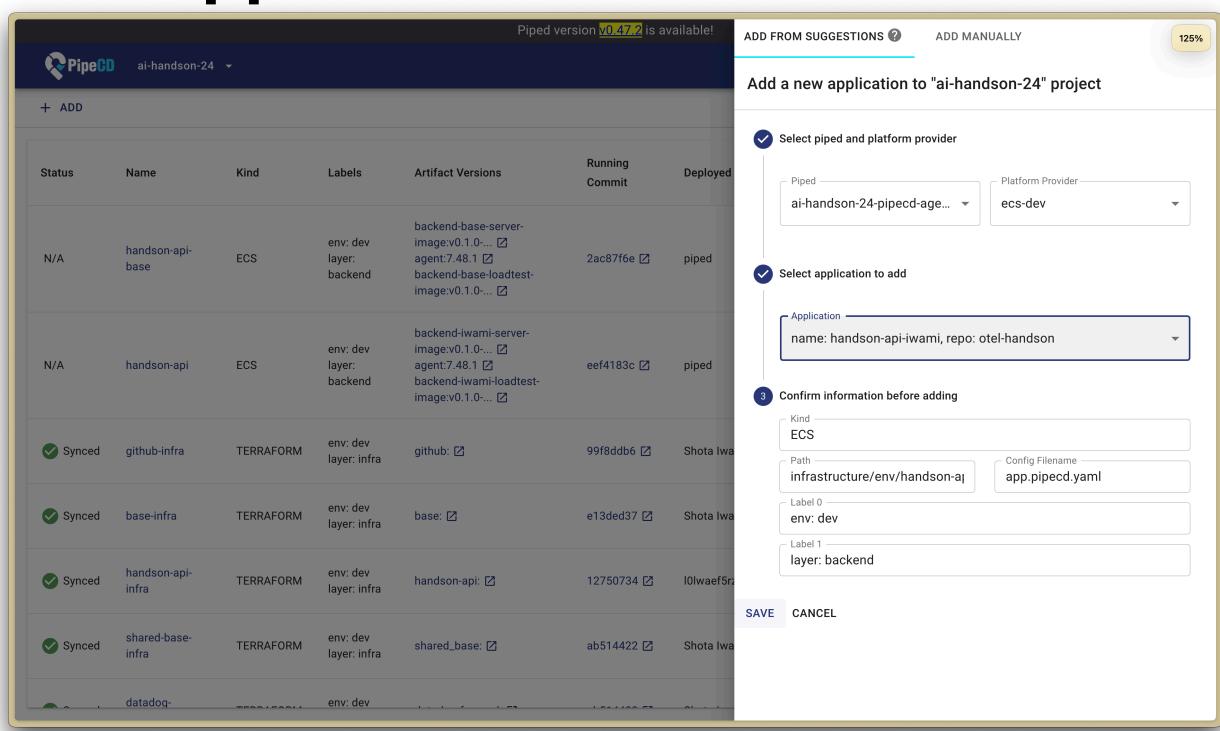
```
apiVersion: pipecd.dev/v1beta1
kind: ECSApp
spec:
  name: handson-api-base
  labels:
    env: dev
    layer: backend
  input:
    serviceDefinitionFile: servicedef.yaml
    taskDefinitionFile: taskdef.yaml
  description: |
    Service to providing hands-on REST APIs to end-
users.
  eventWatcher:
    - matcher:
        name: handson-api-image-update-base
        labels:
          app: handson-api-base
          env: dev
      handler:
        type: GIT_UPDATE
        config:
          commitMessage: "[backend-base] Upgrade
handson-api service to the latest version"
          replacements:
            - file: taskdef.yaml
              yamlField: $.containerDefinitions [0].image
```

# PipeCD CP で application を登録

- app.pipecd.yaml を main に merge したので管理対象にいれる
- Applications ので +ADD を選択
- Platform Provider で ecs-dev を選択、Application で先ほど name にいれ

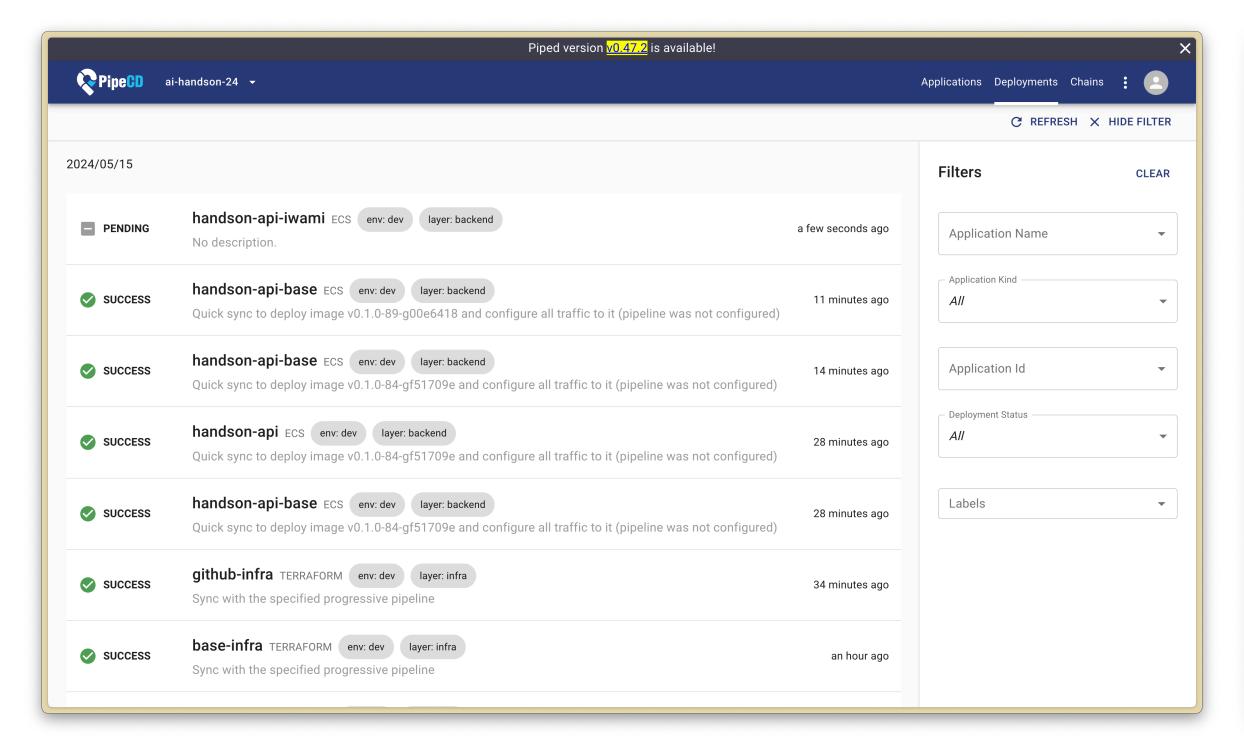
たものを選択する

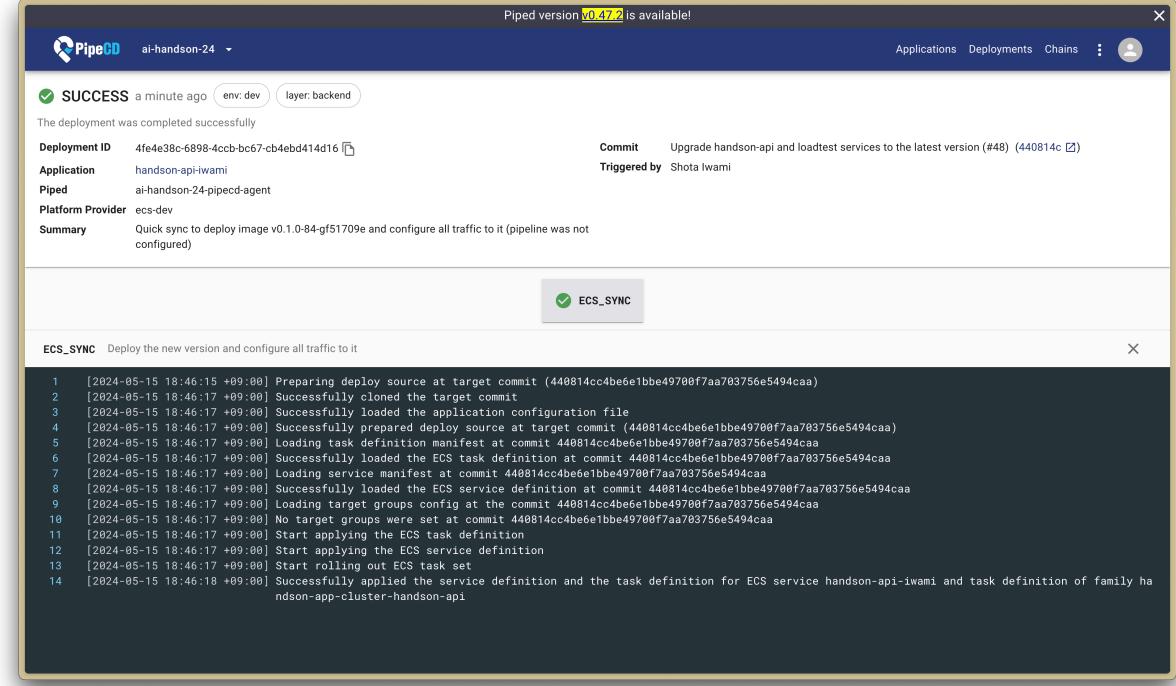




## PipeCD CP で application を登録

・しばらくすると ECS に Service を追加してくれる





#### ECSに追加されているか見に行く

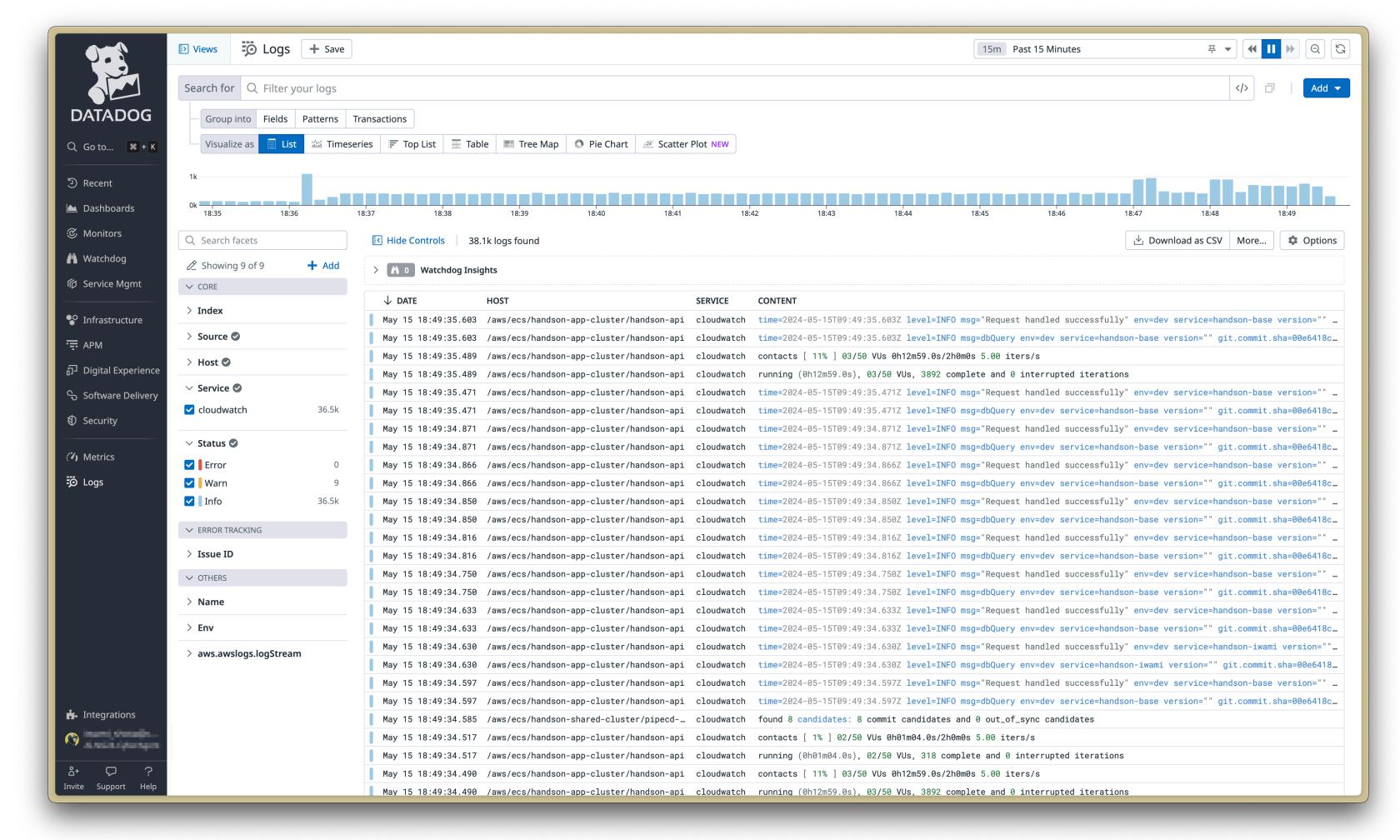
• ECS -> handson-app-cluster に Service が追加されていれば成功

社内向け

© 2024, Amazon Web Services, Inc. またはその関連会社。 プライバシー 用語 Cookie の設定

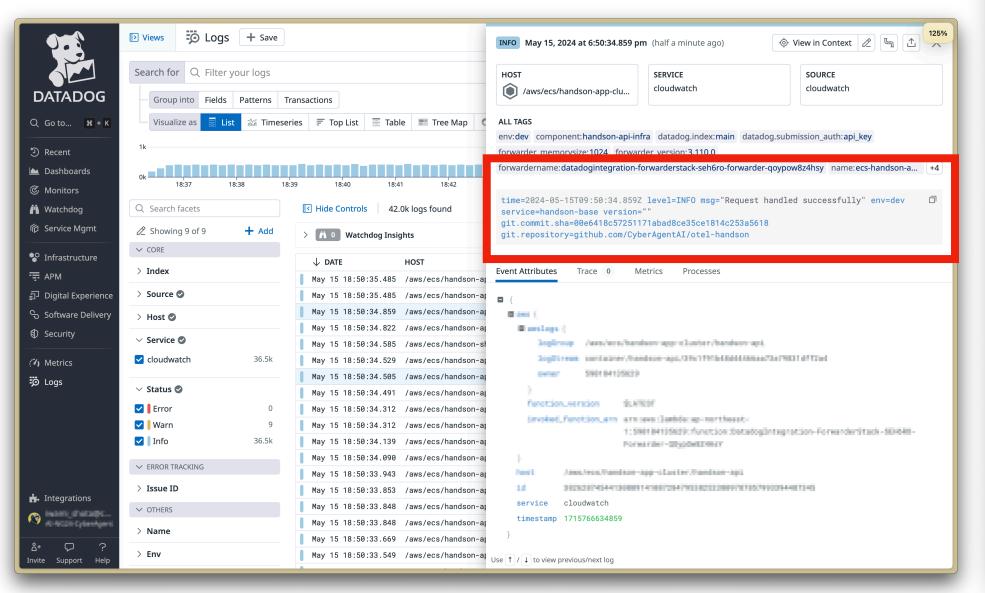
## Datadog に Log を見に行く

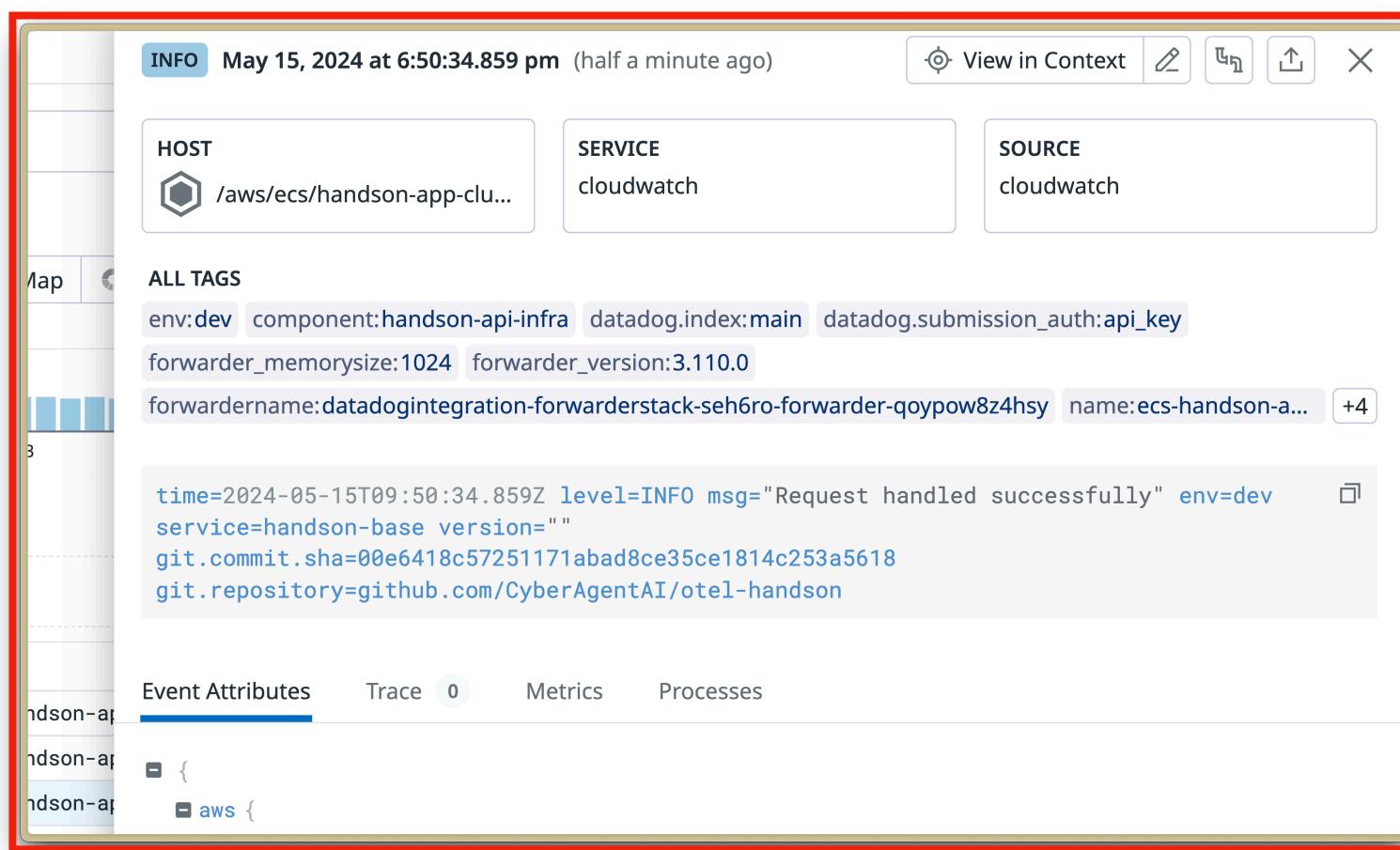
• Datadog にログインしてログを見に行く



## Datadog に Log を見に行く

• 構造化されていないログが出ているはず





### ログを構造化してみよう

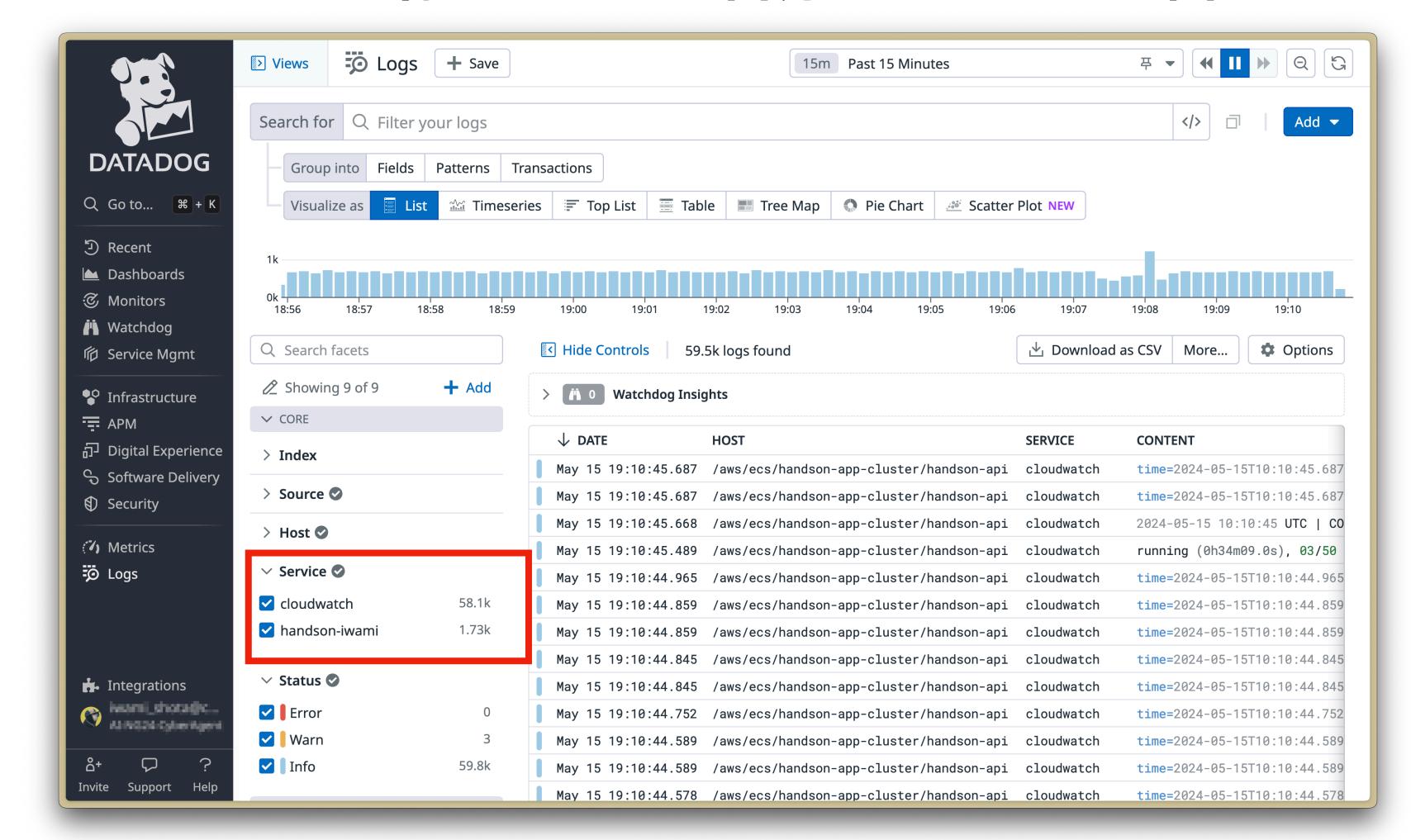
#### ログを構造化してみよう

- backend-{sukina-name}/pkg/cli/ entrypoint.go の handler を
   JSON Handler に変更する
- 再び make run/backend を実行して、コンテナ内のログが json 形式になっていることを確認する
- PRを出して merge する
  - PipeCD によって勝手に新しくデプロイされるようになっている

```
// Before
logger := slog.New(slog.NewTextHandler(os.Stdout,
   &slog.HandlerOptions{
        Level: slogLevelFromString(flags.LogLevel),
   }),
// After
logger := slog.New(slog.NewJSONHandler(os.Stdout,
   &slog.HandlerOptions{
        Level: slogLevelFromString(flags.LogLevel),
   }),
```

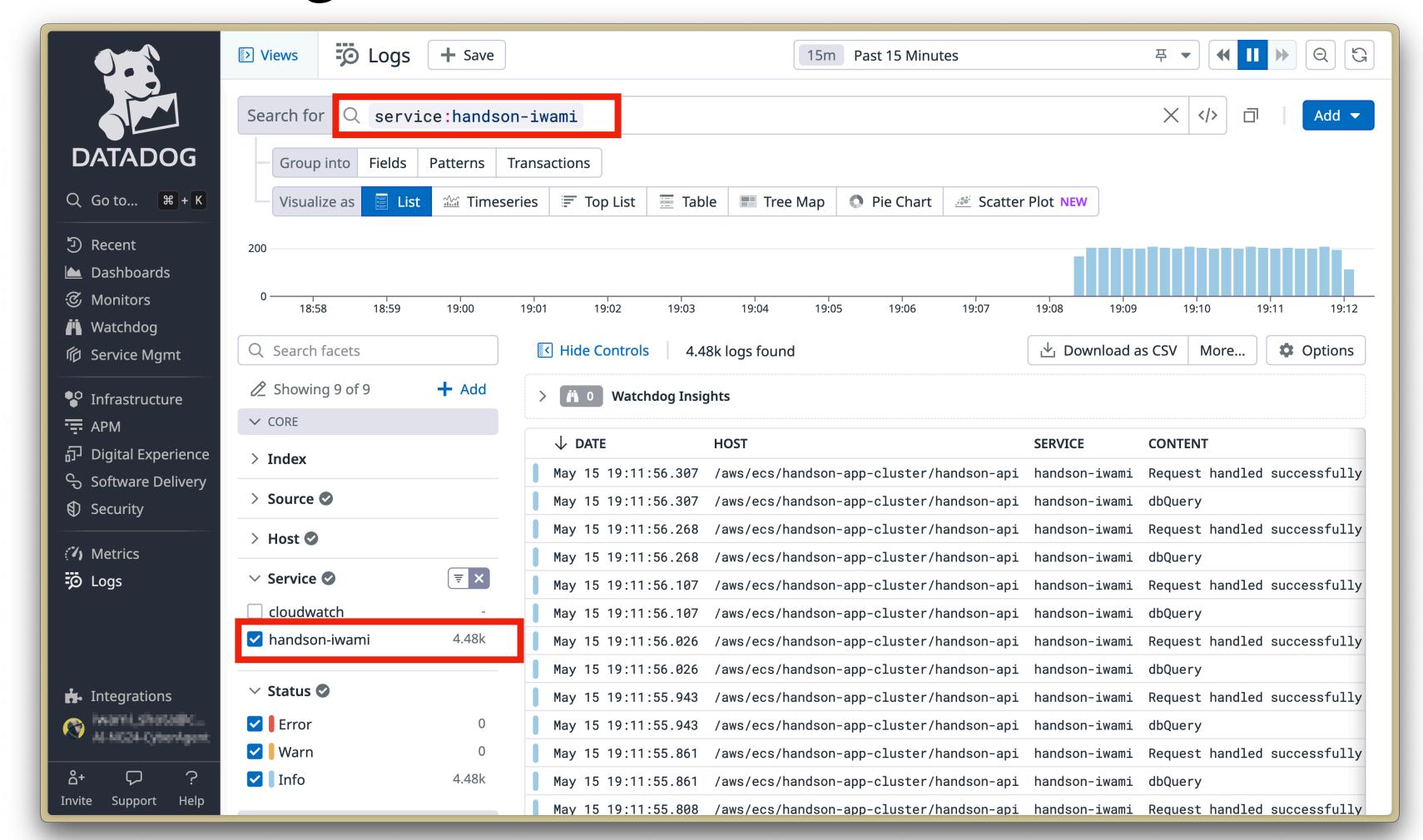
# 再びDatadogのLogを見ると

・左側の Service にうまく行っていれば自分の Service が出ているはず



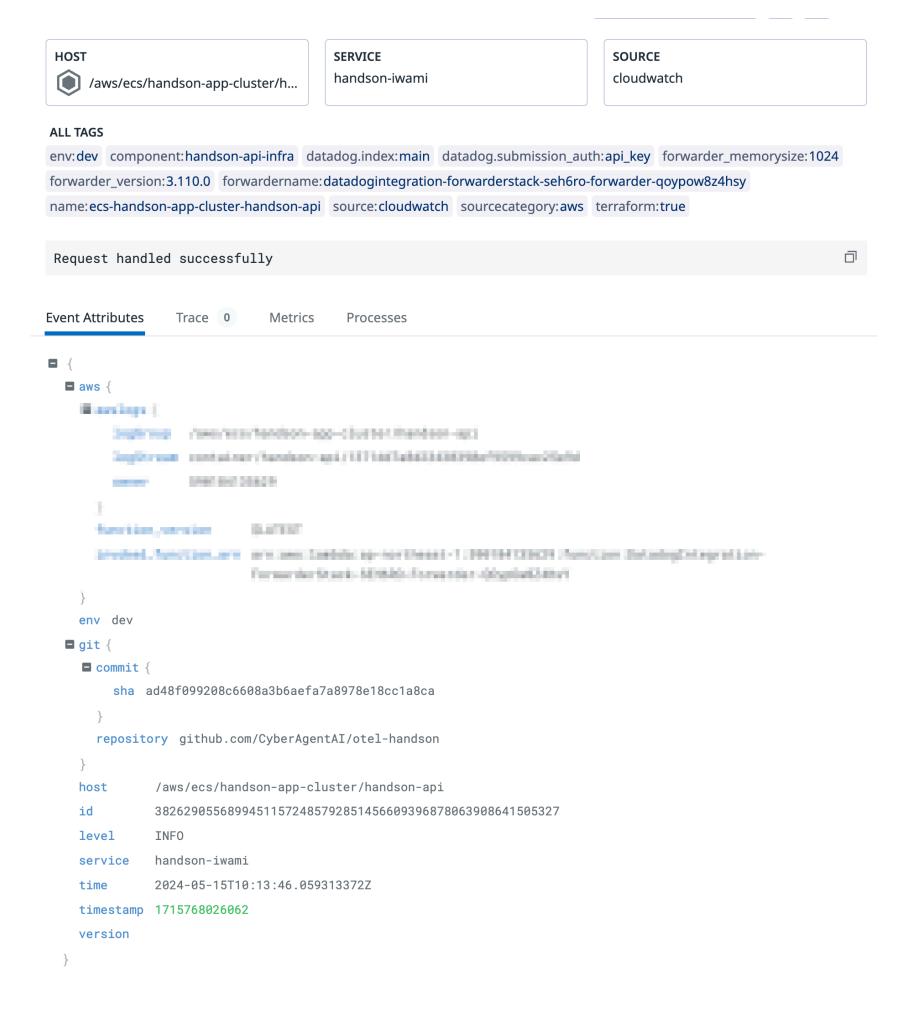
# 再び Datadog の Log を見ると

• 自分の Service の Log だけを絞り込めるようになっている



# 再び Datadog の Log を見ると

• ログを見ると、key value で入れたものが event attribute として認識



#### **HOST**



/aws/ecs/handson-app-cluster/h...

**SERVICE** 

handson-iwami

SOURCE cloudwatch

#### **ALL TAGS**

env:dev component:handson-api-infra datadog.index:main datadog.submission\_auth:api\_key forwarder\_memorysize:1024 forwarder\_version: 3.110.0 forwardername: datadogintegration-forwarderstack-seh6ro-forwarder-qoypow8z4hsy name:ecs-handson-app-cluster-handson-api source:cloudwatch sourcecategory:aws terraform:true

Request handled successfully

Event Attributes Trace 0 Metrics Processes

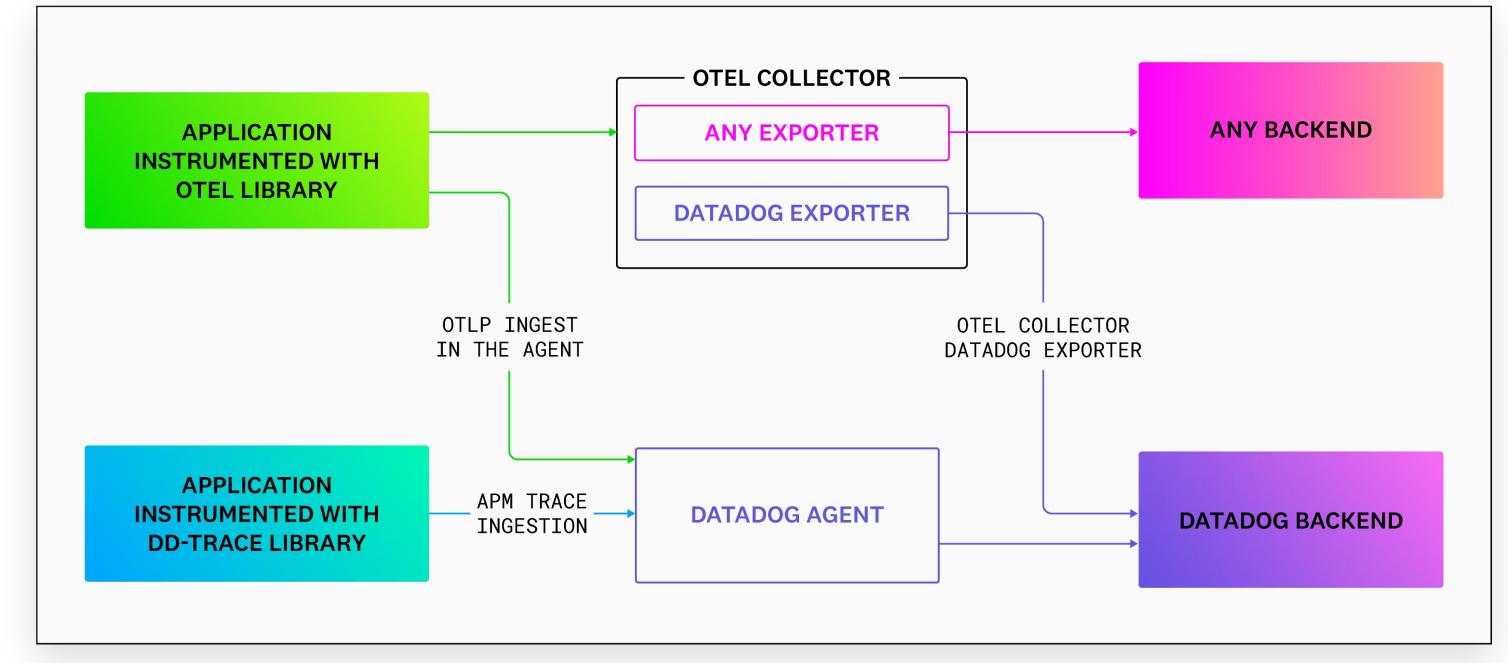
```
aws -
  Mary Sept.
                  /swe/sess/fendson-app-cluster/frantses-apri
       Togical control nor / handson: apil/1871687a883348898a699990sac25a64
                  times and page.
                           0.40300
     Supplied to the control from
    brested, function, are necessarilization ap-northeast-1199994733029 (function SatisfugDetegralization
                           Formurator Standa-8898860-Formunitari-00sprintS48v1
  env dev
■ git {
  commit
       sha ad48f099208c6608a3b6aefa7a8978e18cc1a8ca
    repository github.com/CyberAgentAI/otel-handson
  host
             /aws/ecs/handson-app-cluster/handson-api
             38262905568994511572485792851456609396878063908641505327
  id
  level
  service handson-iwami
            2024-05-15T10:13:46.059313372Z
  time
  timestamp 1715768026062
  version
```

```
// backend-{sukina-name}/app/api/handson/log.go
func LogAttributes(ctx context.Context, attrs []any) []any {
    lattrs := []any{
       slog.String("env", "dev"),
       slog.String("service", version.Get().ServiceName),
       slog.String("version", version.Get().Version),
       slog.String("git.commit.sha", version.Get().GitCommit),
        slog.String("git.repository", version.Get().GitRepository),
       // TODO: Add span and trace IDs to log attributes
    return append(lattrs, attrs...)
```

## OpenTelemetry を計装してみよう

## OpenTelemetry X Datadog

- ・シグナルと OTEL Collector を経由するパターンと Datadog Agent に直接送るパターンに2種類存在
- 今回は下の「Datadog Agent を経由」を採用



<u>Datadog の OpenTelemetry</u>

#### Tracerの初期化

- backend-{sukina-name}/app/ api/cmd.go に tracer の初期化処 理を追加
- Init の中身は「7. OpenTelemetry を手動計装してみる」を参照

```
logger.InfoContext(ctx, "Version", slog.String("version",
v.String()))
// NOTE: Init OpenTelemetry
cleanup, err := tracer.Init(ctx)
if err != nil {
    logger.ErrorContext(
        ctx,
        "Failed to initialize tracer",
        handson.ErrorLogAttributes(ctx, err)...,
    return err
defer cleanup.Shutdown(ctx)
httpServer.HandleFunc("/healthz", func(w
http.ResponseWriter, r *http.Request) {
```

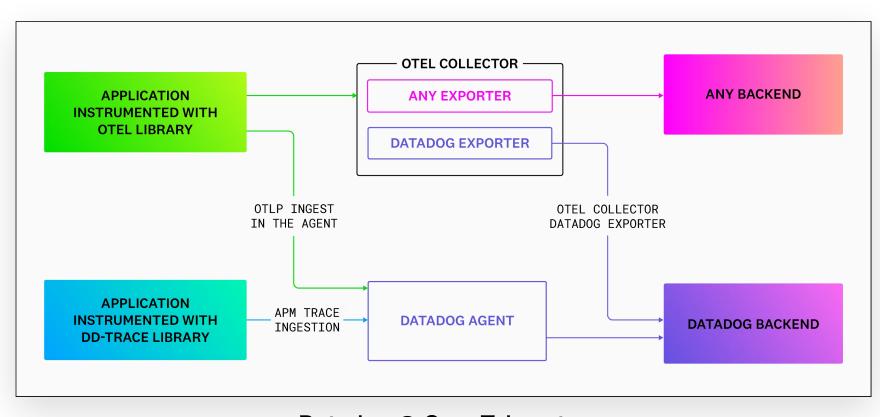
## Spanの計装

- backend-{sukina-name}/app/api/handson/handson.go の function sleep50micrisec に span を計装してみよう!
- ・できたらPRをマージしてみよう

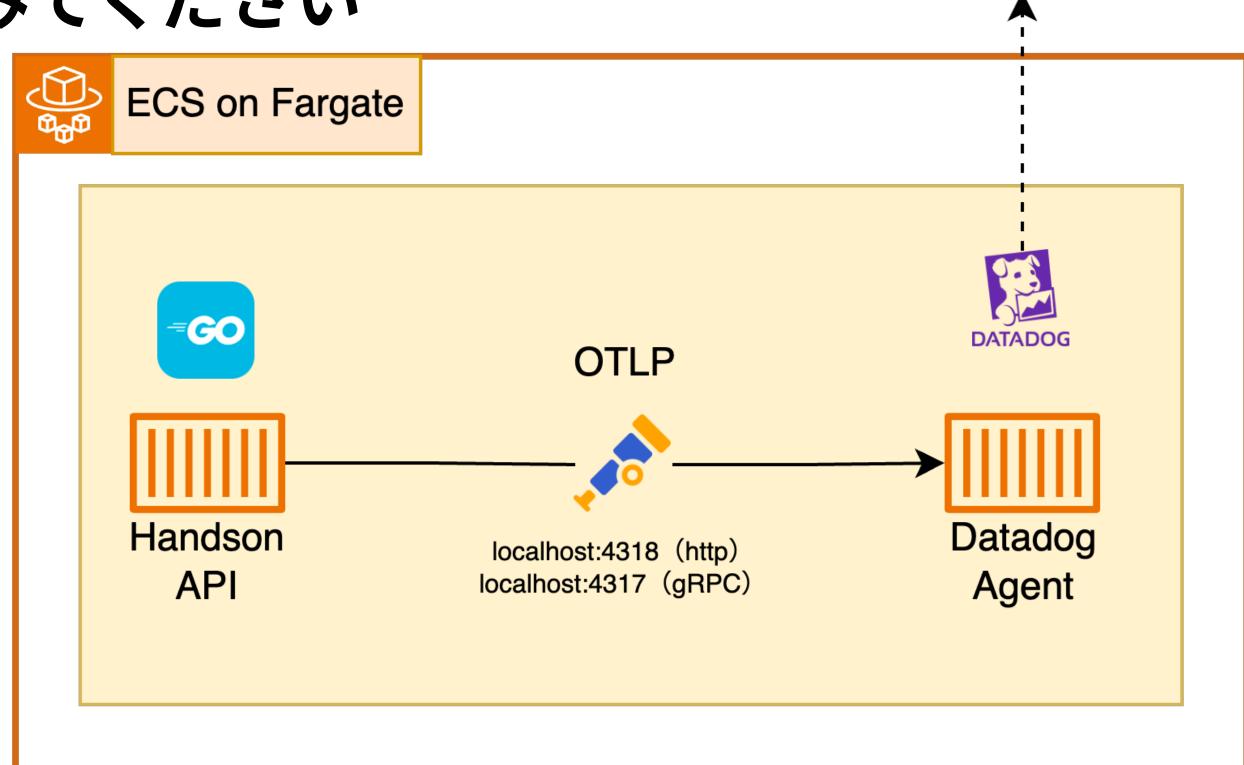
```
func (h *Handler) sleep50microsec(ctx
context.Context) {
    // TODO: Instrument OpenTelemetry span
    time.Sleep(50 * time.Microsecond)
}
```

#### 仕組み

- Datadog Agent の OTLP Receiver で待ち受ける
- ・サイドカー経由でシグナルを送る
- taskdef.yaml の環境変数を覗いてみてください



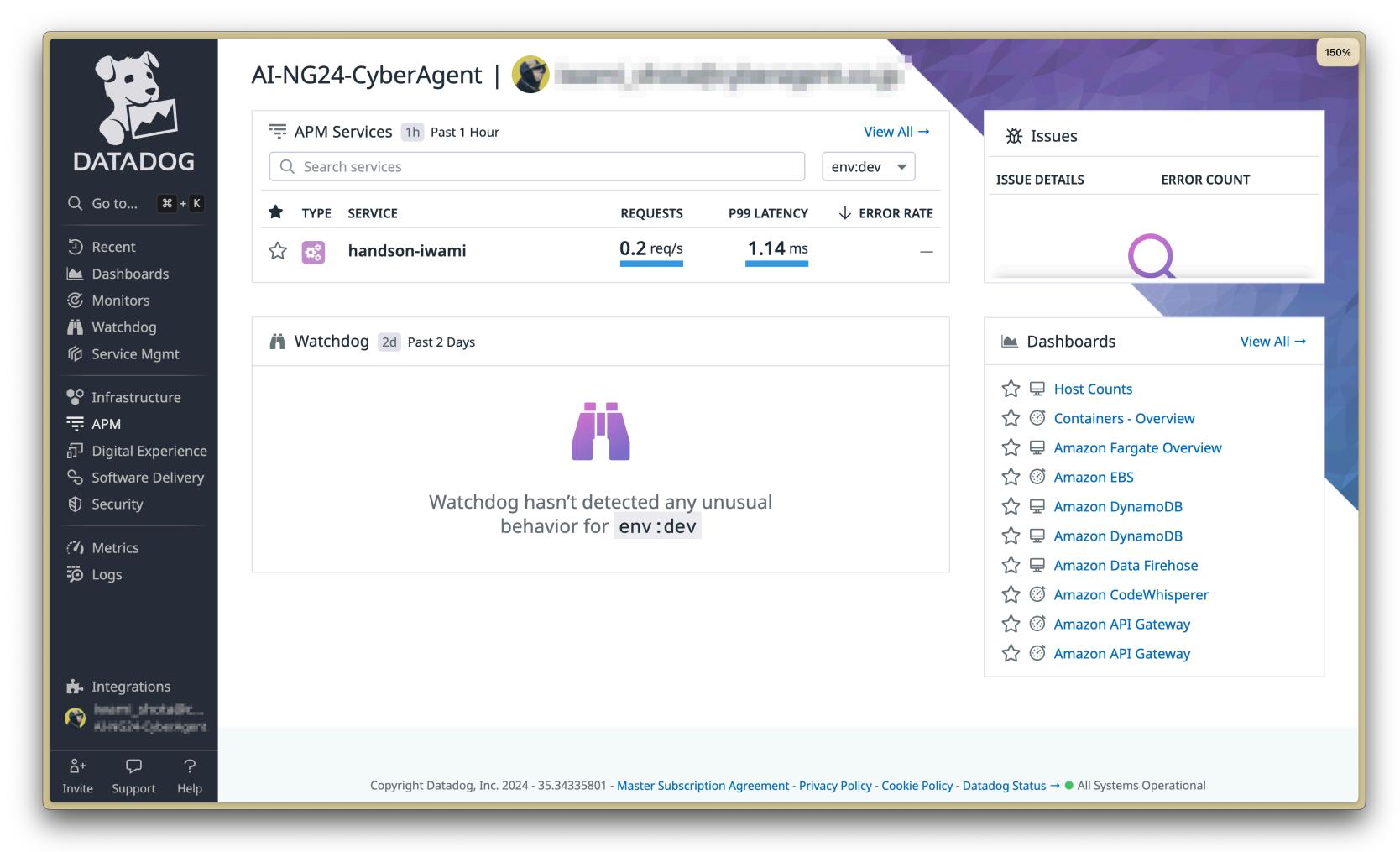
<u>Datadog の OpenTelemetry</u>



**DATADOG** 

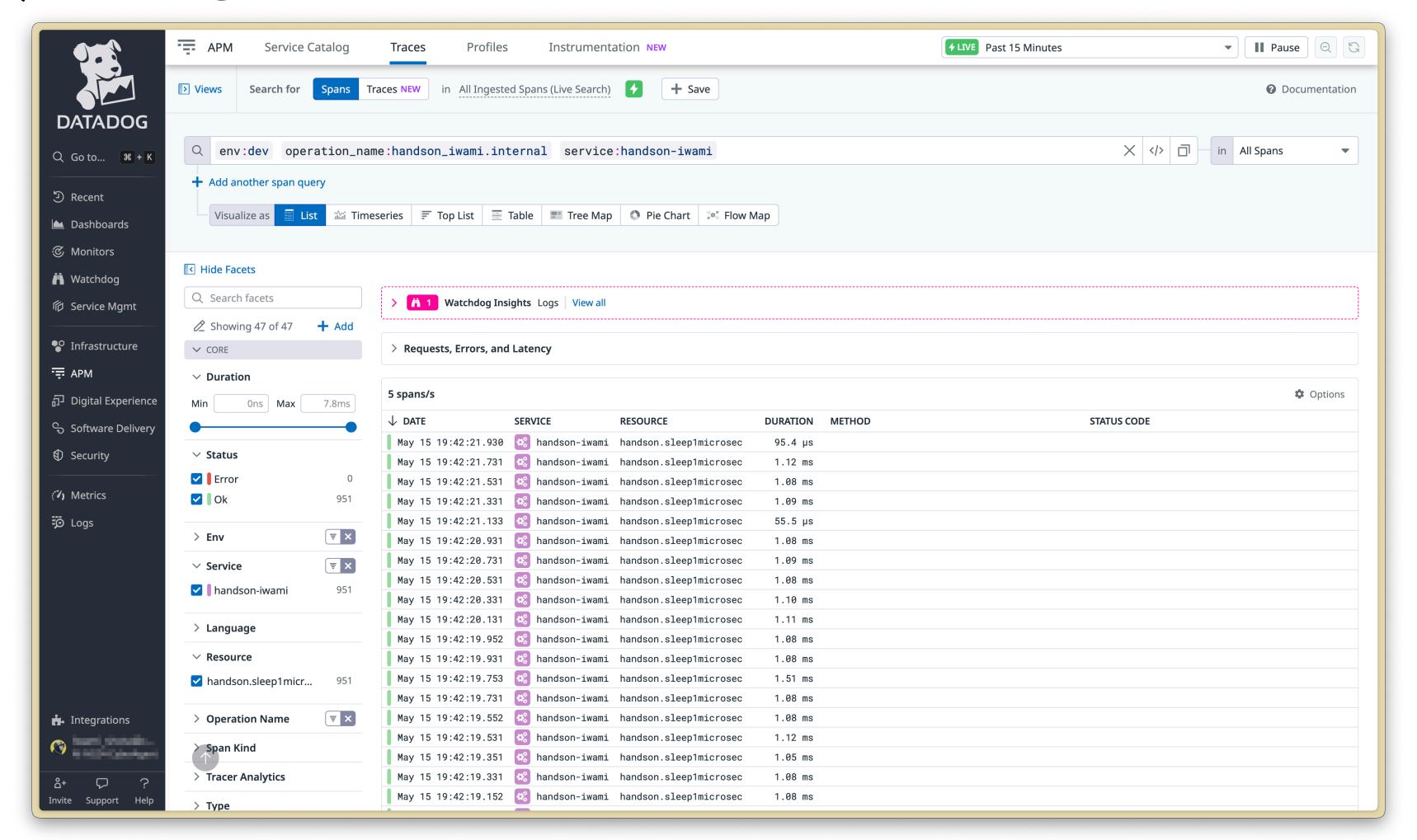
## Datadog Ø APM

• Service に自分のものが出てたら送れている



## Datadog Ø APM

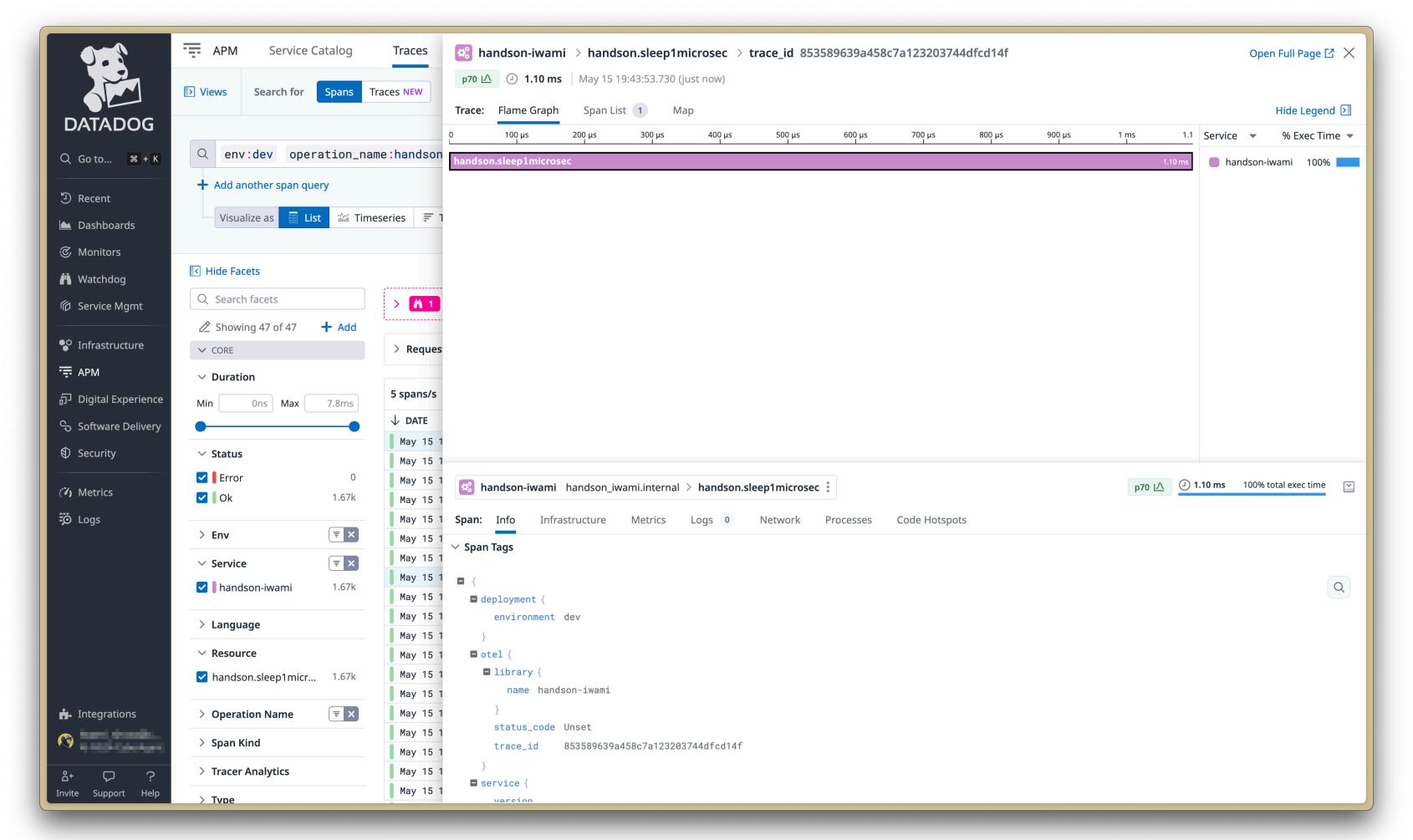
• Traceに入っている



# Datadog O APM

• Spanをうまく計装できていれば handson.sleep50microsec などが表示さ

れるはず



# Spanの計装

・こんな感じに入れていれば正解

```
func (h *Handler) sleep50microsec(ctx context.Context) {
    // NOTE: OpenTelemetry span
    ctx, span := tracer.StartSpan(ctx, "handson.sleep50microsec")
    defer span.End()

    time.Sleep(50 * time.Microsecond)
}
```

# OpenTelemetry Registory を使って 計装してみよう

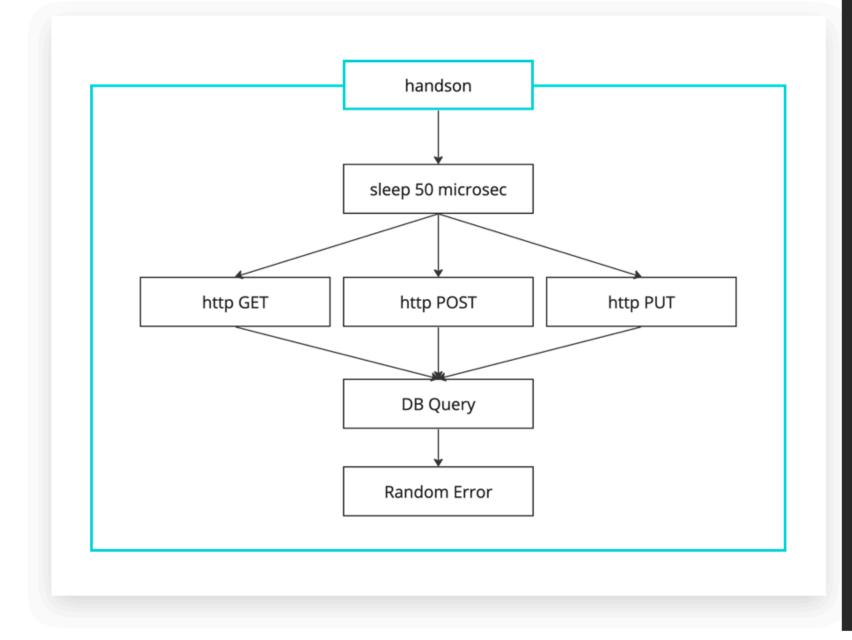
- handson api は net/http を用いて作られている
- この API のトレースを取りたい

• <a href="https://httpbin.org">https://httpbin.org</a> というモックサーバに net/http を使用してアクセスし

ている

#### /handson

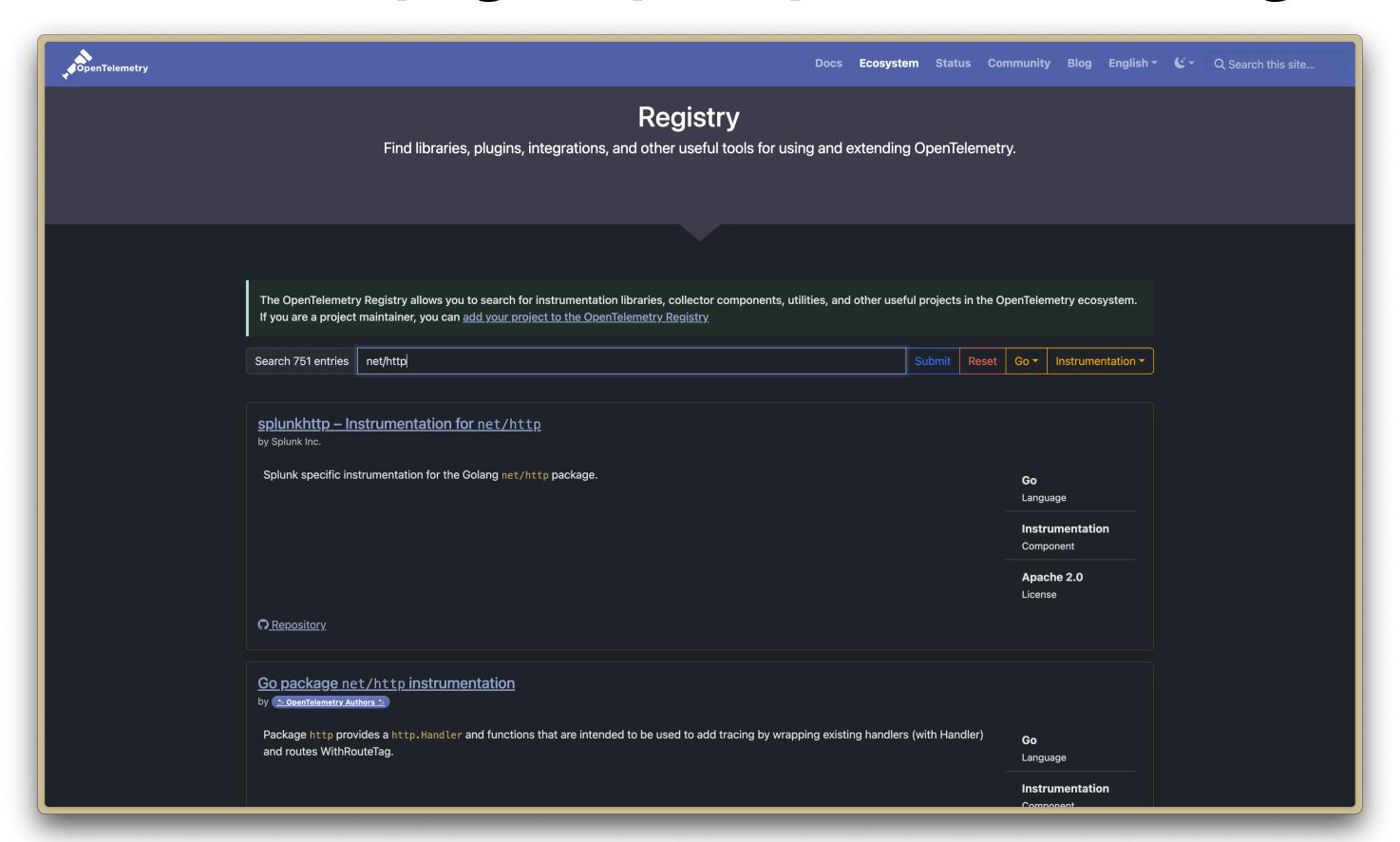
一つだけエンドポイントが生えてる



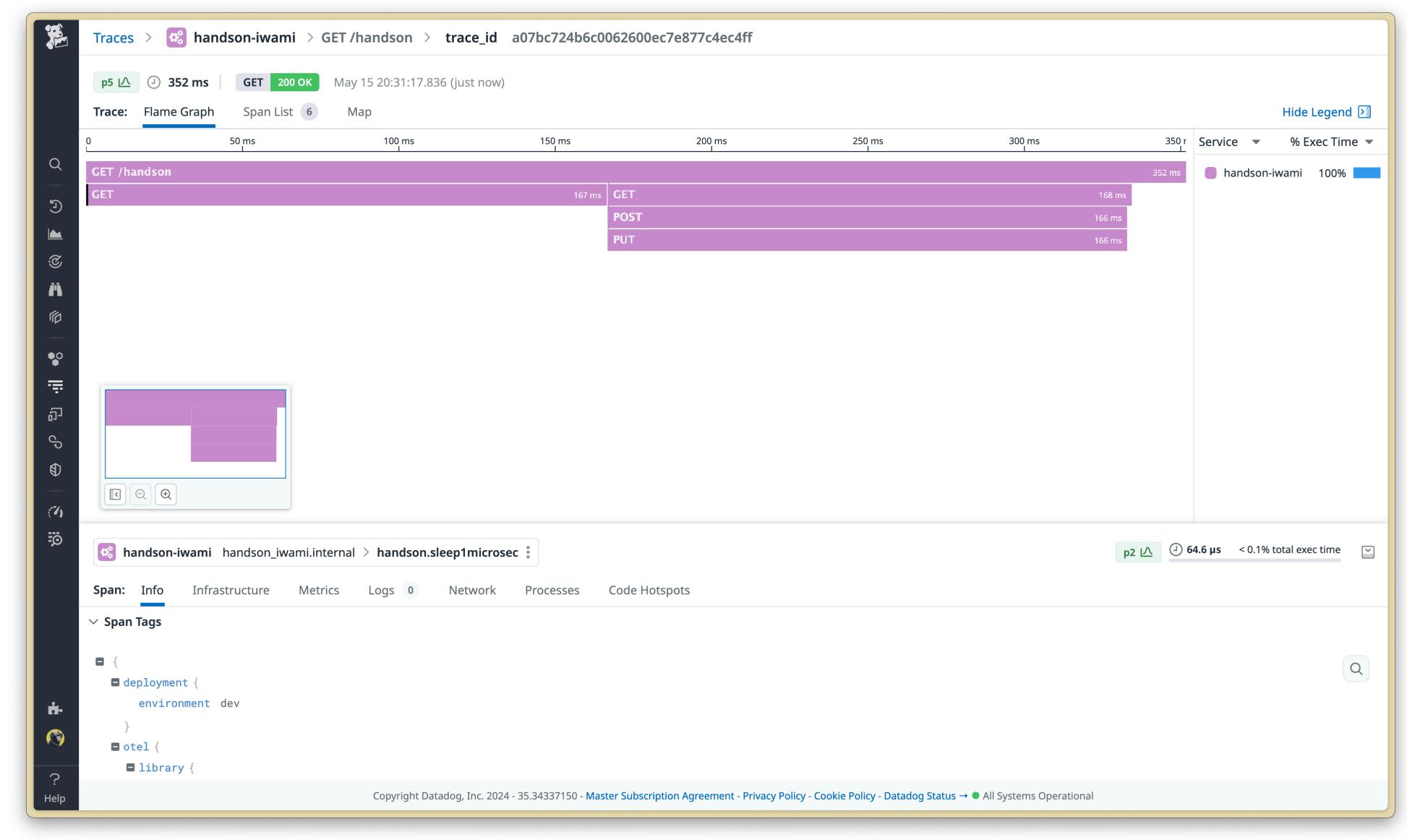
```
func (h *Handler) handson(w http.ResponseWriter, r *http.Request) (int, error) {
   ctx := r.Context()
   // Custom Function
   h.sleep50microsec(ctx)
   // External API Call
   if err := h.restHttpBin(ctx, http.MethodGet, "get"); err != nil {
       return http.StatusInternalServerError, err
   // External API Call concurrently
   errGroup, errCtx := errgroup.WithContext(ctx)
   errGroup.Go(func() error {
       return h.restHttpBin(errCtx, http.MethodGet, "get")
   errGroup.Go(func() error {
       return h.restHttpBin(errCtx, http.MethodPost, "post")
   errGroup.Go(func() error {
       return h.restHttpBin(errCtx, http.MethodPut, "put")
   if err := errGroup.Wait(); err != nil {
       return http.StatusInternalServerError, err
   // Database Query
   if err := h.dbQuery(ctx); err != nil {
       return http.StatusInternalServerError, err
   // Random Error
   if err := h.randomError(radomErrorRate); err != nil {
       return http.StatusInternalServerError, err
   return http.StatusOK, nil
```

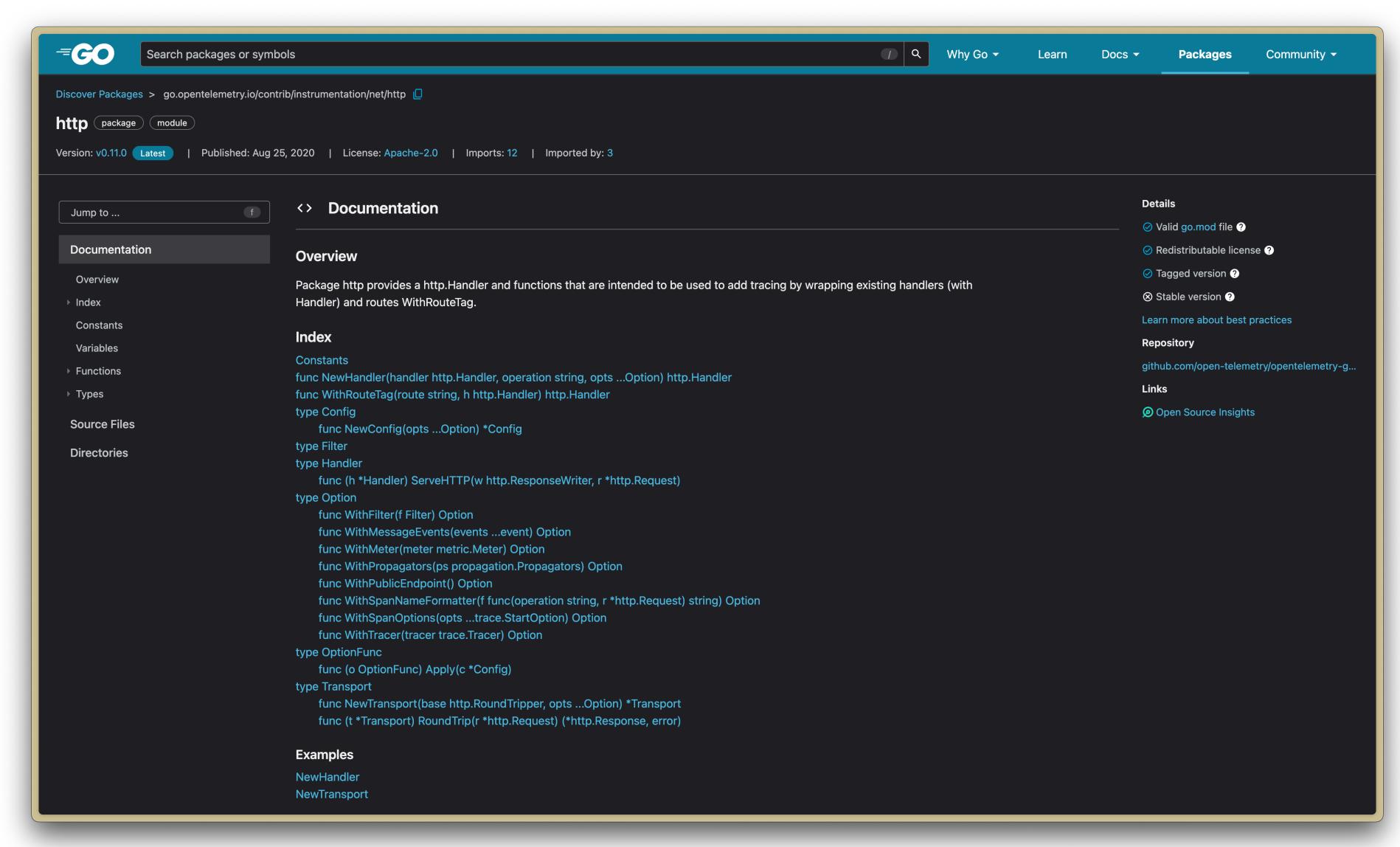
# Registry で検索して計装してみよう

- 言語に Go、検索欄に net/http など入れて検索してみよう
- backend-{sukina-name}/pkg/http/httpserver/server.go あたり



#### 計装できているとこんな感じになる





```
// backend-{sukina-name}/pkg/http/httpserver/server.go
func NewServer(port int, gracePeriod time.Duration, logger slog.Logger) *Server {
    s := &Server{
    s.mux = http.NewServeMux()
    // s.server.Handler = s.mux
    s.server.Handler = otelhttp.NewHandler(s.mux, "httpServer")
    return s
```

```
backend-{sukina-name}/pkg/http/httpserver/server.go
func (s *Server) HandleFunc(...) {
    // s.mux.Handle(pattern, http.HandlerFunc(handler))
    otelHandler := otelhttp.WithRouteTag(pattern, http.HandlerFunc(handler))
    s.mux.Handle(pattern, otelHandler)
```

```
backend-{sukina-name}/app/api/cmd.go
httpClient := &http.Client{
    // NOTE: OpenTelemetry instrumentation
    Transport: otelhttp.NewTransport(http.DefaultTransport),
```

#### database/sql

- sqlite3 に対してアクセスしている
- これも同じように計装してみよう

#### /handson

一つだけエンドポイントが生えてる

```
handson

sleep 50 microsec

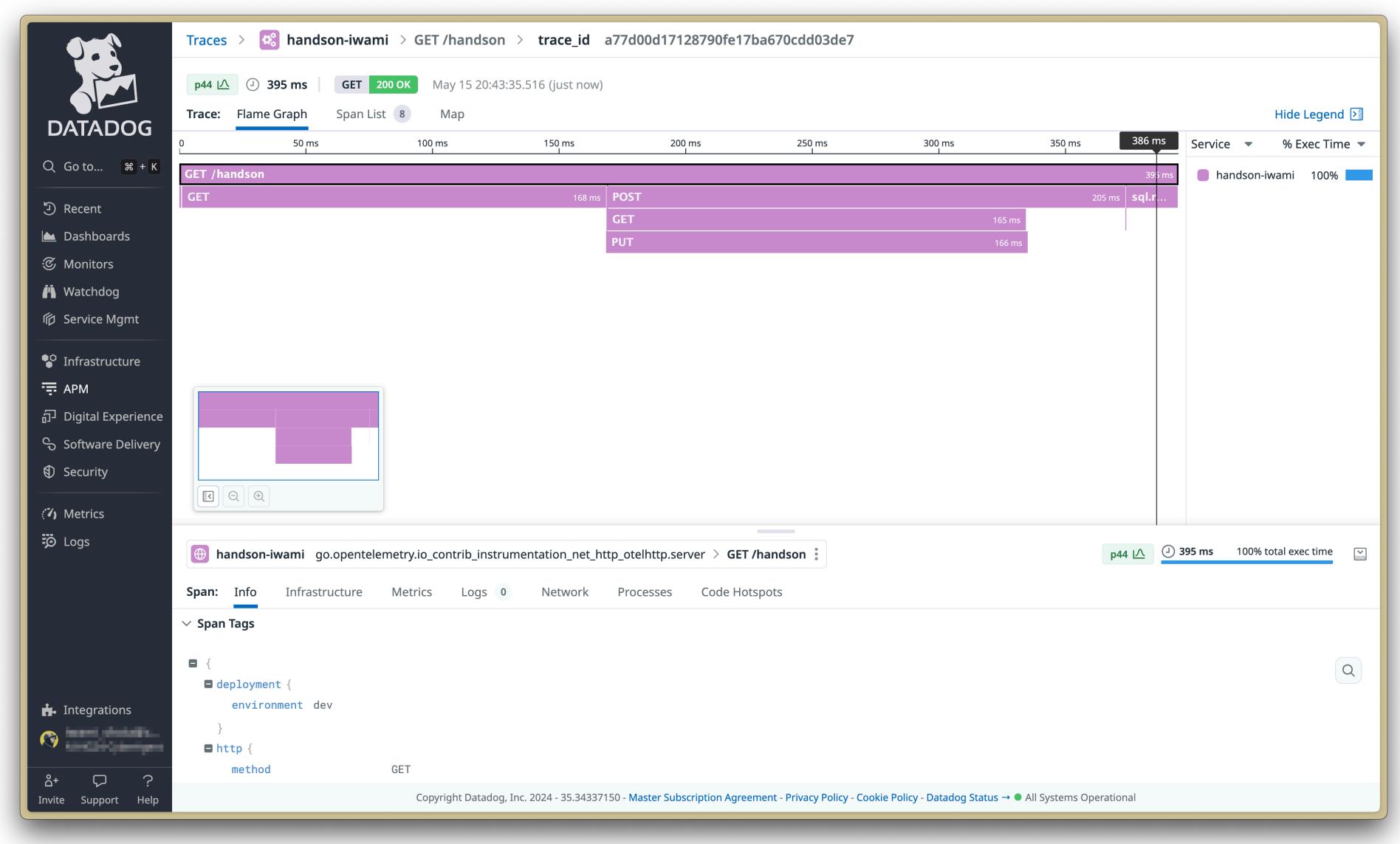
http POST http PUT

DB Query

Random Error
```

```
func (h *Handler) handson(w http.ResponseWriter, r *http.Request) (int, error) {
   ctx := r.Context()
   // Custom Function
   h.sleep50microsec(ctx)
   // External API Call
   if err := h.restHttpBin(ctx, http.MethodGet, "get"); err != nil {
       return http.StatusInternalServerError, err
   // External API Call concurrently
   errGroup, errCtx := errgroup.WithContext(ctx)
   errGroup.Go(func() error {
       return h.restHttpBin(errCtx, http.MethodGet, "get")
   errGroup.Go(func() error {
       return h.restHttpBin(errCtx, http.MethodPost, "post")
   errGroup.Go(func() error {
       return h.restHttpBin(errCtx, http.MethodPut, "put")
   if err := errGroup.Wait(); err != nil {
       return http.StatusInternalServerError, err
   if err := h.dbQuery(ctx); err != nil {
      return http.StatusInternalServerError, err
   // Random Error
   if err := h.randomError(radomErrorRate); err != nil {
       return http.StatusInternalServerError, err
   return http.StatusOK, nil
```

#### 計装できているとこんな感じになる



## database/sql

```
func Init(ctx context.Context, logger slog.Logger) (*sql.DB, error) {
    // db, err := sql.0pen("sqlite3", "file::memory:?cache=shared")
    db, err := otelsql.0pen(
        "sqlite3",
        "file::memory:?cache=shared",
       otelsql.WithAttributes(semconv.DBSystemSqlite),
    if err != nil {
        return nil, cerror.Wrap(err, "failed to open sqlite")
    }
    return db, nil
```

# ログとトレースを紐付けよう

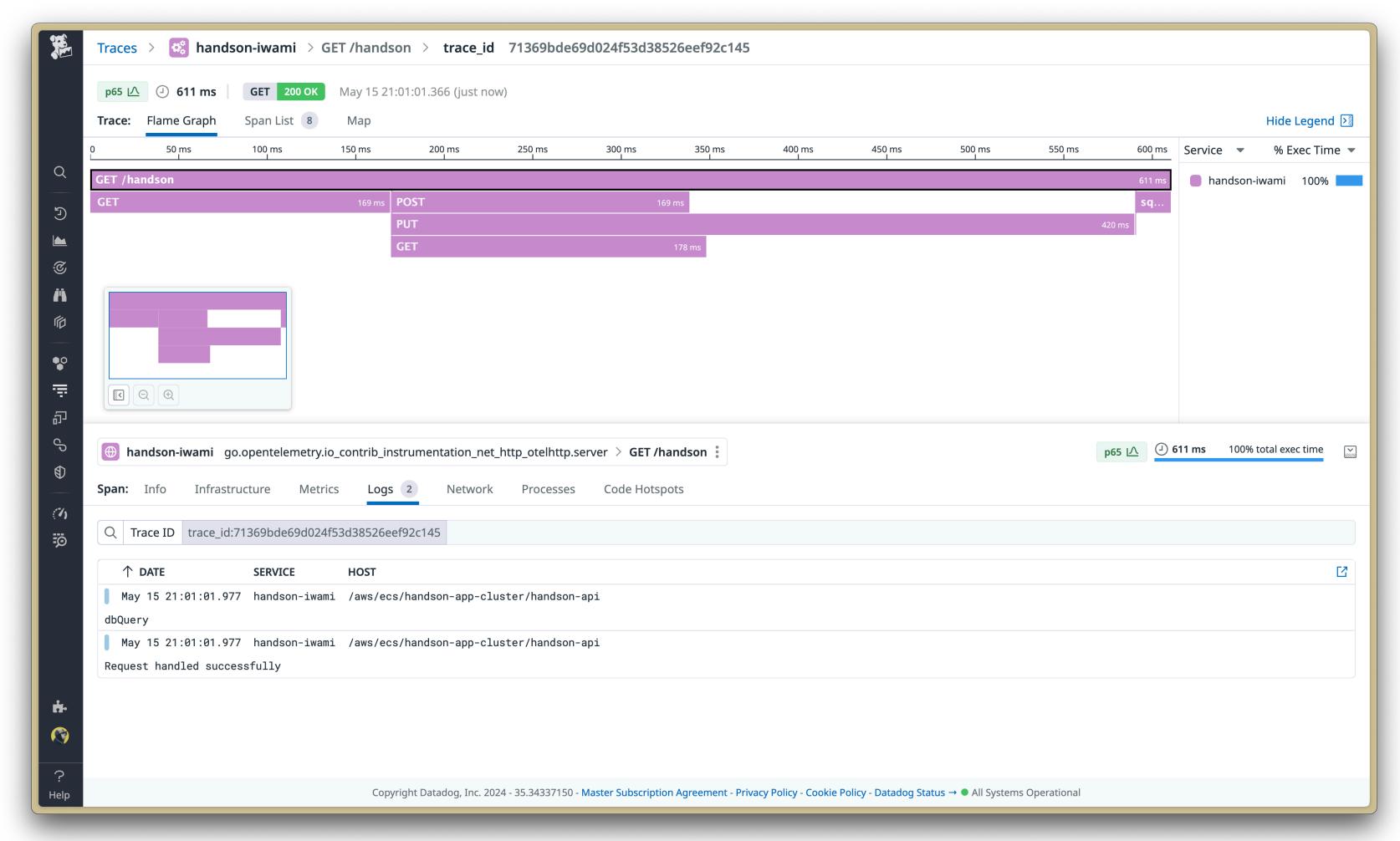
#### Span ID/Trace ID

- ログに Span ID、Trace ID を仕込む
- ログが発生した際にどこの Trace かがわかるようになる
- backend-{sukina-name}/app/
   api/handson/log.go に追加してみよう
- Context の中に trace 情報が入っているので取り出して使う

```
func LogAttributes(ctx context.Context, attrs []any) []any {
    span := trace.SpanFromContext(ctx)
    lattrs := []any{
        slog.String("env", "dev"),
        slog.String("service", version.Get().ServiceName),
        slog.String("version", version.Get().Version),
        slog.String("git.commit.sha", version.Get().GitCommit),
        slog.String("git.repository",
version.Get().GitRepository),
        slog.String("trace.id",
span.SpanContext().TraceID().String()),
        slog.String("span.id",
span.SpanContext().SpanID().String()),
        slog.String("dd.service", version.Get().ServiceName),
        slog.String("dd.version", version.Get().Version),
        slog.String("dd.env", "dev"),
        slog.String("dd.git.commit.sha",
version.Get().GitCommit),
        slog.String("dd.git.repository",
version.Get().GitRepository),
        slog.String("dd.trace_id",
span.SpanContext().TraceID().String()),
        slog.String("dd.span_id",
span.SpanContext().SpanID().String()),
    return append(lattrs, attrs...)
```

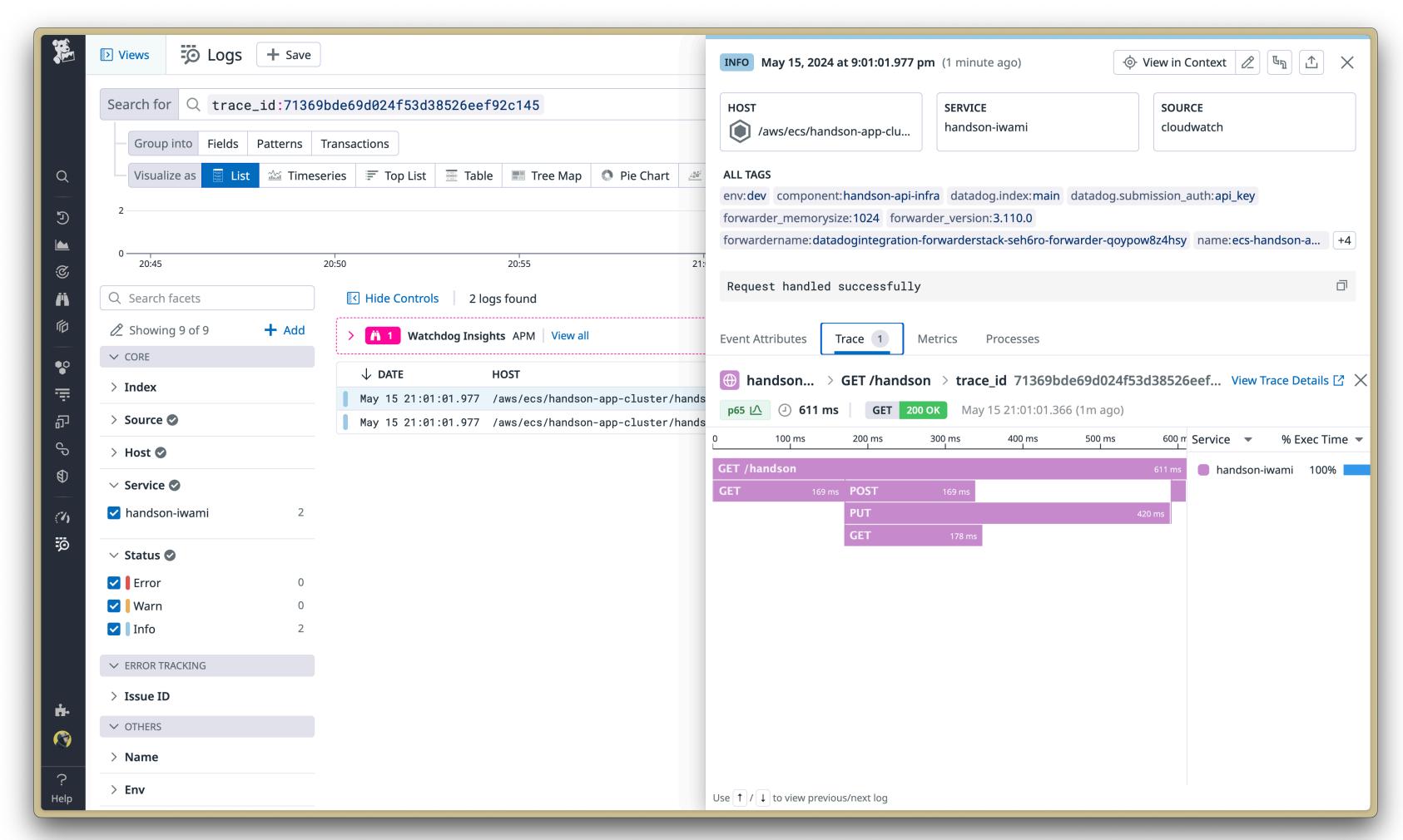
#### Trace -> Log

• Trace の下に Log が出てる



#### Log -> Trace

• Log の画面で Trace がみれる



#### エラーのアラート飛ばしてみよう

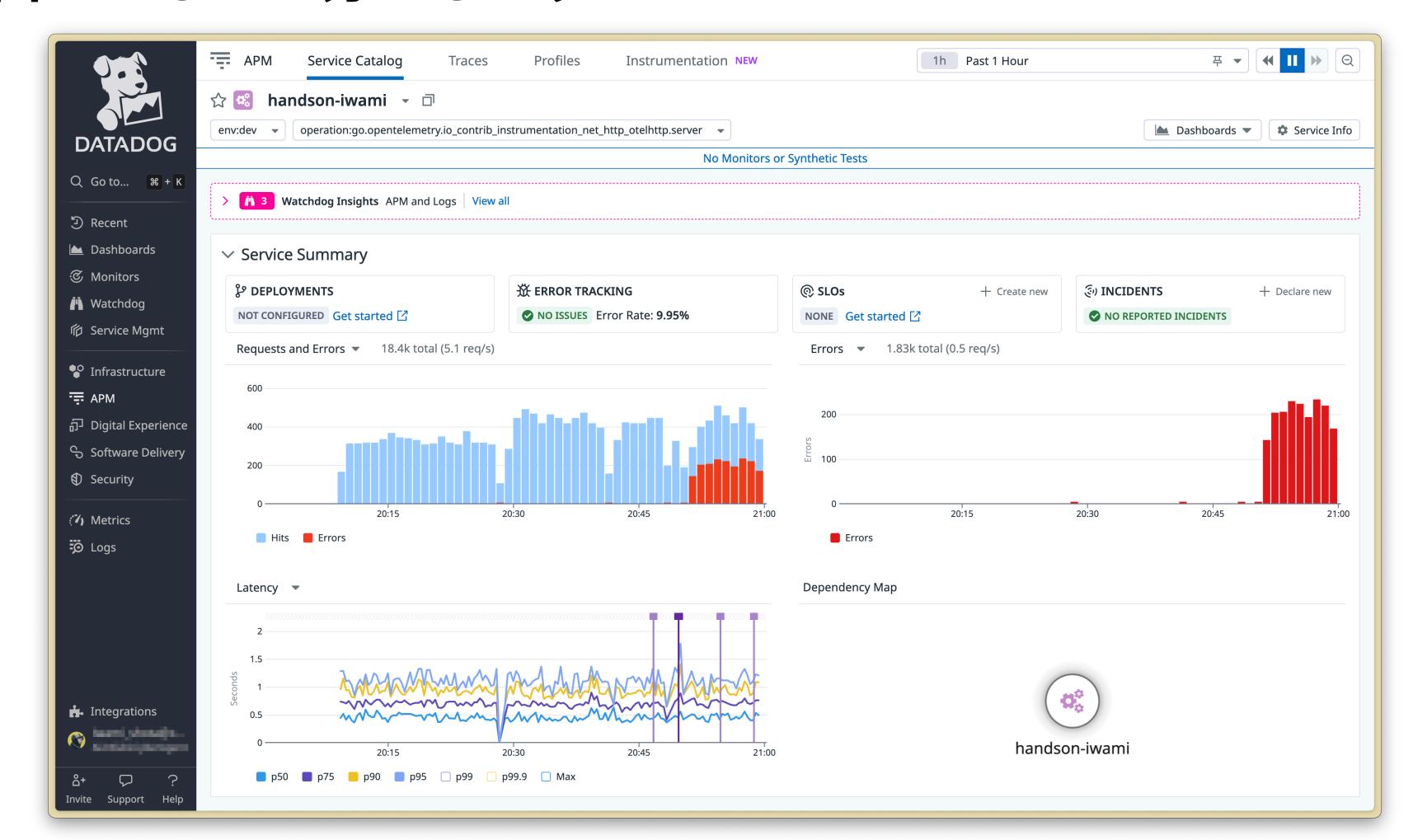
#### randomError

- backend-{sukina-name}/app/
  api/handson/handson.go で一定
  確率で Error が発生する function
  がある
- この rate を 0.5 にしてエラーを発 生させてみよう

```
const (
    // radomErrorRate = 0.0
    radomErrorRate = 0.5
func (h *Handler) randomError(rate float64) error {
    // TODO: Instrument OpenTelemetry span
    if rate == 0 {
        return nil
    if rand.Float64() < rate {</pre>
        return cerror.New("random error")
    return nil
```

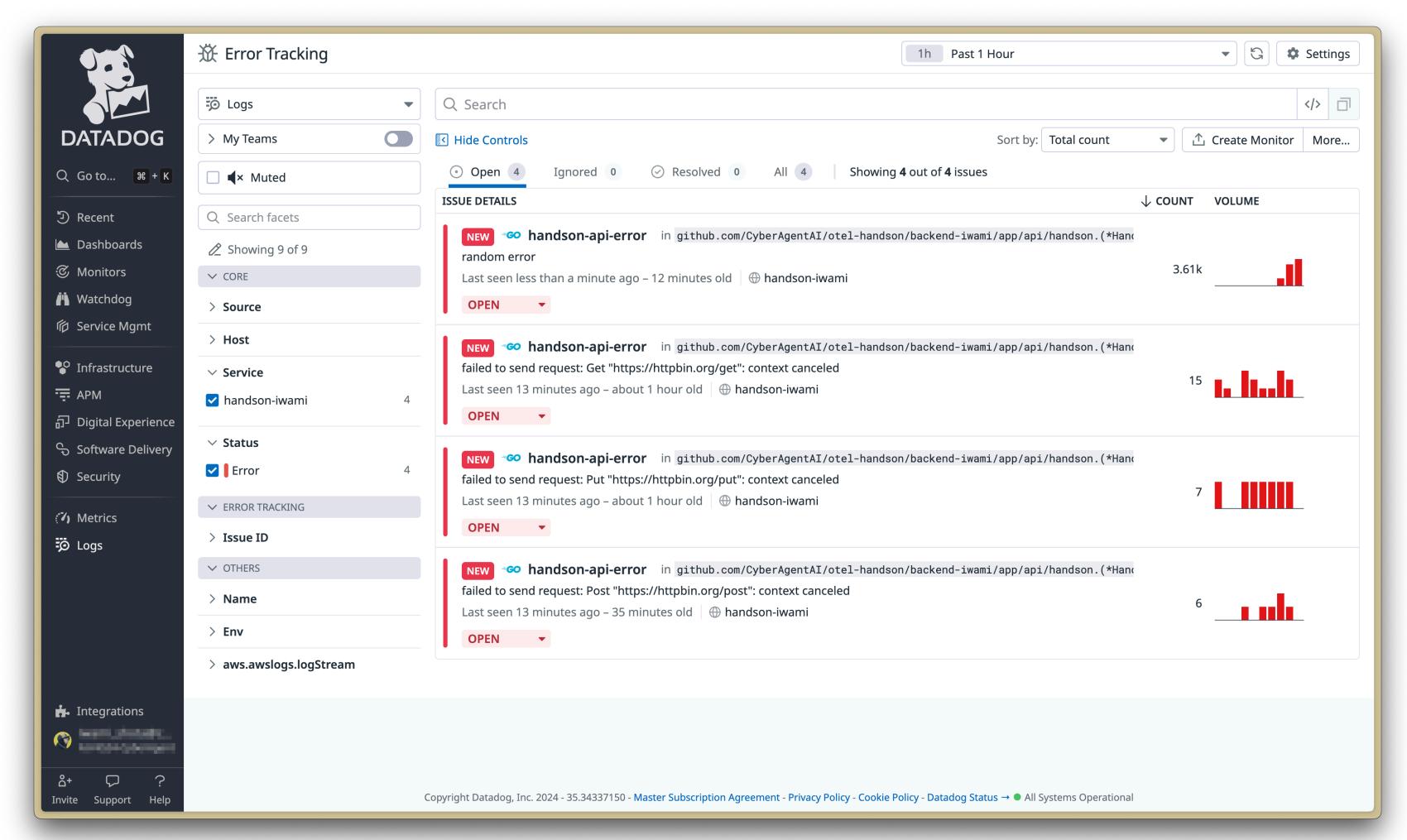
#### APM

• Error が出ているのが分かるはず



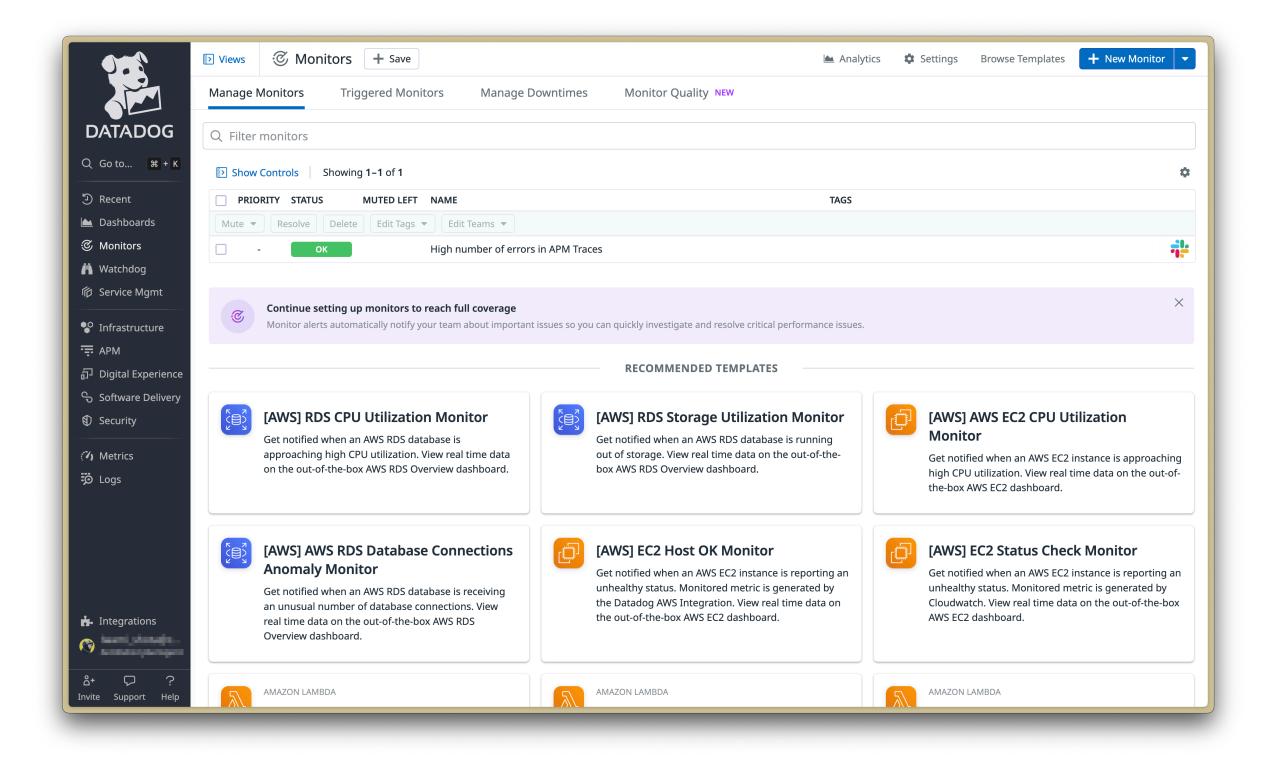
#### APM Error Tracking

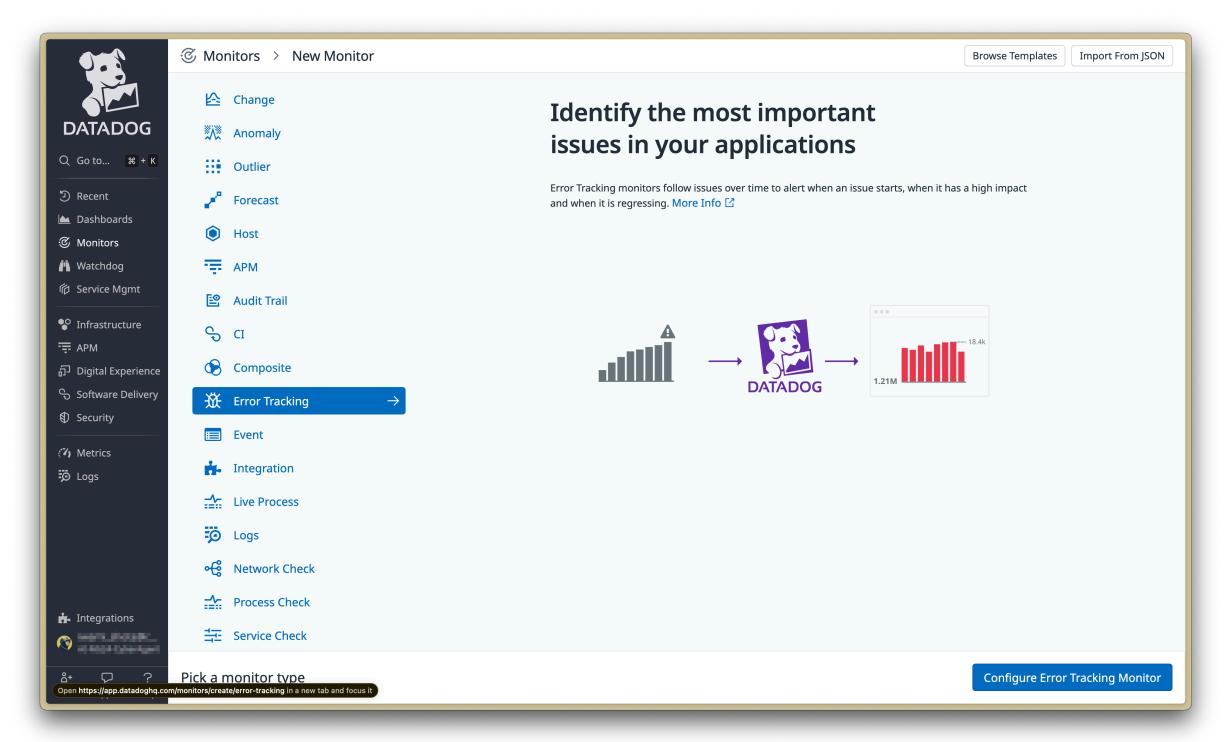
• Error が Issue になっているのが分かる



## Datadog Ø Monitors

- Error Tracking をベースに Monitor を作成してみよう
- チャンネルは #ai\_kenshu24\_o11y\_handson に飛ばしてみよう

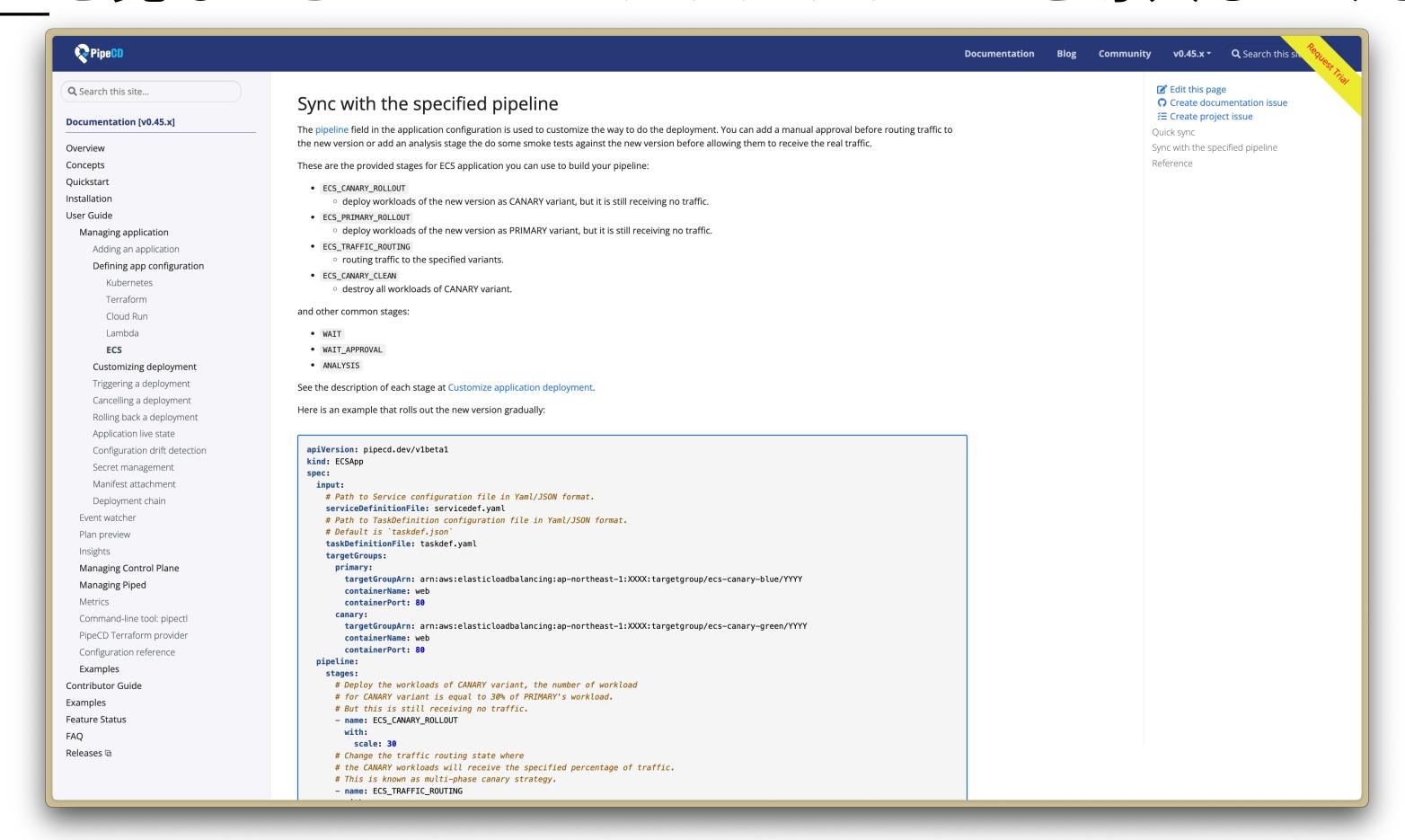




### 以下時間が余った人

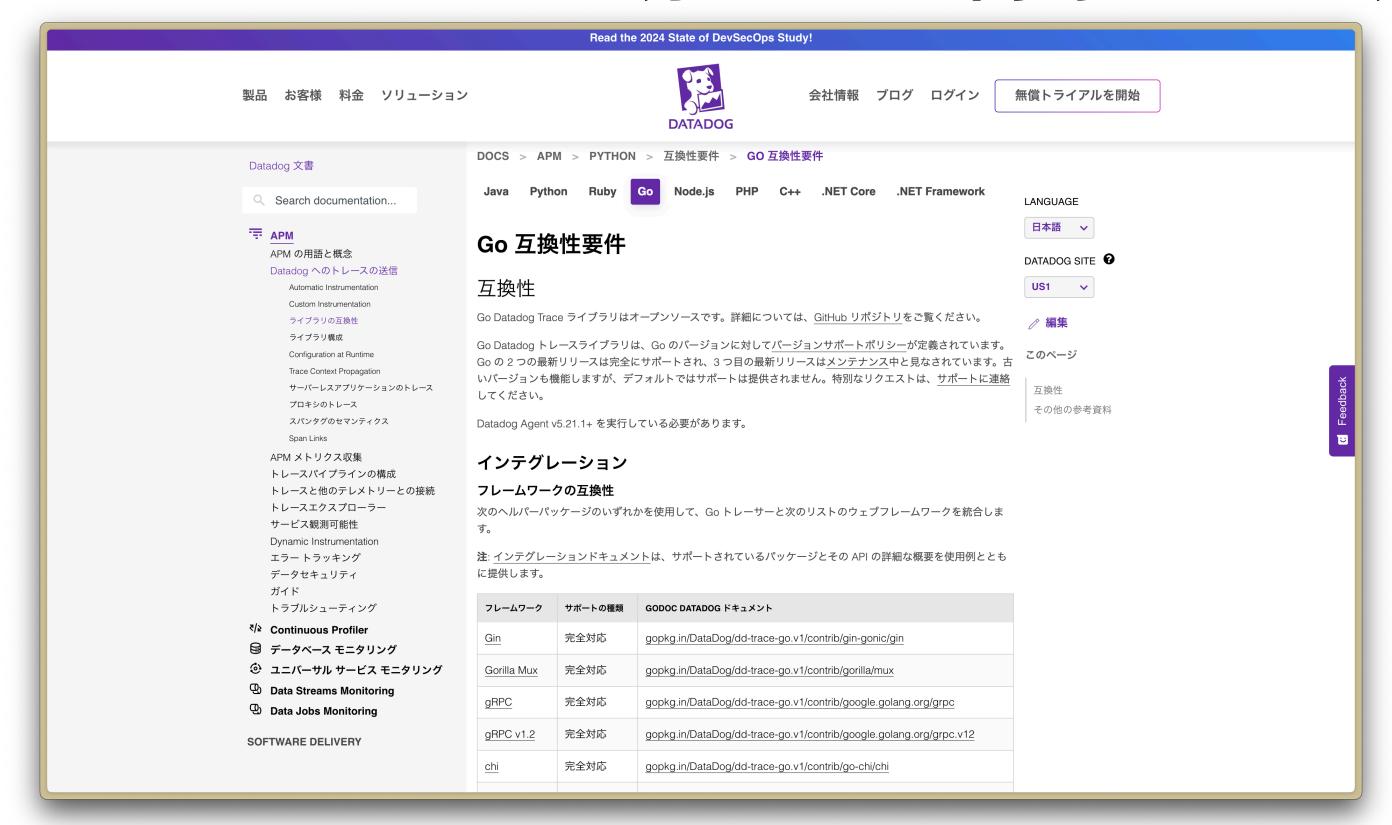
#### PipeCDのカナリアリリース

ドキュメントを見ながら ECS にカナリアリリースを導入してみよう



#### Datadog の SDK 使用した計装

- OpenTelemetry の SDK から Datadog の SDK に計装し直してみよう
- ・ベンダーロックインがどんなことか分かるが、同時に恩恵も分かるはず



#### まとめ

• オブザーバビリティは飽くなき探究心…

コストとトレードオフしながら、システム完全理解になるようなオブザーバ

ビリティをぜひ実践してみてください!



#### 出典·参考資料

- 北海道旅行・北海道ツアーなら格安旅行のJ-TRIP
- 航空機の運動方程式 土屋研究室
- オブザーバビリティ・エンジニアリング
- 【書評】オブザーバビリティ・エンジニアリング | DevelopersIO
- tag-observability/whitepaper.md at main · cncf/tag-observability
- cndf/tag-Observability
- Jaeger documentation
- OpenTelemetry.Trace
- 「CA.go ~ABEMAのGoを活用したFIFA ワールドカップ生中継の舞台裏~」を開催しました! #CAgo | CyberAgent Developers Blog
- Registry | OpenTelemetry
- DataDog/orchestrion: A tool for adding instrumentation to Go cod
- O'Reilly Japan 入門 eBPF
- OpenTelemetryを理解する 第2回: コアのコンポーネント | New Relic
- Collector | OpenTelemetry
- OpenTelemetry と Prometheus @AoTo0330 (Kento Kimura) Qiita
- opentelemetry-go-contrib/instrumentation/README.md at main · open-telemetry/opentelemetry-go-contrib
- Datadog Go 互換性要件
- SRE Technology Map | 株式会社サイバーエージェント
- Datadog 認定資格(Datadog Fundamentals)を取ってみた。

#### 出典·参考資料

- Datadog バックエンドエラーの追跡
- GitLab
- Overview PipeCD
- OpenTelemetry入門 zenn
- 仕様と実装から理解するOpenTelemetryの全体像
- OpenTelemetryのTraceをGoで試してみる Carpe Diem
- <u>cilium/ebpf: ebpf-go is a pure-Go library to read, modify and load eBPF programs and attach them to various hooks in the Linux kernel.</u>
- APM の用語と概念 Datadog
- OpenTelemetryとGrafanaでLogsとMetricsとTracesを接続する #grafana Qiita
- eBPF Introduction Speaker Deck
- The Datadog Learning Center