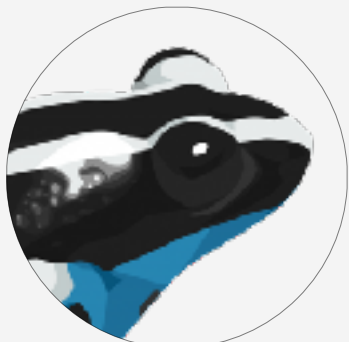


題: Big Surからの四角いアイコン

場所: macOS native Symposium #07

日付: 2022年 5月 14日

発表者:  1024jp

# 自己紹介



1024jp は macOS アプリケーション専門のホビー開発者。OSS プロジェクト運営からプログラミング、アイコンのデザインまで、macOS のアプリケーション開発に関わることなら全部やるマンである。



# 自己紹介

application work



CotEditor

plain-text editor

2014年に  
正式引き継ぎ



Gapplin

SVG viewer



Qli

movie player



BathyScaphe

5ch browser

サポートメンバー  
(主にデザイン・UI)

# Big Sur アップデート

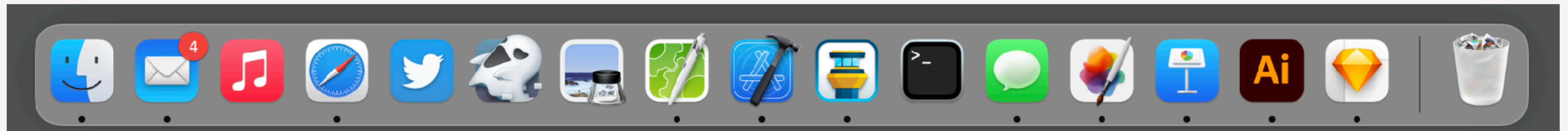
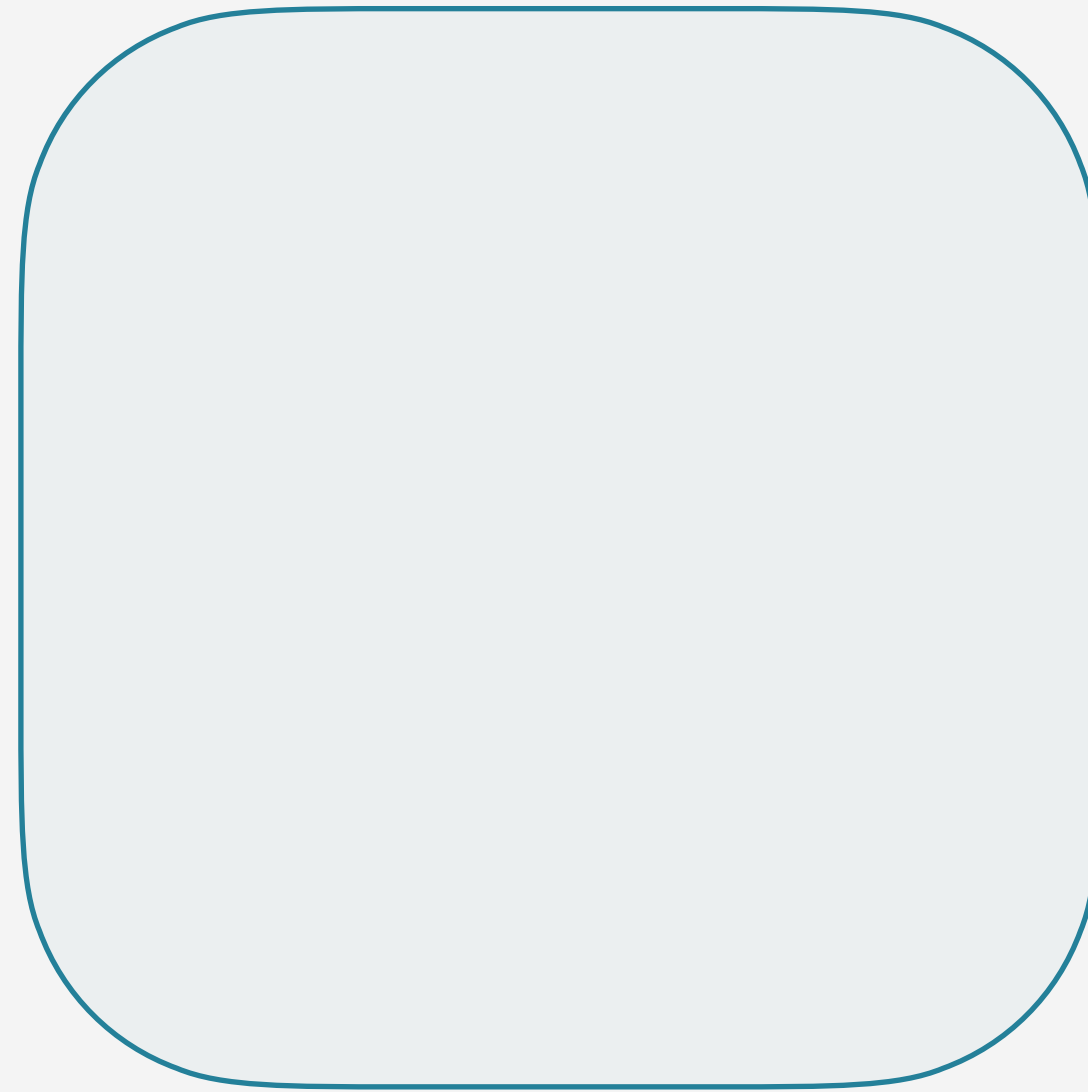




# Big Sur アップデート



# Big Sur アップデート



# Appleのアップデート



Mail



TextEdit



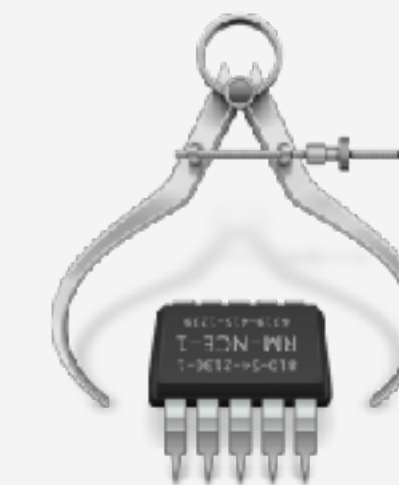
Terminal



Safari



Preview



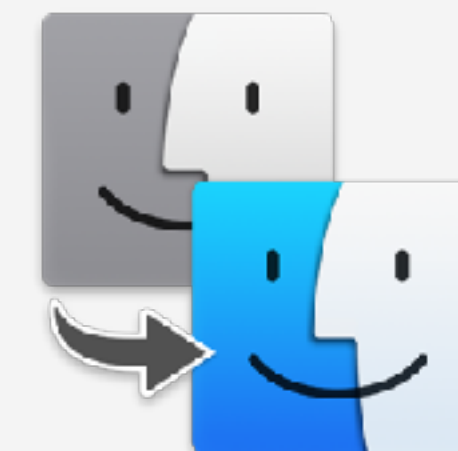
System Information



Calculator



Xcode



Migration Assistant



# Appleのアップデート



Mail



TextEdit



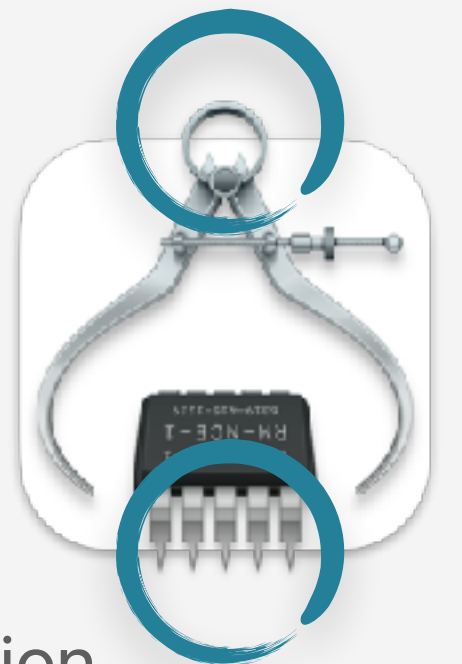
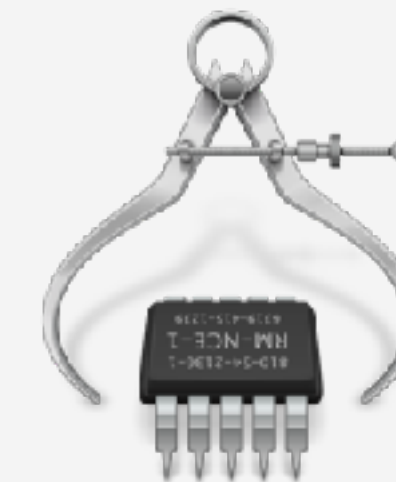
Terminal



Safari



Preview



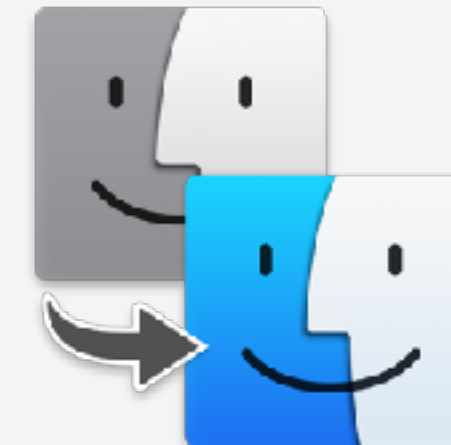
System Information



Calculator



Xcode



Migration Assistant



# Human Interface Guidelines


## Human Interface Guidelines

- > macOS
- > App Architecture
- > User Interaction
- > System Capabilities
- > Visual Design
- ▼ **Icons and Images**
  - Image Size and Resolution
  - App Icon**
  - Document Icons
  - Multi-Item Drag Images
  - System Images
- > Windows and Views
- > Menus
- > Buttons
- > Fields and Labels
- > Selectors
- > Indicators
- > Touch Bar

## App Icon

Beautiful app icons are an important part of the user experience on all Apple platforms. A unique, memorable icon evokes your app and can help people recognize it at a glance on the desktop, in Finder, and in the Dock. Polished, expressive icons can also hint at an app's personality and even its overall level of quality.

In macOS 11, app icons share a common set of visual attributes, including the rounded-rectangle shape, front-facing perspective, level position, and uniform drop shadow. Rooted in the macOS 11 design language, these attributes showcase the lifelike rendering style people expect in macOS while presenting a harmonious user experience. To download templates that specify the correct shape and drop shadow, see [Apple Design Resources](#).



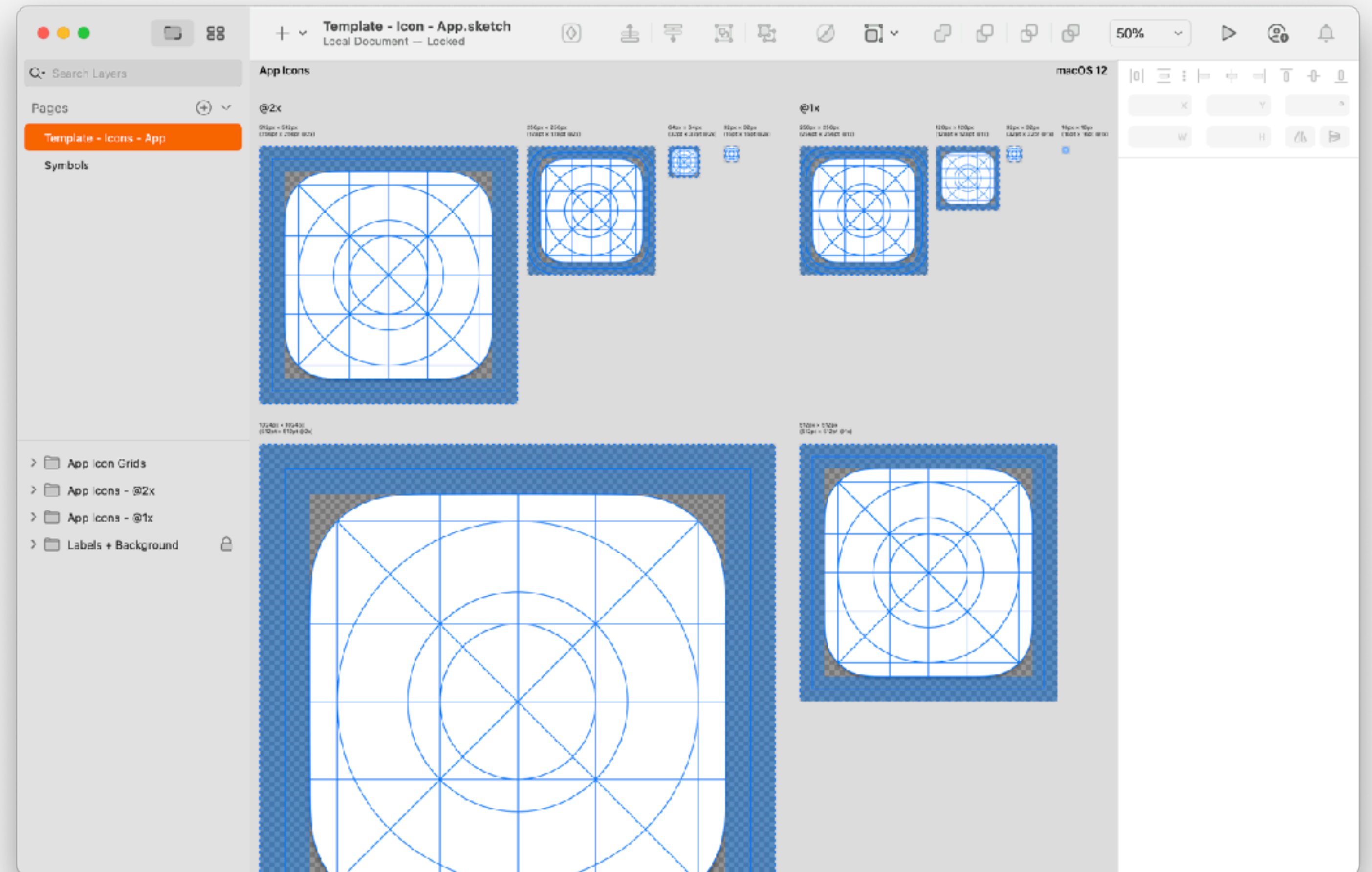
# Human Interface Guidelines

1. Design a beautiful icon that clearly represents your app.
2. Embrace simplicity.
3. Establish a single focus point.
4. To give people a familiar and consistent experience, prefer a design that works well across multiple platforms.
5. Consider depicting a familiar tool to communicate what people use your app to do.
6. Make real objects look real.
7. If text is essential for communicating your app's purpose, consider creating a graphic abstraction of it.
8. To depict photos or parts of your app's UI, create idealized images that emphasize the features you want people to notice.
9. Don't use replicas of Apple hardware products.
10. Use the drop shadow in the icon-design template.
11. Consider using interior shadows and highlights to add definition and realism.
12. Avoid defining contours that suggest a shape other than a rounded rectangle.
13. Consider adding a slight glow just inside the edges of your icon.
14. Keep primary content within the icon grid bounding box; keep all content within the outer bounding box.

# Human Interface Guidelines

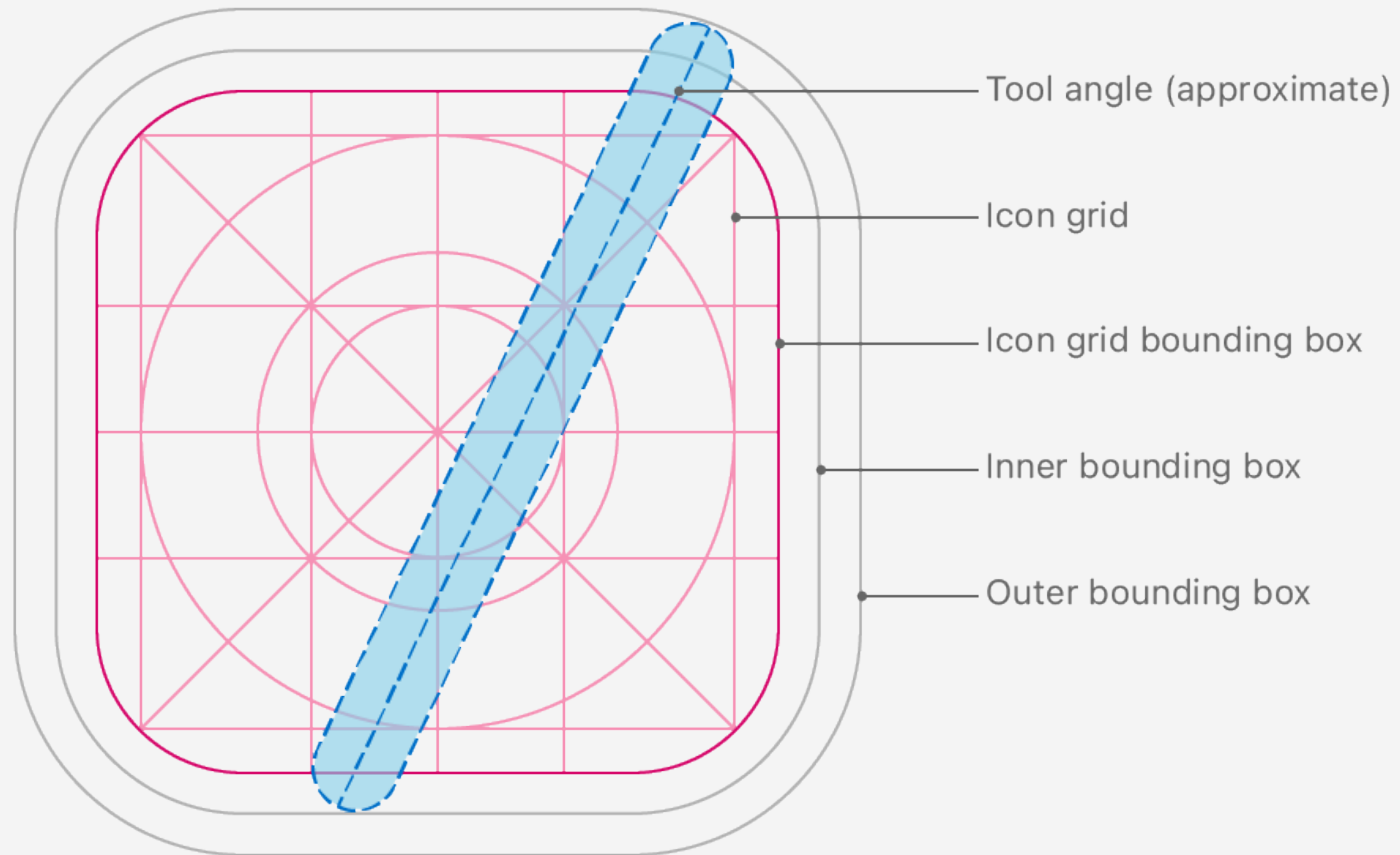
1. アプリケーションを明確に示す美しいアイコンをデザインする
2. シンプルにする
3. 焦点を1つに絞る
4. 親しみやすく一貫した体験を与えるために、複数のプラットフォームで機能するデザインが望ましい
5. アプリケーションの機能を類推できるように身近なツールを描く
6. 実態のある物はリアルに描く
7. アプリケーションの用途を伝えるためにテキストが不可欠な場合は、グラフィックを抽象化することを心がける
8. 写真やUIの一部を描画する場合は、注目させたい特徴を強調した画像を作成する
9. Appleのハードウェアを模倣しない
10. アイコンテンプレートのドロップシャドウを使う
11. 内側の影やハイライトを用いて、リアルさを追加する
12. 角丸四角以外のシルエットを示唆するような形状を与えない
13. アイコンのエッジの内側にハイライトを追加することを検討する
14. 主要なコンテンツは内側のバウンディングボックスに納め、全てのコンテンツを画像内に収める

# AppIconのテンプレート

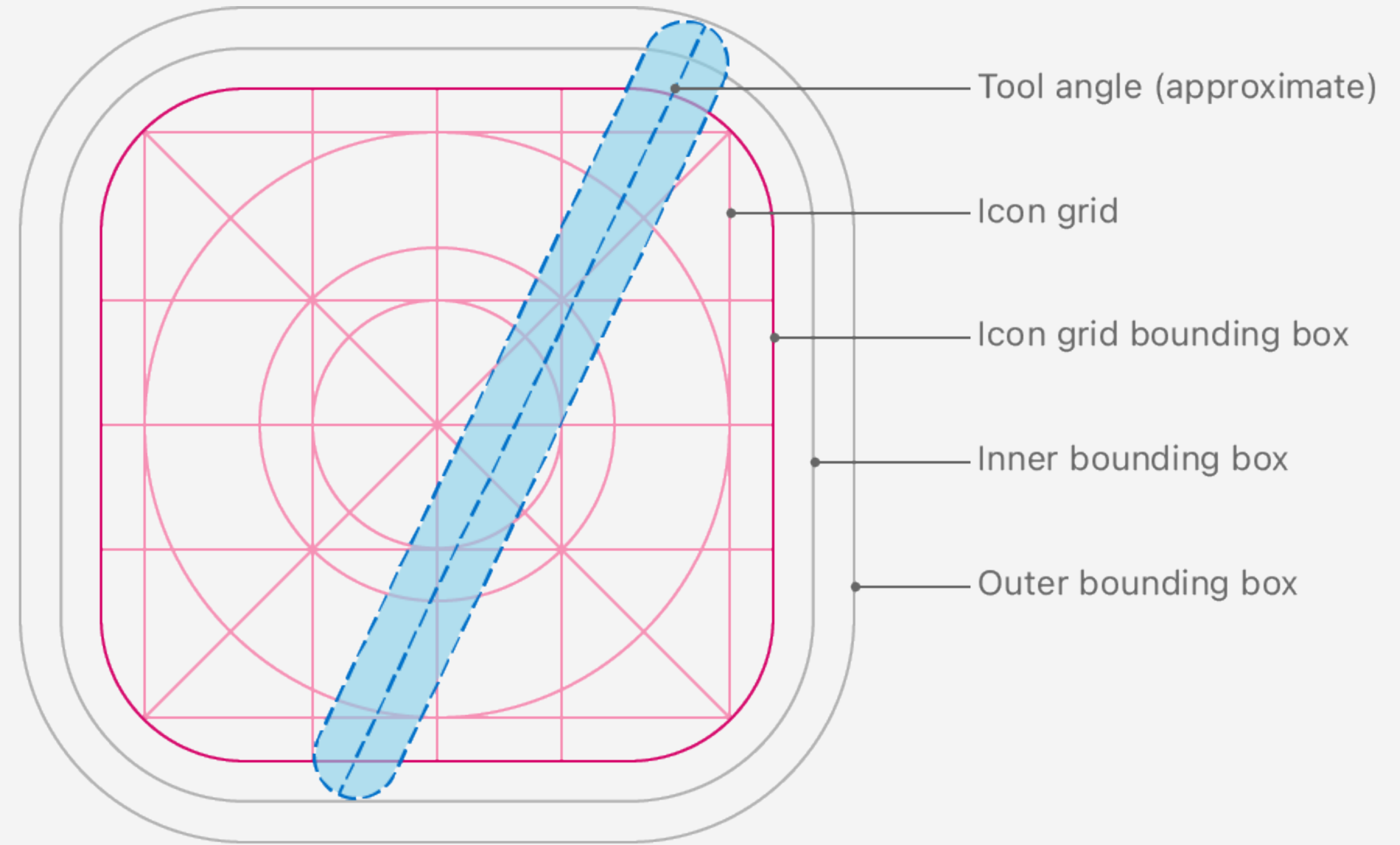




# AppIconのテンプレート



# AppIconのテンプレート





# AppIconのテンプレート



# AppIconのテンプレート



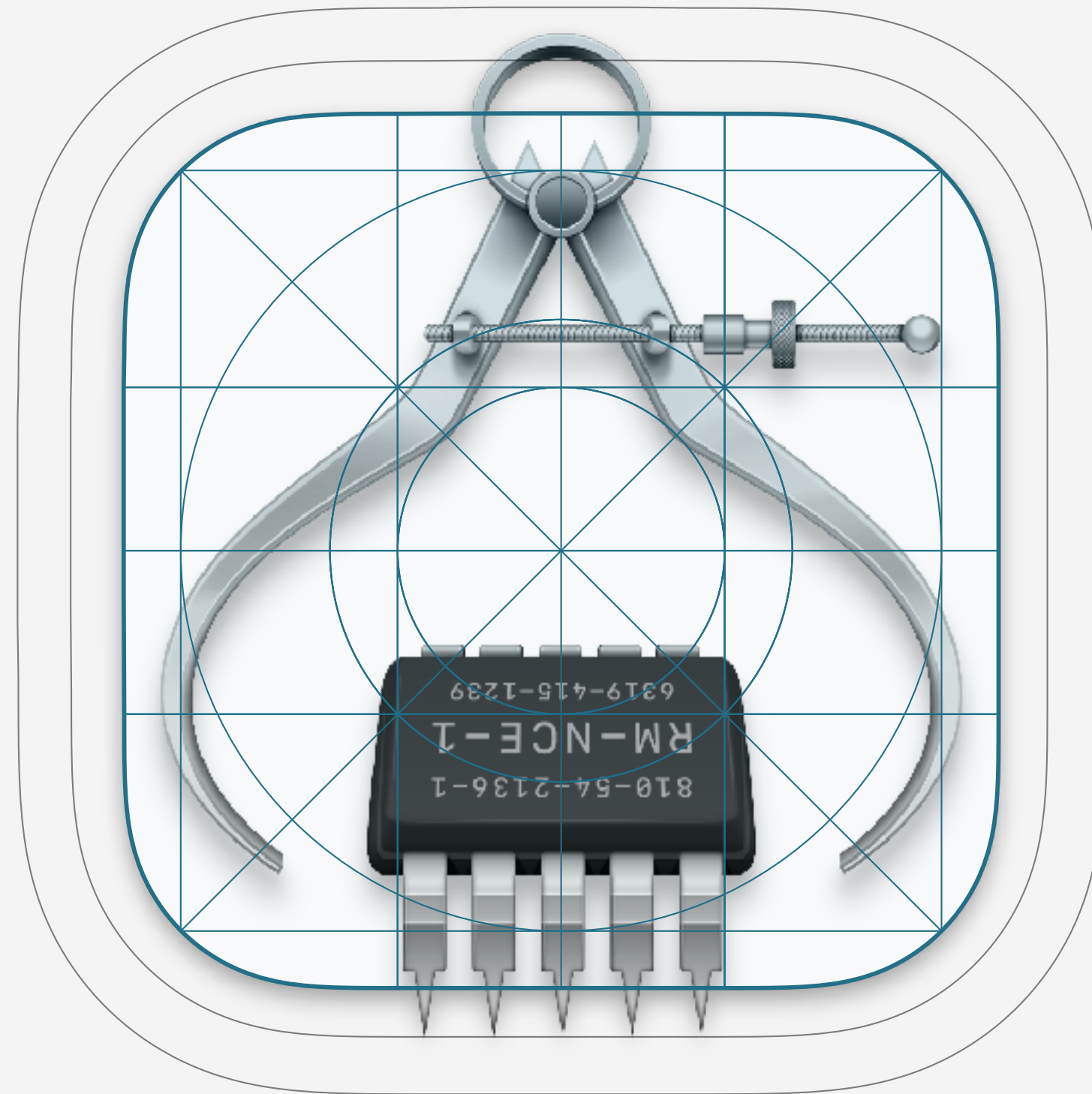


# AppIconのテンプレート

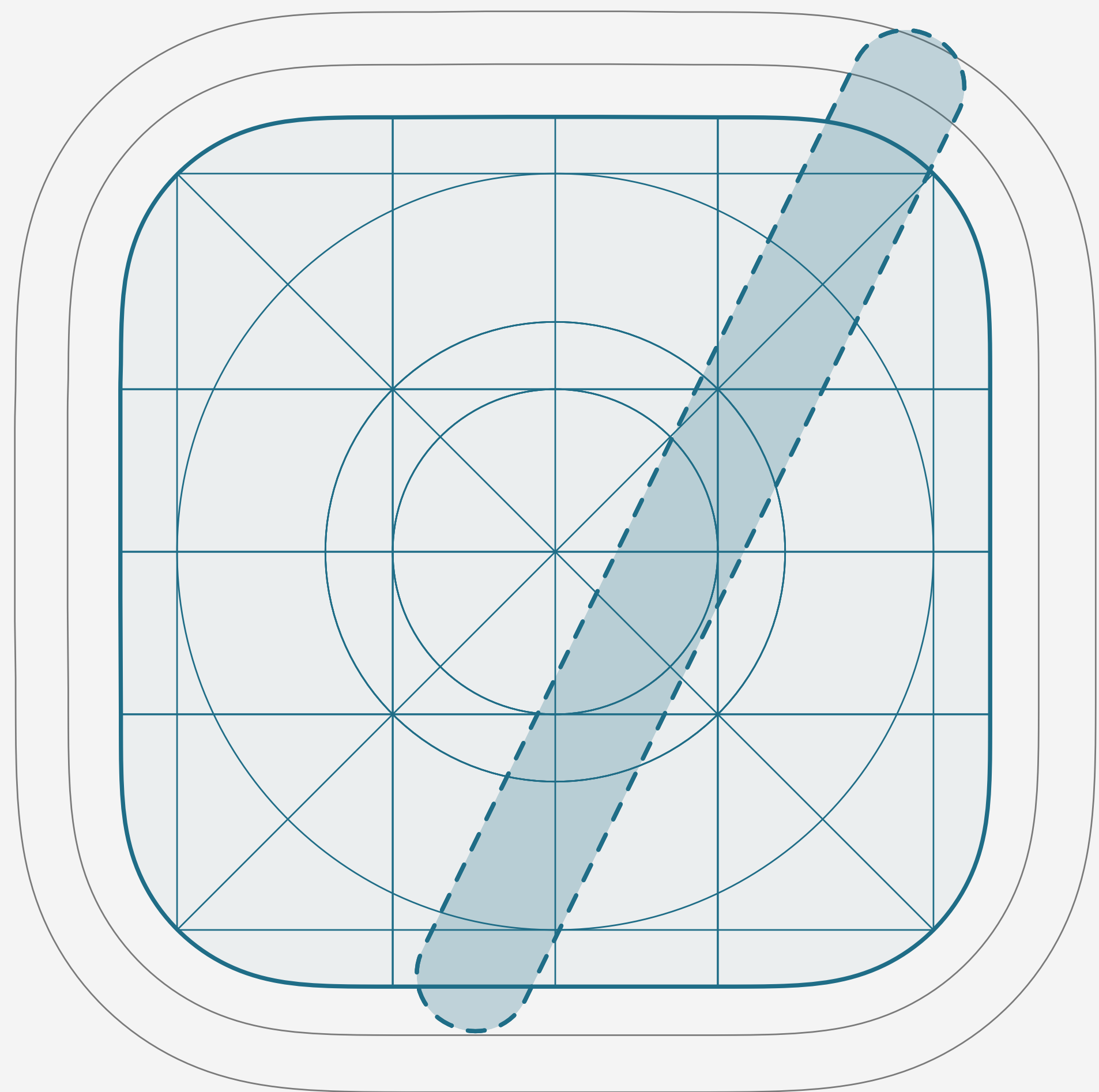




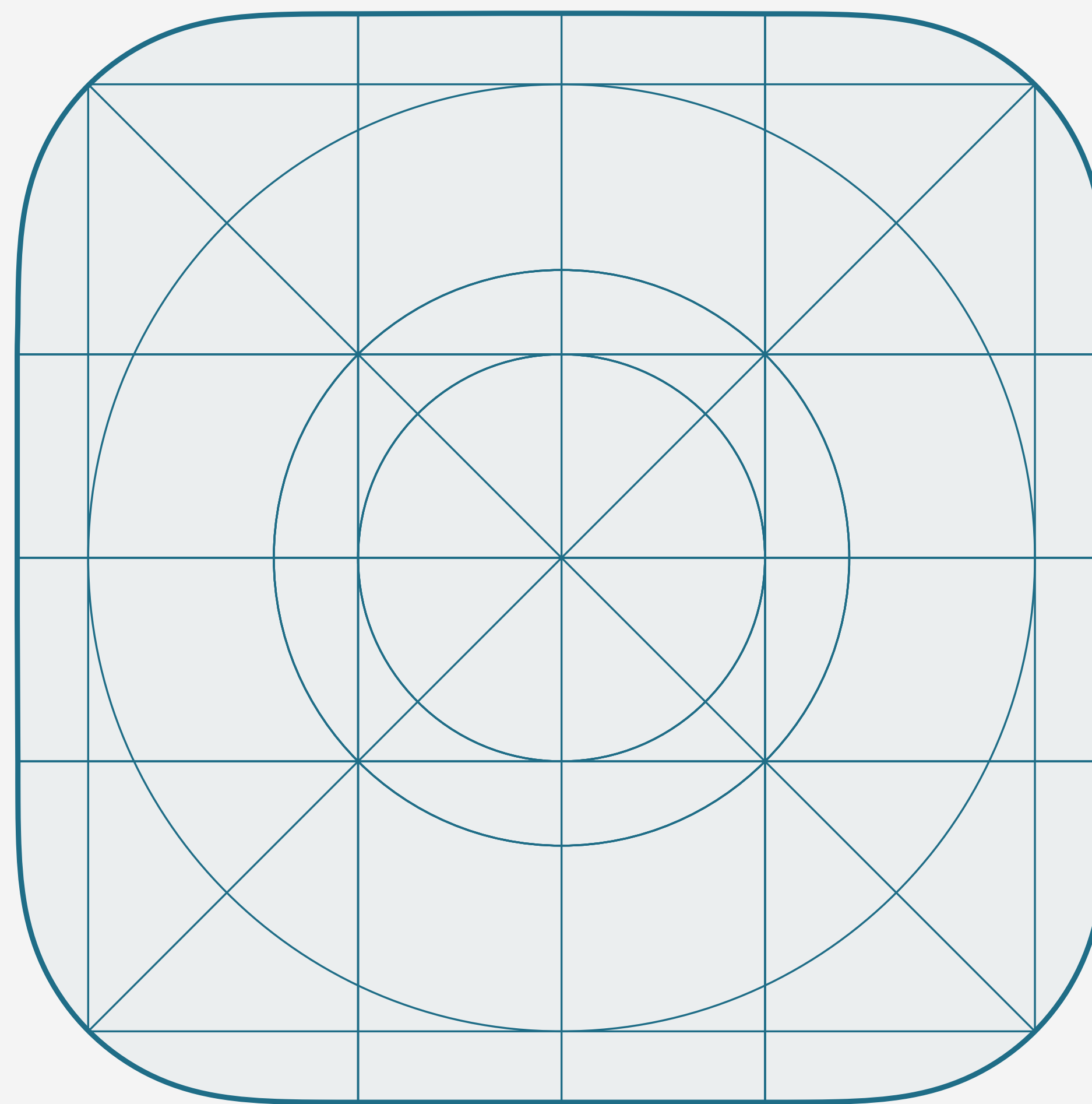
# AppIconのテンプレート



# AppIconのテンプレート

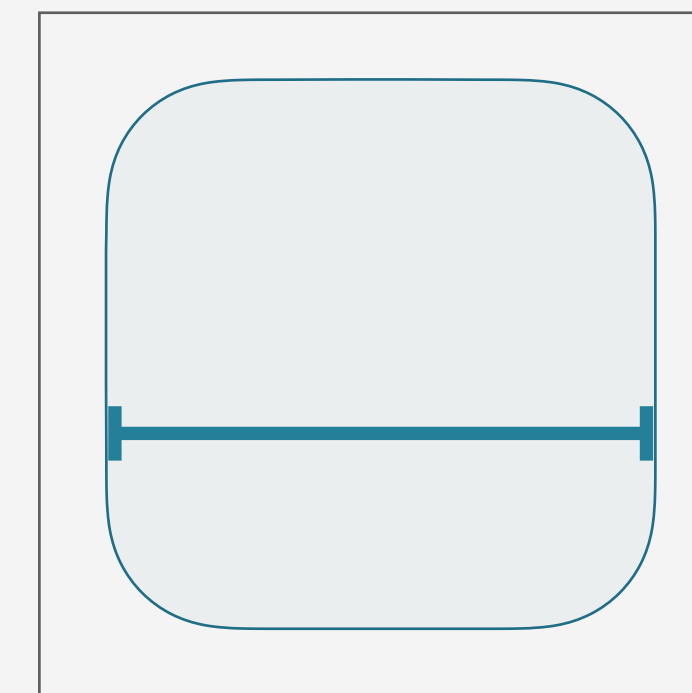


macOS



iOS

# 必要なサイズ

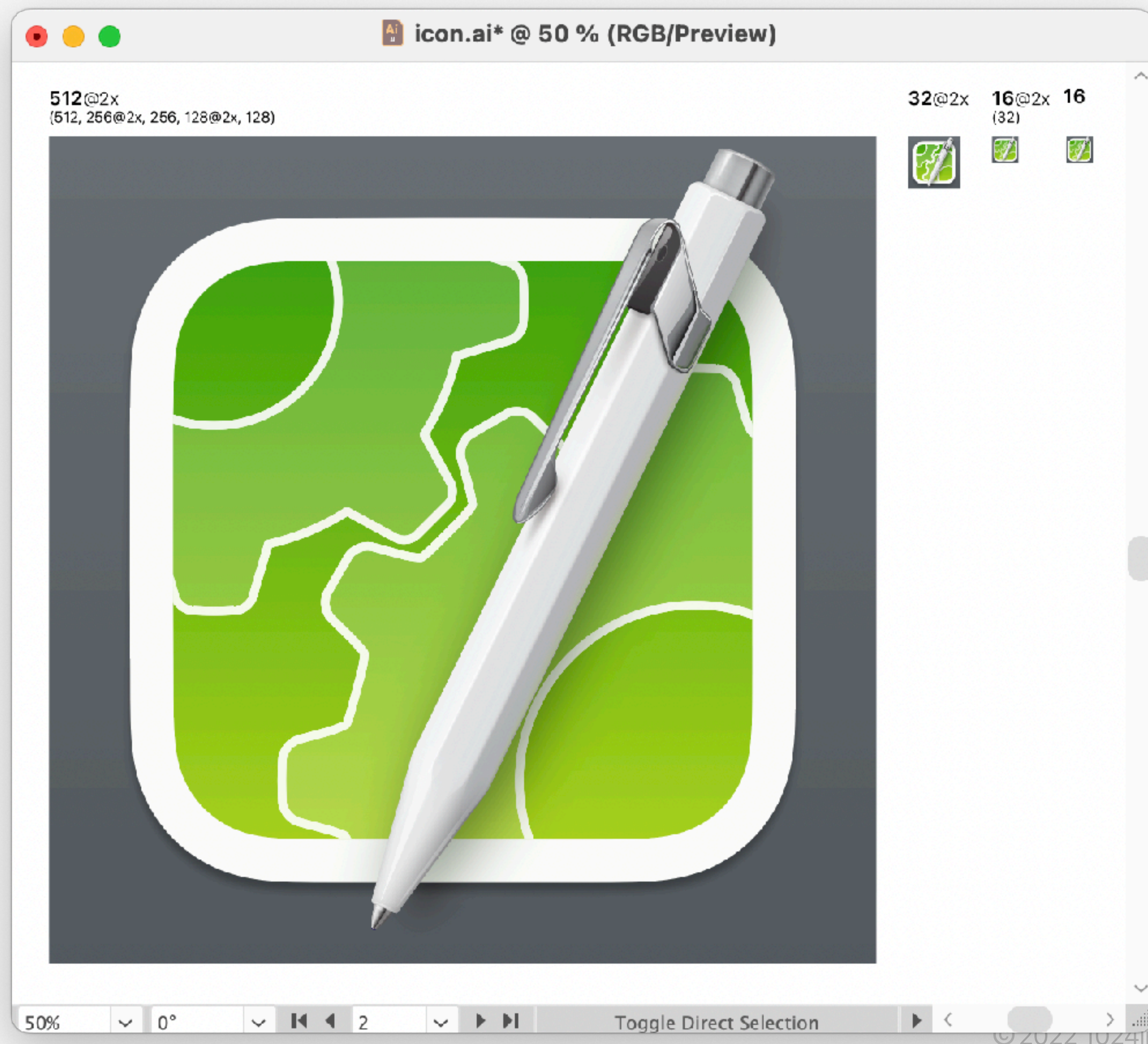


	@1x	@2x		@1x	@2x	
512	412	824	→	512		
256	206	412			①	
128	104	206			②	
32	28	52			④	③
16	14	28			⑤	④



# 必要なサイズ

	@1x	@2x
512		①
256		
128	②	
32	④	③
16	⑤	④

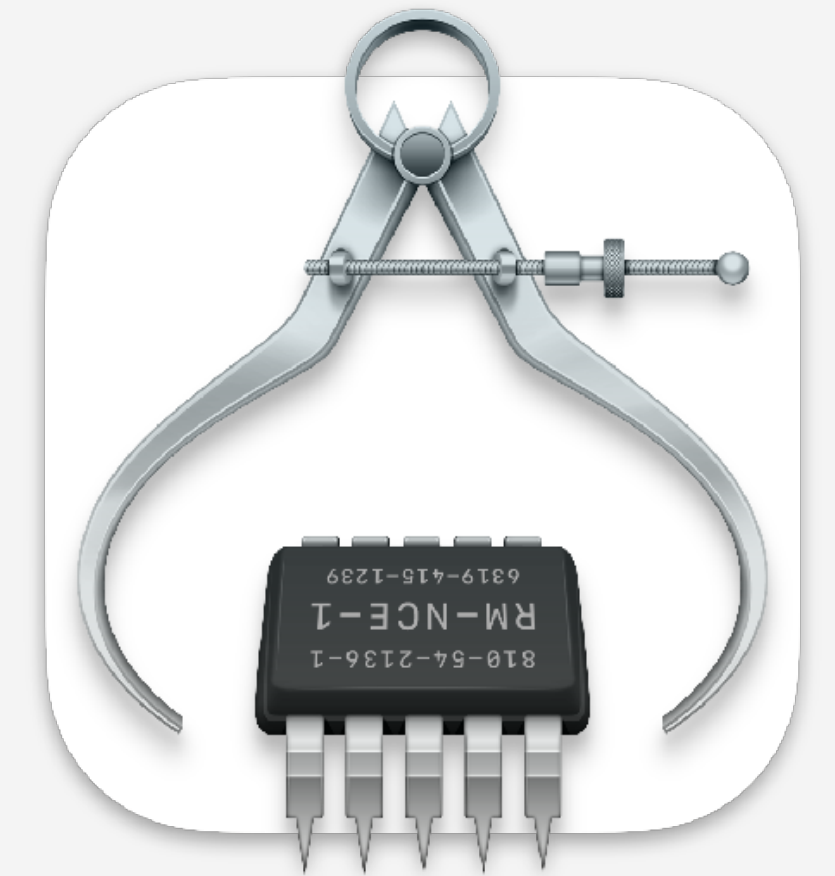


# Human Interface Guidelines (おさらい)

1. アプリケーションを明確に示す**美しいアイコン**をデザインする
2. **シンプル**にする
3. **焦点を1つ**に絞る
4. 親しみやすく一貫した体験を与えるために、複数のプラットフォームで機能するデザインが望ましい
5. アプリケーションの機能を類推できるように身近なツールを描く
6. 実態のある物は**リアルに描く**
7. アプリケーションの用途を伝えるためにテキストが不可欠な場合は、グラフィックを抽象化することを心がける
8. 写真やUIの一部を描画する場合は、**注目させたい特徴を強調した画像**を作成する
9. Appleのハードウェアを模倣しない
10. アイコンテンプレートのドロップシャドウを使う
11. 内側の影やハイライトを用いて、**リアルさを追加**する
12. 角丸四角以外のシルエットを示唆するような形状を与えない
13. アイコンの**エッジの内側にハイライト**を追加することを検討する
14. 主要なコンテンツは内側のバウンディングボックスに納め、全てのコンテンツを画像内に収める



# Human Interface Guidelines





リアルに・シンプルに・デフォルメをして描く

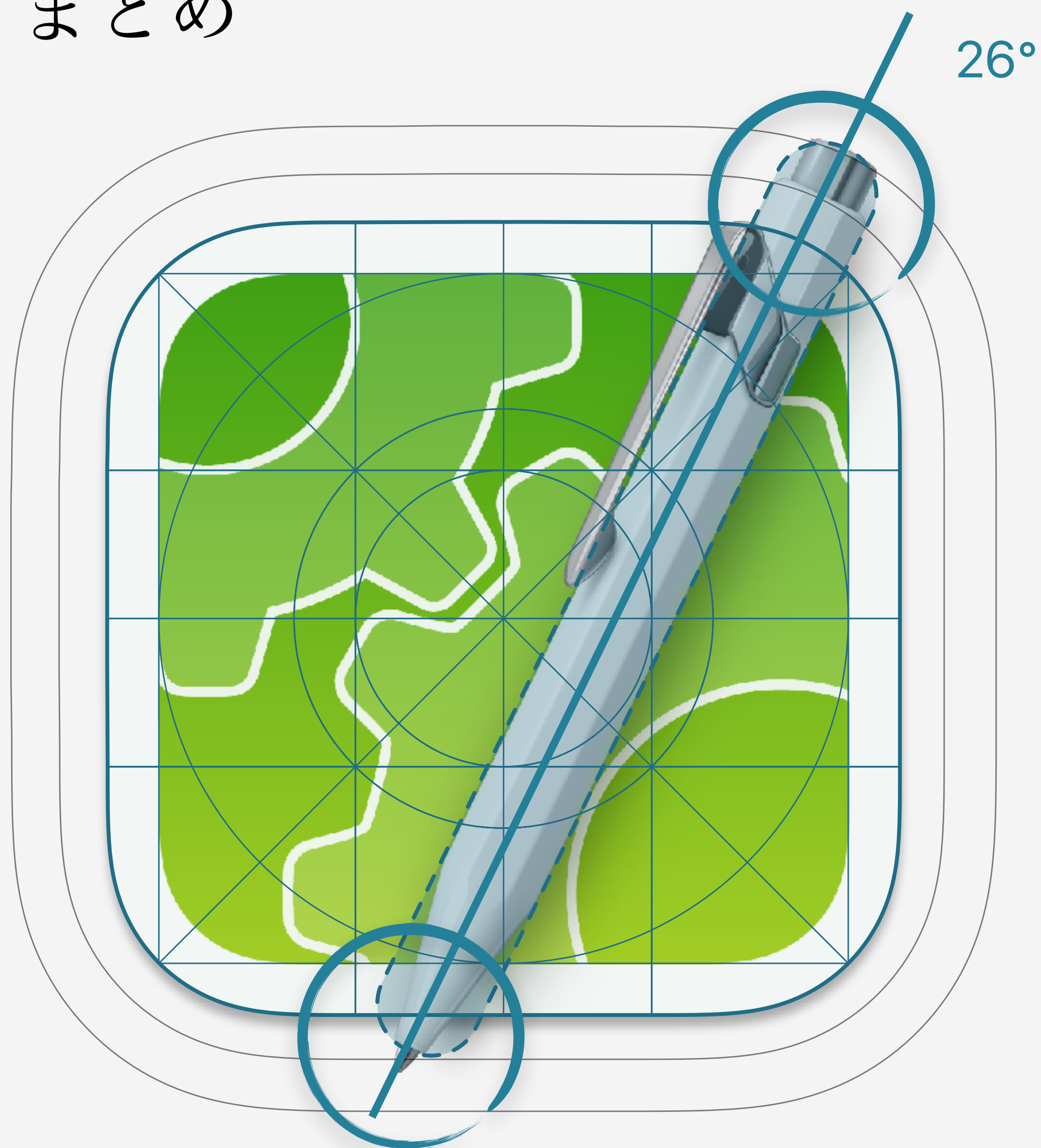




リアルに・シンプルに・デフォルメをして描く



## まとめ



26°

## Big Surらしいアイコン

- ① Apple提供のテンプレートに沿う
- ② ツールは写実的に書く
- ③ 細部を省略し強くデフォルメする
- ④ ツールははみ出す
- ⑤ ツールは正対、または26°傾ける



おわり