

沖縄の大学で育った学生が エンジニアになるまで

八雲アナグラ(id:anatofuz)

2023/10/07

ハッカーズチャンプルー2023



自己紹介

- 八雲アナグラ(id:anatofuz)
- 琉大情報工学出身
 - 2015-2021まで沖縄
 - 今は京都(宇治市)に住んでいます
- 宝灯桃汁が推し
 - 今日はこれだけ覚えて帰ってください



おひさしぶりです

- 2021年に卒業して以来の沖縄
 - しれっと先週Okinawa.pmのために沖縄行ってた
- ハカチャンは2018-2019年あたりはスタッフしていました
- 実質帰省感覚



A会場:左手13人部屋

14:00- 明日からの話し合いとかで使えるかもしれない イベントや打ち合わせとかの多人数でのコミュニケーションをスムーズにする心掛け



14:30- Hello World!



16:00-同人活動のあれこれ(仮)



16:30-創作活動を支えるツール及び活用方法について



🗨️ 1



B会場:右手13人部屋

14:00- 如何にして、情報の属人化を回避するか



14:30-ブロックチェーンの簡単なおさらいをしてみましょう



🗨️ 3



16:00- 子供にスマホを持たず保護者が最初にやっておくべき3つのこと



16:30- デザイナーもノンデザイナーもFigmaで楽しくデザインしよう



C会場:20人部屋

14:00- SEECの技術的負債とオフショアへの取り組み ~go言語とマイクロサービス化が解決したもう一つの課題~



14:30-運動不足なエンジニア向けのやさしいヨガとアジャイルの話しよう



16:00- 完全キャッシュレス・ウォークスルー体験が可能な Developers.IO CAFE に学ぶ、キャッシュレス最前線



16:30- Reactの入門編なHands-On



D会場:30人部屋

14:00- いま興味を持っている事について話します スクラム/英語/機械学習/Unity



14:30- 初めての海外旅行&海外カンファレンス登壇報告



16:00-OTTOP 沖縄県の観光と公共交通オープンデータ ハッカソンに先駆けしたお話



👤 太田平 岸本幹

16:30- 沖縄のバス改善 / 大学渋滞問題を考える



🗨️ 3



A会場:左手13人部屋

14:00- 明日からの話し合いとかで使えるかもしれない イベントや打ち合わせとかの多人数でのコミュニケーションをスムーズにする心掛け

14:30- Hello World!

16:00- 同人活動のあれこれ(仮)

16:30- 創作活動を支えるツール及び活用方法について

B会場:右手13人部屋

14:00- 如何にして、情報の属人化を回避するか

14:30- ブロックチェーンの簡単なおさらいをして

16:00- 子供にスマホを持たす保護者が最初にやっておくべき3つのこと

16:30- デザイナーもノンデザイナーもFigmaで楽しくデザインしよう

C会場:20人部屋

14:00- SEECの技術的負債とオフショアへの取り組み ~go言語とマイクロサービス化が解決したもう一つの課題~

やさしいヨカとアジャイルの話しよう

16:00- 完全キャッシュレス・ウォークスルー体験が可能な Developers.IO CAFE に学ぶ、キャッシュレス最前線

16:30- Reactの入門編なHands-On

D会場:30人部屋

14:00- いま興味を持っている事について話します スクラム/英語/機械学習/Unity

14:30- 初めての海外旅行&海外カンファレンス登壇報告

16:00- OTTOP 沖縄県の観光と公共交通オープンデータ ハッカソンに先駆けしたお話

16:30- 沖縄のバス改善 / 大学渋滞問題を考える



2019年 -> 2023年

- 中学生が高校生に
- anatofuzは大学生から院生を経て社会人に
- 株式会社はてな
 - webアプリケーションエンジニア
 - ノベルチーム(カクヨム、魔法のiらんど)
- 宇治市からリモートワーク
 - 11時にオフィスにつければ全国どこからでも勤務可能



Q.12 (anatofuzさん)

ついに沖縄から勤務することも可能かな?と思ったんですが沖縄に住むことは可能なのでしょうか。可能でしたら次の都市は可能なのか伺いたいです。

- 那覇市
- 沖縄市
- 名護市



A.12

- まずは上長と相談下さい。居住地を変更するにあたっては、自らの職責を十全に果たせること、チーム内の勤務に関する約束事（ポリシーやワーキングアグリーメントなど）を守れることが前提です。その認識について上長と相談し、擦り合わせて下さい。それに適合すれば、11時に出勤可能であれば日本全国どこでもOKです。なお、11時に出勤可能と見なすかは人事が確認します。
- 詳しい場所の指定が無いのでざっくりとしか指摘できませんが、那覇ですと東京オフィスには11時に出勤可能そうですが、名護ですと空港迄の距離が遠いので難しそうですね。



- まずは上長と相談下さい。居住地を変更するにあたっては、自らの職責を十分に果たせること、チーム内の勤務に関する約束事（ポリシーやワークスタイルなど）が前提での認識について上長と相談し、擦り合わせて下さい。それに適合すれば、11時に出勤可能であれば日本全国どこでもOKです。なお、11時に出勤可能（京都ではなく東京）
- 詳しい場所の指定が無いのだからとしか指摘をしまいがちですが、那覇ですと東京オフィスには11時に出勤可能そうですが、名護ですと空港迄の距離が遠いので難しそうですね。



We're hiring!



積極採用中



働く時間や場所を自由に選べます!

はてな 採用 |



hatena.co.jp/recruit

今日の内容

- 自己紹介(25分)



今日の内容

- 自己紹介(25分)
 - id:motemenリスペクト



沖縄でエンジニアとして育った

- 大学に進学するまでは地元山梨にいた
- プログラミングとかはなんかクソ高い機械じゃないとできないと思ってた



沖繩時代

琉大情報工学科

- 現在の工学部知能情報コース
- 入学してから3日目くらいに先輩レクチャーでMacBookのインストールが始まる
- プログラミングまったくの初心者からスタート



学生時代に身についたマインド

- あらゆるコードを読む
- 最終的にどうにかするマインド
- 息を吸うようにコミュニティに参加する



OSの講義

- 情報工の名物
- 今の考え方の大半はここで学んだ
 - 新しい技術/知識への接し方
 - 分からないときの人への聞き方
 - ググり方
 - とりあえず手を動かしてみる
 - LinuxKernelでも読めるのであらゆるコードを読む癖



シス管

- 学科のシステム(オンプレサーバー)の管理をする学科の集団(サークルというかバイトというか)
- オンプレのリース更新時期なのでメンバー3人で先輩が構築していたシステムを別システムに移行



シス管

- 移行のデッドラインが決まっている
 - 3ヶ月後、とかそういう感じ
- あきらかに足りないメンバー
 - 3人しかいない
 - 気合と根性、俺たちでどうにかする
- 過去のシステムを考古学しながら新しいシステムをつくるバトル
 - ファイルシステム変更,コンテナ化,wp脱出



学科で学んだこと

- 情報技術とそれに対するアプローチ
- 最終的には気合と根性
 - 俺がどうにかする



ハッカーズチャンプルー

- 2016年にM2の先輩に紹介されて初めて参加
 - 技術的なカンファレンスに参加するのも初めて
- ハカチャンから色々な沖縄のコミュニティに



Webアプリケーション エンジニアに

就職

- 今までそこまでやってなかったWeb系
 - 入って初めてのプロジェクトでメンターの社員にデベロッパーツールの使い方を聞く
- 「エッ Reactってデバッグが使わないんですか？」



技術スタックの変化

- C、asm、Perl
- 素のvim
- git/hg
- hg/GitLab
- オンプレ
- mattermost
- コンパイラ...
- Perl, TypeScript, go
- VSCode
- git
- GitHub
- AWS
- slack
- GraphQL, Next....



技術スタックの変化

● C、asm、Perl
● Perl, TypeScript, go
● vim
● SCode
● git/hg
● git
● hg/GitLab
● GitHub
● 今までの戦場じゃな
● いものが主戦場に
● mattermost
● slack
● コンパイラ...
● GraphQL, Next....



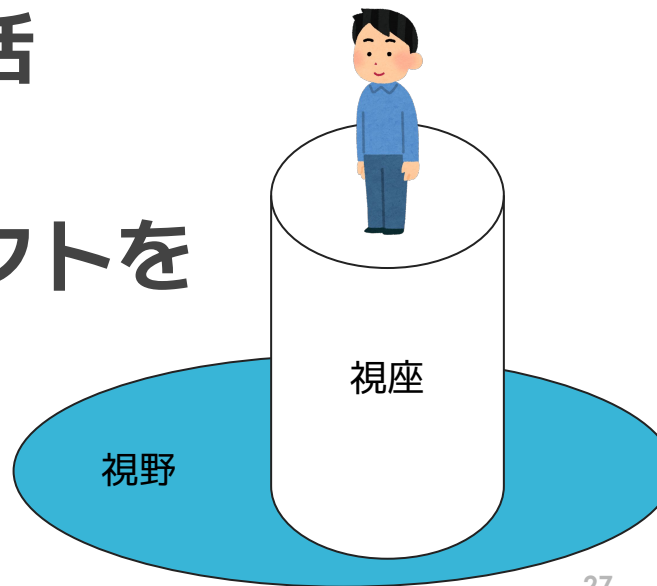
1年目

- だいたいやったことがない技術スタック
- 1年目は技術的な視野を広げる生活
 - React
 - jQuery
 - GraphQL
 - 設計
 - Perlでのバックエンド



2年目

- 少しずつ周りを見る余裕が出てくる
- 視野だけじゃなくて視座を広げる
- 生き残る上での武器を探す生活
 - はじめは先輩の模倣
- 複数エンジニアでのプロジェクトを任されて武器がみえる



複数人プロジェクトのリード

- 会社でははじめての経験
- 今まで自分が手を動かしてたときに横で先輩エンジニアがしていた動きをトレースすることにした



同じチームの先輩社員のムーブ

- 自分のプロジェクトは滞りなく終わらせる
- 他プロジェクトへの目配り
 - 自分が手を動かしていないプロジェクトでも締めるところは締める
- 多職種への目配り
 - デザイナー、ディレクターとも高次元でコラボする
- 🖐️ 意識するとプロジェクトが進むようになってきた



学び

- プロジェクトはただコードを書き進めてもうまく進まない
- 企み、段取り、遂行する
- 何が問題になり得るか早期に見つける
 - メンバー間の仕様認識の食い違い
 - 実装上のメンバー間でのコンフリクトしそうな箇所
 - なにが一番の不確実性なのかの見極め



シンプルに考えると

- **良いものを手早く出すにはどうしたらよいか**



はや
うま
やす
い
い
い



学生時代との違い

- 「終わるまでやるんだよ」では厳しい
 - 真理ではあるものの...
 - 学生と違い定時がある
 - 定時をすぎると残業
 - 体力の衰え
 - ほかにやるべきことが多い
 - 最終的には気合と根性だが、それまでの道を用意する



いかにプロジェクトを終わらせるか

- **いかに要件をシンプルにするか**
 - 複雑な要件を極力シンプルに
 - 今適した品質/実装で
 - 過剰に「こんなこともあるかと」を予期しない
- **何が問題になりそうかを見極める**
 - タスク管理ツールに起票されていないタスクがないか
 - 職種間のタスクの連携で漏れやコンフリクトがないか



日々の成長

- 成長は毎日ちょっとずつ進んでいく
 - 昨日より今日、今日より明日よく動くマインド
 - 毎日ちょっとずつなので「毎日成長してる!!」みたいにはなりづらい
- 実感する機会がないわけではない



成長の実感

- 振られるタスクの粒度が荒くなってくる
 - 「先輩が置いたタスクをこなす」から
 - 「自分でタスクをおく」
 - 「他メンバーのタスクも含めてマイルストーンを立てる」
- 気づいたらかつての先輩っぽいムーブをしていた時



思い返せば

- 思えば先輩/先人の姿をみて沖縄でも会社でもやっていたている
 - ハッカーズチャンプルーに参加した
 - Perlを勉強し始めた
 - 今の会社に入った
 - 会社内での働き方
- 基本的なマインドは共通なのかもしれない



まとめ

- 沖縄でエンジニアとして生きていく上での知識を学んだ
- 職業Webアプリケーションエンジニアになっても、日々成長しようとしている
- なにかの参考になれば幸いです

