

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。
http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html

Wii®

影の塔

かげのとう™

かげのとう



I rode the creepy tram toward the large tower that stood before me.

With no idea of what awaited me.

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
MAA-RVL-SDWJ-JPN



ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『影の塔』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意（必ずお読みください）

警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを体験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ずWiiリモコン専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にWiiリモコン専用ストラップのストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

注意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。

使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

ディスクの取扱いについて

注意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

使用上のお願い

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方へ軽く拭いてください。
- ディスクを研磨しないでください。また、ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、使用しないでください。ディスクを傷めることがあります。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねます。ご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

コントローラの持ちかた

※WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。



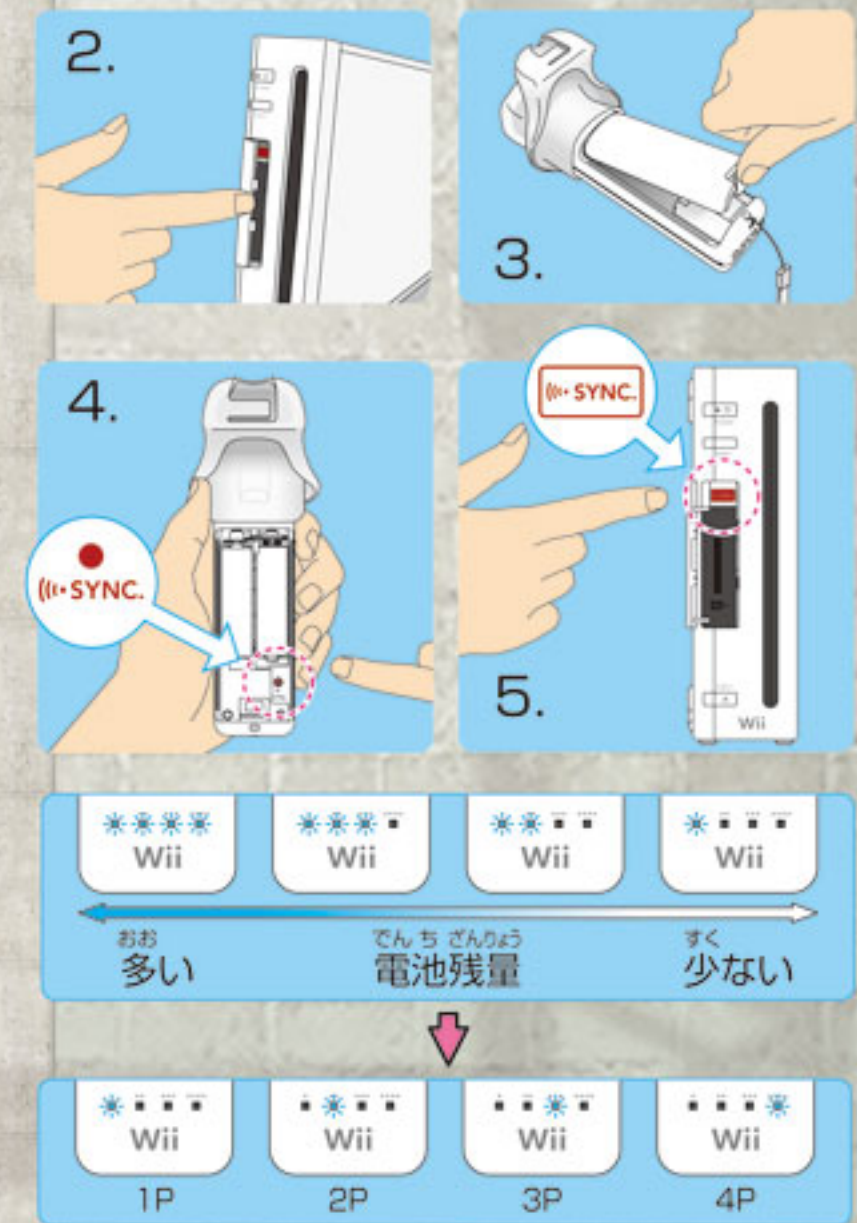
マンチャクを使用する場合
※必ずWii本体取扱説明書、またはマンチャク取扱説明書も併せてご覧ください。

Wiiリモコンの登録方法について

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの ●(SYNC) を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
※プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。
5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の (SYNC) を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。

※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編(HOMEボタンメニューの項目)をご覧ください。



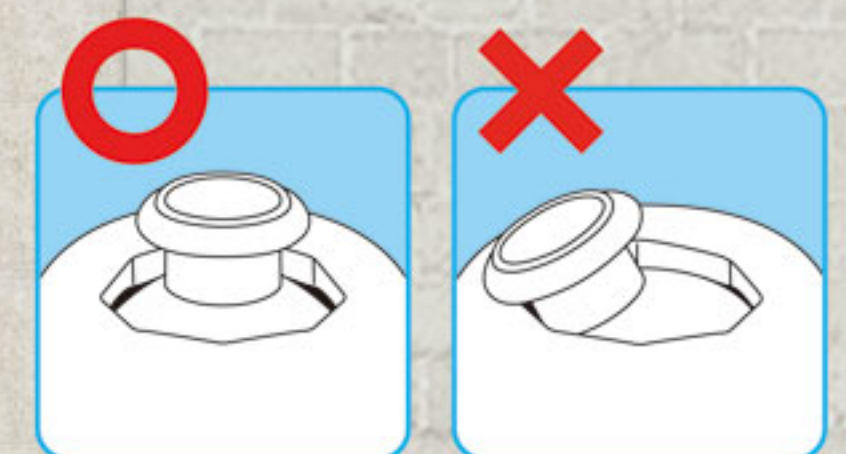
接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

ニュートラルポジションと再設定機能

マンチャクのコントロールスティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

コントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンの(A)・(B)・(+)(-)を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…
コントロールスティックが傾いていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどにコントロールスティックが傾いていると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、コントロールスティックが正常に操作できなくなります。



【ニュートラルポジション】

Wii本体の機能更新について

このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
 - ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
 - ・本体のリセットボタンやディスクエJECTボタンを押す。
 - ・本体を叩いたり、動かしたりする。



【Wiiメニュー】



【本体更新画面】

Wii本体を更新することにより追加される機能およびWii本体のバージョンの確認方法は、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/wii/support/>)、または任天堂モバイル(<http://nintendo.jp/>)でご確認ください。

機能更新に関するご注意

- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。なお、更新には数分かかることがあります。
- 再起動後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。
- ※ Wii本体を改造したり、任天堂がサポートしていない周辺機器やソフトウェアを使用している場合、本体の機能更新により、改変箇所が検出・削除され、Wii本体やソフトが動作しなくなる恐れがあります。更新に同意されない場合、本ゲームを起動することはできません。更新に同意されない場合は、Wii本体の電源ボタンを4秒以上押し続けることで、更新を中断できます。
- ※ Wii本体に、通常の使用以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。

画面サイズの変更

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

- 1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



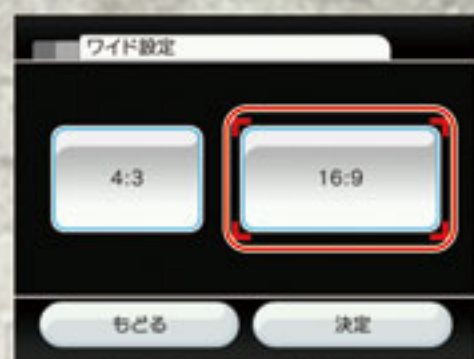
【Wiiメニュー】

- 2 「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

- 3 「16:9」を選んでください。
 - ※ 16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。



【ワイド設定画面】

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

- 1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

- 3 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

- 2 「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。

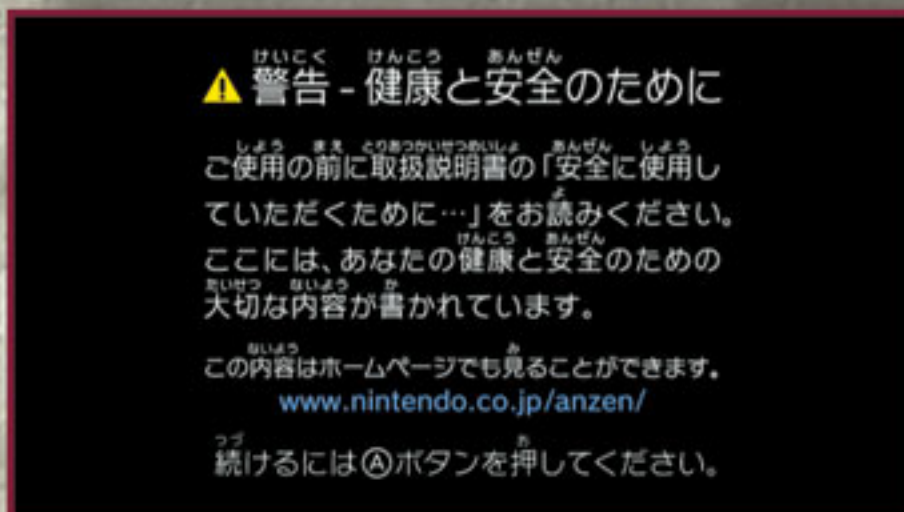


【Wiiオプションメインメニュー画面】

※ D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。
 ※ ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

ゲームの始め方

1. Wii本体のディスクスロットに「影の塔」のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。右の画面が表示されたら、内容を確認して、**A**を押してください。



2. Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントして、**A**を押してください。



【Wiiメニュー画面】

3. 「はじめる」をポイントして、**A**を押してください。ストラップ着用画面が表示されます。



【チャンネル画面】

4. ストラップの準備ができれば、**A**を押してください。タイトル画面が表示されます。

※このゲームでは、ヌンチャクを使用しますので、必ずWiiリモコンにヌンチャクを接続してください。



【ストラップ着用画面】

5. 何かのボタンを押すと、ファイル選択画面が表示されます。



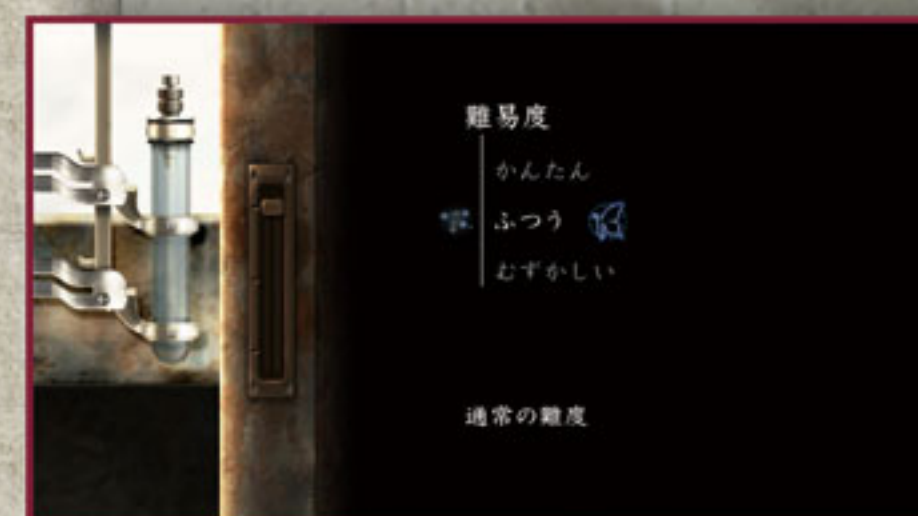
【タイトル画面】

6. ファイル選択画面では、番号が付けられた試験管が4つ表示されます。これらがセーブファイルになっており、Wiiリモコンでポイントするか、**+**の左右で選択することができます。はじめから遊ぶ場合は、【新しい記憶】と表示されるファイルを選択して**A**を押してください。



【ファイル選択画面】

次にゲームの難易度を選択します。【かんたん】【ふつう】【むずかしい】の3段階があり、敵の強さが異なります。難易度を選択して**A**を押すと、ゲームスタートです。



【難易度選択画面】

データをセーブしたファイルを選択して**A**を押すと、メインメニューが表示されます。【記録を再開する】を選択して**A**を押すと、続きを遊ぶことができます。

【記録の削除】を選択して**A**を押すと、ファイルを削除します。



【メインメニュー】

削除したファイルは復元できませんので、ご注意ください。

ポインター / カーソルについて

Wiiリモコンで画面上のポインターを移動して、特定の場所を指し示す操作をポイントすると言います。



◀ このゲームでは、ポインターをクロアゲハと言います。くわしくは15ページをご覧ください。

また、カーソルをWiiリモコンの**+**、ヌンチャクの**◎**で動かすことができます。



プロローグ

誰が何のために建てたのか、
謎につつまれた塔…。
雲にも届くほどの高さの、
その塔の最上階からこの物語は始まります。



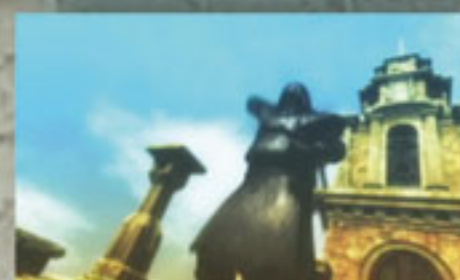
クロアゲハ

少年の影に寄りそう謎のクロアゲハ。
現実世界の物体を動かすなど、
手助けをしてくれる存在です。

少年の影

主人公は、体から切りはなされて
地上に落とされてしまった少年の
影です。


記憶をなくしながらも、塔に登れば
体を取り戻せると信じて、影の
世界を進みます。





もくじ
CONTENTS

プロローグ	8
操作方法	10
画面の見方	12
ルール	14


Wii リモコン

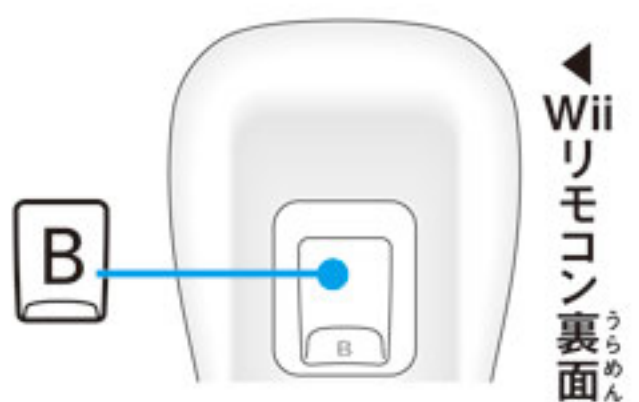
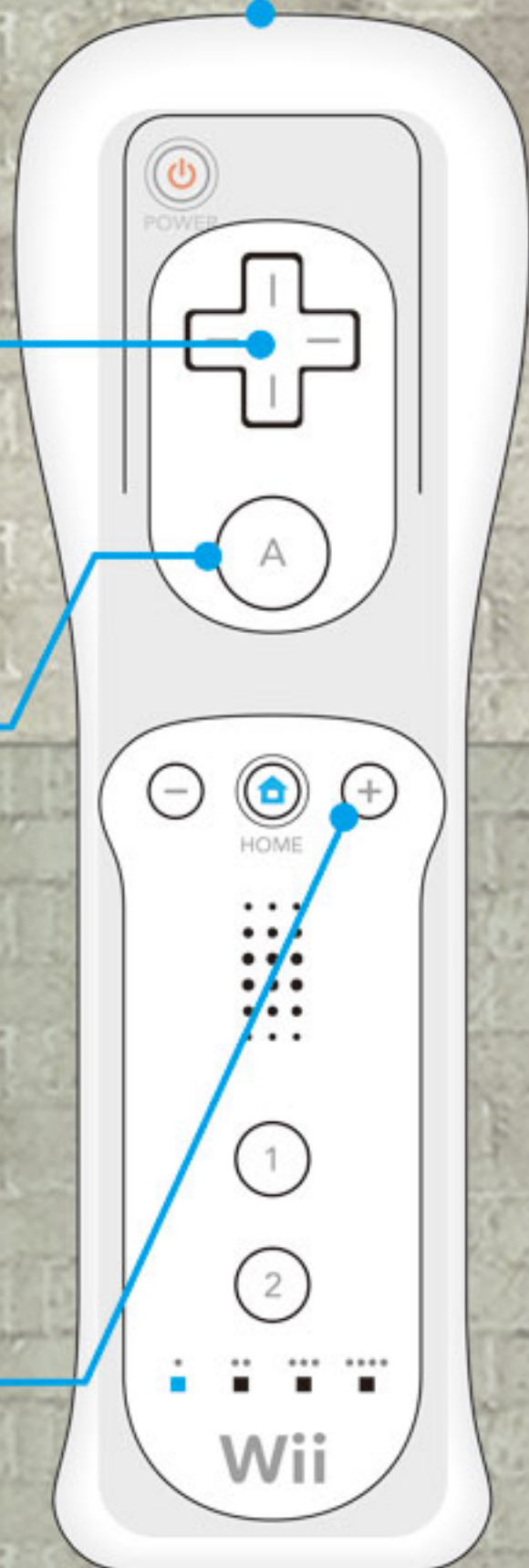
 クロアゲハの移動等に使用します。くわしくは15ページをご覧ください。

 カーソルの移動に使用します。また【影の回廊】で使用します。くわしくは14ページをご覧ください。

 選択したメニューの決定に使用します。

 ゲーム中に押すと、ジャンプします。

 ゲーム中に【Menu】を表示します。くわしくは16ページをご覧ください。





Wii リモコン裏面

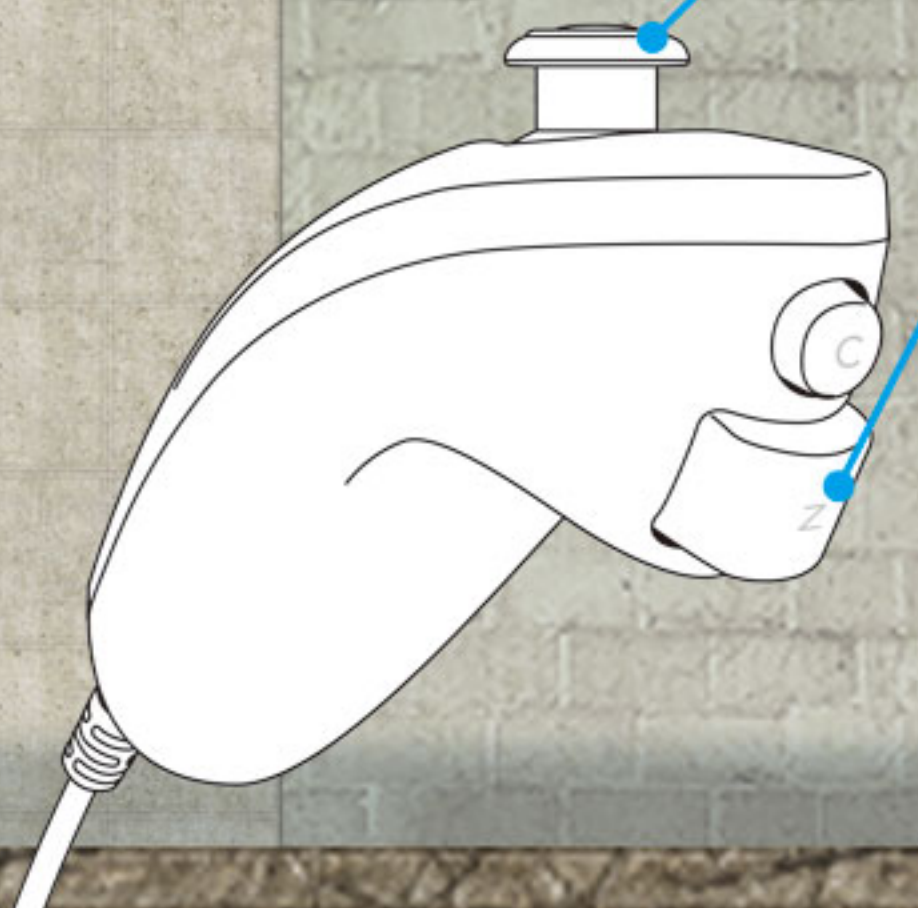
メニュー画面では、キャンセルして前の画面に戻るのに使用します。武器を入手すると、Bを押して攻撃できます。



ヌンチャク

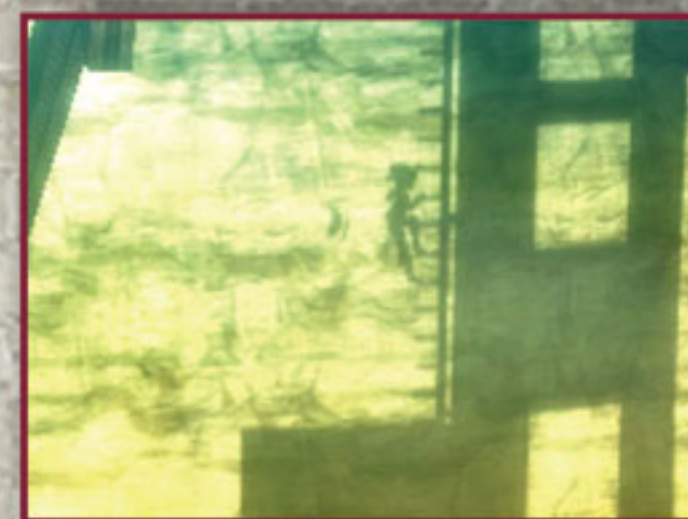
 カーソルの移動、少年の影の移動に使用します。

 ゲーム中、メモリーやメッセージを読むときに使用します。くわしくは13ページをご覧ください。

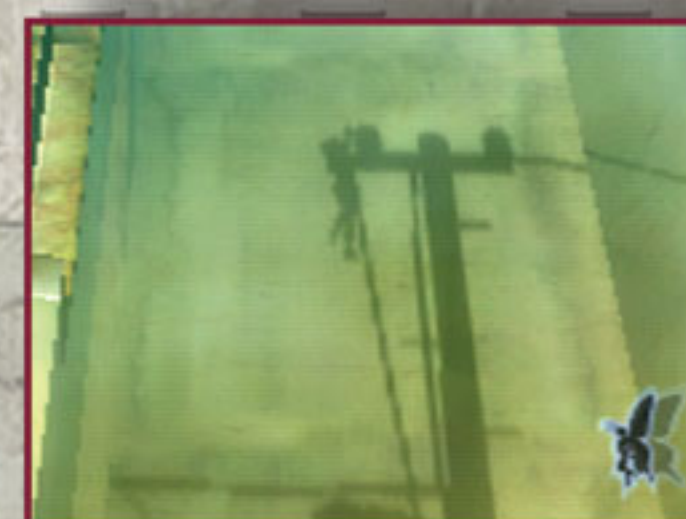


少年の影の移動について

少年の影が行動できるのは、光に照らされてできる影の上だけです。影がつながってさえいれば、どこまでも進むことができます。影の世界にも重力があり、現実世界と同じルールが存在します。



垂直の壁は手がかり、足がかりとなるハシゴの影がなければ、のぼることはできません。ハシゴにつかまって、○を上や下にたおして移動します。



ジャンプして手が届く場所にはぶらさがり、○を上をたおして這い上がることができます。



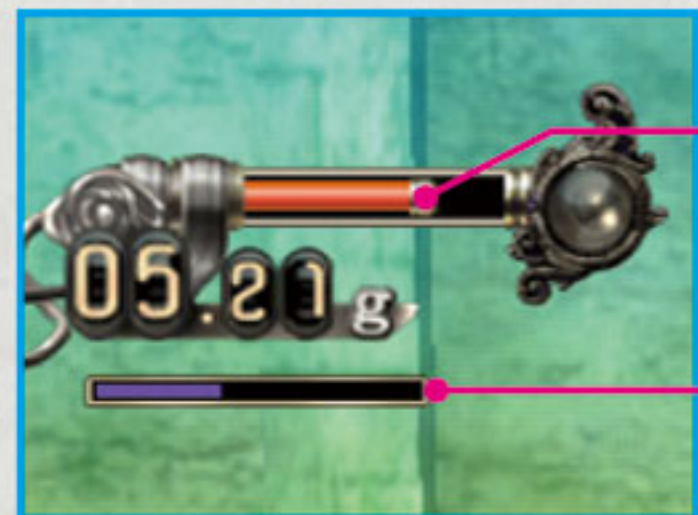
▲ちょっとした段差であれば、○をたおし続けているだけで自動的に登れます。

○を下にたおすと、少年の影はしゃがみます。しゃがんだ状態で○を右斜め下、または左斜め下にたおすと、這って移動します。



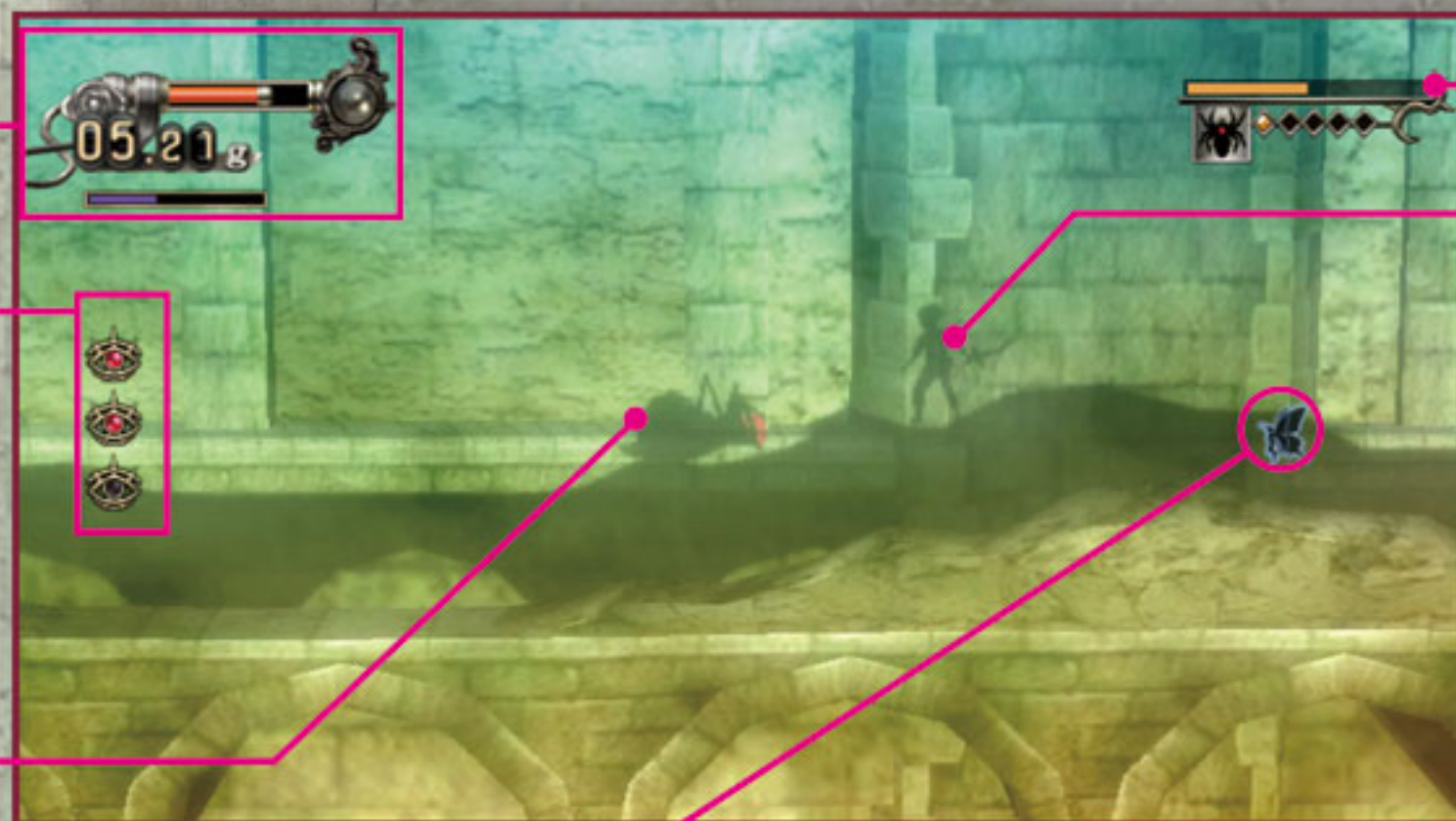
ステータス

□を押したり、ダメージを受けると、ステータスが表示されます。しばらく放置すると、自動的に表示が消えます。



体力 単位はgで表されます。奈落の底に落ちたり、敵の攻撃を受けてしまうと体力が減り、0になるとゲームオーバーとなります。

経験値 敵をたおすと経験値がたまっていきます。経験値がいっぱいになるとプレイヤーのレベルが上がり、攻撃力がアップします。



“監視する目”
くわしくは13ページをご覧ください。

影の敵

敵の体力

少年の影

クロアゲハ

Wiiリモコンを画面に向けてクロアゲハを操作できます。くわしくは15ページをご覧ください。Wiiリモコンを画面に向けていないときは、プレイヤーの後ろに寄り添った影として表示されます。



▲何かに重なると、画面下に操作方法が表示されることがあります。

メモリー

メモリーは何者かが残した記憶です。重なってZを押すとその内容が表示され、体力の最大値が少し増えます。メモリーは塔の至る所に残されています。



▲メモリー

また、ステージ内には、メモリーとは別に、右の写真のようなものが配置されています。こちらも重なってZを押すとメッセージが表示されます。主に操作方法やゲームのルールやコツなどについて知ることができます。



“監視する目”と“影の壁”

“監視する目”はステージ内に3つ配置されています。“監視する目”に触れることで解除できます。すべての“監視する目”を解除することで、出口をふさいでいる“影の壁”を消滅させることができ、次のステージに進むことができます。“監視する目”をすべて解除しないで“影の壁”に触れると、ダメージを受けてしまいますので、注意しましょう。



▲“監視する目”

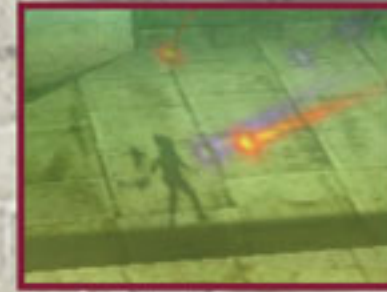


▲“影の壁”

敵と武器について

塔には、影の姿をした敵がうごめいています。これらもまた、実体を持たない影だけの存在です。少年の影を見つけると、襲いかかってきます。敵には素手では対抗できませんが、武器を手に入

れると、Bで攻撃が可能になります。敵をたおすと、赤と紫の光が少年の影に集まてきます。赤い光は体力回復、紫は経験値のもと



赤は体力回復、紫は経験値。

リスタートについて

影のつながっていない奈落の底に落ちてしまうとダメージを受け、ゲームがリスタートされます。動いている床と壁の影にはさまれてしまうなどしたときも同様です。



影の回廊

塔の中には【影の回廊】と呼ばれる謎の空間があります。たとえば十字の左右を押すと、地形が変化するしかけなどが存在します。【影の回廊】をクリアすると、体力が回復し経験値も手に入ります。



また、ゲーム再開時に、クリアしたことのある【影の回廊】だけを選んで遊べるようになります。



クロアゲハを使ったアクション

行き止まりのように見える場所でも、クロアゲハの力を使って先に進めることができます。

Bを押しながらWiiリモコンのポインターを画面に向けて、クロアゲハによって画面内を探索することができます。クロアゲハの周囲に表示される丸い輪の中に「動かせる物体」が入ると光の点



この光の点に一定時間クロアゲハを重ねてみてください。物体に力が与えられられます。力が与えられた物体をポイントして、もう一度Bを押すことで、物体を動かすことができるようになります。物体が動けば影の形が変わり、先に進む道が開けます。



場面によっては光を操作するスライダーが表示されることがあります。スライダーのつまみ部分をポイントし、Bを押しながらWiiリモコンを動かして、光の方向を変えることができます。光の方向が変わると影の世界が大きく変化し、思わぬところに道ができます。



▲ 横方向のスライダー。縦の場合もあります。

Game Over

体力が0になると、ゲームオーバーとなります。画面が切り替わり、次の2つのメニューを選べます。



リトライ-----最後にセーブが行われた場所から、再挑戦します。
やめる-----ゲームをやめて、メインメニュー(←7ページ)にもどります。

◆ Menu ◆

ゲームプレイ中に \oplus を押すと、ゲームを一時停止してMenu画面を表示します。現在地が分かるほかに、次のようなメニューを選ぶことができます。



▲右上の「%」はステージクリア率とメモリーの取得率あわせの達成率を表しています。

ツヅケル -----ゲームにもどり、プレイを再開します。

アイテム -----手に入れたアイテムを確認することができます。

メモリーリスト ---メモリーの一覧が表示され、読んだことのあるメッセージを確認することができます。

難易度 -----ゲームの難易度を選択します。【かんたん】【ふつう】【むずかしい】の3段階があり、敵の強さが異なります。

あきらめる -----ゲームをやめて、メインメニュー(←7ページ)に戻ります。このメニューを選んでも、ゲームの記録はセーブされませんので、ご注意ください。

【影の回廊】の中で \oplus を押すと【影の回廊から出る】というメニューを選べます。

また、左下に表示されているパラメーターには、次のような意味があります。

LV -----強さの目安で、レベルが上がると攻撃力が上がります。

重量 -----左はライフの現在値、右は最大値です。

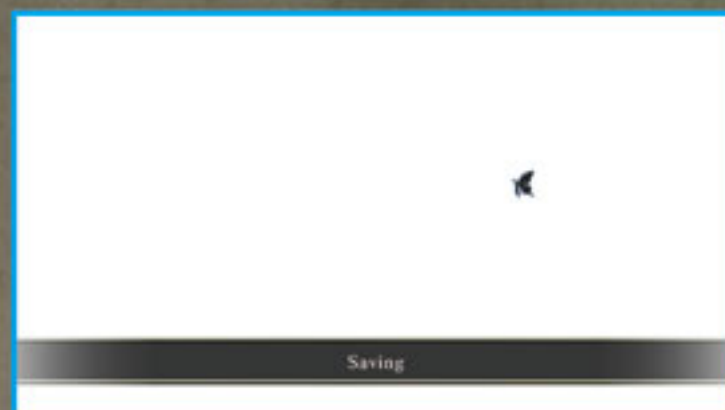
EXP -----現在の経験値です。

NEXT -----次のレベルに上がるために必要な経験値です。

記憶 -----取得したメモリーの数です。左は現在値、右は総数です。

セーブについて

ゲームプレイ中は、エリアやステージ、【影の回廊】(→14ページ)をクリアしたときに、自動的にセーブされます。右のような画面が表示されているときは、Wii本体の電源をOFFにしないでください。



本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。

お客様へ この取扱説明書は、再発行いたしませんので、大切に保管いただきますようお願い申し上げます。



ゲームソフトパッケージの『年齢区分マーク』について

当社のゲームソフトはコンピュータエンターテインメントレーティング機構の審査を受け、商品パッケージに『年齢区分マーク』を表記しています。



ゲームソフトはCERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの対象年齢を定められます。これは、表示された年齢以上を対象とする表現内容が含まれていることを示しています。お客様がソフトをご購入される際の商品の情報としてご利用ください。ただし、『Z』区分は、「18才未満の者に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分」となります。

©2010 HUDSON SOFT

Wiiは任天堂の登録商標です。Trademarks registered in Japan.
ヌンチャクは任天堂の商標です。



禁無断転載