

ぎゅわんぶらあ自己中心派 MSX版での変更要望点

1. 勝ち抜き対戦モードを選択した場合は、指導者なし、ドボンなし、一発賞なし、ウマなし、ツキありに自動的に設定され、かつこれららの設定は変更できないようにする。すなわち、実戦モード/指示モードのみが変更可能となる。なお、フリー対戦モードに戻した場合には、以前の設定が残っているほうが良い。
2. 通常のキャラクタのふきだしは、そこでウェイトを入れ、次のキャラクタが積もったり、きつたりしないほうが良い。従って、「あなをた役を打つ気ね」のような方法が望ましい。従って、多少のウェイトを入れ、そのウェイトを同時に調節することにより、次の手番へ進むこと可能としてほしい。
3. 完全ジョイスティック対応とする。Aボタンのみのジョイスティックもサポートすること。[ツモ]に気合いを入れられるよう（入れたと思えるよう）にジョイスティックをセンターから下（手前）にグッと倒すと積もる、といった仕掛けも欲しい。
4. あがり牌チェック、役判定、点数計算のプログラムを用意しておいてください。こちらの時間があるかぎりチェックします。
5. 面子が帰ってしまった時の選択は、「誰かが来るのを待ちますか？（Yes/No）」とし、すべての選択の形式を統一する。

A>