

②断公九 (タンヤオ)

ピンフと並んで、メンツ作りのところで基本としているため自然にできてしまう確率の高い役です。しかし、タンヤオは鳴くこともできる役なので、技巧的にねらうことができる役と言えます。

○中張牌のみによるメンツ20点、リャンメン8点、カンチャン、トイツ4点、頭は17点、独立牌1点、リャンメンの片あがりターツは4点。

○役確定81点以上、片あがりテンパイは80点。

○タンヤオにおける組み合わせ

(確定)	③③③③①	81点	4メンツ, 頭単騎
	③③③②②	81点	3メンツ, トイツ2組のシャボ待ち
	③③③②②	81点	3メンツ, 1頭 1カンチャン待ち
	③③③②②	83点	3メンツ, 1頭 1リャンメン待ち
(片あがり)	③③③②②	80点	3メンツ, 1頭 1リャンメン待ち (23ターツまたは、78ターツ待ち)
(期待表)	③③③②①①	79点	3メンツ, 1頭 2独立牌
	③③③②②	76点	3メンツ, 2リャンメン
	③③②②②①	74点	2メンツ, 1頭 2リャンメン, 1独立牌
	③③②②	65点	2メンツ, 1頭 1リャンメン
	③③③②	68点	3メンツ, 1リャンメン
	③③③	60点以上	3メンツ
	③②②②	53点	1メンツ, 2リャンメン, 1頭
	②②②②②	49点	4リャンメン, 1頭
	③③②	48点	2メンツ, 1リャンメン
	③②②	45点	1メンツ, 1頭 1リャンメン
	③②②②	45点	1メンツ, 1頭 2ターツ
	②②②②	41点	3リャンメン, 1頭
	③③	40点以上	2メンツ
	②②②	33点	1頭 2リャンメン
	②②②②	29点	3カンチャン又はトイツ, 1頭
	③②	28点	1メンツ, 1リャンメン