





# Méthode des frontières immergées pour les maillages cartésiens anisotropes dans le code Notus

Joris Picot<sup>1</sup>
Stéphane Glockner<sup>2</sup> Thomas Milcent<sup>3</sup> Delphine Lacanette<sup>2</sup>

Présentation TASC – CORIA 24 février 2016

<sup>1</sup>Université de Bordeaux, I2M, UMR 5295

<sup>2</sup>Bordeaux INP, I2M, UMR 5295

<sup>3</sup>Arts et Métiers Paritech, UMR 5295

CPU

Le monde numérique au servic de la certification et de la sécurisation des systèmes



# Qui suis-je?

#### **Parcours**

2006–2009 École d'ingénieur MATMECA

Spécialité : fluides et énergétique

2009–2014 Thèse et post-doc au **CERFACS** 

Direction : Roberto Paoli et Daniel Cariolle

Sujet : effets de la turbulence atmosphérique sur les

traînées de condensations.

2014-2016 Post-doc à **I2M** 

Sujet : méthode des frontières immergées pour les maillages cartésiens anisotropes dans le code Notus. Application à la simulation des écoulements dans la grotte de Lascaux

Planche : 2/36

#### Notus

#### Nouveau code CFD de l'I2M, depuis 2015

Développeurs :

Stéphane Glockner, Antoine Lemoine, Mathieu Coquerelle, Joris Picot

► Code en phase de développement

# Écoulements d'air dans les grottes de Lascaux

#### Géométries des grottes complexes

Utilisation d'une méthode de frontières immergées

#### Calculs très intensifs

$$\Delta x = 30\,\mathrm{cm}$$
  $\to$   $5 \times 10^6~\mathrm{points}$   $\to$  50 cœurs  $\Delta x = 5\,\mathrm{cm}$   $\to$   $1000 \times 10^6~\mathrm{points}$   $\to$  10 000 cœurs en comptant  $100\,000~\mathrm{points}$  par cœur

► Utilisation d'algorithmes massivement parallèles

Planche : 3/36

#### Plan

#### Introduction

- 1. Notus
- 2. Frontières immergées pour l'équation de Laplace
- 3. Frontières immergées pour les équations de Navier-Stokes

Conclusions

#### Partie 1

#### **Notus**

- 1.1 Présentation de Notus
- 1.2 Outils de validation
- 1.3 Bilan du projet



#### Caractéristiques principales

- Code dédié aux écoulements incompressibles, multiphasiques
- Volumes finis, 2D et 3D, maillages cartésiens
- Pensé massivement parallèle

#### Méthodes numériques

- Navier-Stokes: fractional step method, Goda et Timmermans
- Interfaces : Level-set, Volume-of-Fluid, Moment-of-Fluid
- Géométries complexes : frontières immergées

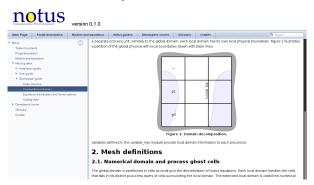
1.1 Présentation de Notus

Planche : 6/36



# Objectifs visés

- Facile d'utilisation et facilement adaptable
  - ► Code open-source et documenté avec Doxygen http://notus-cfd.org/doc/index.html





# Objectifs visées

- Repose sur des technologies existantes
  - ► Systèmes linéaires : bibliothèques HYPRE et MUMPS
  - ► Entrées-sorties parallèles : ADIOS
- Développements coordonnés avec git
  - Permet de développer à 4 en parallèle
  - Déploiement sur différentes machines : curie (TTGC), occigen (CINES), turing (IDRIS), avakas (MCIA)
- Validation solide et automatisée

# Validation de la convergence en espace

- La démarche est **automatisée** le plus possible
- Les grandeurs à analyser sont précisées dans le cas test
- Possibilité d'utiliser la méthode de Richardson

# Validation de la non régression

\$ ./notus_validation.sh				
Test case name	Validated	Converged	Iterations	Error
ibd_laplacian_dirichlet	FAIL			
poiseuille	OK	OK	356	1.387778e-17
poiseuille_viscosity	OK	OK	2989	0.000000e+00
level_set_sheared_2D	NO	N/A	200	3.820045e-08
mof_minimization_sheared	a ok	N/A	1000	2.220446e-16
<pre>vof_plic_periodic</pre>	OK	N/A	141	3.330669e-16
ball_equilibrium	NO	OK	1128	1.496367e-07
driven_cavity	OK	OK	3449	5.162537e-15
dam_break_mof	OK	N/A	50	2.531308e-14
dam_break_vof_plic	OK	N/A	50	3.355649e-14

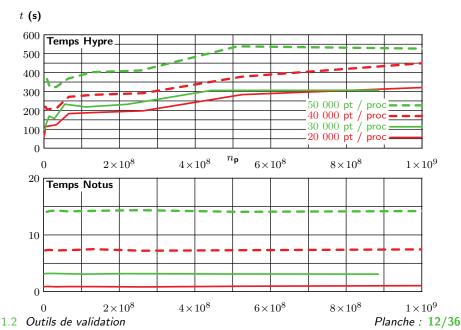
- Compare un résultat scalaire attendu, pour chaque cas test
- La démarche est **automatisée** le plus possible
- Différents jeux de validation selon le besoin (rapide, complet, etc.)

# Validation des performances parallèles

\$ ./scalability_script_turing.sh							
Np	Total	<pre>Hypre (velocity)</pre>	Hypre (pressure)	Notus			
128	0.26000e+01	0.86140e+00	0.94443e+00	0.79417e+00			
256	0.29297e+01	0.10660e+01	0.10462e+01	0.81751e+00			
512	0.30754e+01	0.11369e+01	0.11025e+01	0.83590e+00			
1024	0.38859e+01	0.16025e+01	0.13959e+01	0.88751e+00			
2048	0.43207e+01	0.18807e+01	0.15359e+01	0.90404e+00			
4096	0.47281e+01	0.22302e+01	0.16268e+01	0.87108e+00			
8192	0.65902e+01	0.32613e+01	0.23815e+01	0.94744e+00			

- Relève le temps de calcul pour différentes parties du code
- La démarche est **automatisée** le plus possible

# Validation des performances parallèles



# Liste des écoulements physiques simulés

- Convection naturelle
- Cavité entraînée
- Bulle ascendante

- Rupture de barrage
- Vagues solitaires

#### Avancement du projet

Sortie interne: janvier 2016

Écoulements :

Jet turbulent
 Interaction avec solides élastiques

Sortie publique : dernier trimestre 2016

http://www.notus-cfd.org/

#### Partie 2

# Frontières immergées pour l'équation de Laplace

- 2.1 Motivation
- 2.2 Ghost-Cell Finites-Differences
- 2.3 Ghost point shifting
- 2.4 Tests Équation de Laplace

Planche : 14/36

# Motivation des frontières immergées (FI)

S'affranchir de la complexité des maillages curvilignes et non-structurés.

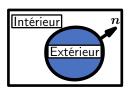
#### Possibilités offertes :

- Solution convergeante au 2<sup>e</sup> ordre,
- Frontières mobiles,
- Lois de paroi.

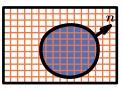
#### Méthodes existantes

Beaucoup d'approches existent :

- Forçage continu (Peskin, 1972)
- Forçage discret
  - Ghost-Cell Finite-Differences
  - Cut-Cell Finite-Volumes



Domaines.



Frontière immergée.

2.1 Motivation Planche: 15/36

#### Dans Notus

Méthode de type Ghost-Cell Finite-Differences.

# Contraintes liées au parallélisme

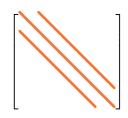
- Stockage des grands systèmes linéaires
- Performance des solveurs
- Notus utilise des matrices à bandes

#### Compacité

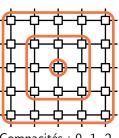
Le stencil de discrétisation est **compact d'ordre** c **si** :

$$|\mathbf{x}_j - \mathbf{x}_i| > \Rightarrow A_{ij} = 0$$

où A est la matrice.



Matrice à bandes A



Compacités : 0, 1, 2.

2.1 Motivation Planche: 16/36

#### Méthode Ghost-Cell Finites-Differences

Discrétisation de l'équation de Laplace :

$$\frac{u_{i-1}-2u_i+u_{i+1}}{\Delta x^2}=f_i$$

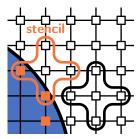
au points x<sub>i</sub> du domaine intérieur uniquement.

Près de la frontière,  $u_{i\pm 1}$  peut ne pas être défini,  $\triangleright$  c'est un nœud fantôme.

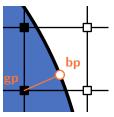
# Principe général

La CL au boundary point (bp) va définir une valeur au ghost point (gp).

Le point **bp** est obtenu à l'aide d'une levelset.



Stencil du sys. linéaire.



Application de la CL.

#### Discrétisation de la CL

Interpolation et différences finies :

$$\sum_{j} \beta_{j} u_{j} = u_{\mathbf{bp}}$$
 (Dirichlet)

$$\sum_{j} \gamma_{j} u_{j} = \partial_{n} u_{\mathbf{bp}}$$
 (Neumann)

Équations  $\mathbf{couplées} \to \mathbf{modification}$  du système linéaire, résolution  $\mathbf{implicite}$ 

$$(A+E)=f+b$$

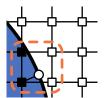
#### Interpolation

Différentes méthodes d'interpolation possibles

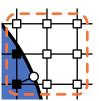
- Méthode linéaire (Mittal, 2008)
- Méthode directe (Cocco & Russo, 2012)
- Méthode des moindres carrés (Mousel, 2012)



Méthode linéaire.



Méthode directe.



Ordre plus élevé.

Planche : 18/36

# Cas des maillages anisotropes

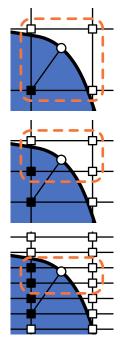
Nombre d'anisotropie  $a=rac{\Delta_{\mathsf{max}}}{\Delta_{\mathsf{min}}}$ On a :

$$c = \lceil 2a \rceil$$
 (Méthode linéraire)  
 $c = \lceil a \rceil$  (Méthode directe)

L'anisotropie augmente l'étendue du stencil

Les matrices à bandes sont rapidement limités Typiquement :  $c \le 1$  ou  $c \le 2$ 

Nécessité de modifier la méthode



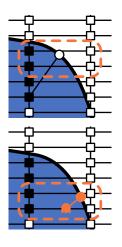
# Ghost point shifting

Le point **gp** est **décalé** vers le nœud intérieur le plus proche.

- Le nouveau point **bp** est décalé aussi.
- L'équation devient plus compacte.

#### On obtient :

$$c=2$$
 (Méthode linéraire)  
 $c=1$  (Méthode directe)



# Tests — Équation de Laplace

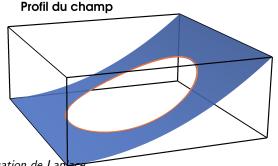
Domaine carré  $\Omega$  avec un obstable circulaire  $\Gamma$  centré :

$$\Omega = [-1, +1] \times [-1, +1]$$
  $\Gamma = \mathsf{Disque}\left(\mathit{O}, \mathit{r} = 0.65\right)$ 

Solution paraboloïde avec conditions limites adaptées :

$$u(x, y) = (1 + x)^{2}$$
  $\Delta u(x, y) = 2$ 

$$u_{\Gamma} = (1 + x_{\Gamma})^2$$
 (Dirichlet)  $\partial_{\mathbf{n}} u_{\Gamma} = 2(1 + x_{\Gamma})$  (Neumann)



2.4 Tests — Équation de Laplace

Planche: 21/36

# Tests — Équation de Laplace

# Maillages

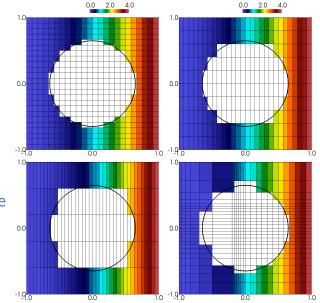
Solutions convergées pour a = 1 (isotrope)

- a = 2.8
- *a* = 7.6
- irrégulier

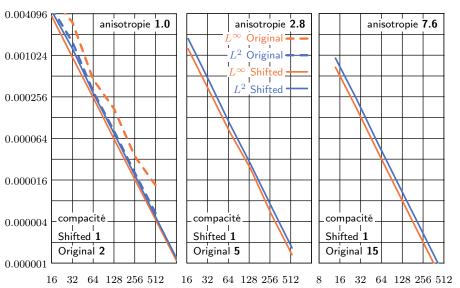
# Test de convergence

Sur les maillages

1. 2.8. 7.6



#### Condition limite de **Dirichlet**

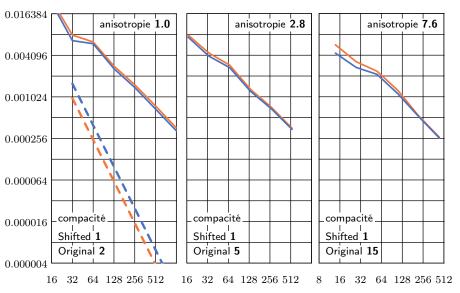


Compact et converge au deuxième ordre

2.4 Tests — Équation de Laplace

Planche : 23/36

#### Condition limite de Neumann

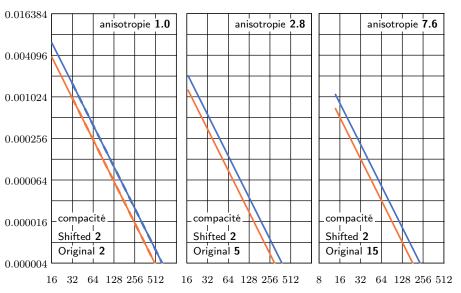


► Compact et converge au premier ordre

2.4 Tests — Équation de Laplace

Planche : 24/36

#### Condition limite de Neumann



▶ Un peu moins compact et converge au deuxième ordre

2.4 Tests — Équation de Laplace

Planche : 25/36

#### Partie 3

# Frontières immergées pour les équations de Navier-Stokes

- 3.1 Modification des équations
- 3.2 Tests Écoulement de Poiseuille
- 3.3 Tests Écoulement autour de cylindre

Planche : 26/36

# Application aux équations de Navier-Stokes

# Formulation incompressible

#### Conditions limites

$$\partial_t \mathbf{u} + \operatorname{div}(\mathbf{u} \otimes \mathbf{u}) + \nabla p = \nu \Delta \mathbf{u} \qquad \mathbf{u} = \mathbf{0}$$
$$\operatorname{div} \mathbf{u} = 0 \qquad \qquad \partial_n p = 0$$

#### Méthode prédicteur-correcteur

$$\partial_{t} \boldsymbol{u}^{*} + \operatorname{div}(\boldsymbol{u}^{*} \otimes \boldsymbol{u}^{n}) + \nabla p^{n} = \nu \Delta \boldsymbol{u}^{*} + \boldsymbol{f}$$
(1)  

$$\delta t \, \Delta \Phi = \operatorname{div} \boldsymbol{u}^{*}$$
(2)  

$$p^{n+1} = p^{n} + \Phi$$
(3)  

$$\boldsymbol{u}^{n+1} = \boldsymbol{u}^{*} - \delta t \, \nabla \Phi$$
(4)

- L'inertie est semi-implicite :  $\operatorname{div}(\boldsymbol{u} \otimes \boldsymbol{u}) \approx \operatorname{div}(\boldsymbol{u}^* \otimes \boldsymbol{u}^n)$
- Deux systèmes linéaires : (1) et (2)
- Trois différentiations :  $\nabla p^n$ , div  $\boldsymbol{u}^*$ ,  $\nabla \Phi$

# Discrétisation spatiale

#### Grille décalée

$$m{u} 
ightarrow \left[ u_{i+\frac{1}{2},j} \quad v_{i,j+\frac{1}{2}} \right] \ p 
ightarrow p_{i,j}$$



Les champs discrets sont-ils bien définis?

Oui, sauf pour u<sup>n</sup> sur les points fantômes. (Cf. terme d'inertie)

Solution : Extrapolation de  $u^n$  après l'étape de correction

$$\mathbf{u}^{n+1} = \mathbf{u}^* - \delta t \, \nabla \Phi$$
  $\Rightarrow$   $\mathbf{u}^{**} = \mathbf{u}^* - \delta t \, \nabla \Phi$   $\Rightarrow$   $(\mathbf{I} + \mathbf{\mathcal{E}}) \mathbf{u}^{n+1} = \mathbf{u}^{**} + b$ 

3.1 Modification des équations

Planche : 28/36

# Tests — Écoulement de Poiseuille

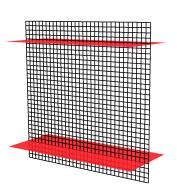
Domaine canal plan avec grille non coïncidente

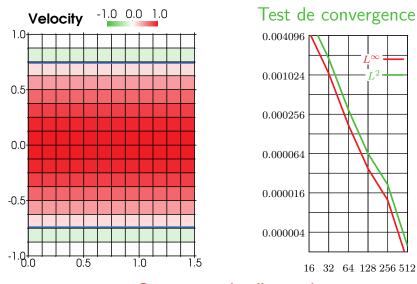
$$\Omega = [0, +2] \times [-1, +1]$$
  $\Gamma = \text{Droite} (y = \pm H = \pm 0.65)$ 

CL périodiques

Solution parabolique

$$u(x,y) = u_{\text{max}} \left( 1 - \frac{y}{H} \right)^{2}$$
$$f_{x} = \frac{2\nu u_{\text{max}}}{H^{2}}$$





► Converge au deuxième ordre

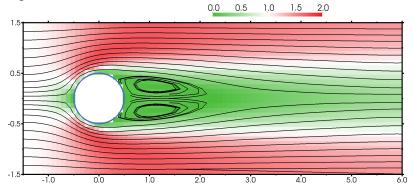
# Tests — Écoulement autour du cylindre

Domaine canal plan avec grille non coïncidente

$$\Omega = [-1.5, +6.0] \times [-1.5, +1.5]$$
  $\Gamma = \text{Cylindre}(O, r = 0.5)$ 

CL vitesse imposée en entrée. symmétrie sur les côtés

Régime stationnaire : Re = 40



3.2 Tests - Écoulement de Poiseuille

Planche : 31/36

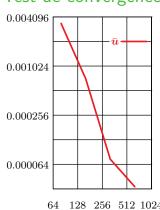
# Tests — Écoulement autour du cylindre

#### Validation

Etude de convergence par extrapolation de Richardson

- Erreur « perturbée » par le volume changeant avec la grille
- Converge au deuxième ordre

#### Test de convergence



128 256 512 1024

# Tests — Écoulement autour du cylindre

Frontière irrégulière « pacman »

Re = 60

#### Partie 4

# **Conclusions**

#### Conclusions

# Méthode des frontières immergées

#### Implémentée dans Notus

- Convergente au 2<sup>e</sup> ordre
- Reste compacte pour des maillages anisotropes

#### Validation

- Équation de la chaleur
- Écoulement de Poiseuille
- Écoulement autour du cylindre
- Validation 3D en cours

Planche : 35/36

#### Perspectives

- Analyse des performances parallèles
- Implémentation des objets, application à Lascaux



Planche : 36/36