



IoTプラットフォームを進化させるAWSの活用方法

IoT@Loft #20

Amazon Web Services Japan



概要

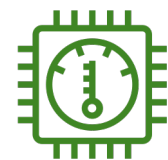
- デバイスの情報を集約・活用することで、エンドユーザーのみならず様々なステークホルダーがメリットを享受できます。
- このセッションでは、デバイスとデータの統合管理をおこなうIoTプラットフォームを構築することによって実現可能なユースケースの例や、構築するために解決すべき技術的課題、AWSを用いた解決方法について、事例を交えてご紹介します。

製品IoTにおける主なユースケース



遠隔操作

ブラウザやスマホからデバイスを遠隔操作



スマホで通知

デバイスの状態に変化があったときに、スマホなどに通知

機器間の連携

Echoデバイスからの操作に対応

クラウド、デバイス、ユーザー間の処理の流れと要件

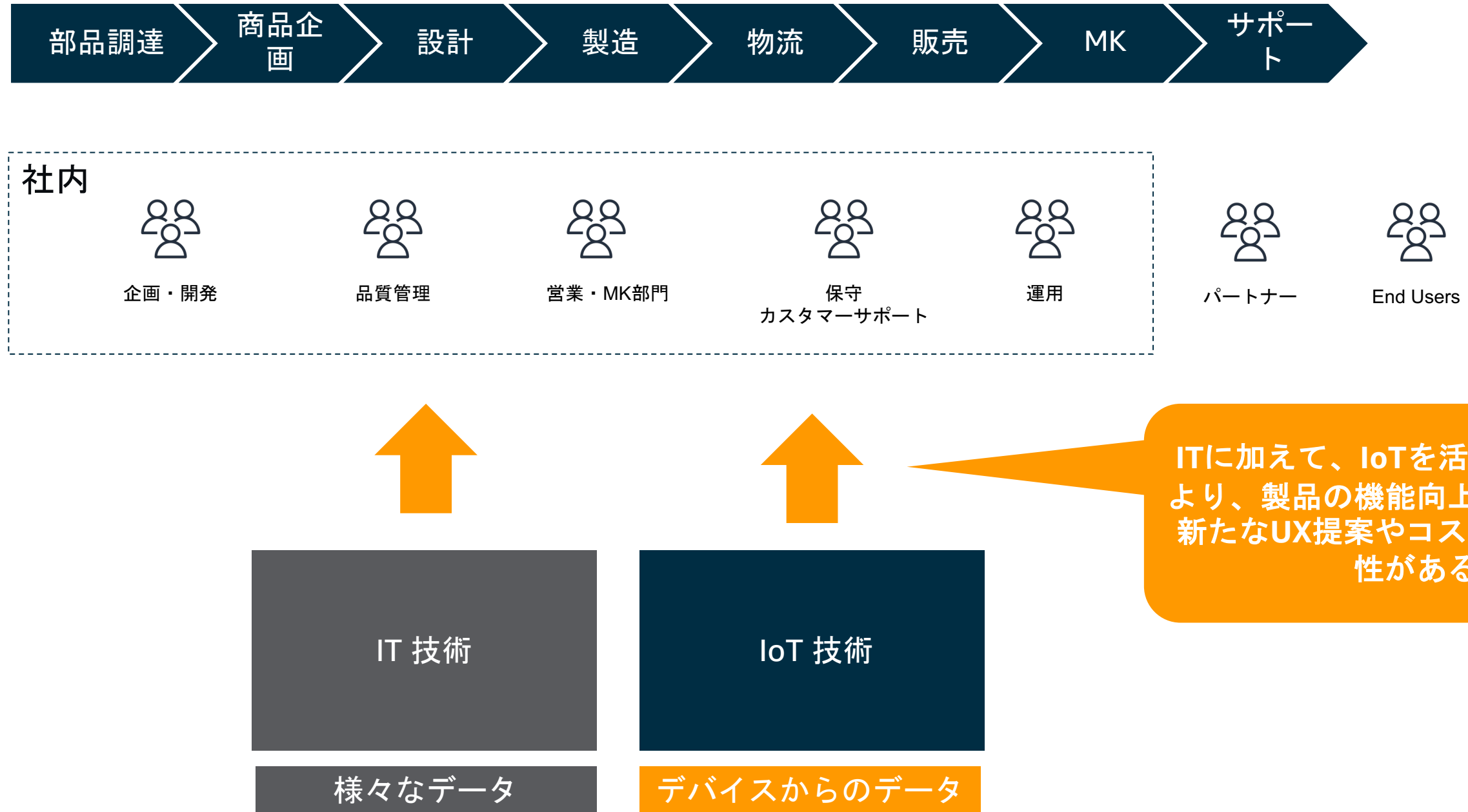


- 利用前
 - デバイス証明書のプロビジョニング
 - Wi-Fiセットアップ
- 利用中
 - スマホ操作でデバイス制御
 - デバイス状態をスマホで通知
 - 新機能のアップデート
 - 分析のためのデータ収集

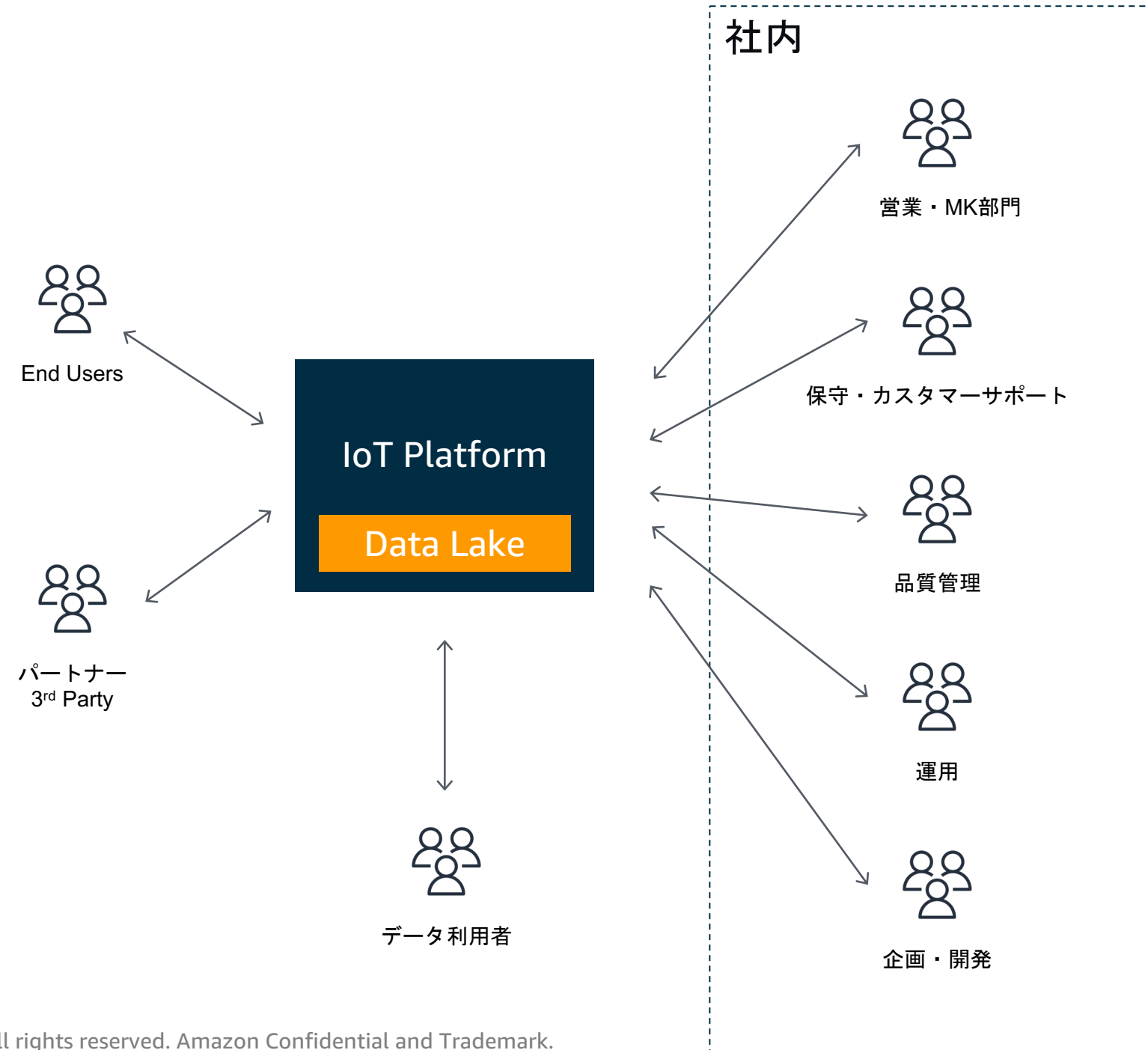
IoTプラットフォームをつくる
1つの理由：

処理を共通化し、UX向上 & 開発効率化

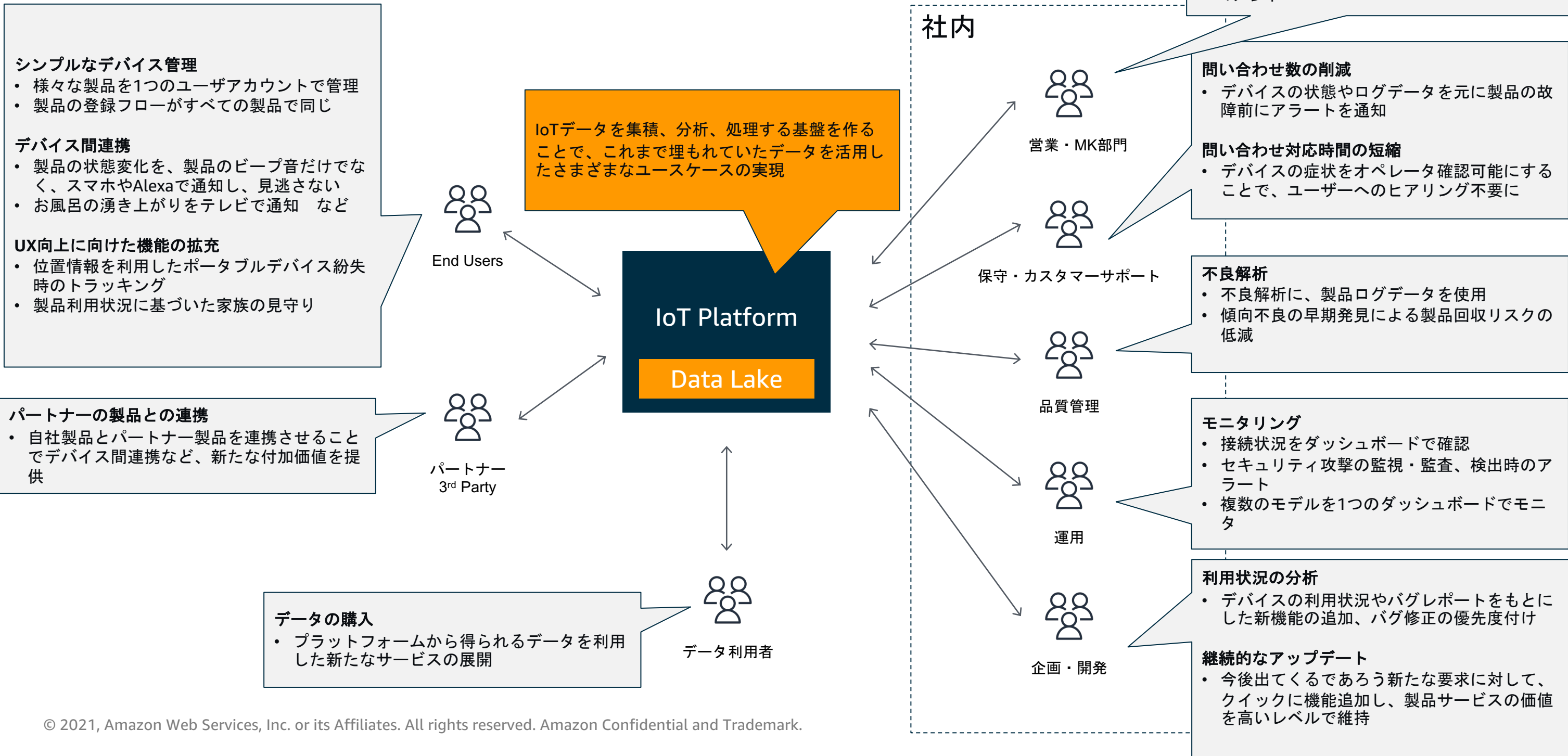
製品開発プロセスとIoTデータのさらなる活用



Smart Productにおける IoTプラットフォームのユースケース



Smart ProductにおけるIoTプラットフォームのユースケース



IoTプラットフォームの設計

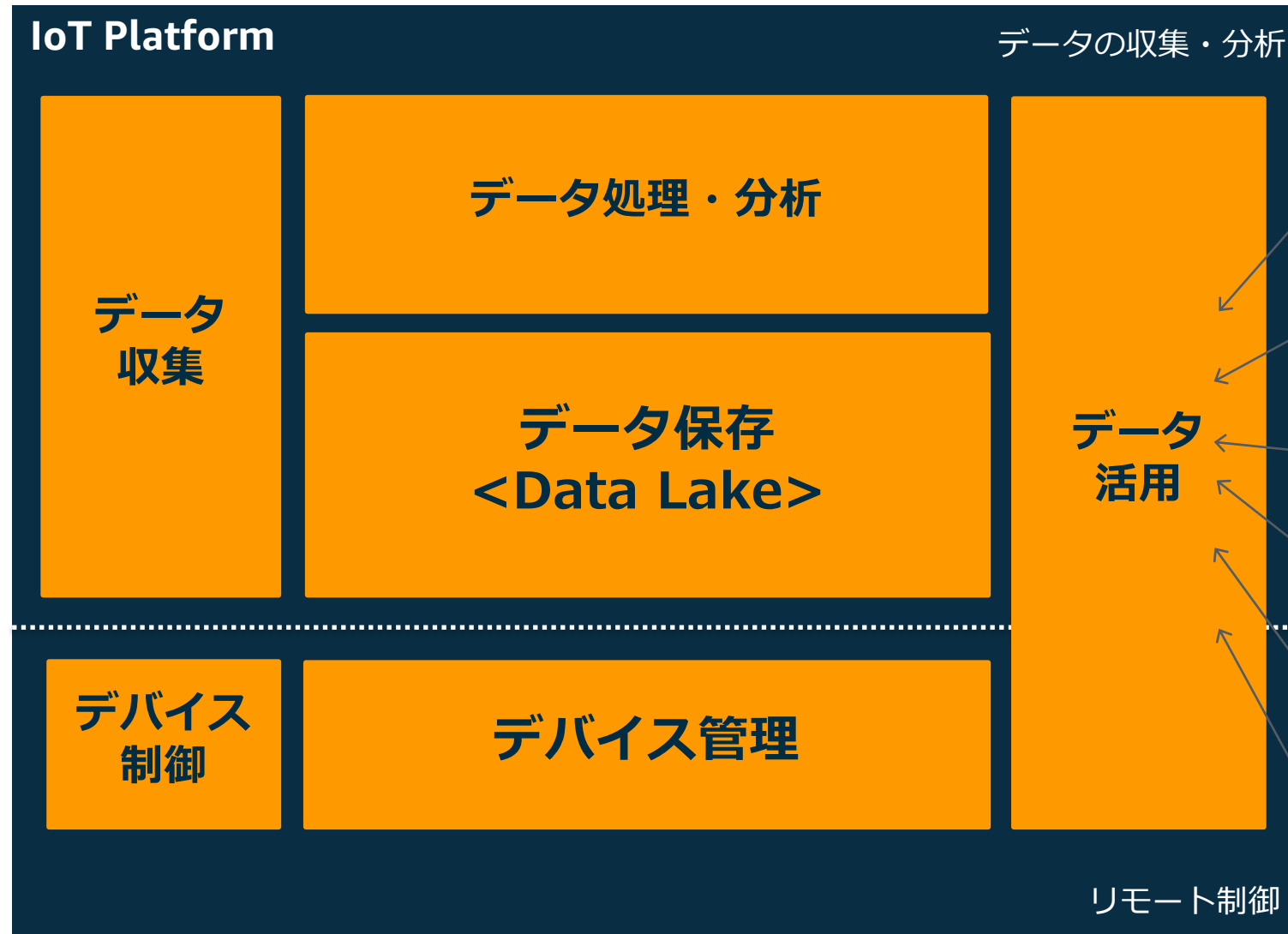
製品



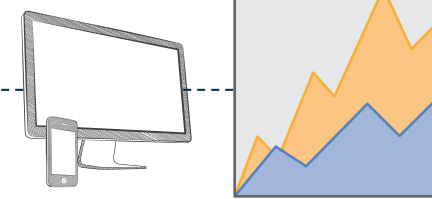
- 制御コマンド
- 仕向け
- 設定情報
- 操作ログ
- FW ver
- 利用回数
- デバッグログ
- クラッシュログ
- 位置
- ...



- 制御コマンド
- ファームウェア
- ML推論モデル
- 設定変更



社内



クロスセル・アップセル

営業・MK部門



デバイス設定状況やログを確認し、スムーズな対応

保守・カスタマーサポート



ログを活用した不良解析
MLを活用した予兆保全

品質管理



クラウド・デバイスの状態監視、セキュリティ監視・監査

運用



バグの修正や機能追加の優先度を決定する指標
自動アップデート

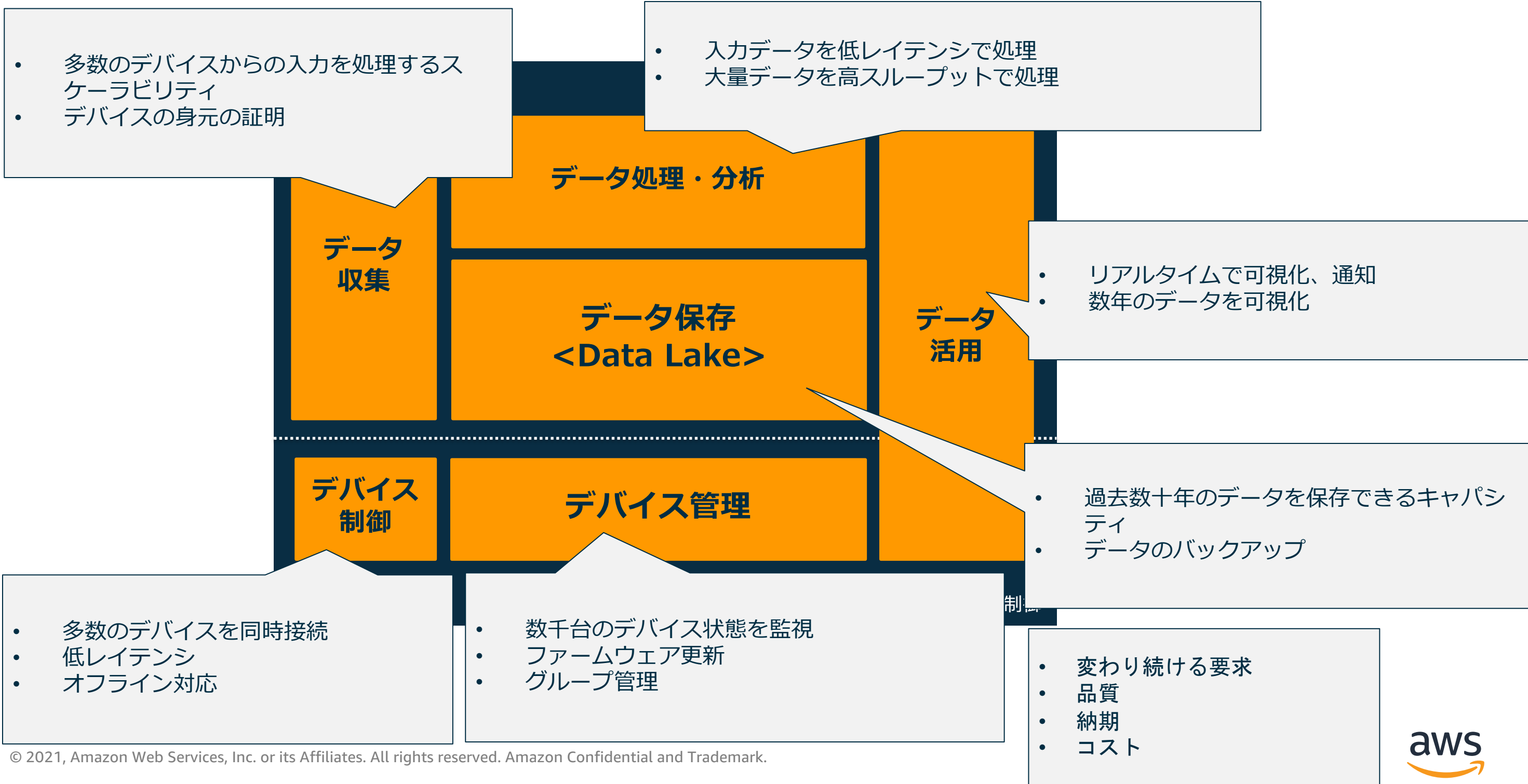
企画・開発



感動体験、UX向上

End User

IoTプラットフォームの設計課題



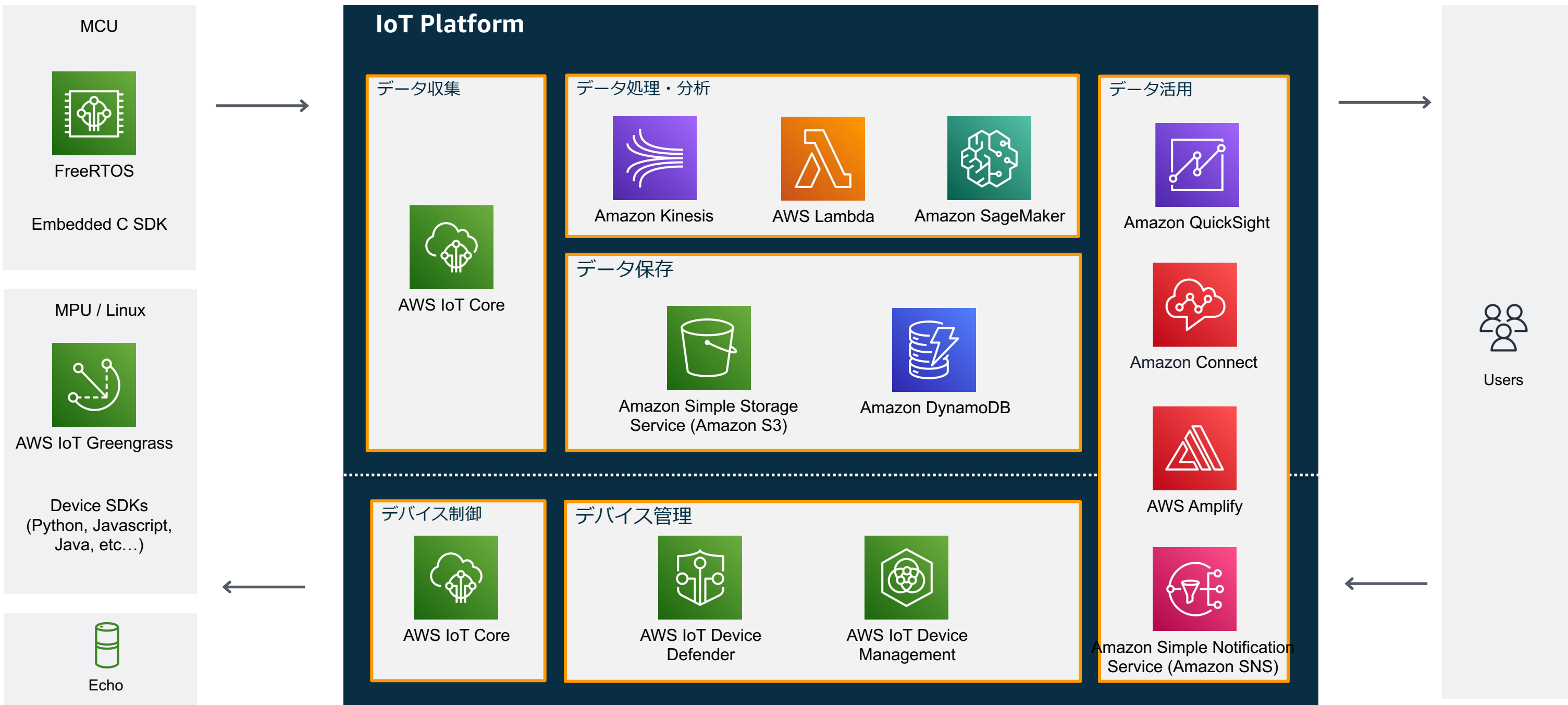
主な性能要件と実現方法



要件	AWS IoT 等を活用することによる実現
多数のデバイスからのアクセス	数百万台の同時接続可能なスケーラビリティ
デバイスの身元の証明	証明書による認証と認可、プロビジョニング
リアルタイム性	MQTTによる低レイテンシーでの双方向アクセス
不正アクセスなどの攻撃対策	デバイスの監視・監査
ストレージキャパシティ	S3との連携
ファームウェア更新・バッチ処理	IoTジョブの実行によるカナリアデプロイ
デバイスのモデル・バージョン管理	デバイスのグループ管理とクエリ
デバイスファームウェアの再利用性・移植性	Device SDKやFreeRTOSによるIFの統一
オフライン時の処理	デバイスの状態保持、状態差分の処理
コスト削減	使用した分だけの費用負担（従量課金）
変わり続ける要求	ビルディングブロックによる柔軟な機能追加・削除

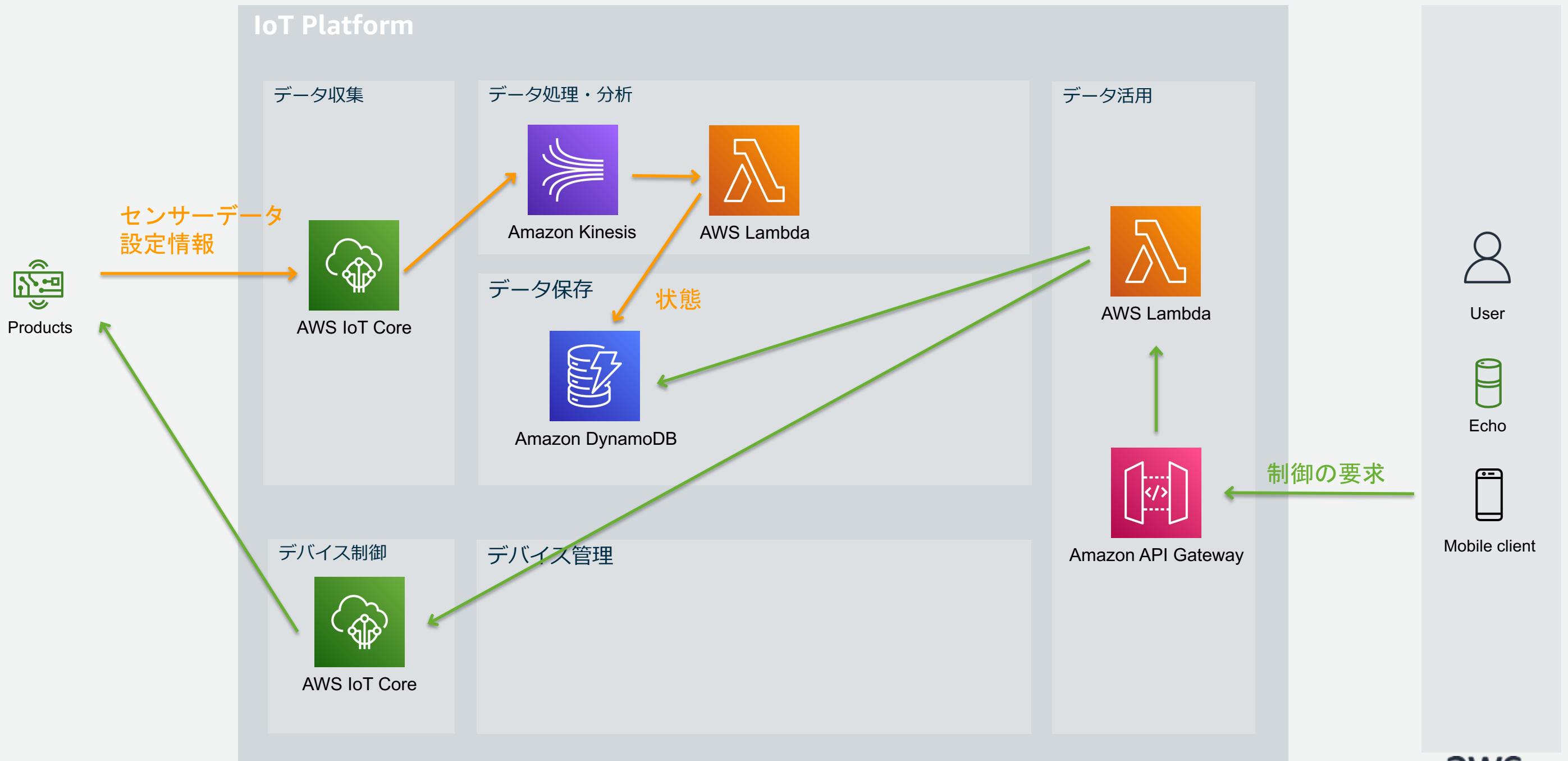
IoT開発を行う上で直面する共通の課題をAWSが解決

IoTプラットフォームで利用するAWSサービス例



アーキテクチャの例 デバイスの遠隔制御

双方向通信を実現し、
スマートスピーカーやモバイルからの制御要求をデバイスに伝達

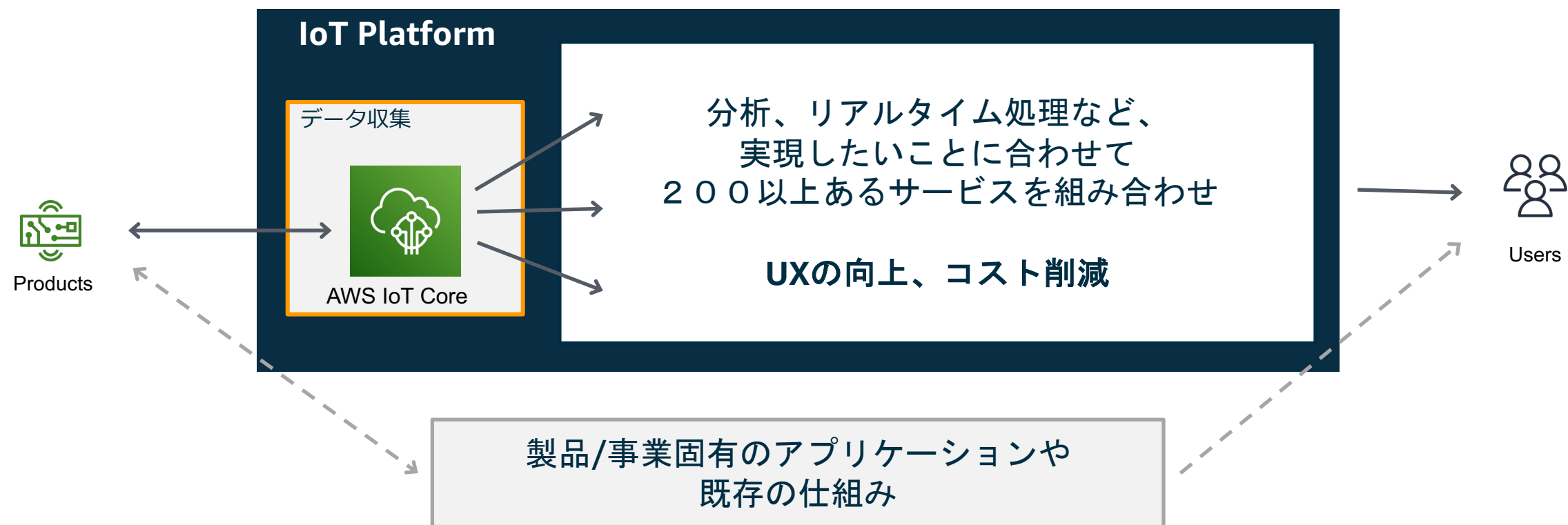


アーキテクチャの例 製品問い合わせ時のオペレーション効率化



ユースケース実現に向けて

- 小さく、出来るところから試してみる
 - Building Blocks（必要なサービスを徐々に足していく）
 - 既存の仕組みを維持しながら試す
 - 効果を確認しながら機能を拡充



まとめ

- スマートプロダクトの統合管理による新たな顧客価値の創造とその実現方法
 - Smart Productの情報を集約・活用することによるUX改善の例
 - プラットフォーム構築するために解決すべき技術的課題
 - AWSを用いた解決方法