

に・ぜろ・に・よん パソコン甲子園2024

プログラミング部門 競技要項【改訂版】

1. プログラミング部門の概要

プログラミング部門では、プログラミングの知識と技術を競います。制限時間内に出題された問題に対する解答プログラムを作成し、正解した問題ごとの得点の合計を競います。

競技は「予選」と「本選／もうひとつの本選」で構成されます。「予選」は各参加校を会場として開催され、予選で選出されたチームは「本選」に進むことができます。本選は会津大学を会場として開催され、優秀な成績を修めたチームには賞状と副賞が贈られます。

本選に進めなかったチームは、予選と同様の方法で、本選と並行して開催される「もうひとつの本選」に参加します。「予選+本選」または「予選+もうひとつの本選」の合計得点が選手個人の総合成績として認定されます。



初級者から上級者まで、幅広いレベルの参加者が取り組めるように、難易度の異なる問題が出題されるよ。パソコン甲子園の公式 Web サイトに過去問を公開してるので参考にしな。

2. 競技ルール

- (1) 同一学校の生徒2名でチームを構成します。
- (2) 各生徒は、出題された問題に対する解答プログラムを考案・作成し、規定の競技環境※で実行し、正誤判定を得ます。
- (3) 競技時間内に正解した問題数に基づいて生徒およびチームの得点が与えられ、チーム得点で順位を競います。
- (4) 競技で使用できるプログラミング言語はC、C++、Javaです。

※ 競技環境の詳細については大会前に通知します。

3. 参加申込

学校長の許可を得た上で、パソコン甲子園の公式 Web サイトから所定のページにアクセスいただき、必要事項を入力の上、お申し込みください。

【参加申込受付期間：2024年7月1日（月）～8月5日（月）】

パソコン甲子園の公式 Web サイトの「受付状況」に、受付が完了したチーム名を公開しますので、必ず確認してください。お申込みいただいた後、10日以上経過しても申込み情報が反映されていない場合、また、申込みに間違いがあった場合には、必ずパソコン甲子園事務局までご連絡ください。

申込締切後のチーム名の変更、新規登録はできません。チームメンバーの変更についてのみ、予選当日の3日前（2024年9月13日（金）17時）まで可能とします。メールにて申し出てください。

4. 予選について

4.1. 予選日程および実施方法

開催日：2024年9月16日（月・祝）

競技会場：生徒が在籍する学校等

- ① 競技問題の出題と解答プログラムの提出は所定の Web サイトで行われます。
- ② 制限時間は3時間です。
- ③ 競技に使用するコンピュータ（原則として生徒1名につき1台）を含む競技環境は生徒が在籍する学校等が用意します。
- ④ 競技中は、生徒間およびチームと第三者との競技に関する相談を禁止します。
- ⑤ 各競技会場において監督者を配置してください。
(ア) 生徒が公正に競技していることを確認してください。
(イ) 生徒の健康管理を行ってください。
- ⑥ 生徒が在籍する学校の学校長は、「実施報告書」を予選終了後速やかに提出してください（「実施報告書」の様式は本要項の最後のページのものを利用するか、パソコン甲子園プログラミング部門のホームページに掲載されている様式を使用してください）。

4.2. 個人成績

各生徒が予選で獲得した得点がそのまま各生徒の予選成績となります。

4.3. 本選出場チーム選出方法

- ① 選出チーム数：30チーム程度
- ② 選出方法：各生徒の予選成績の合計をチーム得点とし、以下のルールで本選出場チームを選

出します。なお、同一校からの選出は最大2チームまでとします。

(ア) 下記(1)~(3)に基づく、成績上位10チーム

(1) 得点が高いチームを上位とする。

(2) (1)において同得点の場合には、正解した問題に対する誤答回数が少ないチームを上位とする。

(3) (2)において誤答回数と同じ場合、より早くその得点に達したチームを上位とする。

(イ) 成績と地域性を考慮した20チーム程度

(ウ) 女性同士または女性を含むチーム若干数。(最大2チームまでの制限は適用されません。) ※追記しました。 ※今年度の変更点です。

- ③ 結果通知：選出の結果については、2024年9月24日(火)に、出場チーム名、学校名およびチーム番号をパソコン甲子園の公式Webサイトにて発表します。また、本選出場チームには別途通知を発送します。

5. 本選について

5.1. 本選日程および実施方法

開催日：2024年11月2日(土)、3日(日・祝)

競技会場：会津大学内

- ① 競技問題の出題と解答プログラムの提出は所定のWebサイトで行われます。
- ② 制限時間は4時間です。
- ③ 競技に使用するコンピュータ(チームで1台)を含む競技環境は主催者側が用意します。その詳細は別途通知します。 ※今年度の変更点です。
- ④ 競技中は、チーム内での競技に関する相談を推奨します。ただし、第三者との競技に関する相談は禁止します。

5.2. 個人成績

本選で獲得したチーム得点が各生徒の本選成績となります。

5.3. 順位付け

以下のルールでチーム得点および順位を決定します。

- ① チーム得点の高いチームを上位とする。
- ② チーム得点と同じ場合には、正解した問題に対する誤答回数が少ないチームを上位とする。
- ③ チーム得点と同じで、かつ誤答回数も同じ場合、より早くその得点に達したチームを上位とする。

6. もうひとつの本選について

6.1. もうひとつの本選日程および実施方法

開催日：2024年11月2日（土）※本選と同時開催

競技会場：生徒が在籍する学校等

- ① 本選に準じた競技ルールにおいて実施いたします。
 - (ア) 競技問題の出題と解答プログラムの提出は所定の Web サイトで行われます。
 - (イ) 制限時間は4時間です。
- ② 競技に使用するコンピュータ（チームで1台）を含む競技環境は生徒が在籍する学校等が用意します。**※今年度の変更点です。**
- ③ 各競技会場において監督者を配置してください。
 - (ア) 生徒が公正に競技していることを確認してください。
 - (イ) 生徒の健康管理を行ってください。
- ④ 生徒が在籍する学校の学校長は、「実施報告書」をもうひとつの本選終了後速やかに提出してください（様式は予選終了後に提出するものと同じです）。

6.2. 成績

もうひとつの本選で獲得したチーム得点が各生徒のもうひとつの本選成績となります。

6.3. 順位付け

本選に準じたルールにより決定します。

7. 成績認定について

7.1. 総合成績について

参加した全ての生徒に総合成績書を発行します。

- 本選に参加した学生の総合成績 = 予選成績 + 本選成績
- もうひとつの本選に参加した学生の総合成績 = 予選成績 + もうひとつの本選成績

7.2. 予選成績優秀者について

予選成績が優秀であると主催者が認めた者は、予選成績優秀証が与えられます。予選成績優秀者には、会津大学の学校推薦型選抜における出願資格が与えられる予定です。



総合成績書は、全国高等学校パソコンコンクール実行委員会が公式に認定するよ。

8. ソースコードの取扱いについて

本大会で提出されたソースコードの著作権は参加者に帰属します。参加者は、主催者が大会運営等に役立てる目的で、提出したソースコードを利用または公開する権利を許諾するものとします。

9. 問い合わせ

パソコン甲子園プログラミング部門に関する質問等は、件名を「プロ質問」とし、メールにてお問い合わせください。

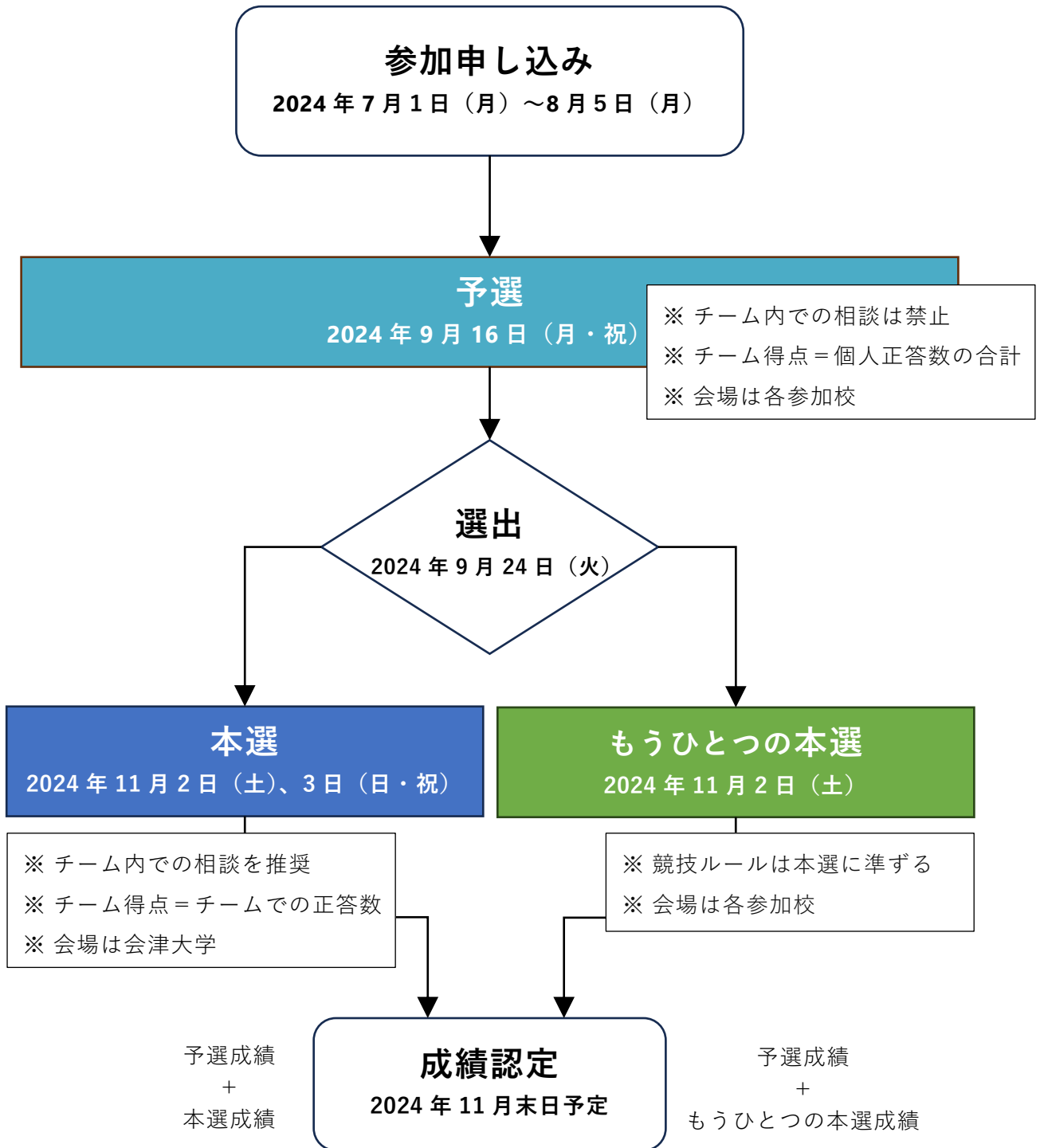
本大会を通じて参加チームへの連絡事項等を随時パソコン甲子園の公式 Web サイト上に掲載しますので、定期的に確認してください。

【メールアドレス】 pc-proj@u-aizu.ac.jp

【電話番号】 0242-37-2532

【公式 Web サイト】 <https://pckoshien.u-aizu.ac.jp/>

競技の構成と各日程



予選： 9月20日（金）までに提出してください
もうひとつの本選： 11月 7日（木）までに提出してください

2024年 月 日

全国高等学校パソコンコンクール実行委員会 御中

学 校 長

印

(空欄には学校名を記載)

実施報告書

標記の件につきましては、本校教職員が監督者として立ち会い、プログラミング部門競技要項に基づき間違いなく公正に競技を実施しました。

記

1 実施競技 予選 ・ もうひとつの本選 ※どちらかを○で囲む

2 チーム整理番号

チーム名

P

P

P

P

P

P

P

P

P

P

3 競技に立ち会った教職員名（監督者）

※全チーム分必ず記入してください。

※記入欄が不足する場合はコピーをご使用ください。