

ESC	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9 挿入	F10 上書き	F11 置き換え	F12 最上位トラックに記録	
1 プロジェクトマネージャーを開く	2 ベディアページを開く	3 カットページを開く	4 エディットページを開く	5 Fusionページを開く	6 カラーページを開く	7 Fairlightページを開く	8 デリバページを開く	9 プロジェクト設定	0	-	^	¥	backspace
tab	Q ソース/タイムラインビューアを切替	W [↵] ダイナミックトリムモード	E 編集を延長/短縮	R クリップの速度を変更	T [0] トリムモード	Y	U 編集点の種類を変更	I イン点をマーク	O アウト点をマーク	P シネマビューア	@	[ 前のキーフレームに移動	] 次のキーフレームに移動
caps lock	A ノーマル編集モード	S スリッパ/スライドモードの切替	D クリップを有効/無効の切替	F マッチフレーム	G [B] フラグを追加	H	J 逆再生	K [■] 停止	L [▶] 再生	;	:		enter
shift	Z タイムラインをウィンドウに合わせる	X イン点とアウト点をマーク/削除	C	V 最も近い編集点を選択	B [B] ブレッド編集モード	N [↺] スナップをON/OFF	M [■] マーカーを追加/削除	,	.	/ 選択アイテムの周辺を再生	\ クリップを分割/結合		shift
ctrl	alt											alt	ctrl

## 基本操作

取り消し	ctrl	Z	
やり直し	shift	ctrl	Z
コピー	ctrl	C	
カット	ctrl	X	
ペースト	ctrl	V	
すべて選択	ctrl	A	
すべて選択解除	shift	ctrl	A

## 共通操作

イン点をマーク	I	
アウト点をマーク	O	
選択したクリップをマーク	shift	A
イン点を削除	alt	I
アウト点を削除	alt	O
イン点とアウト点を削除	alt	X
マーカーを追加	M	
マーカーを修正	ctrl	M
マーカーを削除	alt	M
メディアプールでクリップを検索	alt	F
全画面プレビュー	P	

## 再生

一時停止/再生	space	
再生	L	
逆再生	J	
停止	K	
低速再生	shift	K
選択アイテムの周辺を再生	/	
現在のクリップ周辺を再生	shift	/
イン点からアウト点までを再生	alt	/
ループ/ループの解除	ctrl	/
1フレーム進む	→	
1フレーム戻る	←	
1秒進む	shift	→
1秒戻る	shift	←



## クリップ編集

クリップを選択	ctrl	+	↑	↓	←	→
クリップを有効/無効にする	D					
クリップを分割	ctrl	\				
クリップを結合	alt	\				
トランジションを追加	ctrl	T				
クリップの速度を変更	R					
オーディオレベルを1dB上げる	ctrl	alt	=			
オーディオレベルを1dB下げる	ctrl	alt	-			
1フレーム右	.					
1フレーム左	,					
先頭をトリム	shift	[				
末尾をトリム	shift	]				
先頭を再生ヘッドの位置へ	ctrl	shift	[			
末尾を再生ヘッドの位置へ	ctrl	shift	]			

## タイムライン操作

次の編集点に移動	↓					
前の編集点に移動	↑					
イン点に移動	shift	I				
アウト点に移動	shift	O				

## タイムライン編集

ソース/タイムラインビューアを切替	Q					
挿入	F9					
上書き	F10					
置き換え	F11					
最上位トラックに配置	F12					
リップル上書き	shift	F10				
フィット トウフィル	shift	F11				
タイムラインの末尾に追加	shift	F12				
ペースト挿入	ctrl	shift	V			
属性をペースト	alt	V				
選択を削除	BackSpace					
リップル削除	shift	BackSpace				

## エディットページ

タイムラインをウィンドウに合わせる	shift	Z				
タイムラインを縦に拡大/縮小	shift	+ Mouse Wheel				
タイムラインを横に拡大/縮小	alt	+ Mouse Wheel				
ノーマル編集モード	A					
トリムモード	T					
ダイナミックトリムモード	W					
ブレード編集モード	B					
最も近い編集点を選択	V					
編集点の種類を変更	U					
編集を延長/短縮	E					

## Fusionページ

Select Toolを開く	shift	space				
次のフレーム	[					
前のフレーム	]					

## カラーページ

デフォルトのグレードバージョン	ctrl	U				
グレードバージョンを追加	ctrl	Y				
前のグレードバージョン	ctrl	B				
次のグレードバージョン	ctrl	N				
シリアルノードを追加	alt	S				
シリアルノードを末尾に追加	alt	K				
パラレルノードを追加	alt	P				
アウトサイドノードを追加	alt	O				
選択したノードを有効化/無効化	ctrl	D				
すべてのノードを有効化/無効化	alt	D				
現在のノードを抽出	E					
スチルを保存	ctrl	alt	G			