



교육목표

최근 컴퓨터 IT 분야는 기술적인 면에서 급변하고 있으며 응용 분야의 발달 역시 가속화되어, 컴퓨터 관련 응용은 사회 각 분야에서 필수적인 도구의 하나로 자리 잡아 가고 있다. 아울러 전문 인력에 대한 사회적 요구 또한 증대되어 전문인의 배출이 그 수요를 충족시키지 못하고 있는 현실이다. 본 학과에서는

이러한 사회적 요구에 부응 할 수 있는 컴퓨터 IT 전문 인력 양성을 위하여, 기본적인 프로그래밍 및 소프트웨어 시스템 설계 능력과 함께 최근 부각되고 있는 인공지능, 빅데이터, 보안, 모바일 컴퓨팅, 차세대 네트워크, 콘텐츠 및 네트워크 보안 분야의 기본 지식 및 소프트웨어 개발 기술 등을 배양한다.

교수진

성명	연구 및 지도분야	성명	연구 및 지도분야
김병만	인공지능, 정보검색, 소프트웨어검증	김시관	병렬처리, 병렬알고리즘설계, 무선통신
이현아	자연어처리, 정보검색, 지능형시스템	김선명	무선네트워크, 이동통신
이해연	영상처리, 멀티미디어 콘텐츠보안	김성렬	웹플랫폼, 빅데이터, 데이터마이닝
전태수	SW플랫폼, IoT, 지능형 기기, 빅데이터, 인공지능/딥러닝, 블록체인	김영우	인공지능, 영상처리, 패턴인식, 신호처리
김영원	확장현실, 휴먼컴퓨터인터랙션, 메타버스	이광희	그래프 머신러닝, 생성형 인공지능