

¿CÓMO CREAR UN PENSAMIENTO Y UNA INTELIGENCIA ARTIFICIAL? Y LA MATEMÁTICA DE LETRAS

Salvador Sánchez-Melgar

sanchezmelgar43@gmail.com

RESUMEN

La construcción de un pensamiento y de una inteligencia artificial es posible con el lenguaje de las letras numeradas. Lenguaje que surgió a través de la creación del libro “Nueva matemáticas de letras, triunfa con la matemática” actualizado con el título “Nueva matemáticas de letras 2ª edición”. Libros en los que se exponen el lenguaje de las letras y una matemática de letras donde están las sumas, restas, multiplicaciones y divisiones de letras, con ejemplos y sus correspondientes tablas matemáticas, se podrían hacer con la matemática de las letras cualquier tipo matemático. puesto que es una matemática como la matemática que conocemos.

Con el lenguaje de las letras numeradas, que representan letras, palabras y oraciones numeradas, un robot con inteligencia artificial podría adquirir un sin fin de todo tipo de información obtenida por cualquier sentido artificial. Informaciones numéricas que se tendrían que transformar en números binarios.

PALABRAS CLAVE

Inteligencia artificial, pensamiento artificial, lenguaje artificial, matemática de letras

INTRODUCCIÓN

¿Por qué he creado la matemática de las letras y un lenguaje de las letras que a una inteligencia artificial le permitirá poder pensar y adquirir ilimitada sabiduría?: debido a que desde hace muchos años tengo una gran afición en crear ideas nuevas sobre ciencia, filosofía y juegos de crucigramas, juegos matemáticos y de sudokus, ideas que pueden ver en mis 102 libros publicados en Amazon.es y en mis blogs: <http://sudokusycrucigramas.blogspot.com> <http://evolucioninteligentesinfin.com>,

ideas que me llevaron a crear unas matemáticas de letras utilizando las 27 letras del alfabeto español, matemática de letras que tuve que enumerar para poder crearla más fácilmente, de ahí nació la matemática del sistema decimal del 0 a 27 letras y un lenguaje de las letras numeradas ordinariamente que pueden ver en mi libro “Nueva matemática de letras 2ª edición” publicado en Amazon.

El lenguaje de letras numeradas es ideal para la inteligencia artificial, ya que con las letras numeradas se podría obtener información en forma de número de todo lo conocido a lo que se le ha puesto un nombre. De esta manera, un robot podría obtener información en forma de número de todo lo conocido a lo que se le ha puesto un nombre para luego poder transformar fácilmente esa numeración en números binarios. Así, y mediante la instalación de un completo diccionario de palabras numeradas ordinariamente, el robot podría consultar la información numérica de las letras, palabras y oraciones numeradas obtenidas de sus sentidos artificiales, para así saber en forma de número los significados de las letras, palabras y oraciones numeradas.

Informaciones que se tendrían que transformar en número ordinarios y en números binarios las veces que hagan falta. De una manera parecida funciona el pensamiento humano, transformando las informaciones obtenidas por los cinco sentidos en informaciones numéricas binarias relativas a energías positivas y negativas de todo tipo, seguramente informaciones obtenidas cuánticamente, que se llevarán al gran diccionario mental numérico binario almacenado en nuestro pensamiento para consultar la información obtenida. Esto es pensar y la inteligencia sería la mejor forma de pensar.

¿CÓMO CREAR UN PENSAMIENTO ARTIFICIAL?

El orden de las letras expuesto en el libro comentado y sus correspondientes ordenadas numeraciones del sistema de 0 a 27 letras del alfabeto español, es un orden en el que por ejemplo las letras C. A. S. A. pertenecerán numéricamente a la palabra casa y no a otra palabra, las letras L. O. R. O. pertenecerán numéricamente a la palabra loro y no a otra palabra, y esto sucederá con todas las letras y palabras que existen.

La humanidad le ha puesto un nombre a casi todo lo que conocemos, nombres que llevan sus correspondientes letras para que podamos entender lo conocido. Al ponerle a las letras sus correspondientes números del sistema decimal, según el orden expuesto en la numeración de letras de este libro, se ha creado una forma numérica de poder entender todo lo que se le ha puesto un nombre.

Nosotros entendemos lo que existe mediante las palabras, gracias a que nuestros pensamientos han memorizado de forma evolutiva y de una manera binaria todo tipo de informaciones. Seguramente esas dos maneras binarias de manejar la información que memorizamos se deriva de lo negativo y de lo positivo que tiene todo en forma de energía. De esta manera hemos adquirido una forma oral de entender la información; pero las máquinas no tendrán el mismísimo desarrollo mental que nosotros, lo tendrán mejor debido a que se les podrá acoplar un medio para entender lo conocido como es el de las numeraciones de las letras que expongo en este libro, con el que podrán

memorizar mayores cantidades de información y de una manera permanente.

En este libro muestro la creación de una matemática de letras con ejemplos y tablas correspondientes a las sumas, restas, multiplicaciones y divisiones así como un lenguaje de letras numeradas en orden que permite que las informaciones de todo lo conocido a lo que se le ha puesto un nombre no pierdan sus significados en forma de palabras numeradas.

Lenguaje de letras numeradas que se podría utilizar para que una inteligencia artificial adquiriera ilimitada información y para que pueda desarrollar sin fin su inteligencia artificial.

Aunque la matemática de las letras es difícil de aprender porque estamos familiarizados con nuestra matemática decimal. Si se aprendiera sería una matemática más divertida que la de los números. Además, la matemática de las letras con menos cantidades de símbolos abarca más cantidades de enumeraciones. No habiendo probado nada más que las sumas, restas, multiplicaciones y divisiones con sus correspondientes tablas y ejemplos.

Gracias a la creación de la matemática de las letras y al tener que enumerarlas para facilitar su creación he creado el lenguaje de las letras numeradas. Debido a ello, y como a casi todo lo conocido se le ha puesto un nombre, todo lo que tiene un nombre adquiere un nombre numérico. Como todo lo informático se basa en numeraciones binarias las cuales se pueden transformar en números ordinarios. Al crearse las palabras numéricas de casi todo lo conocido, estas informaciones numéricas se podrán manejar fácilmente con los sistemas informáticos, con lo cual, el lenguaje de las letras numeradas será

muy importante para una inteligencia artificial.

Para la instalación del sistema de letras numeradas ordinariamente, no solamente habría que crear un programa con gran cantidad de enumeraciones ordenadas de letras numeradas con sus correspondientes números binarios; también habría que posibilitar que las informaciones que un robot pueda obtener con cualquiera de sus sentidos artificiales, sobre todo lo conocido a lo que se le ha puesto un nombre, se transformen en forma binaria y en forma de numeraciones de letras para que el robot sepa las numeraciones de todo lo conocido a lo que se le ha puesto un nombre. Si detectase una información nueva a la que no se le ha puesto un nombre, esta información se tendría que llevar al programa de un diccionario de palabras numeradas con sus correspondientes significados numerados; para así poder encontrar una información lo más exacta posible a la información buscada, y si no se encontrase la información buscada, esta se debería memorizar como información desconocida y ponerle un significado numérico más adecuado, esto formaría parte del aprendizaje robótico. Transformar todas las informaciones obtenidas en informaciones binarias y éstas poder transformarlas en números de las letras numeradas cuyos significados numéricos correspondan con los significados reales de las informaciones obtenidas sería lo más adecuado.

Al robot, también habría que instalarle un diccionario de palabras numeradas con sus correspondientes significados numéricos, eso no sería difícil de realizar, se trataría de transformar de un diccionario todas sus palabras con sus significados correctos en palabras

numeradas correspondientes al sistema de letras numeradas, para que así el robot al querer consultar una información de cualquier letra, palabra u oración numerada tenga un lugar numérico donde consultar el significado de cualquier información que desee, de forma parecida actúa nuestro pensamiento pero con solo informaciones binarias. De esta manera, mediante la consulta en un diccionario de palabras numeradas, el robot podría saber lo que significa cada información obtenida y luego poder transformar esas informaciones numeradas en números binarios para su mejor manejo.

A través de infinidad de numeraciones binarias obtenidas sobre lo positivo y lo negativo energético de las informaciones obtenidas enlazadas con las infinidad de informaciones binarias memorizadas sobre lo negativo y lo positivo, es como maneja la información nuestro pensamiento. Es posible, que las informaciones mentales humanas se manejen binariamente de forma cuántica. La forma más adecuada de darles a los robots un buen manejo de la información sería la de permitirles desarrollar la información mediante las palabras con sus consecuentes letras numeradas, y todo se deberá a que las letras se han podido enumerar correctamente, debido a la creación de la matemática de las letras.

Matemática que se podría haber creado sin numeraciones pero hubiese sido muy complicado crearla. La forma numérica en la que las máquinas podrán entenderlo todo mediante las letras numeradas, consistirá también en que también se podrán transformar los números de esas letras en números binarios y viceversa. Y gracias a ello, las máquinas podrán pensar de una forma parecida a como pensamos las personas.

Al descubrir que con las enumeraciones de las letras las informaciones de todo lo conocido a lo que se le ha puesto un nombre no perdían sus significados; descubrí también, que esto era muy importante para la inteligencia artificial ya que con la adecuada instalación de las letras numeradas en un robot con inteligencia artificial éste con sus sentidos artificiales podría adquirir información de todo y transformar esas informaciones en números binarios y luego poder transformarlos en números de las letras numeradas.

Como a casi todo lo conocido se le ha puesto un nombre, la inteligencia artificial podría entender en forma de palabras numeradas la información de todo lo conocido. Las informaciones obtenidas por un robot con inteligencia artificial, primero se tendrían que transformar en números binarios, luego convertirlas en números ordinarios correspondientes a las numeraciones de las letras para al final enlazar cada palabra numerada con palabras numeradas semejantes contenidas en un diccionario de significados de palabras numeradas con la idea de que el robot pueda entender en números el significado de cada información transformada en palabras numeradas. Transformándose esas informaciones obtenidas en una forma numérica de entenderlas, que es lo que hace nuestro pensamiento manejando la información de forma binaria; o sea manejando la información de manera positiva y negativa, ya sean informaciones obtenidas mediante el lenguaje oral, visual, auditivo, sensitivo, olfativo o gustativo.

A través de las letras y las palabras numeradas se le dota al robot con inteligencia artificial de un medio más eficaz para transformar la información que el que utilizamos mentalmente los

humanos, ya que con ese medio el robot podrá memorizar de forma permanente infinidad de información y eso le permitiría poder adquirir ilimitada sabiduría. Un robot que pueda adquirir ilimitada sabiduría no debería ser un peligro para la sociedad; ya que, mediante los programas adecuados se le podría obligar a que cumpla las normas que queramos.

Al crear la matemática de letras me dí cuenta, que la forma en la que pensamos consiste en transformar la información que adquirimos con cualquiera de nuestros sentidos, en números binarios positivos y negativos derivados de lo positivo y lo negativo que tienen todas las informaciones. Este sistema, lógicamente, ha evolucionado en la humanidad hasta permitirnos tener una gran cantidad de memorizaciones derivadas de las informaciones positivas y negativas.

Para transmitir las informaciones se podrá utilizar el mismo sistema pero de forma inversa. Procesos a los que habría que sumarles un programa que obligue a los robots a respetar normas, y a actuar y responder según lo programado.

Si de la información obtenida el robot no encontrara una copia lo más parecida posible en el diccionario de palabras numeradas, entonces se quedaría en blanco, así más o menos nos quedamos nosotros cuando no comprendemos algo. Así, comparando las informaciones recibidas con las informaciones memorizadas es como pensamos las personas.

De una forma parecida a como tiene memorizada el pensamiento humano la información, en orden oral y en orden de importancia, deberá tenerla memorizada el robot. Cuanto más informaciones tenga memorizada el robot más completo será el diccionario de palabras

memorizadas que tenga, palabras que deberán tener sus correspondientes letras numeradas en orden tal y como se expone en las matemáticas de las letras. Cuanto más completo sea ese diccionario más palabras tendrá memorizadas con lo cual más palabras podrá comparar.

Si uno de estos robots obtuviera una información de un cúmulo de letras sueltas sin significado como palabra, tal y como podría ser detectar las letras P. F. Q. T. Estas letras al no formar algo que se entienda como palabra, no coincidiría con la copia de una información memorizada, con lo cual esta información se rechazaría ya que no existe como copia de palabra que se entienda, solo se entenderían sus letras sueltas. Por tanto, esta información, sería una información que no se podría transformar de forma binaria como palabra, a no ser que se capte como información de letras sueltas. Al robot se le podrá programar en el idioma que se quiera, siempre que ese idioma se haya adaptado a esas programaciones y a las informaciones que tenga memorizadas el robot.

Supongamos que a un robot se le dotase de cámaras para poder ver, y que toda la información que capte visualmente, la pudiese transformar internamente en información binaria. Ya sean informaciones sobre las formas que vea, así como las distancias y lugares donde se encuentre cada imagen captada, así como los colores, tonos, grados, etc., o sea captaciones visuales lo más parecida a como las vemos las personas.

No solamente el cerebro robótico, tendría que transformar informáticamente en números binarios todo lo que viese mediante las cámaras también tendría que conducir la información de forma binaria y con rapidez informática a un lugar donde se deberá comparar con la

información almacenada. Así, al encontrarse la copia más parecida a la información obtenida, el pensamiento robótico podrá saber qué es lo que ha visto.

Las informaciones captadas con los otros sentidos artificiales, tendrán parecido funcionamiento, solo que en vez de ser informaciones visuales serán de otro tipo. Lógicamente cada sentido tendrá sus formas particulares de obtener la información.

Está explicado todo de una forma muy superficial, ya que es de suponer que el pensamiento humano es muchísimo más complejo que lo descrito, pues el ser humano no solo tiene que tener memorizadas numerosas copias en forma de imágenes, también las tendrá memorizadas sobre informaciones auditivas, sensitivas, olfativas y gustativas, que también tendrán memorizadas sus copias de forma oral, para que nuestro pensamiento pueda entender esas informaciones de forma oral.

Los animales y plantas, no han desarrollado la capacidad de memorizar las letras tal y como lo hacemos las personas, sus memorizaciones se basan principalmente en memorizaciones heredadas sobre temas de supervivencia.

El robot captará la información en forma binaria, ya que todas las cosas están hechas de forma binaria empezando por las esencias más básicas que existen, las cuales están hechas mediante dos tipos de energías diferentes entre sí, que podrían llamarse energías positivas y negativas.

Todo se puede transformar en números binarios empezando desde lo más pequeño, puesto que todo tiene su positivo y su negativo, o sea su pro y su contra.

A través de las letras y las palabras numeradas se le dotaría al robot de un medio más eficaz para transformar la información que el que utilizamos mentalmente los humanos, ya que con ese medio el robot podrá memorizar de forma permanente mayores cantidades de información que la que memorizamos nosotros.

No importa repetirlo otra vez más, a través de las transformaciones de las informaciones en números binarios representando informaciones positivas y negativas de todo tipo es como pensamos nosotros. Cuando vemos algo, el lenguaje visual nos transmite una mezcla de informaciones energéticas positivas y negativas visuales que nuestro cerebro las comparará con las informaciones visuales que tenemos memorizadas, ya sea de forma hereditaria o de lo que hemos aprendido, y ese diccionario visual memorizado de forma binaria es el que nos mostrará la información visual más parecida a la obtenida, De esa forma sabemos lo que vemos; de la misma manera se tratará la información obtenida por cada sentido, lógicamente cada sentido tiene su propio lenguaje informativo, con lo cual la información se tratará igual pero dependiendo de la información propia de cada lenguaje.

Nuestro pensamiento todavía no ha sido capaz de evolucionar de manera que podamos memorizarlo todo de forma permanente, por eso olvidamos muchas informaciones, normalmente solemos recordar las informaciones más importantes.

Lógicamente, a este robot se le tendrá que programar una manera de poder sujetar parte de su libre albedrío, para así poderlo manejar. Puesto que sería una máquina muy poderosa, tanto física como mentalmente; ya que además de

poseer la capacidad de aprender cada vez más, tendría los conocimientos para poder repararse a sí mismo y poder crearse partes físicas cada vez más sofisticadas.

CONFLICTO DE INTERESES

El autor declara que no hay conflictos de intereses

ORCIDO

Salvador Sánchez Melgar
<https://orcid.org/0000.0001.9174-2306>
Mi

