

LA TRANSFORMATION DE BURSA-WOLF A SEPT PARAMÈTRES

Abdelmajid BEN HADJ SALEM

Résumé

Dans cette note, on présente la transformation de passage d'un système géodésique à un autre système géodésique dite de Bursa-Wolf à sept paramètres en montrant comment déterminer les 7 paramètres par la méthode des moindres carrés et les calculer numériquement.

Abstract

In this note, we present the Bursa-Wolf seven-parameter transformation from one geodetic system to another, showing how to determine the 7 parameters by the method of least squares and calculate them numerically.

DÉCEMBRE 2023

VERSION 1.

abenhadjsale@gmail.com

La Transformation de Bursa-Wolf à 7 paramètres

ABDELMAJID BEN HADJ SALEM

A MES AMIS ET COLLÈGUES DE ST2I, IDEA ET STUDI

1 INTRODUCTION

Avec l'introduction de la technologie de positionnement par GPS (Global Positioning System), laquelle fournit à l'utilisateur sa position (X, Y, Z) tridimensionnelle dans le système géocentrique mondial dit WGS84 (World Geodetic System 1984), il est nécessaire de savoir la transformation de passage du système géodésique mondial au système géodésique national ou local. On présente ci-après le modèle de Bursa-Wolf de transformations de passage à 7 paramètres.

On utilise par la suite les notations suivantes :

- (X_1, Y_1, Z_1) les coordonnées cartésiennes 3D dans le système local (système 1),
- (X_2, Y_2, Z_2) les coordonnées cartésiennes 3D dans le système géocentrique WGS84 (système 2),
- $(\varphi_1, \lambda_1, he_1)$ les coordonnées géodésiques dans le système 1,
- $(\varphi_2, \lambda_2, he_2)$ les coordonnées géodésiques dans le système 2.

2 LE MODÈLE DE BURSA - WOLF

Ce modèle s'écrit sous la forme vectorielle :

$$X_2 = T + (1 + m) \cdot R(rx, ry, rz) \cdot X_1 \quad (1)$$

où :

- X_2 est le vecteur de composantes $(X_2, Y_2, Z_2)^T$, T désigne transposée,
- T est le vecteur translation de composantes $(T_X, T_Y, T_Z)^T$ entre les systèmes 1 et 2,
- $1 + m$ est le facteur d'échelle entre les 2 systèmes,
- $R(rx, ry, rz)$ est la matrice de rotation 3×3 pour passer du système 1 au système 2,
- X_1 est le vecteur de composantes $(X_1, Y_1, Z_1)^T$.

En développant (1), on obtient :

$$\boxed{\begin{pmatrix} X_2 \\ Y_2 \\ Z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} T_X \\ T_Y \\ T_Z \end{pmatrix} + (1 + m) \begin{pmatrix} 1 & rz & -ry \\ -rz & 1 & rx \\ ry & -rx & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} X_1 \\ Y_1 \\ Z_1 \end{pmatrix}} \quad (2)$$

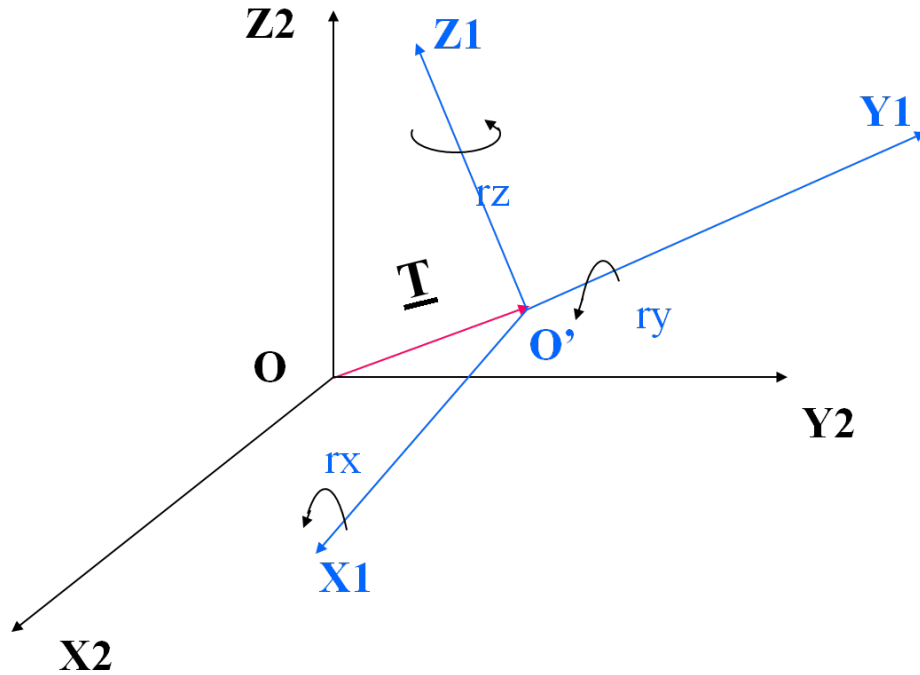


FIGURE 1 – Le Modèle de Burša-Wolf

avec (rx, ry, rz) les rotations comptées positivement dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

La formule (2) s'écrit :

$$\begin{pmatrix} X_2 \\ Y_2 \\ Z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} T_X \\ T_Y \\ T_Z \end{pmatrix} + (1+m) \begin{pmatrix} 0 & rz & -ry \\ -rz & 0 & rx \\ ry & -rx & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X_1 \\ Y_1 \\ Z_1 \end{pmatrix} \quad (3)$$

3 CALCUL DES PARAMÈTRES DU MODÈLE DE BURŠA-WOLF PAR LES MOINDRES CARRÉS

En considérant comme inconnues les paramètres $T_X, T_Y, T_Z, m, rx, ry, rz$, l'équation (2) s'écrit en gardant les termes du 1er ordre comme suit :

$$\begin{pmatrix} X_2 - X_1 \\ Y_2 - Y_1 \\ Z_2 - Z_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & X_1 & 0 & -Z_1 & Y_1 \\ 0 & 1 & 0 & Y_1 & Z_1 & 0 & -X_1 \\ 0 & 0 & 1 & Z_1 & -Y_1 & X_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} T_X \\ T_Y \\ T_Z \\ m \\ rx \\ ry \\ rz \end{pmatrix} \quad (4)$$

En utilisant l'équation (4) pour les n points communs dans les systèmes 1 et 2 et en posant :

$$L = (X_{2i} - X_{1i})_{i=1,n}$$

$$U = (T_X, T_Y, T_Z, m, rx, ry, rz)^T$$

A la matrice $3n \times 7$:

$$A = {}_{3n}A_7 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & X_i & 0 & -Z_i & Y_i \\ 0 & 1 & 0 & Y_i & Z_i & 0 & -X_i \\ 0 & 0 & 1 & Z_i & -Y_i & X_i & 0 \end{pmatrix}_{i=1,n} \quad (5)$$

et V le vecteur des résidus de la méthode des moindres carrés, la détermination des paramètres inconnus se fait par la résolution par les moindres carrés de l'équation :

$$AU = L + V \quad (6)$$

Soit :

$$\boxed{\bar{U} = (A^T \cdot A)^{-1} \cdot A^T \cdot L} \quad (7)$$

La matrice $A^T \cdot A$ est une matrice carrée 7×7 symétrique non singulière c'est-à-dire son déterminant non nul donc inversible.

Le vecteur résidu est donné par :

$$V = A \cdot \bar{U} - L = A \cdot (A^T \cdot A)^{-1} \cdot A^T \cdot L - L$$

Le facteur de la variance unitaire est exprimé par la formule :

$$\boxed{\sigma^2 = \frac{V^T V}{3n - 7}} \quad (8)$$

et la matrice variance-covariance du vecteur \bar{U} est donnée par :

$$\boxed{\sigma_{\bar{U}} = \sigma_0^2 (A^T A)^{-1}} \quad (9)$$

4 MÉTHODE PRATIQUE DU CALCUL DES PARAMÈTRES DE LA TRANSFORMATION DE BURSA-WOLF

En pratique, on dispose de n points connus dans le système 1 et dans le système 2. On a donc pour un point l'équation :

$$\begin{pmatrix} X_2 - X_1 \\ Y_2 - Y_1 \\ Z_2 - Z_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & X_1 & 0 & -Z_1 & Y_1 \\ 0 & 1 & 0 & Y_1 & Z_1 & 0 & -X_1 \\ 0 & 0 & 1 & Z_1 & -Y_1 & X_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} T_x \\ T_y \\ T_z \\ m \\ rx \\ ry \\ rz \end{pmatrix} \quad (10)$$

Pour le vecteur T , on peut écrire que $T = T_m + dT$ avec :

$$T_m = \begin{cases} T_{x_m} = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} (X_{2i} - X_{1i})}{n} \\ T_{y_m} = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} (Y_{2i} - Y_{1i})}{n} \\ T_{z_m} = \frac{\sum_{i=1}^{i=n} (Z_{2i} - Z_{1i})}{n} \end{cases}, \quad dT = \begin{pmatrix} dT_x \\ dT_y \\ dT_z \end{pmatrix} \quad (11)$$

Le vecteur $T_m = (Tx_m, Ty_m, Tz_m)^t$ est le vecteur translation moyenne et $dT = (dT_x, dT_y, dT_z)^t$ est le vecteur inconnu des corrections. Par suite, on obtient l'équation :

$$\begin{pmatrix} X_2 - X_1 - Tx_m \\ Y_2 - Y_1 - Ty_m \\ Z_2 - Z_1 - Tz_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & X_1 & 0 & -Z_1 & Y_1 \\ 0 & 1 & 0 & Y_1 & Z_1 & 0 & -X_1 \\ 0 & 0 & 1 & Z_1 & -Y_1 & X_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dTx \\ dTy \\ dTz \\ m \\ rx \\ ry \\ rz \end{pmatrix} \quad (12)$$

Pour faciliter les notations, l'indice en bas désigne le numéro du point, le système 1 sans indice et on indique par ', le système 2. Par exemple, pour le premier point, on a la relation :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & X_1 & 0 & -Z_1 & Y_1 \\ 0 & 1 & 0 & Y_1 & Z_1 & 0 & -X_1 \\ 0 & 0 & 1 & Z_1 & -Y_1 & X_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dTx \\ dTy \\ dTz \\ m \\ rx \\ ry \\ rz \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} X'_1 - X_1 - Tx_m \\ Y'_1 - Y_1 - Ty_m \\ Z'_1 - Z_1 - Tz_m \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} \quad (13)$$

avec (v_1, v_2, v_3) les résidus pour le point 1.

Ecrivons l'équation précédente pour les n points, on obtient l'équation des moindres carrés :

$$A.U = L + V \quad (14)$$

La matrice des coefficients $A = {}_{3n}A_7$, le vecteur des inconnues $U = {}_7U_1$, le vecteur des observables $L = {}_{3n}L_1$ et le vecteur résidu $V = {}_{3n}V_1$, on obtient successivement :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & X_1 & 0 & -Z_1 & Y_1 \\ 0 & 1 & 0 & Y_1 & Z_1 & 0 & -X_1 \\ 0 & 0 & 1 & Z_1 & -Y_1 & X_1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & X_2 & 0 & -Z_2 & Y_2 \\ 0 & 1 & 0 & Y_2 & Z_2 & 0 & -X_2 \\ 0 & 0 & 1 & Z_2 & -Y_2 & X_2 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & 0 & 0 & X_i & 0 & -Z_i & Y_i \\ 0 & 1 & 0 & Y_i & Z_i & 0 & -X_i \\ 0 & 0 & 1 & Z_i & -Y_i & X_i & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & 0 & 0 & X_{n-1} & 0 & -Z_{n-1} & Y_{n-1} \\ 0 & 1 & 0 & Y_{n-1} & Z_{n-1} & 0 & -X_{n-1} \\ 0 & 0 & 1 & Z_{n-1} & -Y_{n-1} & X_{n-1} & 0 \\ 1 & 0 & 0 & X_n & 0 & -Z_n & Y_n \\ 0 & 1 & 0 & Y_n & Z_n & 0 & -X_n \\ 0 & 0 & 1 & Z_n & -Y_n & X_n & 0 \end{pmatrix}, \quad U = \begin{pmatrix} dTx \\ dTy \\ dTz \\ m \\ rx \\ ry \\ rz \end{pmatrix} \quad (15)$$

$$L = \begin{pmatrix} X'_1 - X_1 - Tx_m \\ Y'_1 - Y_1 - Ty_m \\ Z'_1 - Z_1 - Tz_m \\ X'_2 - X_2 - Tx_m \\ Y'_2 - Y_2 - Ty_m \\ Z'_2 - Z_2 - Tz_m \\ \vdots \\ X'_i - X_i - Tx_m \\ Y'_i - Y_i - Ty_m \\ Z'_i - Z_i - Tz_m \\ \vdots \\ X'_{n-1} - X_{n-1} - Tx_m \\ Y'_{n-1} - Y_{n-1} - Ty_m \\ Z'_{n-1} - Z_{n-1} - Tz_m \\ X'_n - X_n - Tx_m \\ Y'_n - Y_n - Ty_m \\ Z'_n - Z_n - Tz_m \end{pmatrix}, \quad V = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \\ v_6 \\ \vdots \\ v_{3i-2} \\ v_{3i-1} \\ v_{3i} \\ \vdots \\ v_{3(n-1)-2} \\ v_{3(n-1)-1} \\ v_{3(n-1)} \\ v_{3n-2} \\ v_{3n-1} \\ v_{3n} \end{pmatrix} \quad (16)$$

La solution par les moindres carrés est obtenue en minimisant la somme des carrés des résidus soit $\sum_i v_i^2 = V^t.V = \|V\|^2$. Or la norme au carré du vecteur résidu est la fonction scalaire en fonction du vecteur U des inconnues soit :

$$F(U) = V^t.V = (A.U - L)^t.(A.U - L) = (U^t A^t - L^t).(A.U - L) = U^t.(A^t.A).U - 2L^t.A.U + L^t.L \quad (17)$$

On pose $N = A^t.A =_7 N_7$, cette matrice est carrée appelée matrice normale. Elle est inversible car la matrice N est définie positive c'est-à-dire soit W est un vecteur 7×1 , alors $W^t.N.W = W^t.A^t.A.W = (A.W)^t.(A.W) = \|W\|_A^2 \geq 0$ en définissant une norme par $\|W\|_A$ la norme habituelle du vecteur $A.W$, mais une norme vérifie si $\|H\|_A = 0 \implies H = 0$. Il s'ensuit que si R vérifie $N.R = G$, alors cette équation a une seule solution égale à $R = N^{-1}.G$.

On démontre que $\min F(U) \implies dF(U) = 0$. On rappelle que si $y = X.X = X^t.X = \|X\|^2$, alors $dy = 2X^t.dX = 2dX^t.X$, par suite :

$$dF = d(\|A.U\|^2 - 2L^t.A.U + \|L\|^2)$$

Le vecteur L et la matrice A sont indépendants du vecteur U , par suite on obtient :

$$dF(U) = 2.(A.dU)^t.(A.U) - 2L^t.A.dU = 2dU^t(A^t.A).U - 2dU^t A^t.L = 2dU^t.(N.U - A^t.L) \quad (18)$$

d'où :

$$dF(U) = 0 \implies N.U - A^t.L = 0 \implies U = N^{-1}A^t.L = (A^t.A)^{-1}.A^t.L \quad (19)$$

On trouve donc la solution des moindres carrés :

$$\boxed{\bar{U} = (A^t.A)^{-1}.A^t.L} \quad (20)$$

Dans notre étude, $A^t = {}_7A_{3n}^t$ et $N = A^t.A$ est une matrice ${}_7N_7$. L'expression de la matrice A^t est comme suit :

$$A^t = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \cdots & 1 & 0 & 0 & \cdots & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ X_1 & Y_1 & Z_1 & X_2 & Y_2 & Z_2 & \cdots & X_i & Y_i & Z_i & \cdots & X_{n-1} & Y_{n-1} & Z_{n-1} & X_n & Y_n & Z_n \\ 0 & Z_1 & -Y_1 & 0 & Z_2 & -Y_2 & \cdots & 0 & Z_i & -Y_i & \cdots & 0 & Z_{n-1} & -Y_{n-1} & 0 & Z_n & -Y_n \\ -Z_1 & 0 & X_1 & -Z_2 & 0 & X_2 & \cdots & -Z_i & 0 & X_i & \cdots & -Z_{n-1} & 0 & X_{n-1} & -Z_n & 0 & X_n \\ Y_1 & -X_1 & 0 & Y_2 & -X_2 & 0 & \cdots & Y_i & -X_i & 0 & \cdots & Y_{n-1} & -X_{n-1} & 0 & Y_n & -X_n & 0 \end{pmatrix} \quad (21)$$

Le calcul de $N = A^t.A$ donne :

$$N = A^t.A = \begin{pmatrix} n & 0 & 0 & \sum_i X_i & 0 & -\sum_i Z_i & \sum_i Y_i \\ 0 & n & 0 & \sum_i Y_i & \sum_i Z_i & 0 & -\sum_i X_i \\ 0 & 0 & n & \sum_i Z_i & -\sum_i Y_i & \sum_i X_i & 0 \\ \sum_i X_i & \sum_i Y_i & \sum_i Z_i & \sum_i D_i^2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sum_i Z_i & -\sum_i Y_i & 0 & \sum_i (Y_i^2 + Z_i^2) & -\sum_i X_i Y_i & -\sum_i Z_i X_i \\ -\sum_i Z_i & 0 & \sum_i X_i & 0 & -\sum_i X_i Y_i & \sum_i (Z_i^2 + X_i^2) & -\sum_i Y_i Z_i \\ \sum_i Y_i & -\sum_i X_i & 0 & 0 & -\sum_i Z_i X_i & -\sum_i Y_i Z_i & \sum_i (X_i^2 + Y_i^2) \end{pmatrix} \quad (22)$$

avec $D_i^2 = X_i^2 + Y_i^2 + Z_i^2$, $\sum_i = \sum_{i=1}^{i=n}$. Notons :

$$\begin{cases} \Delta X_i = X_i' - X_i - T x_m \\ \Delta Y_i = Y_i' - Y_i - T y_m \\ \Delta Z_i = Z_i' - Z_i - T z_m \end{cases}$$

On vérifie que $\sum_i \Delta X_i = \sum_i \Delta Y_i = \sum_i \Delta Z_i = 0$, avec cette notation le vecteur L s'écrit :

$$L = \begin{pmatrix} \Delta X_i \\ \Delta Y_i \\ \Delta Z_i \end{pmatrix}_{i=1,n}$$

Le vecteur $A^t.L$ est un vecteur 7×1 , il est donné par :

$$A^t.L = \begin{pmatrix} \sum_i \Delta X_i \\ \sum_i \Delta Y_i \\ \sum_i \Delta Z_i \\ \sum_i (X_i \Delta X_i + Y_i \Delta Y_i + Z_i \Delta Z_i) \\ \sum_i (Z_i \Delta Y_i - Y_i \Delta Z_i) \\ \sum_i (X_i \Delta Z_i - Z_i \Delta X_i) \\ \sum_i (Y_i \Delta X_i - X_i \Delta Y_i) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ \sum_i (X_i \Delta X_i + Y_i \Delta Y_i + Z_i \Delta Z_i) \\ \sum_i (Z_i \Delta Y_i - Y_i \Delta Z_i) \\ \sum_i (X_i \Delta Z_i - Z_i \Delta X_i) \\ \sum_i (Y_i \Delta X_i - X_i \Delta Y_i) \end{pmatrix} \quad (23)$$

On obtient la solution par les moindres carrés :

$$\begin{pmatrix} n & 0 & 0 & \sum_i X_i & 0 & -\sum_i Z_i & \sum_i Y_i \\ 0 & n & 0 & \sum_i Y_i & \sum_i Z_i & 0 & -\sum_i X_i \\ 0 & 0 & n & \sum_i Z_i & -\sum_i Y_i & \sum_i X_i & 0 \\ \sum_i X_i & \sum_i Y_i & \sum_i Z_i & \sum_i D_i^2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sum_i Z_i & -\sum_i Y_i & 0 & \sum_i (Y_i^2 + Z_i^2) & -\sum_i X_i Y_i & -\sum_i Z_i X_i \\ -\sum_i Z_i & 0 & \sum_i X_i & 0 & -\sum_i X_i Y_i & \sum_i (Z_i^2 + X_i^2) & -\sum_i Y_i Z_i \\ \sum_i Y_i & -\sum_i X_i & 0 & 0 & -\sum_i Z_i X_i & -\sum_i Y_i Z_i & \sum_i (X_i^2 + Y_i^2) \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ \sum_i (X_i \Delta X_i + Y_i \Delta Y_i + Z_i \Delta Z_i) \\ \sum_i (Z_i \Delta Y_i - Y_i \Delta Z_i) \\ \sum_i (X_i \Delta Z_i - Z_i \Delta X_i) \\ \sum_i (Y_i \Delta X_i - X_i \Delta Y_i) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} dTx \\ dTy \\ dTz \\ m \\ rx \\ ry \\ rz \end{pmatrix} = \bar{U} \quad (24)$$

4.1 Méthode numérique de résolution

La résolution numérique peut se faire avec l'application Excel. Il suffit de créer les tableaux :

- $(X, Y, Z)_i, (X', Y', Z')_i, \implies$ le vecteur translation approché T_m .
- le vecteur L , la matrice A , la matrice $N = A^t \cdot A$, le vecteur $A^t \cdot L$.

Par la suite, calculer l'inverse de la matrice N , trouver \bar{U} , calculer le vecteur des résidus $V = A \cdot \bar{U} - L$ et vérifier que $A^t V = 0$, sinon réitérer le processus.

5 RÉFÉRENCES

1. ABDELMAJID BEN HADJ SALEM. 2017. *Eléments de Géodésie et de la Théorie des Moindres Carrés pour les Elèves-Ingénieurs Géomaticiens*, publié par Nour-Publishing. 2017. 365 pages. ISBN -13 : 978-3-330-96843-1.

(lien : <https://www.morebooks.de/store/gb/book/eléments-de-géodésie-et-de-la-théorie-des-moindres-carrés/isbn/978-3-330-96843-1>).