

# Visual Studio 2013 Ultimate Edition のインストール

最終更新: 2017 年 11 月 18 日

**URL:** <https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/visualstudio2013.docx>  
もしくは <https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/visualstudio2013.pdf>

Visual Studio は、マイクロソフトの統合開発環境。複数のバージョンの Visual Studio を併用する場合には、リリースの順（例えば 2013→2015 の順）にインストールを行うこと。

**キーワード :** Visual Studio 2013, プロジェクトの新規作成, Windows

## 目次

1. インストール手順	2
2. 「Win32 コンソールアプリケーション」のプロジェクト作成	6

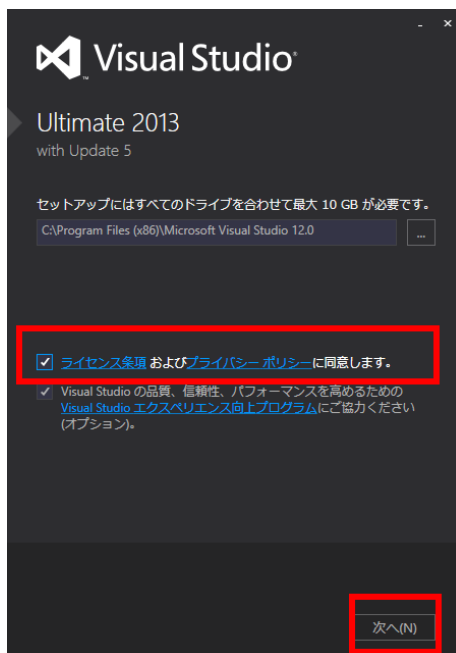
# 1. インストール手順

## ◆ インストール

① インストールを開始したいので、**vs\_ultimate.exe** を管理者として実行



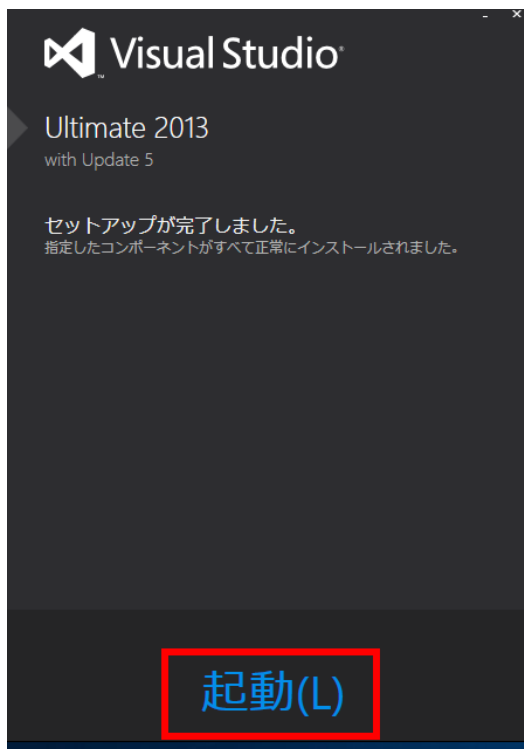
② ライセンス条項を確認し、「次へ」をクリック



③ インストールするオプション機能は**既定 (デフォルト) のまま**でよい。「インストール」をクリックする。



- ④ 「セットアップが完了しました」の表示を確認。「起動」をクリック。起動することを確認。



- ⑤ C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio 12.0 にインストールされる。

共有 表示

<< Program Files (x86) > Microsoft Visual Studio 12.0

名前	更新日時	種類	サ
Blend	2016/10/16 3:23	ファイル フォル...	
Common7	2016/10/16 3:15	ファイル フォル...	
DIA SDK	2016/10/16 3:16	ファイル フォル...	
FSharp	2016/10/16 3:16	ファイル フォル...	
ImportProjects	2016/10/16 3:16	ファイル フォル...	
JavaScript	2016/10/16 3:17	ファイル フォル...	
Licenses	2016/10/16 3:22	ファイル フォル...	
PreEmptive Solutions	2016/10/16 3:20	ファイル フォル...	
ReportViewer	2016/10/16 3:21	ファイル フォル...	
SDK	2016/10/16 3:15	ファイル フォル...	
Setup	2016/10/16 3:15	ファイル フォル...	
Silverlight	2016/10/16 3:16	ファイル フォル...	
Team Tools	2016/10/16 3:17	ファイル フォル...	
ultimate	2016/10/16 3:18	ファイル フォル...	
VB	2016/10/16 3:17	ファイル フォル...	
VC	2016/10/16 3:17	ファイル フォル...	
VC#	2016/10/16 3:17	ファイル フォル...	
Visual Studio Tools for Office	2016/10/16 3:19	ファイル フォル...	
VSTA	2016/10/16 3:18	ファイル フォル...	
Web	2016/10/16 3:17	ファイル フォル...	
VS... ..	2016/10/16 3:22	ファイル フォル...	

## ◆ 初回起動時の設定

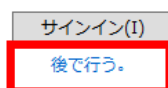
- ① サインインは「後で行う。」をクリック



ようこそ。Visual Studio にサインインしてください。

Visual Studio は、自動的にユーザーをサインイン状態に保ち、デバイス間で設定を同期し、オンライン開発者サービスに接続します。

[詳細の表示](#)



サインインすることで、Team Foundation Service に同意したものと見なされます  
[使用条件およびプライバシーに関する声明](#)

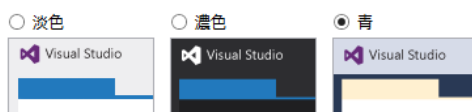
- ② 環境設定を行い、「Visual Studio の開始」をクリック



慣れた環境で開始します

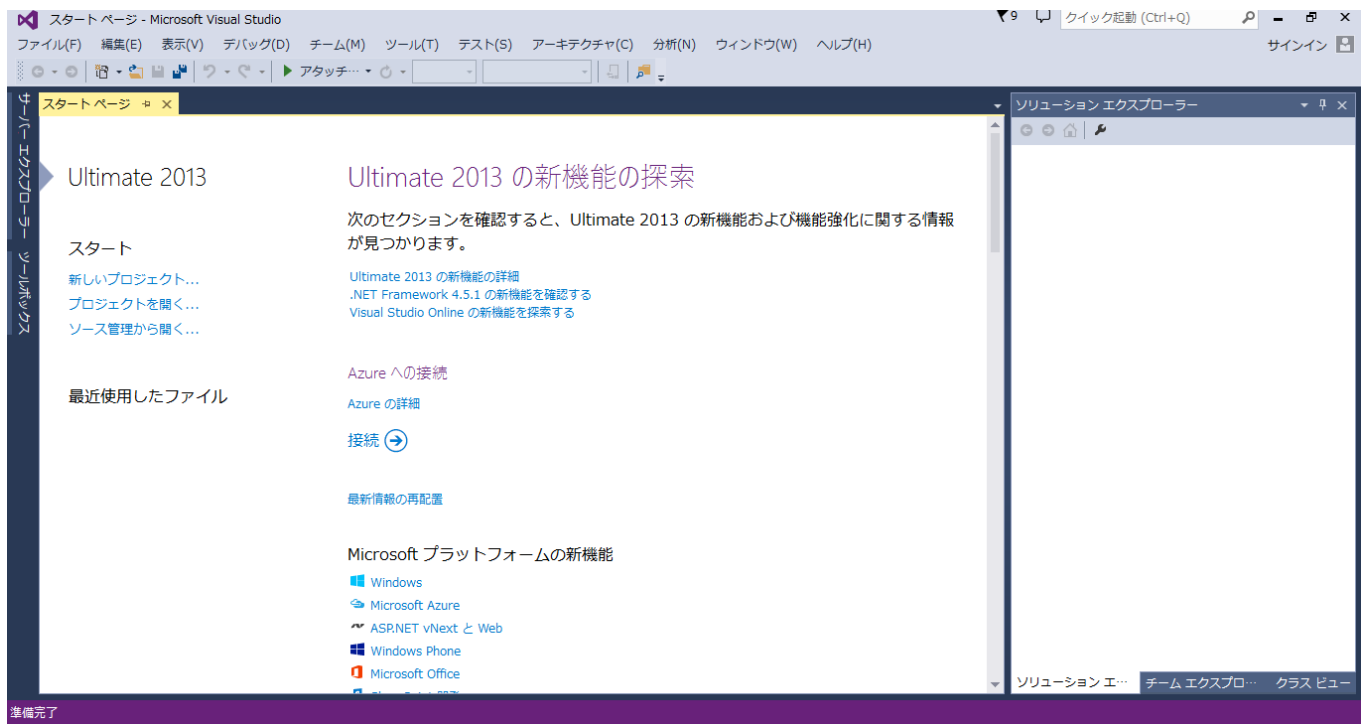
開発設定(V):

配色テーマの選択



これらの設定は、後からいつでも変更できます。

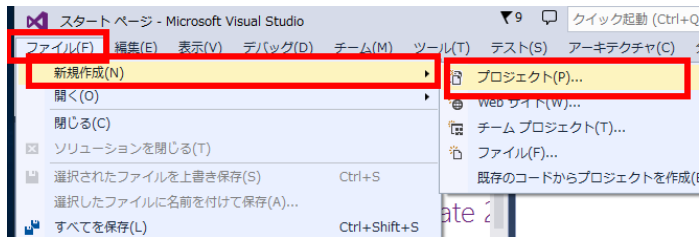
### ③ 次のような画面が開く。



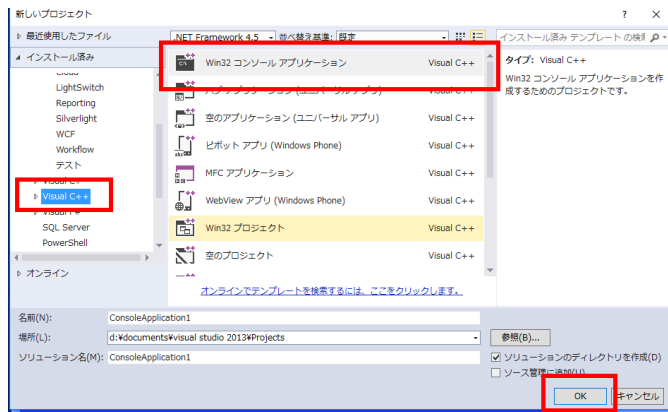
## 2. 「Win32 コンソールアプリケーション」のプロジェクト作成

### ◆ 「Win32 コンソールアプリケーション」のプロジェクト作成

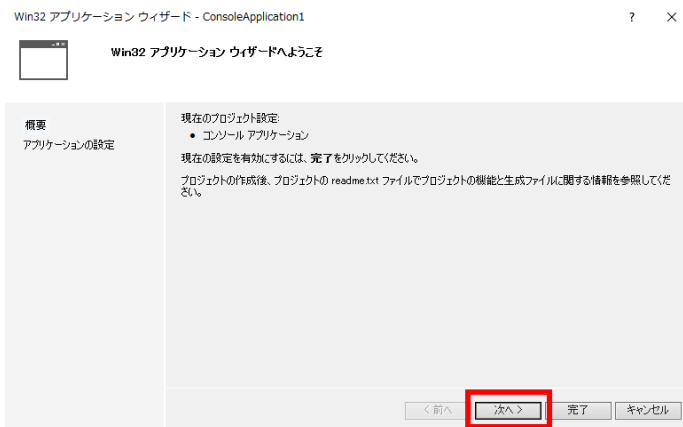
① 「ファイル」 → 「新規作成」 → 「プロジェクト」と操作する。



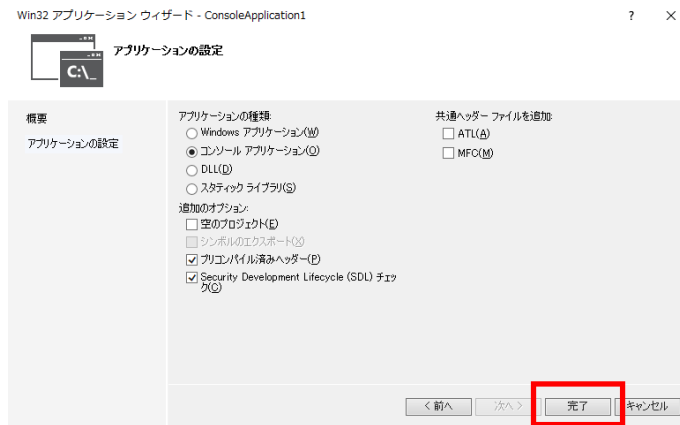
② 「Visual C++」 → 「Win32 コンソールアプリケーション」と操作し、「OK」をクリック。



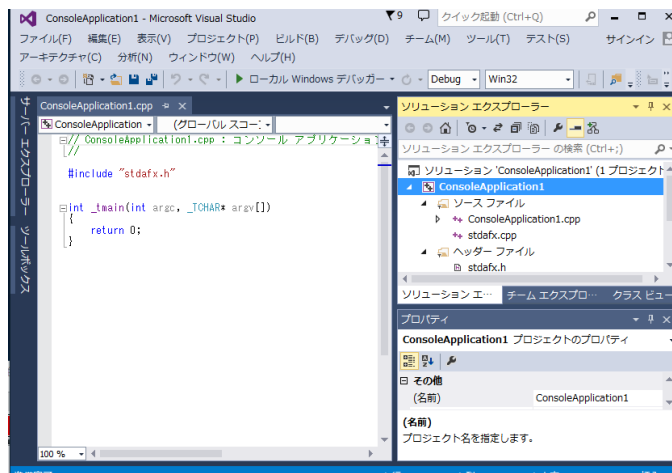
③ ようこそ画面では、「次へ」をクリック。



④ アプリケーションの設定は、既定（デフォルト）のままでよい。「完了」をクリック。



⑤ プロジェクトが作成されるので、確認する。



⑥ ビルドしたいときは、「ビルド」→「ソリューションのビルド」と操作する。

