

Figurix

Találd meg a helyes kombinációt!

H

2–6 játékos számára 5–10 éves korig

Ravensburger® Spiele Nr. 24 432 4
Szerző: Hermann Seitz
Illusztráció: Joachim Krause



A doboz tartalma:

- 6 játéktábla
- 1 gyűrűs dobókocka
- 1 körös dobókocka
- 1 figurás dobókocka
- 36 korong 6 színben

A játék kezdetén tegyük a táblákat tetszőleges sorrendben az asztalra, mégpedig úgy, hogy egy téglalapot alkossanak. Minden játékos kap 6 azonos színű korongot. A legfiatalabb játékos kezd.

Egyszerre dobunk mindhárom kockával. Ha valaki nem tudja mindet egy kézbe fogni, akkor természetesen két kézzel is dobhat.

A 3 kockán színes szimbólumok láthatók: gyűrűk, körök és figurák. Ezekből áll össze -egy-egy olyan színes motívum, amely a táblákon csakis egyszer fordul elő.



Ki találja meg elsőként a dobott motívumot? Ha felfedeztétek, hol van, villámgyorsan rakjátok rá a korongotokat. Ha véletlenül nem jó helyre raktátok, vagy csak úgy tudtátok letenni, hogy egy másik játékos már megelőzött benneteket, akkor a korongot vissza kell vennetek. Megesik olykor, hogy ugyanaz a kombináció egy játékon belül többször is előfordul; ilyenkor az illető motívumra több korong is kerülhet.

Most a következő játékos dob, és ismét mindenki megpróbál a táblákon rálelni a helyes kombinációra.

Az győz, aki elsőként tudja mind a 6 korongját lerakni.

Ötlet: Célszerű a táblákat minden újabb játék előtt átrendezni. Így mindannyiszor teljesen új játéktér áll össze.

© 2011
Származási hely: EU
Ravensburger Verlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg · www.ravensburger.com

Ravensburger

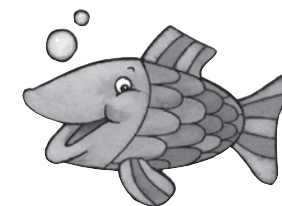
Figurix

Najdi správnou kombinaci!

CZ

Pro 2–6 hráčů od 5–10 let

Ravensburger Spiele® č. 24 432 4
Autor: Hermann Seitz
Ilustrace: Joachim Krause



Obsah:

- 6 hracích tabulí
- 1 dřevěná kostka s kroužky
- 1 dřevěná kostka s kolečky
- 1 dřevěná kostka se 6 obrázky
- 36 žetonů v 6 barvách

Na začátku hry vyložte všech 6 hracích tabulí v libovolném pořadí na stůl tak, že vznikne obdélník. Každý hráč obdrží 6 žetonů jedné barvy. Nejmladší hráč začíná.

Háze se současně všemi 3 kostkami. Pokud nemůžete udržet všechny kostky v jedné ruce, můžete samozřejmě házet také oběma rukama.

Na 3 kostkách můžete vždy vidět barevný symbol: kroužek, kolečko a obrázek. Tyto tři symboly dávají dohromady barevný motiv, který se na hracích tabulích zobrazí jen jednou.



Kdo najde jako první hozený motiv? Pokud jste ho objevili, položte na něj bleskově váš žeton. Jestliže jste položili nějaký žeton na špatné pole nebo až po dalším hráči, musíte si ho vzít zpět. Bude-li jedna kombinace během hry hozena vícekrát, může být na daném poli položeno více žetonů.

Další hráč může házet a každý se pokouší jako první najít na hracím poli správnou kombinaci.

Vítězem se stává hráč, který jako první správně umístí všech 6 svých žetonů.

Tip: Hrací tabule mohou být při každé hře vyloženy v jiném pořadí. Tak vznikne pro každou hru zcela nový plán hry.

© 2011

Figurix

Nájdí správnou kombináci!

SK

Pre 2–6 hráčov od 5–10 rokov

Ravensburger Spiele® č. 24 432 4
Autor: Hermann Seitz
Ilustrácie: Joachim Krause

Obsah:

- 6 hracích tabuliek
- 1 drevená kocka s prsteňmi
- 1 drevená kocka s kruhmi
- 1 drevená kocka so 6 obrázkami
- 36 čipov v 6 farbách



Na začiatku hry rozložte 6 hracích tabuliek v ľubovoľnom poradí na stôl do obdĺžnika. Každý hráč dostane 6 čipov jednej farby. Najmladší hráč začína.

Hádzte sa súčasne všetkými tromi kockami. Ak nedokážete držať všetky kocky v jednej ruke, smiete samozrejme hádzať oboma rukami.

Na všetkých 3 kockách vidíte zakaždým farebný symbol: prsteň, kruh a obrázok. Tieto tri symboly vytvárajú spoločne pestrý motív, ktorý sa na hracích tabuľkách zobrazí len raz.



Kto nájde hodený motív ako prvý? Ak ste ho objavili, položte naň bleskurýchlo váš čip. Ak ste položili čip na nesprávne políčko, alebo ak ste ho položili až po inom hráčovi, musíte ho zobrať späť. Ak sa hodí niektorá kombinácia počas hry viackrát, môžu sa na zodpovedajúce políčko položiť i viaceré čipy.

Teraz hádže ďalší hráč a každý sa opäť pokúša ako prvý nájsť správnu kombináciu na hracom poli.

Vítazom sa stáva ten, kto najskôr správne umiestni všetkých svojich 6 čipov.

Tip: Hracie tabuľky sa môžu pri každej hre rozložiť v inom poradí. Tak vznikne pre každú hru úplne nový hrací plán.

© 2011

Figurix

Znajdź prawidłową kombinację!

PL

Dla 2–6 graczy od 5 do 10 lat.

Ravensburger Spiele® nr 24 432 4
Autor: Hermann Seitz
Ilustracje: Joachim Krause

Zawartość:

- 6 kolorowych plansz
- 1 drewniana kostka z pustymi kołami
- 1 drewniana kostka z wypełnionymi kołami
- 1 drewniana kostka z sześcioma figurami
- 36 żetonów w sześciu kolorach



Na początku ułóżcie wszystkie kolorowe plansze w dowolnej kolejności w kształt prostokąta. Każdy z graczy otrzymuje 6 jednakowych żetonów, a najmłodszy z Was może rozpocząć grę.

Rzucamy wszystkimi kostkami naraz. Ten z Was, który nie potrafi utrzymać kostek w jednej ręce, może oczywiście rzucać obiema rękami.

Na trzech kostkach widzicie 3 kolorowe symbole: puste koło, pełne koło i figurę. Te trzy symbole tworzą razem kolorowy motyw, któremu odpowiada tylko jeden układ na planszach.



Kto najszybciej odnajdzie ten motyw? Jeśli już rozpoznałeś motyw, połóż na nim jak najszybciej swój żeton. Jeśli jednak ktoś Cię uprzedził lub położył swój żeton na złym polu, musisz go zabrać z powrotem. Jeśli któraś z kombinacji się powtórzy, na danym polu może leżeć więcej żetonów.

Następny gracz rzuca kostkami i znowu każdy z Was próbuje znaleźć odpowiednią kombinację na planszach.

Zwycięzcą zostaje ten, kto jako pierwszy prawidłowo umieści na planszach 6 swoich żetonów.

Podpowiedź: Plansze mogą za każdym razem leżeć w innej kolejności, wtedy każda gra będzie wyglądać inaczej.

Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat, ze względu na obecność małych elementów, które stwarzają ryzyko połknięcia lub zadławienia. Prosimy zachować opakowanie, ze względu na zawarte informacje lub ewentualną reklamację.
Wyprodukowano w Republice Czeskiej.
© 2011