

TORPEDÓ

Játékszabály:

A játékot 2 játékos játszhatja. Lényege, hogy az ellenfél hadiflottáját minél előbb elsüllyesszük. A doboz egyik része az egyik, másik része a másik játékosé. A hajókat, bombákat és jelzőtüskéket két egyenlő részre osztjuk a két játékos között. A doboztetőket úgy helyezük el magunk előtt, hogy a nagyobb lyukakat tartalmazó rész legyen felül. A felső rész a mi „hadi területünk”, az alsó az ellenfélé. A takarókartonokat úgy helyezük el, hogy ellenfelünk ne lássa flottánk elhelyezkedését. Ezek után mindkét játékos a saját, tehát felső mezején tetszés szerint elhelyezi a hadihajókat, amelyek semmilyen módon nem érintkezhetnek egymással.

A játék menete:

Az 1.sz. játékos lő a betű és a szám megnevezésével (pl. B-4) Az ellenfél ellenőrzi, hogy érte-e találat valamelyik hajóját, vagy sem. Találat esetén a 2.sz. játékos válasza: „Találat”, majd egy bombát helyez az eltalált helyre, a hajóba. Amennyiben az 1.sz. játékos lövése nem talált, a 2.sz. játékos válasza. „Nem talált”, és egy fehér tüskét helyez el a saját mezején. Az 1.sz. játékos találat esetén piros, téves lövés esetén fehér tüskét helyez el az alsó mezőn, amely ellenfele területét jelenti. Ezután a 2.sz. játékos lő és a teendők ugyanazok, mint az előbb, és így tovább, felváltva. Ha egy hajónak már valamennyi részét találat érte, akkor az utolsó találatkor a válasz: „Talált, süllyedt”. Az a játékos győz, aki előbb süllyeszti el az ellenfél teljes flottáját.