

MESTERLOGIKA

Játékszabály:

A játékot 2 fő játszhatja.

Egyikük a logikai feladatot (színösszeállítást) kitalálja és a házikó alá rejti. Ellenfelének az a feladata, hogy minél kevesebb sor kirakásával eltalálja az eldugott színösszeállítást.

A játék menete:

A 2.sz.fátékos elfordul vagy eltakarja a szemét.

Az 1.sz. játékos kigondol egy tetszés szerinti színösszeállítást, és annak megfelelően 4 bábut a házikó alá rejti. Ezek után szól társának, hogy kezdődhet a játék.

A 2.sz. a házikó utáni első sorba kirak négy bábut, mint első próbálkozást, és ezzel felteszi a kérdést az első játékosnak.

Az 1.sz. játékos a kis tüskéknek a sor melletti négyzetbe rakásával válaszol, a következőképpen:

Amennyiben

a, megfelelő színű bábu jó helyen van – fehér tüske

b, megfelelő színű bábu rossz helyen van – sötét tüske

c, rossz színű bábu esetén - nincs tüske a lyukban.

Ezek után a 2.sz. játékos újabb sort rak ki, amire az 1.sz. játékos hasonló módon válaszol, és így tovább.

A játék akkor ér véget, amikor az 1.sz. játékos 4 fehér tüskével jelzi, hogy ellenfele kitalálta az eredményt.

Értékelés:

6sor felett:	megfelelő
4-6 sor	jó
2-3 sor	kiváló
1sor	mázlista