

## Játékvariációk

A játékszabályok hasonlóak maradnak. Annyi a különbség, hogy ebben a variációban a HEXBUG® nano®-t tartsd távol a csapdádtól. Minden egyes alkalommal, amikor beleesik a csapdádba, 1 zseton lesz a büntetésed. Az a játékos fogja elveszíteni a játékot, aki elsőként gyűjti össze mind az 5 zsetont.



A csomagolás nem a játék része, ezért el kell távolítani, mielőtt a játékot a gyermeknek adjuk. A csomagolást és/vagy a címkét kérjük megőrizni, a rajta lévő információk miatt.

A bogár használatakor vegye figyelembe a HEXBUG® eredeti csomagolásának utasításait.

Kérjük, tartsa meg a használati útmutatót a benne lévő információk miatt.

A bogárral kapcsolatos kérdések esetén kérjük, forduljon az eredeti gyártóhoz:  
Innovation First Trading SARL,  
6 Melford Court, Hardwick Grange,  
Warrington UK WA1 4RZ  
www.innovationfirst.com

© 2015

HEXBUG® and nano® are registered trademarks of Innovation First Trading SARL

Ravensburger Verlag GmbH  
Postfach 24 60  
D-88194 Ravensburg  
www.ravensburger.com

220514

Ravensburger

# Csótánycsapda

## Kapd el a csótányt!

H

2-4 játékos, 5-99 évesek számára

Ravensburger® Game No. 21 184 5

By: Peter-Paul Joopen · Design: Kinetic, DE Ravensburger, KniffDesign (instructions)  
Illustration: Janos Jantner (Beehive), Maximilian Jasionowski · Photos: Becker Studios

## Pfuj!

Egy csótány van a konyhában! Kapd el gyorsan! Használd az evőeszközöket, hogy becsalogasd a csapdába. Dobd el a kockát, hogy megtudd, melyik evőeszközt forgathatod el. Gyorsan kell reagálnod, hogy el tudd forgatni az evőeszközöket a helyes irányba, így a csótányt a csapdádba vezetheted. Minden egyes csapdába ejtett csótányért egy (csótány) zseton a jutalmad. Az a játékos nyeri a játékot, akinek elsőre sikerül bezsebelnie 5 db zsetont.



## A játék célja

Légy az első, aki összegyűjt 5 db zsetont.



## A doboz tartalma

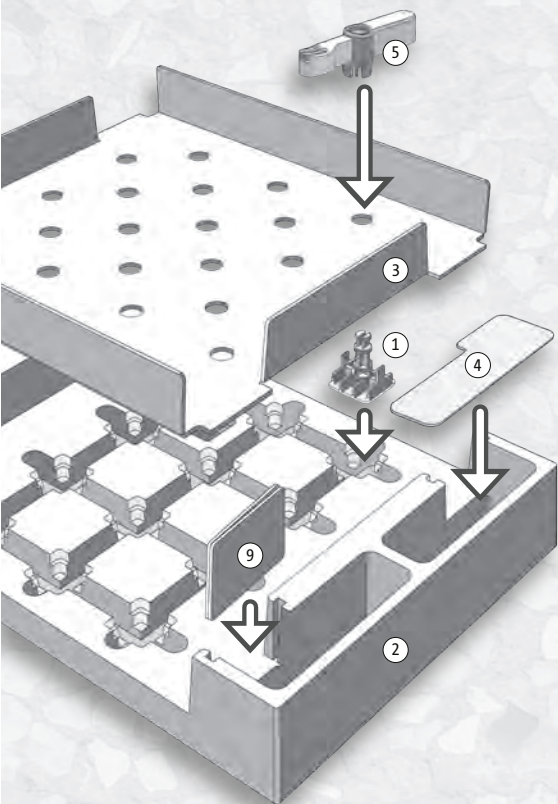
- 1 24 db cölöp
- 2 1 db alaptábla
- 3 1 db játéktábla
- 4 4 db csapda
- 5 24 db evőeszköz (8 db kés, 8 db villa, 8 db kanál)
- 6 1 db elemes HEXBUG® nano®
- 7 18 db csótány zseton
- 8 1 db dobókocka
- 9 2 db csapdaajtó



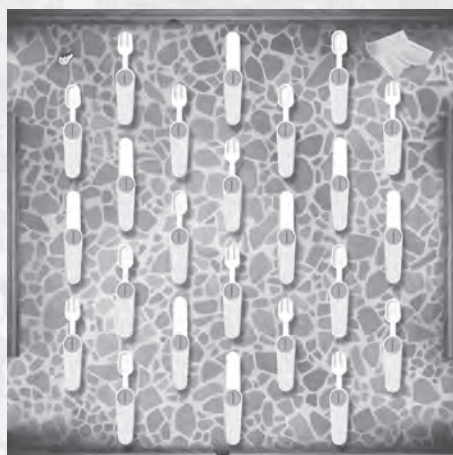
Ravensburger



## Előkészületek a játékhoz

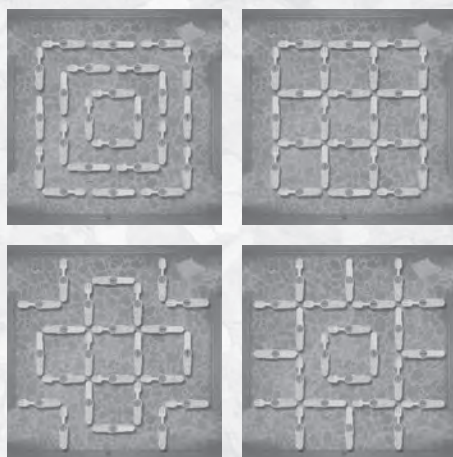


- Helyezd a cölöpöket ① az alaptáblán található 24 lyukba ②!
- Majd rakd fölé a játéktáblát ③!
- Helyezd a csapdákat ④ a négy rekeszbe!
- Pattintsd bele az evőeszközöket ⑤ a cölöpökbe az ábra alapján!



## Mielőtt elkezdenétek a játékot:

- Készítsétek elő a HEXBUG® nano®-t, a zsetonokat és a kockát!
- Minden játékos válasszon egy sarkot!
- Ha kevesebb, mint 4 játékos játssza egyszerre a játékot, zárjátok le a nem használt csapdákat egy ajtóval!
- A felesleges ajtók nem kellenek a játék során!
- 2 játékos esetén az egymással szemben lévő csapdákat használjátok!
- Fordítsátok az evőeszközöket kezdő pozícióba egy kiválasztott ábra alapján!



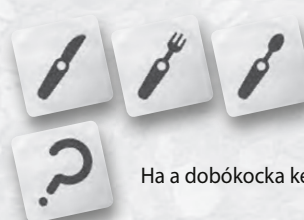
## Kezdődjön a játék!

### 1. Kapcsold be a HEXBUG® nano®-t!

A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. Kapcsold be a HEXBUG® nano®-t az alján található gomb segítségével és helyezd el a tábla közepén!



### 2. Dobd el a kockát!

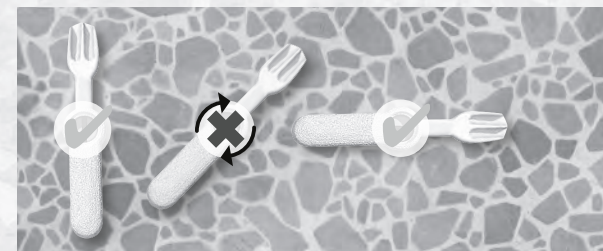


Ha a dobókocka kést, villát vagy kanalat mutat, gyorsan fordítsd el a kidobott kocka képével megegyező evőeszközt!

Ha a dobókocka kérdőjelet mutat, gyorsan fordítsd el bármelyik evőeszközt!

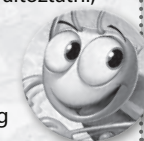
### 3. Az evőeszközök elforgatása

Mindig fordasd úgy az evőeszközöket, hogy azok a helyükre záruljanak! Az evőeszközök mindig függőlegesen vagy vízszintesen álljanak. Ha egy játékosnak hosszabb időbe telik az evőeszköz elforgatása, egy másik játékos megsürgéttetheti. A játék az óramutató járásával megegyezően folytatódik. A következő játékos dobja el a dobókockát, majd fordítsa el az evőeszközt a kidobott képnek megfelelően!



### 4. A csótány csapdába ejtése

A HEXBUG® nano® az egész táblán mászkálhat. Irányíthatod az útját, hogy becsalogasd a csapdába az evőeszközök taktikus elforgatásával. Próbáld az útját megváltoztatni, hogy az a csapdában érjen véget! Az a játékos, akinek sikerült foglyul ejtenie, kiérdemel egy zsetont. Kapcsold ki a HEXBUG® nano®-t, amíg az evőeszközöket visszaállítjátok a kezdő pozícióba. Az a játékos kezdi a következő kört, aki az előzőt megnyerte.



### Tippek a HEXBUG® nano®-hoz

- Ne akadályozd, miközben az evőeszközöket forgatod!
- Állítsd vissza a talpára, ha fejre állna!
- Lök meg, ha beragadna egy sarokba!



### A játék vége

A játék akkor ér véget, amint az egyik játékos begyűjtötte mind az 5 zsetont.

