

Vigyázz! 6!

Szerző: Wolfgang Kramer
Ki lesz az ökörkör elnöke?

Játékosok: 2–10

Ajánlott: 10 éves kortól

Játékidő: kb.: 45 perc

Tartalom: 104 játékkártya, 1 játékszabály

A CÉL:

A játékos célja az, hogy lerakja a kezében tartott lapokat és ne vegyen fel kártyát. Minden kártya, amit a játékosnak fel kell vennie, ökrönként egy mínusz pontot jelent. Az a játékos nyer, akinek a játék végén a legkevesebb ökre van.

A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE:

A játékhoz szükség van még papírra és ceruzára. Az osztó az összekevert kártyalapokból minden játékosnak 10 kártyát ad. A játékosok a kártyáikat emelkedő számsorrendbe rendezik kezükben.

Négy sor kialakítása:

Az osztó a maradék kártyából egy lefordított paklit képez, majd a felső négy lapot egymás alá felfordítva az asztal közepére helyezi. Így kialakítja a négy kártyasor kezdetét, amik a kezdő lappal együtt maximum 5 lapot tartalmazhatnak.



1. Ábra: sorok a játék kezdeténél

A játék menete

I Kártya kijátszás:

Minden játékos kiválaszt lapjai közül egyet, amit lefordítva kitesz maga elé. Mikor a sorban az utolsó játékos is kiválasztotta és lefordítva letette a lapját, akkor mindenki felfordítja a lapját.

Az a játékos kezd, aki a legalacsonyabb értékű lapot tette le az asztalra. A következő a második legalacsonyabb értékű lapot kijátszó játékos és így tovább, a legmagasabb értékű lapot lerakó játékosig. A kitett lapokat a megfelelő sorkezdő lap mellé kell illeszteni. Ez addig ismétlődik, előről amíg a játékosok mind a 10 kártyát le nem rakták.

Hogyan lehet lapot letenni?

Minden kijátszott lap csak egy sorba illik.

A kártyaillesztés szabályai:

1. szabály: emelkedő számsorrend

Az egy sorba lerakott lapok értékének mindig emelkedő számsorrendben kell lenniük.

2. szabály: a legkisebb különbség

A lapot mindig annak a sornak a végére kell lerakni, ahol az utolsó lap értékéhez képest a legkisebb a különbség.

Példa: Ahogy azt a 1. ábra mutatja a kezdő lapok értékei a következők: 12,37,43,58.

A négy játékos a következő lapokat játssza ki: 14,15,44,61.

Az elsőként beilleszthető lap a 14, mert ez a legalacsonyabb értékű lap. A szabályban leírtak szerint a 14 értékű lap csak a 12 után illeszthető be, ezt követi a 15 értékű lap. A 44 értékű lap az első szabályban leírtak szerint az első és a második sorba is beilleszthető lenne, de a második a „legkisebb” különbség” szabály miatt csak a harmadik sorba illeszthető. A 61 értékű lapot a második szabály meghatározása szerint a negyedik sorba lehet beilleszteni.



2. ábra: sorok az első forduló után

II Kártya felvétel:

Addig, amíg a játékosok a lapokat be tudják illeszteni a sorokba, nincs gond. De mi történik, ha egy lap nem illik egy sorba sem? Nos, ebben az esetben annak a játékosnak, aki ilyen lapot játszik ki, fel kell vennie egy általa kiválasztott sor lapjait. Célszerű azt a sort választania, amelyik a legkevesebb mínuszpontot jelenti számára. Azokat a kártyákat, amiket a játékosnak fel kellett vennie, ki kell tennie maga elé az asztalra, ezek a játékos büntető pontjai.

3. szabály: megtelt sor

Az 5 lapból álló sor, megtelt. A második szabályban leírtak szerint az a játékos, aki a kijátszott lapját ennek a sornak a végére kell, hogy beillesse, a sorban lévő öt lapot felveszi, a kijátszott lapjával pedig új sort kezd.

Példa: Négy játékos a következő értékű lapokat játssza ki: 21,26,30,36.

A 21 és 26 értékű lapokat az első sor végére kell beilleszteni, evvel az első sor megtelt, mivel a sorban öt lap van. Az a játékos, aki a 30 értékű lapot játszott ki, lapját szintén az első sor végére illeszteni, de mivel a sorban már öt lap van, így sorban lévő öt lapot fel kell hogy vegye, a kijátszott lapjával pedig új sort kell kezdenie. A 36 értékű lapot szintén az első sor végére kell beilleszteni, így azt a 30 értékű lap mögé kell letenni.



3. ábra: sorok a második forduló után

4. szabály: a legkisebb értékű kártya

Az a játékos, aki olyan alacsony értékű lapot játszik ki, amelyik nem illeszhető egyik meglévő sor végére sem, annak fel kell vennie egy általa kiválasztott sor lapjait, és az általa kijátszott lapot egy új sor kezdő lapjaként kell letennie.

Példa: Négy játékos a következő értékű lapokat játssza ki: 3,9,68,83.

A legalacsonyabb értékű lap a 3-as. Ezt a lapot kell elsőként beilleszteni a sorokba, de egyik sorba sem illeszhető be. Ezért annak a játékosnak, aki a 3 értékű lapot kijátszotta egy meglévő sort ki kell ürítenie. A játékos a második sort választja és a 37 értékű lapot felveszi, majd az általa kijátszott 3 értékű lappal egy új második sort képez. Az a játékos, aki a 9 értékű lapot kijátszotta szerencsés helyzetbe került, lapját a 3 értékű lap mellé illesztheti a második sorba.



4. ábra: sorok a harmadik forduló után

Figyelem: Az a játékos, akinek a 'legkisebb értékű kártya' szabályban leírtak miatt egy egész sort fel kell vennie, általában azt a sort választja, amelyik a legkevesebb mínuszpontot jelenti számára.

Ökörkör = mínuszpontok

Minden kártyán a számok mellett ökörfejek is vannak, minden ökörfej egy mínuszpontot jelent.

- Az ötös számjegyre végződő lapokon (5, 15, 25...) 2 ökörfej van.
- A nulla számjegyre végződő lapokon (10, 20, 30...) 3 ökörfej van.
- A számpárokat mutató lapokon (11, 22, 33,...) 5 ökörfej van.
- Mivel az „55” ötös számjegyre végződik, de egyben számpár is, ezért a lapon 7 ökörfej van.

Ökörköri gyűjtemény:

Azokat a kártyákat, amiket a játékosnak fel kellett vennie, ki kell tennie maga elé az asztalra, evvel mintegy ökörgyűjteményt képezve.

Figyelem: A felvett kártyákat a játékosok nem tarthatják a kezeikben!

A JÁTÉK VÉGE:

A játéknak akkor van vége, amikor a játékosok az összes lapjukat kijátszották. Ekkor minden játékos összeszámolja mínuszpontjait az ökörgyűjteménye alapján. Az osztó minden játékos eredményét felvezeti egy lapra, és máris kezdődhet a következő forduló.

A játék több fordulón keresztül addig folytatódik, amíg egy játékos 66 db ökörfejet összegyűjt. Az a játékos nyer, aki a legkevesebb ökörfejet gyűjtötte.

A játékosok természetesen megállapodhatnak a játék kezdetétől egy másfajta pontozási rendszerben is.

JÁTÉKTIPP:

A következő két példa megmutatja, milyen megtévesztő lehet a játék.

1. Példa,

Egy játékos a 45 értékű lapot játssza ki, és úgy gondolja, hogy a harmadik sorba a 41 értékű lap mellé beillesztheti lapját. Itt azonban téved, mert a negyedik sor végén a 42 értékű lap áll, és a legkisebb különbség szabályban leírtak szerint lapját ide, a negyedik sor végére kell beillesztenie. Mivel lapját hatodik lapként tudná beilleszteni, ezért a negyedik sort fel kell vennie.



5. ábra: Az első példához

2. Példa,

Egy játékos a 62 értékű lapot játssza ki, és úgy gondolja, hogy az első sorba beillesztheti lapját. Evvel egyidejűleg egy másik játékos leteszi a 29 értékű lapot és felveszi az első sort, a legkisebb értékű lap szabálya miatt. Az a játékos, aki a 62 értékű lapot játszott ki, lapját a negyedik sor végére, hatodik lapként illesztheti be, és a negyedik sor lapjait fel kell, hogy vegye.



6. ábra: a második példához

VARIÁCIÓK PROFIKNAK 2-6 JÁTÉKOS RÉSZÉRE

Azoknak ajánljuk ezt a játékvariációt, akik szeretnek taktikázni. A játék alapszabályai itt is érvényesek, csak két új szabállyal kibővülnek:

1. A játékban lévő összes kártya ismert

A játékban használt lapok száma változik a játékosok számával.

A következő szabályban leírtak szerint: játékosok száma x10 +4

Példa: 3 játékos esetén: 34 kártya, 1-34-ig.

4 játékos esetén: 44 kártya, 1-44-ig.

Az összes többi kártyát az osztó kiválogatja, félreteszi.

2. Minden játékos kiválaszt magának tetszőlegesen 10 kártyát.

Az osztó a kártyákat felfordítva az asztalra teríti. A játékosok körben egymás után választanak egy-egy lapot, addig amíg a 10 lapjuk összegyűlik. Ezek után már csak négy lapot hagynak az asztalon, melyek a négy sor kezdő lapjait alkotják.

A játék további menete megfelel az alapjátékban leírtaknak.



Importálja és forgalmazza
a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
Tel.: 388-4122
email: piatnik@piatnik.hu
Szármarzási hely: EU

CE szabványnak megfelel. Figyelem! 3 éves kor alatti
gyermeknek nem adható! Fulladásveszély! Apró
alkatrészeket tartalmaz! A gyermek a kis alkatrészeket
beszippanthatja, lenyelheti, így azok fulladást okozhat-
nak. Őrizz meg a címet. A változtatás jogát fenntartjuk.
Amennyiben a termékkel kapcsolatban további kérdése
merül fel, úgy forduljon hozzánk bizalommal.