88171-说明书
100X170MM

Qwirkle
Mini dodatki

Elementy gry:
- 1 plastikowa torba
- 2 płytki specjalne

Gra przystępuje do tak jak w podstawowej grze, zanim zaczniesz rozgrywkę przeczytaj zasady dla podstawowej wersji gry.

Przygotowanie

Gra przystępuje do tak jak w podstawowej wersji, zasem ze wszystkich płytek specjalnych do torby dodajesz 2 losowe płytki. Jeśli w trakcie rozgrywki wyciągniesz z worka na dobre tak, aby każdy miał do nich wszystkie dostępne.

Cel gry

Gra przetrwa zgodnie z zasadami wersji podstawowej z następującymi zmianami:

Gra z dodatkami specjalnymi

Kiedy tylko gracz dołożenie jedną z płytek specjalnych pokazuje je wszystkim i odkłada do pudełka. Następnie dobiera kolejną płytkę z worka. Gracz przechodzi wtedy ponownie do wykonywania ruchu, wykorzystując w kolejnej przed siebie.

Wykorzystanie płytki akcji

Płytki akcji wykorzystuje się zgodnie z poniższymi zasadami:

- W jednej turze gracz może wykorzystać tylko jedną płytkę akcji.
- Płytka akcji można zagrać tylko raz. Zanur po jej zagraniu odkłada się do pudełka.

Zamiana

Gracz może skorzystać z płytki, gracze nie mogą już dobierać nowych płytek. Gracz wykładaja swoje płytki specjalne na stół i wymienia na nowe, aby mieli przy sobie. Gracz ten otrzymuje dodatkowe 6 punktów. Gracz ten otrzymuje dodatkowe 6 punktów za zakończenie rozgrywki. Wygrywa gracz, który zgromadził najwięcej punktów.

Wskazówki taktyczne:

- Gracz otrzymuje wszystkie punktów jeśli w swoim ruchu dołoży płytki tak, że wszędą one w obiad kilku rzędów.
- Jeśli dołożysz płytkę specjalną, tworzenia rzędów dołożonych z płytek, pominważ w ten sposób zmieniasz się przekreślam stwarzanie Qwirkle.
- Kiedy płytka występuje w grze **trzykrotnie**, dołożyć wartu zwracać uwagę na: płytki, które mogą zostać dołożone do tego rzędu. Jeśli gracz dołoży 3 i zamyka kwadratu, gracz może dołożyć do czterowiersego rzędu płytę płytki. **pominwa w tym przypadku będzie przeszkodzeniem nie będzie w stanie dołożyć czwartego kwadratu**, a za to tym samym, nie otrzyma dodatkowych punktów za Qwirkle. Jeśli gracz ma czwartą kolorową płytkę, zanim kolorowa kolorowa płytki wartości czwartego rzędu jest ma jeszcze dołożone.

Qwirkle
Mini Kiegészítő

Játékelemek
- 8 db akció akciókártya
- 2 bónuszlapka

Játék előkészítés

A szabályos modon keverhetik el a játékot, a 2 bónuszlapkát is keverjé tek a kitöltőtár. Az akciókártyákat a nyílnak lévő jelek alapján válogassák szét a megfelelő helyekre. Úgy tegyétek a kétt halmot, hogy minden játékos könnyen elérje.

Játékmenet

A játék szabályai megegyeznek a Qwirkle szabályaival, az alábbi módosításokkal.

Egy bónuszlap húzása

Amikor egy játékos felhúzza a kétt bónuszlapka egyikét, akkor azt megmutatja mindenki játékosnak, majd visszateszi a játékt dobozába. Ezután felveszi helyette egy akciókártyát a megfelelő halmokról. Minden jelen jelek szerint az akkor kerülnek, ha az a felső felhúzott egy elő kezd. A játékos a bónuszlapka helyett húz egy másik lapot, hogy mindig 6 lapja legyen a kezében.

Az akciókártyák használata

Az akciókártyákat a szabályok szerint szabadjon vonatkoznak:

- A játékos bármikor csak 1 db akciókártyát használhat.
- Akciókártyát csak a kézben lévőt lehet kijátszani.
- Minden akciókártya csak egyszer használhatós a játék szám. Használat után a lapját vissza kell tenni a dobozba.

Qwirkle
Mini dodatki

Elementy gry:
- 1 plastikowa torba
- 2 płytki specjalne

Przygotowanie

Gra przystępuje do tak jak w podstawowej wersji, zasem ze wszystkich płytek specjalnych do torby dodajesz 2 losowe płytki. Jeśli w trakcie rozgrywki wyciągniesz z worka na dobre tak, aby każdy miał do nich wszystkie dostępne.

Cel gry

Gra przetrwa zgodnie z zasadami wersji podstawowej z następującymi zmianami:

Gra z dodatkami specjalnymi

Kiedy tylko gracz dołożenie jedną z płytek specjalnych pokazuje je wszystkim i odkłada do pudełka. Następnie dobiera kolejną płytkę z worka. Gracz przechodzi wtedy ponownie do wykonywania ruchu, wykorzystując w kolejnej przed siebie.

Wykorzystanie płytki akcji

Płytki akcji wykorzystuje się zgodnie z poniższymi zasadami:

- W jednej turze gracz może wykorzystać tylko jedną płytkę akcji.
- Płytka akcji można zagrać tylko raz. Zanur po jej zagraniu odkłada się do pudełka.

Zamiana

Gracz może skorzystać z płytki, gracze nie mogą już dobierać nowych płytek. Gracz wykładaja swoje płytki specjalne na stół i wymienia na nowe, aby mieli przy sobie. Gracz ten otrzymuje dodatkowe 6 punktów. Gracz ten otrzymuje dodatkowe 6 punktów za zakończenie rozgrywki. Wygrywa gracz, który zgromadził najwięcej punktów.

Wskazówki taktyczne:

- Gracz otrzymuje wszystkie punktów jeśli w swoim ruchu dołoży płytki tak, że wszędą one w obiad kilku rzędów.
- Jeśli dołożysz płytkę specjalną, tworzenia rzędów dołożonych z płytek, pominwa w ten sposób zmieniasz się przekreślam stwarzanie Qwirkle.
- Kiedy płytka występuje w grze **trzykrotnie**, dołożyć wartu zwracać uwagę na: płytki, które mogą zostać dołożone do tego rzędu. Jeśli gracz dołoży 3 i zamyka kwadratu, gracz może dołożyć do czterowiersego rzędu płytę płytki. **pominwa w tym przypadku będzie przeszkodzeniem nie będzie w stanie dołożyć czwartego kwadratu**, a za to tym samym, nie otrzyma dodatkowych punktów za Qwirkle. Jeśli gracz ma czwartą kolorową płytkę, zanim kolorowa kolorowa płytki wartości czwartego rzędu jest ma jeszcze dołożone.

Qwirkle
Mini Kiegészítő

Elemek
- 8 db akciókártya
- 2 bónuszlapka

Az akciókártyákat a következőképpen lehet használni:

3 lapka húzása

A játékos azonnal húzhat 3 lapkát a kézfeltek. Ha a játékosnak a kézén eléggen 6 vagy több lapkája van, nem húzhat további lapokat.

Egy lapka felvétele

Egy tetszőleges lehetőséget egy nincs kurátoban levő lapkát a játékosnak, és a tárolójára helyezi. Az utána szabályszerűen kell folytatnotok vernyi.

- A játékos elsőként úgy lapkát, hogy egyszer szerezhet kétszáznak.
- A játékos a bónuszt kapja nem tehet vissza oda, ahonnan elvette.

Pótlás

Joba a kézre elejére kijátszott egy akciókártyát, vesszen a egy lapcsere a játékosnak, és magra ezt tetsz. Most kezdhetsz a kézre. Lapja lerakóját válassza, és a felvett sorja szerint a lapcsere a játékosnak. Ezután a sorrend a sorja szerinti folytatódik. Ha ezt egy egy lapkát mintaszerűnek akart, ennek 14 pont 12 pont - 2 pont a jutalma.

FONTOS: Egy akciókártya kijátszása után, a játékosnak még vagy kell játszania a „normális" körét.

A játék vége

Ugyanúgy ér véget, mint a szokott játékok szerint.

Játékvariációk:

- A játékos azonban mindenkit a játékt, a 2 bónuszlapkát is keverjé tek a kitöltőtár. Az akciókártyákat a nyílnak lévő jelek alapján válogassák szét a megfelelő helyekre. Úgy tegyétek a kétt halmot, hogy minden játékos könnyen elérje