

COLOR CHAOS



A doboz tartalma:

54 db kétoldalas kártyalap, játékszabály

A játék célja:

A nyertes az a játékos, akinek elsőként sikerül az összes lapját lerakni.

Előkészületek:

Minden kártya kétoldalas, minden lap mindkét oldalára két szín van írva, különböző színekkel. A színek és a szavak a kártyák két oldalán különbözőek.

Keverjétek meg a kártyákat, és minden játékosnak osszatok 10 lapot. A maradék lapokat tegyétek az asztal közepére.



Játék szerzője: Martin N. Andersen



Indulhat a játék:

A játékot az kezdi, aki elsőként mondja, hogy „piros”. A játékos felfordítja a pakli felső lapját, a pakli mellé teszi, indulhat a parti. Mindenki egyszerre játszik. A játékosok akkor tudnak lerakni egy kártyát, ha a kezükben lévő kártyák egyikére az a szín van írva, amilyen színű az asztalon lévő lapra írt egyik szó. A játékos kimondja ezt a színt, és saját lapját ráteszi az asztalon lévő lapra. A többieknek meg kell adni a lehetőséget, hogy ellenőrizhessék, hogy a szabályoknak megfelelően lett-e lerakva a lap. A játékosnak figyelnie kell a kezében lévő 10 lap mindegyikének mindkét oldalát. A játék során bárki, bármikor rakhat le lapot.

Példa: A lenti lapok egy érvényes lerakási sorrendet mutatnak. A sorozat a bal oldalról indul. A játékos azt mondja zöld, mert az asztalon lévő lapon a kék szó zölddel van írva. A következő játékos azt mondja fehér, mert a kék szó fehérrel van írva. Utána azt mondja sárga, mert a piros sárgával van írva. Aki hibázik, annak vissza kell vennie a lerakott lapját, plusz még egy lapot kell húznia a pakliból. A hibázó játékos akkor rakhat újra, ha egyik társa már lerakott egy újabb lapot.

A játék vége:

A játékot az nyeri meg, akinek elsőként sikerül az összes lapját leraknia. Abban a ritka esetben, ha senkinek sem sikerül az összes lapját lerakni, az nyer, akinek a legkevesebb lap maradt a kezében.

