

Unicornis

A doboz tartalma:

54 db kétoldalas kártyalap, játékszabály

Kártyák:

Minden kártya hátlapján egy 0-4 közötti szám, első oldalán pedig 1, 2, 3 vagy 4 unikornis látható.

A játék célja:

A játékosok célja, hogy megtalálják azt az egyszarvú fajtát, amiből pont annyi van a lapon, mint a pakliban a következő lap hátoldalára írt szám. A játékot az nyeri meg, akinek a legtöbb kártyát sikerül összegyűjtenie.

Előkészületek:

A kártyákat keverjétek össze, és a paklit a számos felével felfelé tegyétek az asztalra. A játékosoknak 5 féle egyszarvúra kell emlékezniük: unikornis, cicakornis, kutyakornis, gyíkkornis, nyuszikornis.



„GYÍKKORNIS!”



Játék szerzője: Martin N. Andersen
Illusztrátor: Dominika Hourová





Indulhat a játék:

Az a játékos kezd, aki a leghangosabban tud kiabálni. Felfordítja a pakli tetején lévő lapot, és az asztra teszi. A játékosok így meglátják a pakliban a következő lapra írt számot, és meg kell mondaniuk, hogy a felfordított lapon melyik fajta egyszarvúból van annyi, mint a következő lapra írt szám. Ha egy játékos úgy gondolja, hogy tudja a választ, hangosan ki kell mondania az egyszarvú nevét. Ha jól válaszolt, megkapja a kártyát, és felfordíthatja a következő a következő lapot, a játék folytatódik. Ha a válasz helytelen, akkor a játékosnak vissza kell adnia egyet a korábban már megszerzett lapjai közül (amennyiben már van lapja). A visszaadott lapot a pakli aljára kell tenni.

A játék vége:

A játék akkor ér véget, ha elfogynak a lapok a pakliból. A nyertes az, akinek a legtöbb lapot sikerült összegyűjtenie.