

FAUNATASTIC



A doboz tartalma:

54 db kétoldalas kártyalap, játékszabály

A játék célja: A gyorsasági játékban a játékosok célja, hogy párokat keresve minél több lapot gyűjtsenek. A fordított játék esetében a cél, hogy a játékos minél előbb lerakja az összes lapját.

Kártyák: A kártyák első oldalán állatok képe látható, és az állatra vonatkozó jellemző tulajdonságok. A kártyák hátlapján három, véletlenszerűen kiválasztott tulajdonság található. Ezek leírását a következő oldalon találod.

A játék menete:

Gyorsasági játék: Keverjétek össze a kártyákat, és 10 lapot az állatos oldallal felfelé tegyetek az asztalra. A többi lapot az állatos oldalával felfelé fordítva tegyetek az asztalra egy pakliban. A játékot az kezdi, aki elsőként mondja, hogy Fauna-tastic. Felfordítja a pakli legfelső lapját, így láthatóvá válik a 3 tulajdonság. A játékosok megpróbálnak az asztalon lévő lapok között olyat keresni, amelyiken mind a 3 tulajdonság szerepel.



Játék szerzője: Martin N. Andersen
Illusztrátor: Dominika Hourová



Ha a tipp helyes, a játékos megkapja a kártyát. Ha a válasz helytelen, akkor a játékosnak vissza kell adnia egyet a korábban már megszerzett lapjai közül (amennyiben már van lapja). A visszaadott lapot a pakli aljára kell tenni. Az asztalon mindig 10 felfordított lapnak kell lennie, tehát a kör végén a felvett lapokat pótolni kell. A játék akkor ér véget, ha elfogynak a lapok a pakliból. A nyertes az, akinek a legtöbb lapot sikerült összegyűjtenie.

Fordított játék: Keverjétek össze a lapokat, és minden játékos kap 7 lapot állatos képpel lefelé fordítva. A többi lapot egy pakliban képpel felfelé fordítva tegyétek az asztalra. A játékot az kezdi, aki legutóbb járt az állatkertben. A többiek az óramutató járásának irányában következnek. A soron lévő játékos a saját lapjai között megpróbál legalább egy (de akár több) olyan kártyát találni, amin az állatok képei alatt a pakli tetején lévő 3 tulajdonság szerepel. Ha talál ilyen lapot, azt lerakhatja maga elé. Ha a játékos egyetlen megfelelő lapot sem talál, akkor fel kell vennie a pakli tetején lévő lapot. Megpróbálhat a következő laphoz keresni olyan kártyát, amin a 3 tulajdonság megtalálható. Ha most sem talál megfelelő lapot, akkor a következő játékos folytathatja a játékot. A nyertes az, akinek elsőként sikerül az összes lapját lerakni. Ha a pakliból elfogynak a lapok, akkor az a nyertes, akinek a legkevesebb kártya maradt a kezében.

