

KATAMINO



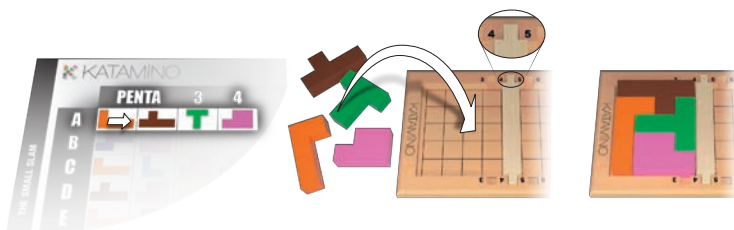
A JÁTÉK ÁTTEKINTÉSE

A Katamino 12 db alakzatot tartalmaz, amelyek mindegyike pontosan 5 négyzetet fed le. A 12 alakzatot **pentaminóknak** nevezzük.



A PENTA több pentaminóból álló csoport, ami teljesen kitölti a hasábbal meghatározott, téglalap alakú területet. A PENTA 4 például azt jelenti, hogy a hasábot a 4-es és 5-ös mezők közé kell tenni, és 4 db Pentaminóval teljesen le kell fedni a 4x5 négyzetnyi területet.

A Katamino 500 PENTA feladványt tartalmaz.

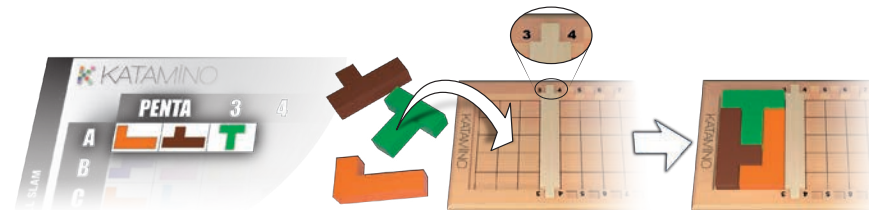


A FELADVÁNYOK

1. Mini szlem (könnyű):

Rakd ki a 42 PENTÁT a táblázatot használva (lásd a 4. oldalon).

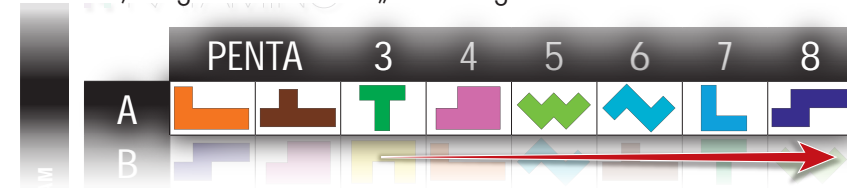
Tedd az elválasztó hasábot a 3-as és 4-es mezők közé. Fogd a táblázat PENTA 3 oszlopának „A” sorában megadott 3 pentaminót, és rakd ki a PENTA 3-at.



Ezután tedd a hasábot egy oszttással odébb, a 4-es és 5-ös számok közé, majd vedd az eddigi 3 pentaminó mellé a táblázat 4. oszlopának „A” sorában megadott pentaminót: ezen négy elem felhasználásával rakd ki a PENTA 4-et.



Ily módon folytasd, mindaddig hozzáadva a következő oszlopban található pentaminót, amíg el nem éred az „A” sor végét a PENTA 8-nál.



Így folytasd a többi sorozattal is (B, C, D...) a G-vel bezárólag. Amikor sikeresen kiraktad mind a 7 sort, akkor elkészítettél 42 PENTÁT, és sikeresen teljesítetted a Mini szlemet.

2. Szlem (nehéz):

A 7-8. oldalon található táblázatok alapján rakj ki 118 PENTÁT a fent leírt szabályok alapján.

Ha az összes feladványt megoldottad, próbáld meg teljesíteni a még nagyobb kihívásokat:

A szabályok változatlanok. Találd meg:

- a 96 PENTÁT a Grand szlem táblázat alapján (lásd 9. oldal);
- a 96 PENTÁT a Super szlem táblázat alapján (lásd 10. oldal);
- a 160 PENTÁT a Challenge táblázat alapján (lásd 11. oldal).

TOVÁBBI FELADVÁNYOK

Próbáld minél több PENTÁT találni tetszőleges pentaminók felhasználásával. Kezdd a kisebbekkel, majd fokozatosan haladj a hasábbal a nagyobb számok felé, ezzel növelve a feladat nehézségét. A Kataminóban több ezer különböző PENTÁT találhatsz.

STRATÉGIAI JÁTÉKVÁLTOZAT 2 JÁTÉKOS RÉSZÉRE

Ehhez a játékhoz a 12 pentaminóra és négyzetrácsos táblára lesz szükségünk (amely a szabálykönyv hátlapján található). A pentaminókat az asztalra tesszük. Kisorsoljuk a kezdőjátékost, aki ezekből bármelyiket lehelyezheti, majd az ellenfele választ egyet, leteszi, és így tovább. A játék győztese az a játékos, aki utoljára tudott pentaminót a táblára tenni.

A JÁTÉK ELPAKOLÁSA

A játék elemeit a 3. oldalon látható ábra segítségével tudod visszatenni a dobozba.

Szeretnéd kipróbálni a **Katamino** párbajt, esetleg az egész családdal szeretnél játszani?

Próbáld ki a **Katamino Family** verzióját, amelyben különféle játékverziók találhatóak már 3 éves kortól egészen 99-ig!

